

Universitätsexperte

Technologien für das Metaversum



METAVERSE

METAVERSE



## Universitätsexperte Technologien für das Metaversum

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online
- » Gerichtet an: Hochschulabsolventen, die zuvor einen der Abschlüsse in den Bereichen Sozial- und Rechtswissenschaften, Verwaltung oder Wirtschaft erworben haben, sowie Technologieexperten, die ihre Karriere in einer vielversprechenden Branche neu gestalten möchten.

Internetzugang: [www.techtitude.com/de/wirtschaftsschule/spezialisierung/spezialisierung-technologien-metaversum](http://www.techtitude.com/de/wirtschaftsschule/spezialisierung/spezialisierung-technologien-metaversum)

# Index

01

Willkommen

---

Seite 4

02

Warum an der TECH studieren?

---

Seite 6

03

Warum unser Programm?

---

Seite 10

04

Ziele

---

Seite 14

05

Struktur und Inhalt

---

Seite 20

06

Methodik

---

Seite 28

07

Profil unserer Studenten

---

Seite 36

08

Kursleitung

---

Seite 40

09

Auswirkung auf Ihre Karriere

---

Seite 46

10

Vorteile für Ihr Unternehmen

---

Seite 50

11

Qualifizierung

---

Seite 54

# 01

# Willkommen

Die vielfältigen Möglichkeiten, die sich aus der Entwicklung des Metaversums und seiner vielfältigen Anwendungen ergeben haben, haben zu einer großen Nachfrage nach Fachleuten geführt, die die für die Durchführung dieser Art von Projekten erforderlichen Technologien beherrschen. Vom Aufbau von Wertschöpfungsketten über die Automatisierung von Prozessen bis hin zur Tokenisierung von physischen oder virtuellen Vermögenswerten - jeder Spezialist, der diesen Bereich beherrscht, hat eine sichere berufliche Zukunft. Und wenn er darüber hinaus über eine Reihe von Fähigkeiten verfügt, die ihn als entschlossene und effiziente Führungspersönlichkeit auszeichnen, ist der Erfolg zum Greifen nah. Aus diesem Grund hat TECH diese akademische Erfahrung so angepasst, dass der Student in nur 450 Unterrichtsstunden die notwendigen Kompetenzen erwerben kann, um diese Anforderungen zu übertreffen. Und das alles 100% online und mit der Unterstützung eines Teams von Experten für die Entwicklung internationaler virtueller Umgebungen.



Universitätsexperte in Technologien für das Metaversum.  
TECH Technologische Universität



“

*Wenn Sie auf der Suche nach einem Abschluss sind, der Ihnen alles vermittelt, was Sie wissen müssen, um dezentralisierte Metaversum-Projekte mit Sicherheit und garantiertem Erfolg aufzubauen, ist dies die perfekte akademische Option für Sie"*

02

# Warum an der TECH studieren?

TECH ist die weltweit größte 100%ige Online Business School. Es handelt sich um eine Elite-Business School mit einem Modell, das höchsten akademischen Ansprüchen genügt. Ein leistungsstarkes internationales Zentrum für die intensive Fortbildung von Führungskräften.



“

*TECH ist eine Universität an der Spitze der Technologie, die dem Studenten alle Ressourcen zur Verfügung stellt, um ihm zu helfen, geschäftlich erfolgreich zu sein"*

## Bei TECH Technologische Universität



### Innovation

Die Universität bietet ein Online-Lernmodell an, das modernste Bildungstechnologie mit höchster pädagogischer Genauigkeit verbindet. Eine einzigartige Methode mit höchster internationaler Anerkennung, die dem Studenten die Schlüssel für seine Entwicklung in einer Welt des ständigen Wandels liefert, in der Innovation der wesentliche Einsatz eines jeden Unternehmers sein muss.

*"Die Erfolgsgeschichte von Microsoft Europa"* für die Einbeziehung des neuen interaktiven Multivideosystems in unsere Programme.



### Maximalforderung

Das Zulassungskriterium von TECH ist nicht wirtschaftlich. Sie brauchen keine große Investitionen zu tätigen, um bei TECH zu studieren. Um jedoch einen Abschluss bei TECH zu erlangen, werden die Grenzen der Intelligenz und der Kapazität des Studenten getestet. Die akademischen Standards von TECH sind sehr hoch...

**95%** | der Studenten von TECH schließen ihr Studium erfolgreich ab



### Networking

Fachleute aus der ganzen Welt nehmen an der TECH teil, so dass der Student ein großes Netzwerk von Kontakten knüpfen kann, die für seine Zukunft nützlich sein werden.

**+100.000** jährlich spezialisierte Manager  
**+200** verschiedene Nationalitäten



### Empowerment

Der Student wird Hand in Hand mit den besten Unternehmen und Fachleuten von großem Prestige und Einfluss wachsen. TECH hat strategische Allianzen und ein wertvolles Netz von Kontakten zu den wichtigsten Wirtschaftsakteuren auf den 7 Kontinenten aufgebaut.

**+500** | Partnerschaften mit den besten Unternehmen



### Talent

Dieses Programm ist ein einzigartiger Vorschlag, um die Talente des Studenten in der Geschäftswelt zu fördern. Eine Gelegenheit für ihn, seine Anliegen und seine Geschäftsvision vorzutragen.

TECH hilft dem Studenten, sein Talent am Ende dieses Programms der Welt zu zeigen.



### Multikultureller Kontext

Ein Studium bei TECH bietet dem Studenten eine einzigartige Erfahrung. Er wird in einem multikulturellen Kontext studieren. In einem Programm mit einer globalen Vision, dank derer er die Arbeitsweise in verschiedenen Teilen der Welt kennenlernen und die neuesten Informationen sammeln kann, die am besten zu seiner Geschäftsidee passen.

Unsere Studenten kommen aus mehr als 200 Ländern.



TECH strebt nach Exzellenz und hat zu diesem Zweck eine Reihe von Merkmalen, die sie zu einer einzigartigen Universität machen:



### Analyse

---

TECH erforscht die kritische Seite des Studenten, seine Fähigkeit, Dinge zu hinterfragen, seine Problemlösungsfähigkeiten und seine zwischenmenschlichen Fähigkeiten.



