

# Universitätskurs

## DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten



## Universitätskurs

### DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtute.com/de/videospiele/universitatskurs/defi-dezentralisierten-gamifizierten-markten](http://www.techtute.com/de/videospiele/universitatskurs/defi-dezentralisierten-gamifizierten-markten)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 18

05

Methodik

---

Seite 22

06

Qualifizierung

---

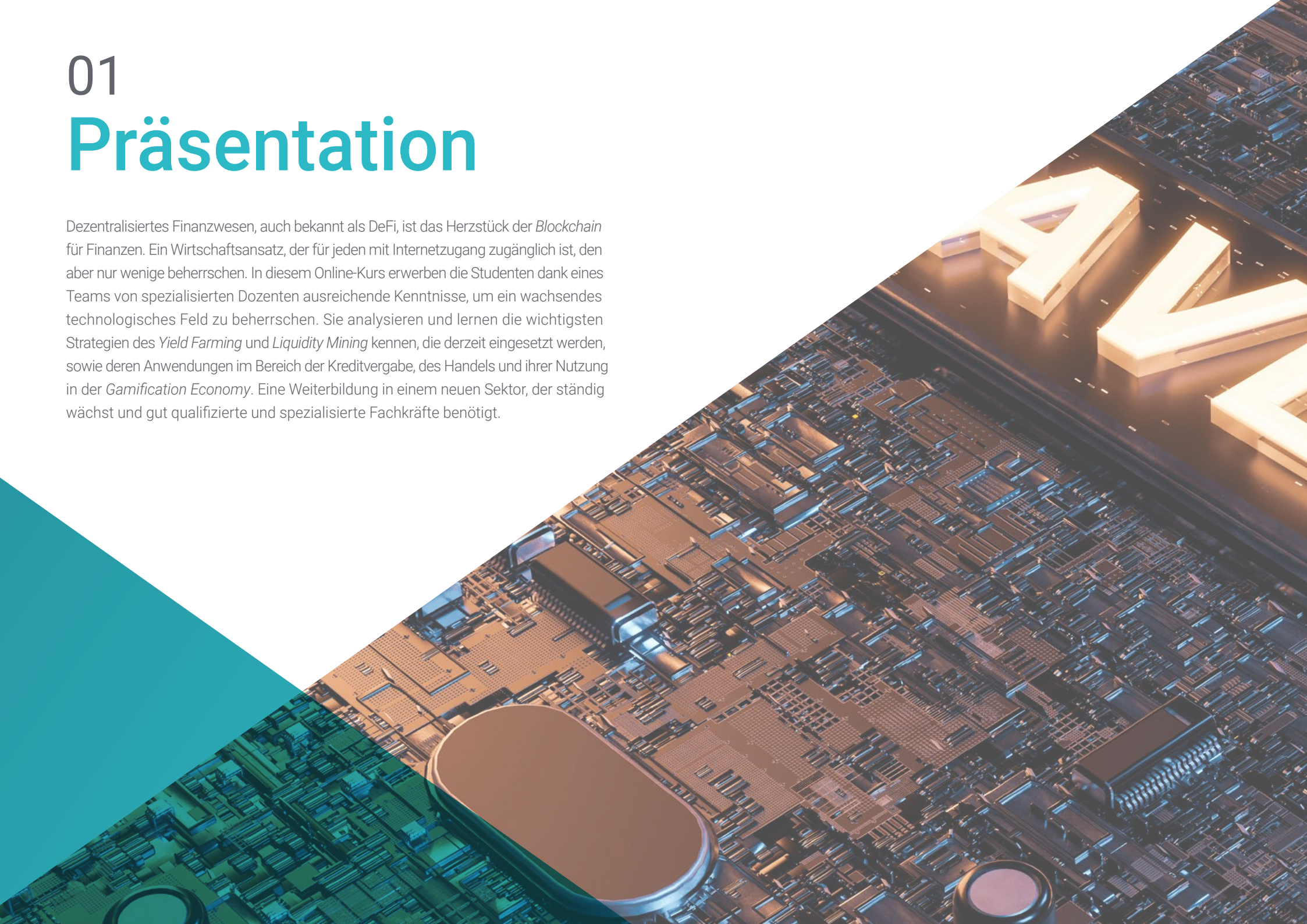
Seite 30



# 01

# Präsentation

Dezentralisiertes Finanzwesen, auch bekannt als DeFi, ist das Herzstück der *Blockchain* für Finanzen. Ein Wirtschaftsansatz, der für jeden mit Internetzugang zugänglich ist, den aber nur wenige beherrschen. In diesem Online-Kurs erwerben die Studenten dank eines Teams von spezialisierten Dozenten ausreichende Kenntnisse, um ein wachsendes technologisches Feld zu beherrschen. Sie analysieren und lernen die wichtigsten Strategien des *Yield Farming* und *Liquidity Mining* kennen, die derzeit eingesetzt werden, sowie deren Anwendungen im Bereich der Kreditvergabe, des Handels und ihrer Nutzung in der *Gamification Economy*. Eine Weiterbildung in einem neuen Sektor, der ständig wächst und gut qualifizierte und spezialisierte Fachkräfte benötigt.







