

# Universitätskurs

## Erweiterte Modellierung in Rhino



## Universitätskurs Erweiterte Modellierung in Rhino

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtitute.com/de/videospiele/universitatskurs/erweiterte-modellierung-rhino](http://www.techtitute.com/de/videospiele/universitatskurs/erweiterte-modellierung-rhino)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01

# Präsentation

Die dreidimensionale Designsoftware Rhinoceros 3D ist eine der fortschrittlichsten im Bereich des Grafikdesigns. Darüber hinaus hat sich in jüngster Zeit die Anpassung an die Welt der Produktion und Entwicklung von Videospiegelgrafiken durchgesetzt. Daher wurde dieser Lehrplan so konzipiert, dass er die Studenten in die komplexere Nutzung dieser Software einführt. In den 6 Wochen dieser Fortbildung werden Sie zu einem kompletten 3D-Künstler, perfektionieren Ihre Technik und spezialisieren Ihren Lebenslauf auf diesen Bereich. All dies erfolgt online und ist mit der beruflichen und privaten Tätigkeit des Studenten vereinbar.





“

*Bringen Sie Ihre Rhinoceros  
3D-Modellierungsfähigkeiten auf die nächste  
Stufe und verschaffen Sie sich mit dieser  
Fortbildung einen Wettbewerbsvorteil"*

Der Universitätskurs in Erweiterte Modellierung in Rhino ist eine Fortbildung für Grafikdesigner in der Videospielindustrie, die grundlegende und mittlere Kenntnisse in fortgeschrittene Fähigkeiten umwandelt. Die Umsetzung von Entwürfen in dieser Software erlebt einen ungeahnten Boom auf dem *Gamer*-Markt. Die Mechanismen, die bei der dreidimensionalen Modellierung mit Rhino zum Einsatz kommen, gewährleisten eine höhere Qualität der Ergebnisse.

Dieser Kurs befasst sich mit den umfassenderen und fortgeschritteneren Werkzeugen des Programms, legt aber auch Wert darauf, dass der Student mechanische Modellierungsfähigkeiten erwirbt und lernt, wie man Analysen durchführt, um Strategien für den Entwurf eines Projekts zu entwickeln. Die Fähigkeiten, komplexe Modelle zu entwerfen, Diagnosen zu stellen und Oberflächenkorrekturen vorzunehmen, werden ebenfalls verbessert.

Daher befasst sich dieser Universitätskurs nicht nur mit den theoretischen und praktischen Dimensionen, sondern auch mit denjenigen, die den Modellierern des Sektors professionelle Kriterien und Sinn geben und die Studenten zu integralen Experten in diesem Bereich machen. Darüber hinaus entspricht er den Bedürfnissen des Marktes und erleichtert die Positionierung des Lehrplans in diesem Bereich.

Dieser Lehrplan wird vollständig online angeboten und garantiert den Zugang zu allen Multimedia-Materialien über eine virtuelle Plattform. Alles, was Sie für die Teilnahme am Kurs benötigen, ist ein Internetzugang und ein Gerät, mit dem Sie auf den Campus zugreifen können. In nur 6 Wochen werden Sie Ihre Rhino-Fähigkeiten verbessern oder auffrischen, ohne Ihre persönliche und berufliche Routine ändern zu müssen.

Dieser **Universitätskurs in Erweiterte Modellierung in Rhino** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für 3D-Modellierung in Rhino vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Praktische Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens genutzt werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Wir garantieren Ihnen nicht nur theoretisches und praktisches Lernen, sondern auch berufliche Fähigkeiten und Urteilsvermögen"*

“

*Geben Sie Ihrer Karriere eine zweite Chance und wechseln Sie in eine aufstrebende Branche: Grafikdesign für Videospiele"*