### Akademische Spitzenleistung

---

TECH bietet dem Studenten die beste Online-Lernmethodik. Die Universität kombiniert die *Relearning*-Methode (die international am besten bewertete Lernmethode für Aufbaustudien) mit der Fallstudie. Tradition und Avantgarde in einem schwierigen Gleichgewicht und im Rahmen einer anspruchsvollen akademischen Laufbahn.



### Skaleneffekt

---

TECH ist die größte Online-Universität der Welt. Sie verfügt über ein Portfolio von mehr als 10.000 Hochschulabschlüssen. Und in der neuen Wirtschaft gilt: **Volumen + Technologie = disruptiver Preis**. Damit stellt TECH sicher, dass das Studium nicht so kostspielig ist wie an anderen Universitäten.



### Mit den Besten lernen

---

Das Lehrteam von TECH erklärt im Unterricht, was sie in ihren Unternehmen zum Erfolg geführt hat, und zwar in einem realen, lebendigen und dynamischen Kontext. Lehrkräfte, die sich voll und ganz dafür einsetzen, eine hochwertige Spezialisierung zu bieten, die es dem Studenten ermöglicht, in seiner Karriere voranzukommen und sich in der Geschäftswelt zu profilieren.

Lehrkräfte aus 20 verschiedenen Ländern.



*Bei TECH werden Sie Zugang zu den präzisesten und aktuellsten Fallstudien im akademischen Bereich haben"*

03

# Warum unser Programm?

Die Teilnahme am TECH-Programm bedeutet eine Vervielfachung der Chancen auf beruflichen Erfolg im Bereich der höheren Unternehmensführung.

Es ist eine Herausforderung, die Anstrengung und Hingabe erfordert, aber die Tür zu einer vielversprechenden Zukunft öffnet. Der Student wird von den besten Lehrkräften und mit den flexibelsten und innovativsten Lehrmethoden unterrichtet.



“

*Wir verfügen über das renommierteste Dozententeam und den umfassendsten Lehrplan auf dem Markt, so dass wir Ihnen eine Fortbildung auf höchstem akademischen Niveau bieten können"*

Dieses Programm bietet eine Vielzahl von beruflichen und persönlichen Vorteilen, darunter die Folgenden:

01

### Einen deutlichen Schub für die Karriere des Studenten

Mit einem Studium bei TECH wird der Student seine Zukunft selbst in die Hand nehmen und sein volles Potenzial entfalten können. Durch die Teilnahme an diesem Programm wird er die notwendigen Kompetenzen erwerben, um in kurzer Zeit eine positive Veränderung in seiner Karriere zu erreichen.

*70% der Teilnehmer dieser Spezialisierung erreichen in weniger als 2 Jahren eine positive Veränderung in ihrer Karriere.*

02

### Entwicklung einer strategischen und globalen Vision des Unternehmens

TECH bietet einen detaillierten Überblick über das allgemeine Management, um zu verstehen, wie sich jede Entscheidung auf die verschiedenen Funktionsbereiche des Unternehmens auswirkt.

*Die globale Vision des Unternehmens von TECH wird Ihre strategische Vision verbessern.*

03

### Konsolidierung des Studenten in der Unternehmensführung

Ein Studium an der TECH öffnet die Türen zu einem beruflichen Panorama von großer Bedeutung, so dass der Student sich als hochrangiger Manager mit einer umfassenden Vision des internationalen Umfelds positionieren kann.

*Sie werden mehr als 100 reale Fälle aus dem Bereich der Unternehmensführung bearbeiten.*

04

### Übernahme neuer Verantwortung

Während des Programms werden die neuesten Trends, Entwicklungen und Strategien vorgestellt, damit der Student seine berufliche Tätigkeit in einem sich verändernden Umfeld ausüben kann.

*45% der Studenten werden intern befördert.*

05

### Zugang zu einem leistungsfähigen Netzwerk von Kontakten

TECH vernetzt seine Studenten, um ihre Chancen zu maximieren. Studenten mit den gleichen Sorgen und dem Wunsch zu wachsen. So wird es möglich sein, Partner, Kunden oder Lieferanten zu teilen.

*Sie werden ein Netz von Kontakten finden, das für Ihre berufliche Entwicklung unerlässlich ist.*

06

### Rigoreuse Entwicklung von Unternehmensprojekten

Der Student wird eine tiefgreifende strategische Vision erlangen, die ihm helfen wird, sein eigenes Projekt unter Berücksichtigung der verschiedenen Bereiche des Unternehmens zu entwickeln.

*20% unserer Studenten entwickeln ihre eigene Geschäftsidee.*

07

### Verbesserung von *Soft Skills* und Führungsqualitäten

TECH hilft dem Studenten, sein erworbenes Wissen anzuwenden und weiterzuentwickeln und seine zwischenmenschlichen Fähigkeiten zu verbessern, um eine Führungspersönlichkeit zu werden, die etwas bewirkt.

*Verbessern Sie Ihre Kommunikations- und Führungsfähigkeiten und geben Sie Ihrer Karriere einen neuen Impuls.*

08

### Teil einer exklusiven Gemeinschaft sein

Der Student wird Teil einer Gemeinschaft von Elite-Managern, großen Unternehmen, renommierten Institutionen und qualifizierten Professoren der renommiertesten Universitäten der Welt sein: die Gemeinschaft der TECH Technologischen Universität.

*Wir bieten Ihnen die Möglichkeit, sich mit einem Team von international anerkannten Dozenten zu spezialisieren.*

# 04 Ziele

Die vielfältigen Entwicklungsmöglichkeiten, die in Bezug auf die verschiedenen Realitäten, die das Metaversum ausmachen, bestehen, haben TECH dazu veranlasst, diesen Universitätsexperten zu entwickeln. Das Ziel des Programms ist es, den Studenten die speziellsten und umfassendsten Informationen über die Technologie für den Aufbau erfolgreicher virtueller Welten in der heutigen Industrie zu vermitteln. Darüber hinaus beinhaltet es Fallstudien, die auf realen Situationen basieren und mit denen sie ihre Fähigkeiten in Bereichen wie IoT oder *Big Data* verfeinern können.