“

*Mit diesem Universitätskurs werden Sie in der Lage sein, das dezentralisierte Finanzwesen mit Schwerpunkt auf der Videospielindustrie zu beherrschen"*

Der Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten bietet einen globalen Blick auf das Konzept des dezentralisierten Finanzwesens und seine Anwendung in verschiedenen Projekten, die auf dieser Technologie basieren. Mit diesen grundlegenden Ideen wird das Programm die Studenten in die Lage versetzen, die Wettbewerbsvorteile durch den Einsatz von DeFi, seine aktuellen Anwendungen und zukünftigen Möglichkeiten, insbesondere im *Gaming*-Sektor, zu erkennen.

Das Potenzial von DeFi erfordert jedoch eine Spezialisierung, die in diesem Programm vermittelt wird. Die wesentlichen Elemente dieses Universitätskurses sind die Identifizierung der Vorteile des dezentralisierten Finanzsystems, seiner Komponenten, seiner Risiken, seines Potenzials zur Schaffung von Arbeitsplätzen und seiner Anwendung in den verschiedenen Projekten, die die Studenten in Angriff nehmen wollen.

Der Wettbewerb im technologischen Finanzsektor ist stark und entwickelt sich ständig weiter, was eine ständige Weiterbildung der Spezialisten in diesem Bereich erfordert.

Dieser 100%ige Universitätskurs ermöglicht es den Studenten, selbst zu entscheiden, wann sie den Kurs besuchen möchten und wann nicht. Sie benötigen lediglich einen Computer mit Internetzugang, um ihr Wissen zu vertiefen. Ein hochmodernes Angebot in einem der gefragtesten Technologiebereiche.

Dieser **Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Seine herausragendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten aus den Bereichen Kryptowährungen, *Blockchain* und Videospiele vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ♦ Praktische Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens genutzt werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Verbessern Sie Ihre Fähigkeiten im Bereich der dezentralisierten Finanzen, der Zukunft der globalen Wirtschaft"*



*Lernen Sie die neuesten DeFi-Anwendungen in der gamifizierten Technologie kennen und verbessern Sie Ihre Fähigkeiten"*

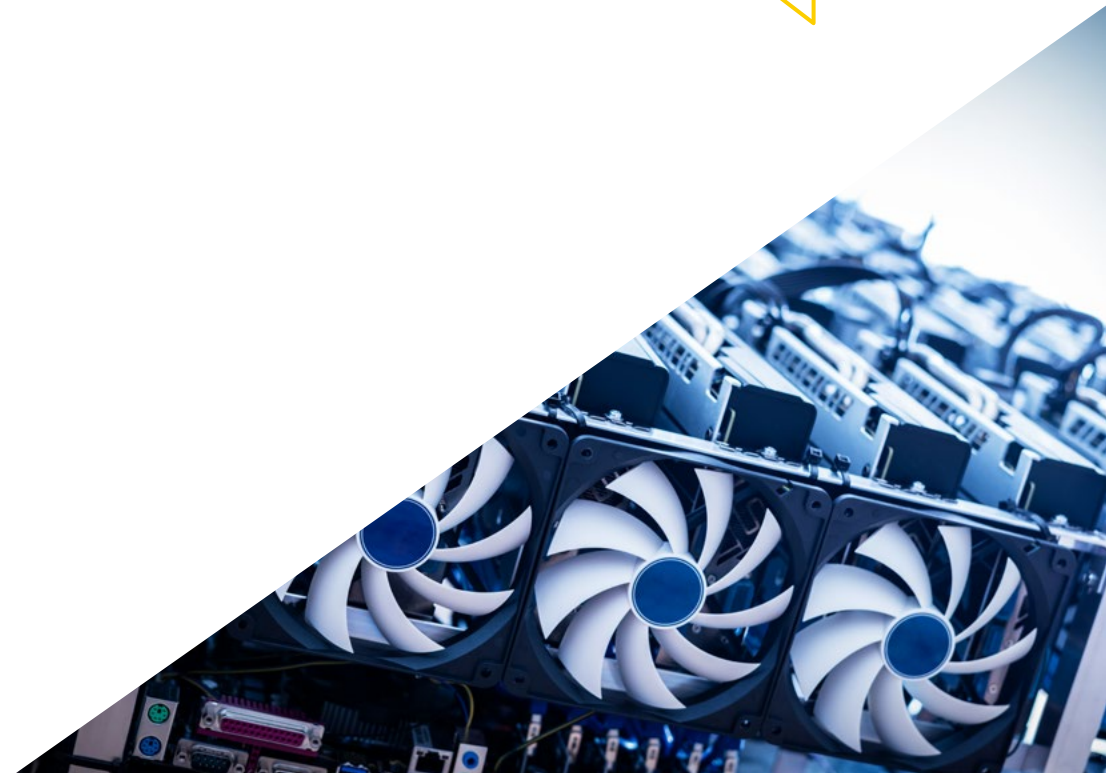
Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Steigen Sie ein in einen expandierenden Finanzmarkt mit hervorragenden Berufschancen.*