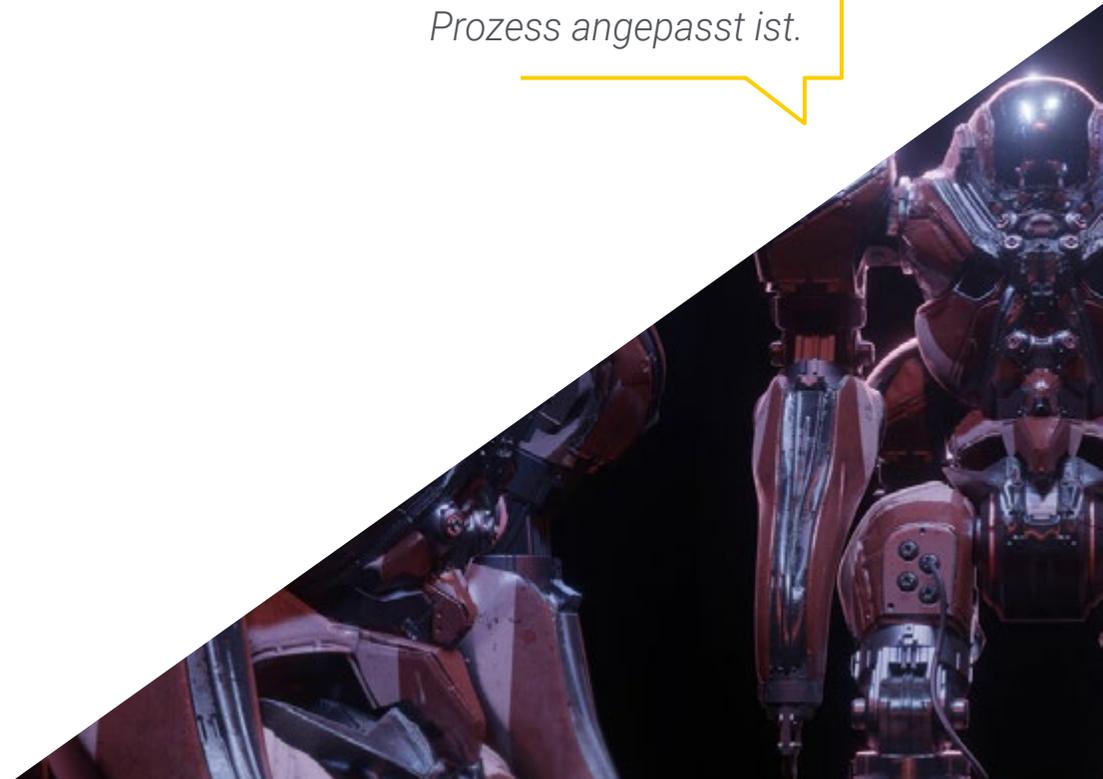
Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d.h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung in realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des akademischen Programms auftreten. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt werden, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Fortgeschrittenes Modellieren in Rhino wird Ihnen nach Abschluss dieses Universitätskurses nicht mehr schwer fallen.*

*Verbessern Sie Ihre 3D-Modellierfähigkeiten in Rhino auf eine vollständig onlinebasierte Art und Weise, die an Ihre Zeit und Ihren Prozess angepasst ist.*



# 02 Ziele

Diese Fortbildung konzentriert sich auf das klare Ziel, die Teilnehmer in die fortschrittlichsten Werkzeuge und Praktiken der Rhino 3D CAD-Software einzuweisen. Mit spezialisierten Werkzeugen für die Modellierung, das Rendering, die Analyse und die Herstellung in einer Vielzahl von Disziplinen werden die Studenten in der Lage sein, das Gelernte auf das Design und die Entwicklung von Videospiegelgrafiken anzuwenden und es vollständig an den von ihnen angestrebten Berufsweg anzupassen.





“

*Sie werden in der Lage sein, das Gelernte auf das Design und die Entwicklung von Videospielgrafiken anzuwenden und Ihre berufliche Laufbahn neu auszurichten"*



## Allgemeine Ziele

---

- ◆ Erwerben vertiefter und fortgeschrittener Kenntnisse in der 3D-Modellierung mit der Software Rhino
- ◆ Vertiefen der Theorie der Formgebung, um Meister der Form zu entwickeln
- ◆ Detailliertes Erlernen der Techniken der Rhino-Software
- ◆ Erstellen von Design für verschiedene Branchen und deren Anwendung
- ◆ Sich zum technischen Experten und/oder Künstler in der Rhino-Software entwickeln
- ◆ Kennen aller Werkzeuge, die für den Beruf des 3D-Modellierers relevant sind





## Spezifische Ziele

---

- ◆ Vertiefen der Anwendung der Techniken auf fortgeschrittene Modelle
- ◆ Verstehen, wie die Komponenten eines fortgeschrittenen Modells funktionieren
- ◆ Arbeiten mit verschiedenen Teilen eines komplexen Modells
- ◆ Erwerben von Fähigkeiten zur Organisation eines komplexen Modells
- ◆ Identifizieren der Zusammenhänge von Details

“

*Verbessern und vertiefen Sie Ihre Kenntnisse im dreidimensionalen Modellieren in Rhino durch diesen Universitätskurs"*

# 03

## Kursleitung

Die Leitung und das Lehrpersonal dieses Universitätskurses besteht aus renommierten Fachleuten auf dem Gebiet der Entwicklung von Videospiegelgrafik und verfügt über eine nachweisliche Forschungskarriere. Daher wurden Struktur und Inhalt des Kurses von führenden Experten auf diesem Gebiet entworfen. Ihr Fachwissen bietet den Studenten einen aktuellen Lehrplan mit den neuesten Erkenntnissen für die berufliche Entwicklung. Auf diese Weise können die Studenten neue Fähigkeiten entwickeln und die international gefragtesten Werkzeuge der Rhino-Plattform kennenlernen.