“

*Wenn es zu Ihren Zielen gehört, die zukünftigen Paradigmen im Zusammenhang mit dem Metaversum zu beherrschen, wird Ihnen dieser Universitätsexperte die Grundlagen für die Monetarisierung der Virtualität in den kommenden Jahren vermitteln"*

TECH macht sich die Ziele ihrer Studenten zu eigen.  
Gemeinsam arbeiten sie daran, diese zu erreichen.

Der **Universitätsexperte in Technologien für das Metaversum** wird den Studenten zu Folgendem befähigen:

01

Untersuchen der Bedeutung von *Blockchain*-Werten in einer neuen virtuellen Welt

04

Enträtseln der Rolle von Daten im Metaversum

02

Erforschen der Möglichkeiten, die die *Blockchain* uns als Nutzer des Metaversums bietet

Bitcoin  
ETH  
Ethereum

\$ 197.04

-2.89% (54.2) in 12h  
-17.78% (542.8) in 7d

03

Entwickeln der Geschäftsmodelle des Metaversums, angetrieben durch die *Blockchain*

05

Transformieren von *Blockchain*-Anwendungen in Werte für Metaversum-Nutzer

06

Analysieren des Wertes der Integration verschiedener *Blockchain*-Anwendungsfälle in eine einzige Umgebung

08

Gewinnen eines speziellen Verständnisses der aktuellen Technologielandschaft, wie sie für das Web3 und das Metaversum gilt

09

Entwickeln der Fähigkeit, fortgeschrittene Programmierkonzepte zu verstehen

07

Bewerten der Bedeutung des Metaversums für die neue Internet-Ära

10

Erwerben von Fachwissen über fortgeschrittene *Blockchain*-Konzepte

11

Vertraut werden mit der Verwendung von Entwicklungs- und Designumgebungen, die in der Videospieldustrie und bei der Programmierung eingesetzt werden

14

Verbessern der Projektionsfähigkeit der aktuellen Technologien in die Zukunft

12

Analysieren der großen Vielfalt an Technologien, die auf das Metaversum angewendet werden können



13

Beurteilen der Möglichkeiten der Verbindung zwischen Plattformen und Anbietern im Metaversum-Ökosystem

15

Erstellen einer definierten Struktur für die Funktionsweise und Anwendung des Metaversums in allen Bereichen, in denen es entwickelt werden soll

16

Identifizieren der Möglichkeiten, die sich durch die Anwendung des Metaversums auf persönlicher, gesellschaftlicher und geschäftlicher Ebene ergeben

18

Analysieren aller Faktoren, die uns psychologisch beeinflussen können, indem unser Leben in ein unwirkliches Universum eingebunden wird, um Grenzen zu setzen

19

Verbessern der bereits vorhandenen Ideen für das Metaversum und in der Lage sein, Lösungen für die Herausforderungen zu finden, die sich bei der Entwicklung des Metaversums ergeben

17

Verinnerlichen der Herausforderungen in den Sektoren, die gezwungen sind, sich beim Eintauchen in das Metaversum anzupassen, und wie man sie bewältigt, um die Vorteile zu finden und sie zu unserem Vorteil zu nutzen

20

Analysieren aller Akteure, Bereiche und Möglichkeiten, die bisher in der Idee des Metaversums angesprochen wurden



# 05

## Struktur und Inhalt

Die hohe Qualität dieses Universitätsexperten beruht auf drei Grundpfeilern: den umfassendsten und innovativsten Informationen, den Empfehlungen eines Expertenteams, das sich mit dem Metaversum und dem Management erfolgreicher virtueller Projekte auskennt, und der Anwendung der pädagogischen *Relearning*-Methodik. Auf dieser Grundlage kann das Programm eine äußerst bereichernde akademische Erfahrung bieten, die in 450 Stunden vielfältigem Material komprimiert ist, das in einem bequemen und zugänglichen 100%igen Online-Format präsentiert wird.



“

*Keine Stundenpläne oder Präsenzveranstaltungen:  
TECH bietet Ihnen ein flexibles akademisches  
Erlebnis, bei dem Sie selbst entscheiden, wann  
und von wo aus Sie sich einloggen, da es für  
jedes Gerät mit Internetanschluss optimiert ist"*

## Lehrplan

TECH und das für diesen Universitätsexperten ausgewählte Dozententeam haben den Lehrplan entwickelt, der einerseits die aktuellsten und spezialisiertesten Informationen über Technologien für das Metaversum und andererseits den aktuellen Bedarf an Arbeitskräften berücksichtigt. Auf diese Weise ist es gelungen, eine akademische Erfahrung zu schaffen, durch die der Student ein sehr hohes Maß an Wissen erwirbt und gleichzeitig sein Arbeitsprofil an die Anforderungen der Branche anpasst.

Für den Abschluss wurden 450 Stunden verschiedener Materialien ausgewählt, dank derer der Spezialist in der Lage sein wird, sich mit Aspekten wie der *Blockchain* und den Grundlagen für den Aufbau eines dezentralisierten Metaversums sowie den fortschrittlichen Technologien für dessen Entwicklung und dem aktuellen Panorama im Wettlauf um den Aufbau der zukünftigen virtuellen Welt zu beschäftigen.

Dies ist eine einmalige Erfahrung, die auf dem akademischen Markt ihresgleichen sucht.

Darüber hinaus werden die Studenten in der Lage sein, ihre Führungs- und Managementfähigkeiten in komplexen Situationen zu perfektionieren, indem sie reale Fälle lösen, die auf den Erfolgsstrategien führender Projekte in der digitalen Industrie basieren. Auf diese Weise werden sie in der Lage sein, in ihrem Lebenslauf eine Fähigkeit zu vermerken, die von Unternehmen sehr geschätzt wird, sowie einen unverwechselbaren Vorteil in Form von akademischer Erfahrung, die zweifellos die Türen zu einer erfolgreichen beruflichen Zukunft öffnen wird.