*Erwerben Sie das nötige Wissen, um Ihr eigenes Projekt in der Gamification-Branche zu starten.*





# 02 Ziele

Das Programm des Universitätskurses in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten wurde entwickelt, um den Studenten die notwendigen Fähigkeiten zu vermitteln, um Projekte zu starten, die auf dezentralisierter Finanzierung basieren. Die wichtigsten Vorteile dieser Art von Technologie im Glücksspielsektor werden hervorgehoben, ebenso wie die Risiken und die verschiedenen wirtschaftlichen Möglichkeiten in diesem schnell wachsenden Bereich.



DeFi  
DECENTRALIZED  
FINANCE





“

*Das Ziel von TECH ist es, Ihnen die Möglichkeit zu geben, sich zu verbessern und Ihnen den professionellen Anstoß zu geben, den Sie für Ihre berufliche Laufbahn benötigen”*



## Allgemeine Ziele

---

- ◆ Systematisches Ermitteln der Funktionsweise der *Blockchain*-Technologie in ihrer ganzen Tiefe und Erarbeiten, wie ihre Vor- und Nachteile mit der Funktionsweise ihrer Architektur zusammenhängen
- ◆ Vergleichen der Aspekte der *Blockchain* mit den konventionellen Technologien, die in den verschiedenen Anwendungen der *Blockchain*-Technologie zum Einsatz kommen
- ◆ Analysieren der Hauptmerkmale des dezentralen Finanzwesens im Zusammenhang mit der *Blockchain*-Wirtschaft
- ◆ Ermitteln der grundlegenden Merkmale von nicht fungiblen Token, ihrer Funktionsweise und ihres Einsatzes von ihrer Entstehung bis heute
- ◆ Verstehen der Verknüpfung von NFTs mit der *Blockchain* und Untersuchen von Strategien zur Generierung und Gewinnung von Werten aus nicht fungiblen Token
- ◆ Darstellen der Merkmale der wichtigsten Kryptowährungen, ihrer Verwendung, des Grads der Integration in die Weltwirtschaft und der virtuellen Gamification-Projekte





## Spezifische Ziele

---

- ♦ Erwerben der notwendigen Fähigkeiten zur Nutzung von DeFi-basierten Projekten
- ♦ Identifizieren der Vorteile, die dezentralisierte Finanzen für die gamifizierte Wirtschaft bieten
- ♦ Identifizieren der verschiedenen Risikoniveaus, die bei der Verwendung von DeFi eingegangen werden können
- ♦ Beschreiben, wie dezentralisierte Märkte Anwendungen im Rahmen des DeFi darstellen
- ♦ Identifizieren der für den Sektor der gamifizierten Wirtschaft relevanten Ebenen



*Dank der Studienmethode und der spezialisierten Lehrkräfte von TECH werden Sie Ihre ehrgeizigsten beruflichen Ziele in den neuen gamifizierten Märkten erreichen"*



# 03

## Kursleitung

Im Einklang mit dem Ziel, den Studenten eine erstklassige Weiterbildung zu bieten, die für alle zugänglich ist, verfügt TECH über spezialisierte Fachleute, die im Technologiesektor hoch anerkannt sind. Aus diesem Grund verfügt dieser Universitätskurs über ein spezialisiertes Dozententeam mit Erfahrung in diesem Sektor. Dies garantiert einen hohen Lernerfolg für die Studenten, die ihr Wissen im Laufe des Programms erweitern möchten.