“

*Die führenden Fachleute des Sektors werden Sie durch dieses Programm führen, damit Sie die besten Fähigkeiten als 3D-Modellierer in Rhino erwerben"*

## Leitung



### Hr. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 Jahre Erfahrung in der 3D-Modellierung in der Luftfahrt
- 3D-Künstler bei 3D Visualization Service Inc
- 3D-Produktion für Boston Whaler
- 3D-Modellierer für Shay Bonder Multimedia TV-Produktionsfirma
- Audiovisueller Produzent bei Digital Film
- Produktdesigner für „Escencia de los Artesanos“ by Eliana M
- Industriedesigner mit Spezialisierung auf Produkte. Nationale Universität von Cuyo
- Ehrenvolle Erwähnung im Mendoza Late Contest
- Aussteller auf dem regionalen Salon für visuelle Kunst Vendimia
- Seminar für digitale Komposition. Nationale Universität von Cuyo
- Nationaler Kongress für Design und Produktion. CPRODI



# 04

## Struktur und Inhalt

Die Struktur und der Inhalt dieses Universitätskurses sind so aufgebaut, dass sie von den grundlegendsten und einführenden Konzepten bis hin zu den detailliertesten und spezialisierten Konzepten reichen. Daher werden alle Rhino-Software-Tools erklärt. Darüber hinaus ist der Lehrplan speziell darauf ausgerichtet, die erworbenen Kenntnisse in die Praxis umzusetzen, um den Anforderungen in der realen Berufswelt gerecht zu werden.





“

*Dieser Lehrplan ist speziell darauf ausgerichtet, die erworbenen Kenntnisse in die Praxis umzusetzen, um den realen Anforderungen im Berufsleben gerecht zu werden"*

## Modul 1. Erweiterte Modellierung in Rhino

- 1.1. Modellieren eines Motorrads
  - 1.1.1. Referenzbilder importieren
  - 1.1.2. Modellierung des Hinterreifens
  - 1.1.3. Modellierung der Hinterfelge
- 1.2. Mechanische Komponenten der Hinterachse
  - 1.2.1. Erstellen des Bremssystems
  - 1.2.2. Aufbau der Antriebskette
  - 1.2.3. Modellierung der Kettenabdeckung
- 1.3. Modellierung des Motors
  - 1.3.1. Den Körper erstellen
  - 1.3.2. Hinzufügen mechanischer Elemente
  - 1.3.3. Technische Details einbeziehen
- 1.4. Modellierung des Hauptdecks
  - 1.4.1. Modellierung von Kurven und Oberflächen
  - 1.4.2. Modellierung des Decks
  - 1.4.3. Schneiden des Rahmens
- 1.5. Modellierung des oberen Bereichs
  - 1.5.1. Bau des Sitzes
  - 1.5.2. Details im vorderen Bereich erstellen
  - 1.5.3. Details im hinteren Bereich erstellen
- 1.6. Funktionelle Teile
  - 1.6.1. Der Kraftstofftank
  - 1.6.2. Rückleuchten
  - 1.6.3. Vordere Lichter
- 1.7. Bau der Vorderachse I
  - 1.7.1. Bremssystem und Felge
  - 1.7.2. Die Gabel
  - 1.7.3. Der Lenker



- 1.8. Bau der Vorderachse II
  - 1.8.1. Die Griffe
  - 1.8.2. Bremskabel
  - 1.8.3. Instrumente
- 1.9. Hinzufügen von Details
  - 1.9.1. Verfeinerung des Hauptteils
  - 1.9.2. Hinzufügen des Schalldämpfers
  - 1.9.3. Einbindung der Pedale
- 1.10. Letzte Elemente
  - 1.10.1. Modellierung der Windschutzscheibe
  - 1.10.2. Modellierung der Halterung
  - 1.10.3. Letzte Details



*Werden Sie ein echter Experte in fortgeschrittener Rhino-Modellierung mit diesem Online-Universitätskurs"*

# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“

*Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein"*

Die Fallstudienmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.*



Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





#### Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Erweiterte Modellierung in Rhino garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Erweiterte Modellierung in Rhino** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Erweiterte Modellierung in Rhino**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovation  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institutionen  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

Universitätskurs

Erweiterte Modellierung  
in Rhino

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

## Erweiterte Modellierung in Rhino