Dieses Programm erstreckt sich über einen Zeitraum von 6 Monaten und ist in 3 Module unterteilt:

### Modul 1

*Blockchain*: der Grundstein für den Aufbau eines dezentralen Metaversums

### Modul 2

Fortgeschrittene Technologien für die Entwicklung des Metaversums

### Modul 3

Aktuelles Panorama im Wettlauf um den Aufbau des zukünftigen Metaversums

### Wo, wann und wie wird unterrichtet?

TECH bietet die Möglichkeit, diesen Universitätsexperten in Technologien für das Metaversum vollständig online zu absolvieren. Während der 6-monatigen Spezialisierung wird der Student jederzeit auf alle Inhalte dieses Programms zugreifen können, was ihm die Möglichkeit gibt, seine Studienzzeit selbst zu verwalten.

*Eine einzigartige, wichtige und entscheidende Bildungserfahrung, um Ihre berufliche Entwicklung voranzutreiben und den endgültigen Sprung zu schaffen.*



Modul 1. *Blockchain*: der Grundstein für den Aufbau eines dezentralen Metaversums

**1.1. Bitcoin**

- 1.1.1. Satoshi Nakamoto
- 1.1.2. Einfluss von Bitcoin auf den wirtschaftlichen, politischen und sozialen Kontext
- 1.1.3. Das Bitcoin-Ökosystem. Anwendungsfälle

**1.2. Öffentliche oder private *Blockchains*. Neues Governance-Modell**

- 1.2.1. Öffentliche oder private *Blockchains*
- 1.2.2. *Blockchain*. Governance-Modell
- 1.2.3. *Blockchain*. Anwendungsfälle

**1.3. *Blockchain*. Der Wert der Daten**

- 1.3.1. Der Wert von Daten in einem neuen digitalen Paradigma
- 1.3.2. Beitrag von *Blockchain* zu Daten und ihrem Wert
- 1.3.3. Fortschrittliche Technologien für die Arbeit mit kontrollierten Daten

**1.4. Dezentralisierung und Automatisierung des Metaversums**

- 1.4.1. Dezentralisierung und Automatisierung
- 1.4.2. Technologische Antwort auf die Bedürfnisse der Nutzer
- 1.4.3. Unternehmen der Zukunft

**1.5. Das Governance-Modell des Metaversums durch DAOs**

- 1.5.1. Wert von DAOs für das Metaversum
- 1.5.2. Die DAOs. Transparente Spielregeln für den Benutzer
- 1.5.3. DAOs, die einen Wert für das Metaversum darstellen

**1.6. Eigentum und Wert von digitalen Vermögenswerten und *Tokenisierung***

- 1.6.1. Der Wert von *Non Fungible Tokens* (NFTs)
- 1.6.2. *Tokenisierung* von physischen oder virtuellen Vermögenswerten
- 1.6.3. Digitale Vermögenswerte im Metaversum. Anwendungsfälle

**1.7. Die Wirtschaft des Metaversums**

- 1.7.1. Speichern und Tauschen von Werten mit Kryptowährungen
- 1.7.2. Geschäftsmodelle für Nutzer und Organisationen
- 1.7.3. Metaversum-Finanzien mit *Blockchain* als Grundlage

**1.8. Digitale Identität**

- 1.8.1. Digitale Identitätszertifizierung
- 1.8.2. Avatare im Metaversum
- 1.8.3. Nutzer und Organisationen. Digitale Identität

**1.9. *Smart Contracts*, DApps und das Kryptoversum**

- 1.9.1. Reale Welt vs. Virtuelle Welt. Ihre Aktivitäten neu erfinden
- 1.9.2. Dezentralisierte Anwendungen
- 1.9.3. Angewandte *Blockchain*. Neues Universum der Möglichkeiten

**1.10. Das Metaversum. Das neue Internet**

- 1.10.1. Das Internet durch das Metaversum neu erfinden
- 1.10.2. Neues wirtschaftliches und soziales Umfeld
- 1.10.3. Verbindung von physischer und virtueller Welt

**Modul 2. Fortgeschrittene Technologien für die Entwicklung des Metaversums**

**2.1. Stand der Technik bei der Entwicklung des Metaversums**

- 2.1.1. Technische Aspekte für Web2
- 2.1.2. Technologien zur Unterstützung des Metaversums
- 2.1.3. Technische Aspekte für Web3

**2.2. Entwicklungsumgebung, Programmiersprachen und Web2-Frameworks**

- 2.2.1. Web2 Entwicklungsumgebungen
- 2.2.2. Web2 Programmiersprache
- 2.2.3. Web2-Frameworks

**2.3. Entwicklungsumgebung, Programmiersprachen und Web3-Frameworks**

- 2.3.1. Web2 Entwicklungsumgebungen
- 2.3.2. Web2 Programmiersprache
- 2.3.3. Web2-Frameworks

**2.4. Orakel und MultiChain**

- 2.4.1. Onchain vs. Offchain
- 2.4.2. Interoperabilität
- 2.4.3. Multichain

**2.5. Grafik-Engines und 3D-Design-Software**

- 2.5.1. CPU vs. GPU
- 2.5.2. Grafik-Engines
- 2.5.3. 3D-Design-Software

**2.6. Geräte und Plattformen**

- 2.6.1. Videospiele-Hardware
- 2.6.2. Plattformen
- 2.6.3. Gegenwärtige Wettbewerbslandschaft

**2.7. Big Data und künstliche Intelligenz im Metaversum**

- 2.7.1. Datenwissenschaft. Daten in Informationen umwandeln
- 2.7.2. Big Data. Strategie für den Lebenszyklus von Daten im Metaversum
- 2.7.3. Künstliche Intelligenz. Personalisierung von Benutzererfahrungen

**2.8. Erweiterte Realität, virtuelle Realität und gemischte Realität im Metaversum**

- 2.8.1. Alternative Realitäten
- 2.8.2. Erweiterte Realität vs. Virtuelle Realität
- 2.8.3. Gemischte Realität

**2.9. Internet of Things und 3D-Rekonstruktion**

- 2.9.1. 5G und Telekommunikationsnetzwerke
- 2.9.2. Internet of Things
- 2.9.3. 3D-Rekonstruktion

**2.10. Zukunft der Technologie. Metaversum DE 2050**

- 2.10.1. Technologische Barrieren
- 2.10.2. Entwicklungspfade
- 2.10.3. Metaversum DE 2050