“

*Spezialisieren Sie sich mit den Besten  
und erwerben Sie die Kompetenzen  
und Fähigkeiten, die Sie in der  
Spieleindustrie benötigen“*

## Internationaler Gastdirektor

Rene Stefancic ist ein führender Experte für **Blockchain-** und **Web3-Technologien** und bekannt für seinen innovativen Ansatz und seine strategische Führungsrolle in **aufstrebenden digitalen Ökosystemen**. Derzeit ist er als *Chief Operating Officer (COO)* bei **Enjin** tätig, einer **bahnbrechenden Blockchain- und NFT-Plattform**, wo er Aufgaben wie die Einführung neuer Tools verwaltet und **strategische Partnerschaften** fördert, um innovative IT-Lösungen voranzutreiben. Mit seinem praxisnahen, ergebnisorientierten Ansatz wendet er seine „Schwimmen oder Untergehen“- und „Alles ausprobieren“-Philosophie auf jedes Projekt an und ist stets bestrebt, die komplexesten Herausforderungen auf skalierbare und effektive Weise zu lösen.

Bevor er zu **Enjin** kam, hatte Stefancic die Position des *Head of Marketing* bei **CoinCodex** inne, einer Plattform zur **Aggregation von Kryptowährungsdaten**. In diesem Umfeld festigte er sein Fachwissen in den Bereichen **digitales Marketing** und Wachstumsstrategien und spielte eine entscheidende Rolle beim Ausbau der Sichtbarkeit und Reichweite des Unternehmens. Sein Übergang in die **Blockchain-Welt** begann, als er beschloss, seine Karriere im **traditionellen Finanzwesen** aufzugeben, um sich auf die **Datenmodellierung und -analyse** in diesem neuen Sektor zu konzentrieren, und damit den Grundstein für seine Karriere in einem sich ständig weiterentwickelnden Markt zu legen.

Mit einer Vision, die sich auf Produktentwicklung und **IT-Strategie** konzentriert, zeichnet er sich durch die Leitung von Teams aus, die innovative und anwendbare Lösungen im Kontext der **Blockchain-Technologie** entwickeln. Seine Fähigkeit, starke und dauerhafte Geschäftsbeziehungen aufzubauen, hat es ihm ermöglicht, wichtige strategische Partnerschaften in der Branche zu etablieren und seinen internationalen Ruf als dynamische Führungspersönlichkeit auf dem Gebiet der Technologie und der digitalen Vermögenswerte zu festigen.





## Hr. Stefancic, Rene

---

- Chief Operating Officer (COO) bei Enjin, Singapur, Singapur
- Blockchain-Berater bei NFTFrontier
- IT-Berater bei RS IT Consulting
- Marketingleiter bei CoinCodex
- Berater bei NextCash
- Spezialist für digitales Marketing bei Piaggio Group Slowenien
- Masterstudiengang in Management an der Fakultät für Management der Universität von Primorska
- Hochschulabschluss in Wirtschaftswissenschaften an der Fakultät für Wirtschaftswissenschaften der Universität von Ljubljana



*Dank TECH werden Sie mit  
den besten Fachleuten der  
Welt lernen können*

## Leitung



### Hr. Olmo Cuevas, Alejandro

- Gründer von Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Gründer des Niide-Projekts
- Autor von Fantasy-Büchern und Prosagedichten

## Professoren

### Hr. Olmo Cuevas, Víctor

- ♦ Mitgründer, Spieldesigner und Spielökonom bei Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Web-Designer und professioneller Videospieler
- ♦ Professioneller Online-Poker-Spieler und Dozent
- ♦ Grafikdesigner bei Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Projektanalytiker und Investor bei Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Chemielabortechniker
- ♦ Grafikdesigner





# 04

## Struktur und Inhalt

Der Lehrplan dieses Universitätskurses wurde nach den Richtlinien eines auf den DeFi-Sektor spezialisierten Dozententeams entwickelt. Der Lehrplan, auf den die Studenten zugreifen, bietet ein breites und detailliertes Wissen über dezentralisierte Finanzen und ihre Anwendung in gamifizierten Projekten. Vom Anfang bis zum Ende des Kurses lernen die Studenten die vielfältigen Anwendungen von DeFi, die Wettbewerbsvorteile des Sektors und sein Potenzial für die berufliche Entwicklung kennen. Mit diesem Programm erwerben die Studenten die Fähigkeiten, um professionell in einem Bereich mit großem Potenzial zu arbeiten.