**Modul 3. Aktuelles Panorama im Wettlauf um den Aufbau des zukünftigen Metaversums**

**3.1. Vision der *Player* vom Metaversum**

- 3.1.1. Umsetzung des Metaversums in den aktuellen Strukturen
- 3.1.2. Unternehmen, die ein Metaversum entwickeln
- 3.1.3. Unternehmen, die im Metaversum Fuß gefasst haben

**3.2. Digitale Identität und die sozialen und ethischen Implikationen des Metaversums**

- 3.2.1. Digitale Identität im Metaversum
- 3.2.2. Soziale Implikationen
- 3.2.3. Ethische Implikationen

**3.3. Metaversum jenseits von *Gaming***

- 3.3.1. Das Spiel als Kontaktpunkt
- 3.3.2. Sektoren, die bleiben werden
- 3.3.3. Neuerfindung bestimmter Unternehmen

**3.4. Arbeits- und Berufsumfeld im Metaversum**

- 3.4.1. Identifizierung von Beschäftigungsmöglichkeiten im Metaversum
- 3.4.2. Neue Karrierewege
- 3.4.3. Anpassung der derzeitigen Arbeitsplätze an das Metaversum

**3.5. Neuromarketing im Metaversum**

- 3.5.1. Verbraucherverhalten im Metaversum
- 3.5.2. Erlebnismarketing
- 3.5.3. Neuromarketing-Strategien im Metaversum

**3.6. Metaversum und Cybersicherheit**

- 3.6.1. Betroffene Bedrohungen
- 3.6.2. Identifizierung von Veränderungen der digitalen Sicherheit im Metaversum
- 3.6.3. Tatsächliche Cybersicherheit im Metaversum

**3.7. Emotionale und psychologische Auswirkungen der Erfahrung im Metaversum. Bewährte Praktiken**

- 3.7.1. Sich an eine neue Erfahrung anpassen
- 3.7.2. Nebenwirkungen der Interaktion mit dem Metaversum
- 3.7.3. Bewährte Praktiken im Metaversum

**3.8. Anpassung der Legalität an das Metaversum**

- 3.8.1. Aktuelle rechtliche Herausforderungen im Metaversum
- 3.8.2. Erforderliche rechtliche Änderungen
- 3.8.3. Verträge, geistiges Eigentum und andere Arten von Beziehungen

**3.9. Kurz-, mittel- und langfristige *Roadmap* für das Metaversum**

- 3.9.1. Kurzfristige *Roadmap*
- 3.9.2. Mittelfristige *Roadmap*
- 3.9.3. Langfristige *Roadmap*

**3.10. Metaversum, ein Paradigma für die Zukunft**

- 3.10.1. Eine einzigartige Wachstumschance
- 3.10.2. Spezialisierung im Metaversum
- 3.10.3. Monetarisierung der Virtualität der Zukunft



“

*Dieses Programm vermittelt Ihnen die Grundlagen für die Beherrschung von Orakeln und der Multichain sowie die wichtigsten Werkzeuge zur Förderung der Interoperabilität Ihrer virtuellen Projekte"*

# 06

# Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Die TECH Business School verwendet die Fallstudie, um alle Inhalte zu kontextualisieren.

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt”*



*Dieses Programm bereitet Sie darauf vor, geschäftliche Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu meistern und Ihr Unternehmen erfolgreich zu machen.*



*Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist eine intensive Spezialisierung, die von Grund auf neu geschaffen wurde, um Managern Herausforderungen und Geschäftsentscheidungen auf höchstem Niveau zu bieten, sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und geschäftliche Realität berücksichtigt wird.

“

*Sie werden durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen zu lösen“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen.

Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage werden wir bei der Fallmethode konfrontiert, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Unser Online-System ermöglicht es Ihnen, Ihre Zeit und Ihr Lerntempo zu organisieren und an Ihren Zeitplan anzupassen. Sie können die Inhalte von jedem festen oder mobilen Gerät mit Internetanschluss abrufen.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Wirtschaftshochschule ist die einzige spanischsprachige Schule, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher kombinieren wir jedes dieser Elemente konzentrisch. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



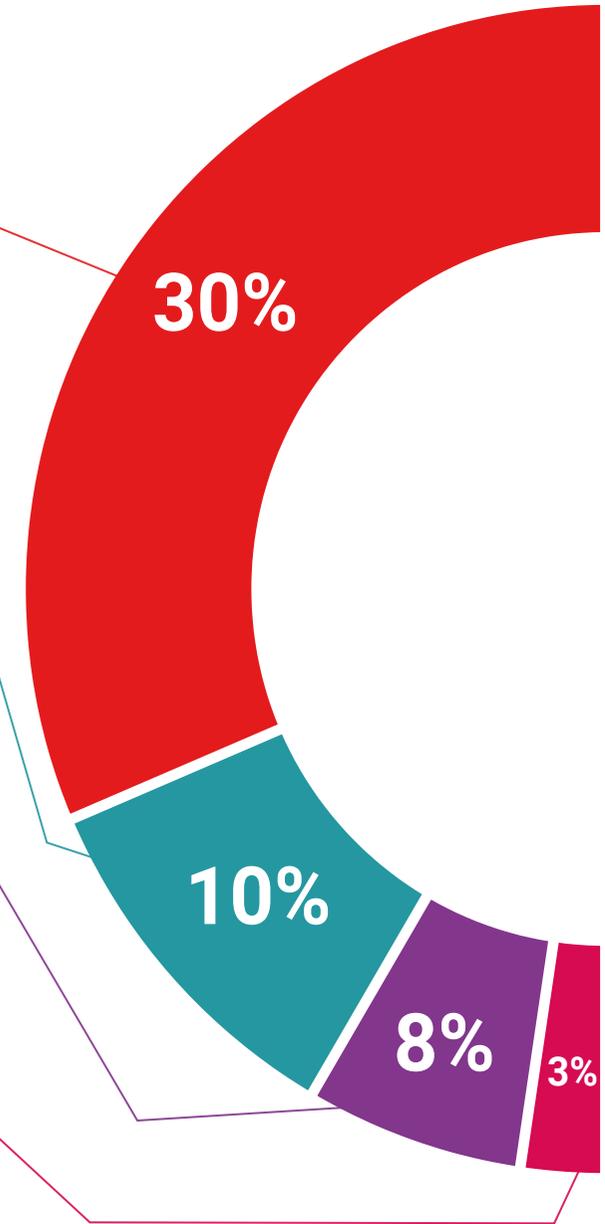
### Übungen zu Managementfähigkeiten

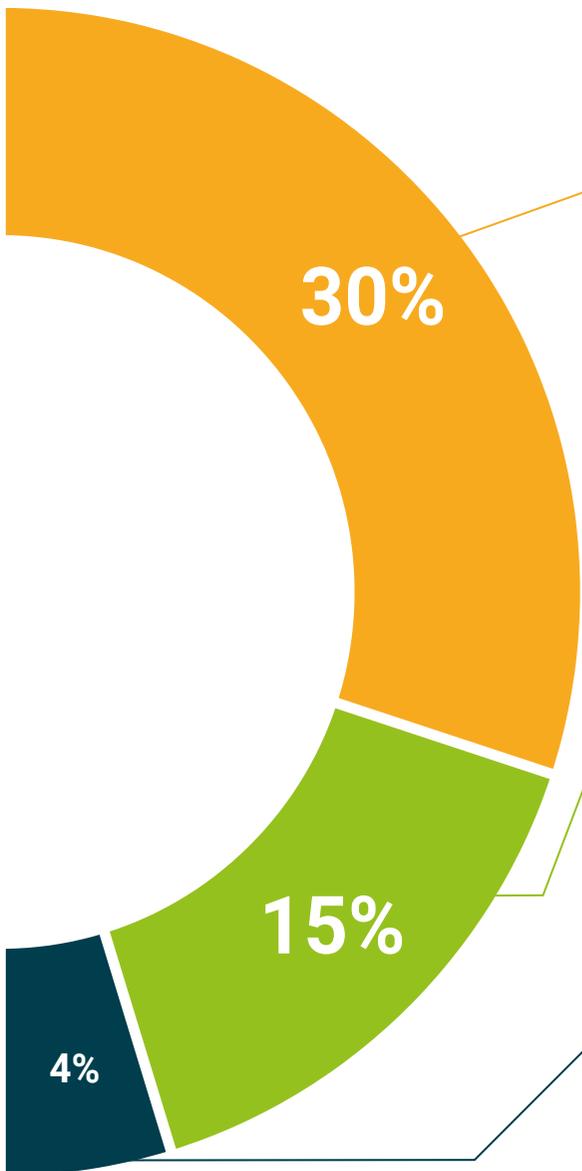
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Managementfähigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein leitender Angestellter im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





### Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Fälle, die von den besten Experten in Senior Management der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut werden.



### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



### Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



07

# Profil unserer Studenten

Das Programm richtet sich an Hochschulabsolventen, die zuvor einen der Abschlüsse im Bereich der Sozial- und Rechtswissenschaften, der Verwaltung oder der Wirtschaft erworben haben, sowie an Absolventen der Fachrichtungen Ingenieurwesen und Informatik mit Interesse am Metaversum.

Die Vielfalt der Teilnehmer mit unterschiedlichen akademischen Profilen und mehreren Nationalitäten macht den multidisziplinären Ansatz dieses Programms aus.

Auch Berufstätige mit einem Hochschulabschluss in einem beliebigen Bereich und zwei Jahren Berufserfahrung im technologischen Bereich virtueller und digitaler Kontexte können den Universitätsexperten absolvieren.





“

*Ein multidisziplinärer Abschluss, der sich an die Anforderungen und Bedürfnisse aller Studenten anpasst, unabhängig von ihrem akademischen Hintergrund"*

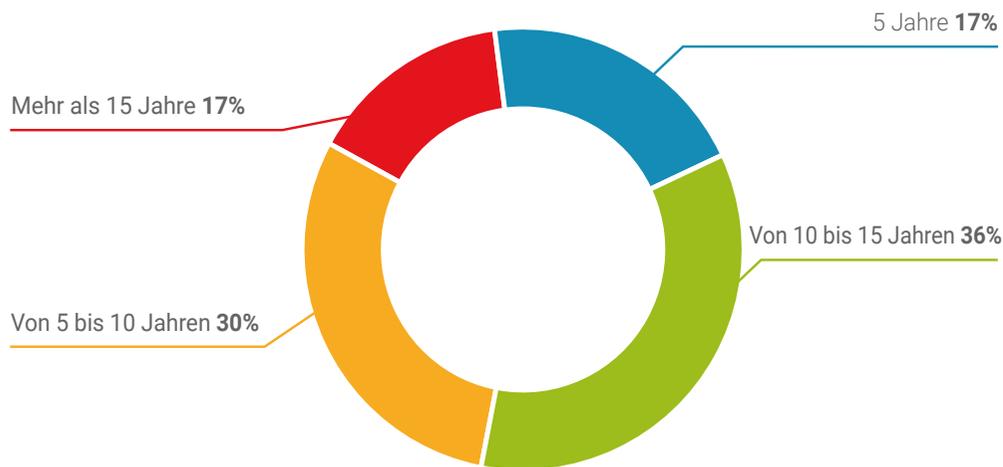
### Durchschnittliches Alter

---

Zwischen **35** und **45** Jahren

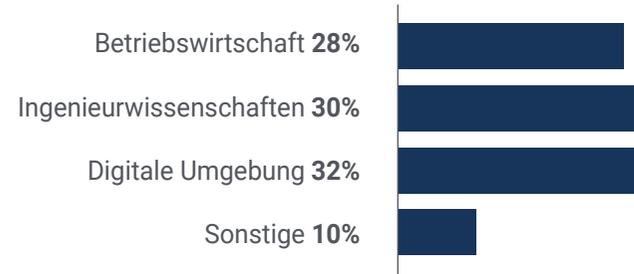
### Jahre der Erfahrung

---



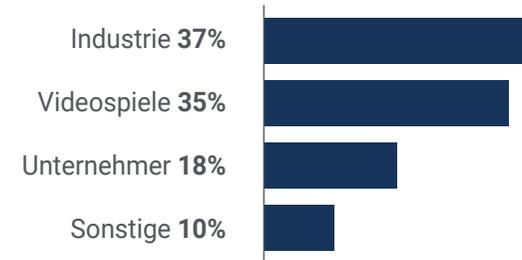
### Ausbildung

---



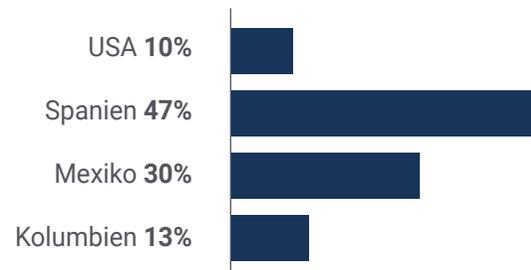
### Akademisches Profil

---



## Geografische Verteilung

---



## Cristian Expósito

Chief Technology Officer eines Technologie-Unternehmens

*"Bevor ich diese akademische Erfahrung machte, hielt ich mich für einen Technologiespezialisten, aber TECH hat mir geholfen, das Niveau eines Experten in einem so komplexen Bereich wie dem des Metaversums zu erreichen. Es ist eine akademische Erfahrung, die es mir ermöglicht hat, mich intensiv mit den wichtigsten Wertschöpfungsketten für den Aufbau dezentraler Umgebungen zu befassen, was mir hilft, aktiv zum Wettlauf um die Zukunft des Metaversums beizutragen"*

08

# Kursleitung

Nicht alle Universitäten bieten in ihren Studiengängen eine didaktische Begleitung durch Teams an, die auf den Bereich spezialisiert sind, in dem der Abschluss erworben wird. TECH hingegen schon. Darüber hinaus unterzieht dieses Zentrum die Kandidaten einer gründlichen und anspruchsvollen Analyse, die dazu führt, dass das beste Dozententeam zusammengestellt wird, das aus Experten mit einer breiten und umfassenden beruflichen Laufbahn in diesem Sektor besteht, wie es bei diesem Universitätsexperten in Technologien für das Metaversum der Fall ist.



“

*Ein Dozententeam, das sich aus Direktoren und Unternehmern internationaler Projekte im Zusammenhang mit der virtuellen Welt zusammensetzt, wird Sie während der 6-monatigen Weiterbildung begleiten"*

## Internationaler Gastdirektor

Andrew Schwartz ist ein Experte für digitale Innovation und Markenstrategie, der sich auf die Integration des Metaversums mit der Geschäftsentwicklung und digitalen Plattformen spezialisiert hat. Seine Interessen reichen von der Erstellung von Inhalten und dem Management von Start-ups bis hin zur Umsetzung von Social-Media-Strategien und der Aktivierung von großen Ideen. Während seiner gesamten Laufbahn hat er Projekte geleitet, die konkrete und messbare Ergebnisse erzielen und die Konvergenz zwischen Technologie und Wirtschaft nutzen sollten.

Während seiner beruflichen Laufbahn arbeitete er bei Nike als Direktor für Metaverse Engineering und leitete ein multidisziplinäres Team von Entwicklern, Designern und Datenwissenschaftlern, um das Potenzial des Metaversums in der Entwicklung der digitalen und physischen Konnektivität zu erforschen. In dieser Funktion hat er Strategien für die Entwicklung innovativer Produkte und Prozesse sowie Web3-Tools und digitale Zwillinge entwickelt, die die Interaktion der Verbraucher mit der Marke neu definiert haben. Er war auch als Direktor für Erlebnisse von Sportmomenten tätig.

Darüber hinaus hat er als strategischer Berater für exponentielle Technologieinnovation bei der AI MINDSystems Foundation mitgearbeitet, wo er zur Entwicklung neuer Technologien beigetragen und Artikel über die Auswirkungen des Metaversums und der künstlichen Intelligenz auf die Zukunft der Wirtschaft veröffentlicht hat. Seine Fähigkeit, Trends zu antizipieren, und sein strategischer Weitblick haben ihn zu einem einflussreichen Experten für die globale digitale Transformation gemacht.

Auf internationaler Ebene war er Vorreiter bei der Anwendung des Metaversums in der Sport- und Handelsbranche und hat an Projekten mitgewirkt, die ein Vorher und ein Nachher in Bezug auf das Verständnis der Beziehung zwischen Technologie und Marke darstellen. In diesem Sinne wurde seine Arbeit mit zahlreichen Auszeichnungen gewürdigt und hat seinen Ruf als Innovator, der konventionelle Grenzen in Frage stellt, gefestigt.



## Hr. Schwartz, Andrew

---

- Direktor für Metaverse Engineering, Nike, Boston, USA
- Direktor für Erlebnisse von Sportmomenten bei Nike
- Strategischer Berater für exponentielle technologische Innovation bei der AI MINDSystems Foundation
- Direktor für Innovation bei Intralinks
- Leiter für digitale Produkte bei Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- Leiter der Abteilung für Inhaltsinnovation bei Leia Inc
- Direktor für Markenstrategie bei Interbrand
- Chief Development Officer und Leiter der Strata-G Internet Group bei Strata-G Communications
- Mitglied von:
  - Blockchain-Beirat an der Portland State University
  - Schulausschuss im Acton-Boxborough Regional School District

“

*Dank TECH werden Sie mit den besten Fachleuten der Welt lernen können”*

## Leitung



### Hr. Cavestany Villegas, Íñigo

- ◆ Co-Founder & Head of Ecosystem bei SecondWorld
- ◆ Leiter Web3 und Gaming
- ◆ IBM Cloud Spezialist bei IBM
- ◆ Vorstandsmitglied von Netspot OTN, Velca und Poly Cashback
- ◆ Dozent an Wirtschaftsschulen wie der IE Business School oder IE Human Sciences and Technology
- ◆ Hochschulabschluss in Betriebswirtschaft an der IE Business School
- ◆ Masterstudiengang in Unternehmensentwicklung an der Autonomen Universität von Madrid
- ◆ IBM Cloud Spezialist
- ◆ Professionelle Zertifizierung als IBM Cloud Solution Advisor



## Professoren

### Hr. Cameo Gilabert, Carlos

- ♦ Gründer und Chief Technology Officer von SecondWorld
- ♦ Mitgründer von Netspot
- ♦ Mitgründer von Banc
- ♦ Technischer Leiter von Jovid
- ♦ Freiberuflicher Full Stack Entwickler
- ♦ Wirtschaftsingenieur der Polytechnischen Universität von Madrid
- ♦ Masterstudiengang in Datenwissenschaften an der Polytechnischen Universität von Madrid

### Hr. Casero García, Marco Antonio

- ♦ Geschäftsführender Direktor bei SecondWorld
- ♦ Event Manager bei The Pokémon Company International
- ♦ Manager bei Metropolis Ab Alea SL
- ♦ PR Communication Manager bei Cereal Talent Café
- ♦ Hochschulabschluss in Wirtschaftswissenschaften an der Universität Rey Juan Carlos
- ♦ EDV-Systemadministrator mit Spezialisierung auf Netzwerke
- ♦ Masterstudiengang in Handelsmanagement vom CEF Zentrum für Finanzstudien
- ♦ Masterstudiengang in Marketing vom CEF Zentrum für Finanzstudien

09

# Auswirkung auf Ihre Karriere

Die Beherrschung der Technologie im Bereich des Metaversums ist auf dem heutigen Arbeitsmarkt zu einer sehr gefragten Eigenschaft geworden. Aus diesem Grund wird dieser Universitatsexperte den Studenten in ihrer Karriere den qualitativen Unterschied bringen, der sie nicht nur durch ihr hohes Wissensniveau, sondern auch durch ihre unbestreitbare Beherrschung der Programmiersprachen und *Frameworks* des Webs 2.0 und 3.0 auszeichnet. Ein Vorteil, der sie zweifellos an die Spitze der virtuellen Branche bringen wird.



“

*Mit diesem Universitätsexperten und seiner unvergleichlichen akademischen Qualität können Sie den Qualitätssprung machen, den Ihre berufliche Laufbahn braucht"*

*Ein unverwechselbarer Vorteil, der Ihnen die Türen zu einem Arbeitsmarkt voller Möglichkeiten öffnet und mit dem Sie die prestigeträchtigsten Positionen in Unternehmen erreichen können, die das Metaversum stark unterstützen, wie BMW oder Disney.*

### Sind Sie bereit, den Sprung zu wagen? Es erwartet Sie eine hervorragende berufliche Weiterentwicklung.

Der Universitätsexperte in Technologien für das Metaversum der TECH ist ein intensives Programm, das die Studenten auf Herausforderungen und Geschäftsentscheidungen im Bereich des Managements und der Leitung von digitalen und virtuellen Umgebungen vorbereitet. Das Hauptziel ist es, ihre persönliche und berufliche Entwicklung zu fördern. Ihnen zu helfen, erfolgreich zu sein.

Wer sich weiterentwickeln will, eine positive Veränderung auf beruflicher Ebene erreichen und mit den Besten interagieren möchte, ist hier genau richtig.

*Setzen Sie sich hohe Ziele für Ihre berufliche Zukunft, denn mit diesem Universitätsexperten können Sie alles erreichen, was Sie sich vorgenommen haben.*

### Zeitpunkt des Wandels



### Art des Wandels



## Gehaltsverbesserung

---

Der Abschluss dieses Programms bedeutet für unsere Studenten eine Gehaltserhöhung von mehr als **27,32%**



10

# Vorteile für Ihr Unternehmen

Jedes Unternehmen möchte die besten Spezialisten in seinem Mitarbeiterstab haben. Aus diesem Grund bietet TECH Studiengänge an, mit denen die Studenten dank des Erwerbs einer Reihe einzigartiger Kenntnisse, die es ihnen ermöglichen, ihr Talent entsprechend den Anforderungen und der Nachfrage des Sektors zu verbessern, garantiert ihren beruflichen Zenit erreichen. Auf diese Weise wird dem Unternehmen, das einen Mitarbeiter mit diesem Universitätsexperten beschäftigt, eine wirksame und sorgfältige Strategie beim Aufbau von dezentralen Metaversen garantiert.





“

*Mit diesem Universitätsexperten wird Ihr Unternehmen in so kurzer Zeit einen solchen Qualitätssprung machen, dass Sie zu einer echten Referenz im internationalen Metaversum-Panorama werden"*

Die Entwicklung und Bindung von Talenten in Unternehmen ist die beste langfristige Investition.

01

### Wachsendes Talent und intellektuelles Kapital

Die Fachkraft wird neue Konzepte, Strategien und Perspektiven in das Unternehmen einbringen, die relevante Veränderungen bewirken können.

---

02

### Bindung von Führungskräften mit hohem Potenzial und Vermeidung der Abwanderung von Fachkräften

Dieses Programm stärkt die Verbindung zwischen dem Unternehmen und der Fachkraft und eröffnet neue Wege für die berufliche Entwicklung innerhalb des Unternehmens.

03

### Aufbau von Akteuren des Wandels

Die Fachkraft wird in der Lage sein, in unsicheren und krisenhaften Zeiten Entscheidungen zu treffen und der Organisation zu helfen, Hindernisse zu überwinden.

---

04

### Verbesserte Möglichkeiten zur internationalen Expansion

Dank dieses Programms wird das Unternehmen mit den wichtigsten Märkten der Weltwirtschaft in Kontakt kommen.

05

### Entwicklung eigener Projekte

Die Fachkraft kann an einem realen Projekt arbeiten oder neue Projekte im Bereich FuE oder *Business Development* ihres Unternehmens entwickeln.

---

06

### Gesteigerte Wettbewerbsfähigkeit

Dieses Programm wird die Fachkräfte mit den Fähigkeiten ausstatten, neue Herausforderungen anzunehmen und so das Unternehmen voranzubringen.



11

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Technologien für das Metaversum garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab  
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss  
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätsexperte in Technologien für das Metaversum** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätsexperte in Technologien für das Metaversum**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **450 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.



## Universitätsexperte Technologien für das Metaversum

- » Modalität: **online**
- » Dauer: **6 Monate**
- » Qualifizierung: **TECH Technische Universität**
- » Aufwand: **16 Std./Woche**
- » Zeitplan: **in Ihrem eigenen Tempo**
- » Prüfungen: **online**

Universitätsexperte

Technologien für das Metaversum