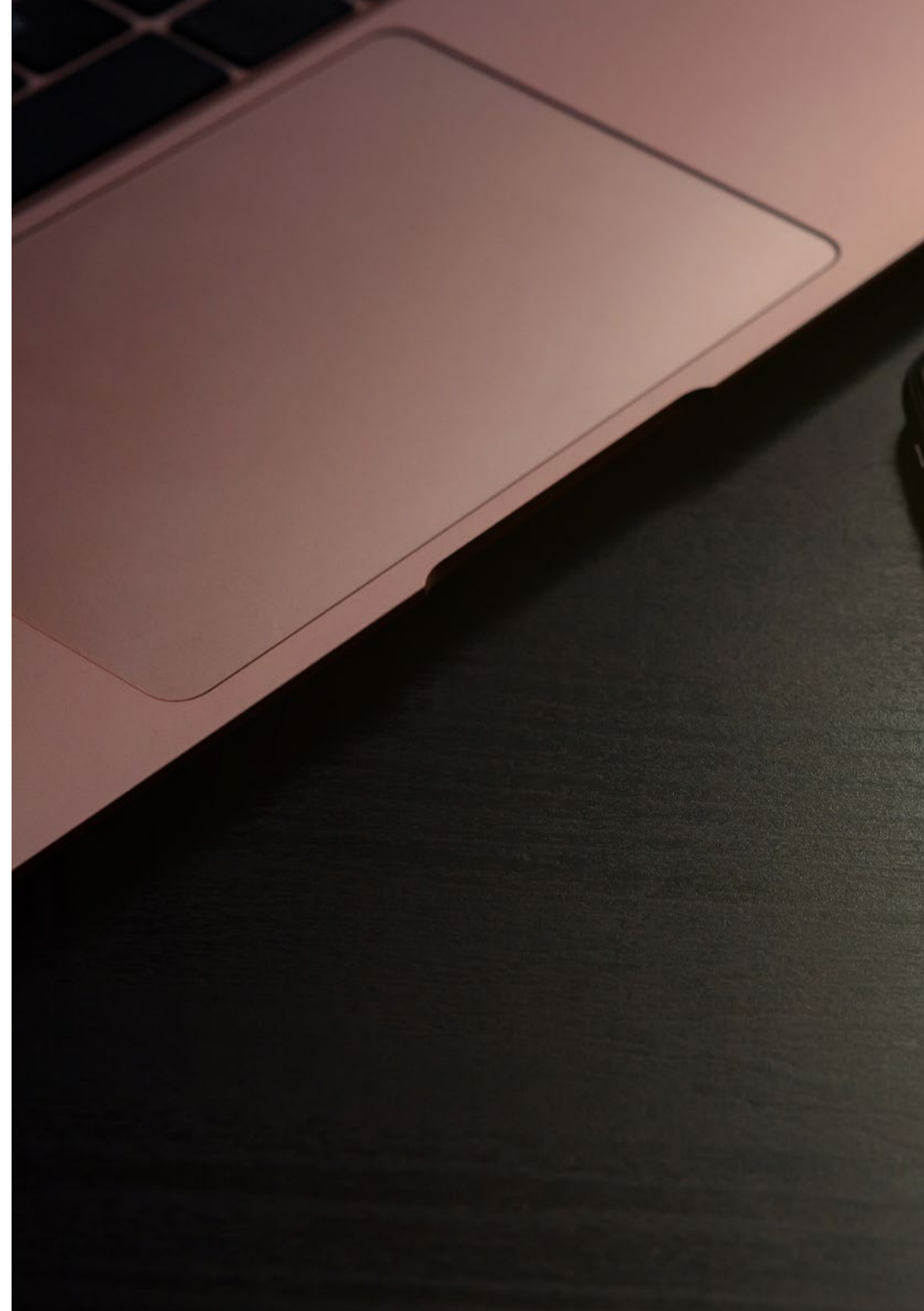


“

*Ein Lehrplan, der auf die neuesten  
Entwicklungen im dezentralen  
Finanzsektor eingeht”*

## Modul 1. DeFi

- 1.1. DeFi
  - 1.1.1. DeFi
  - 1.1.2. Ursprung
  - 1.1.3. Kritiken
- 1.2. Dezentralisierung des Marktes
  - 1.2.1. Wirtschaftliche Vorteile
  - 1.2.2. Erstellung von Finanzprodukten
  - 1.2.3. DeFi-Darlehen
- 1.3. DeFi-Komponenten
  - 1.3.1. Schicht 0
  - 1.3.2. Software-Protokollschicht
  - 1.3.3. Anwendungsschicht und Aggregationsschicht
- 1.4. Dezentralisierte Börsen
  - 1.4.1. Token-Börse
  - 1.4.2. Erhöhung der Liquidität
  - 1.4.3. Reduzierung der Liquidität
- 1.5. DeFi-Märkte
  - 1.5.1. MarketDAO
  - 1.5.2. Argus-Prognosemarkt
  - 1.5.3. Ampleforth
- 1.6. Schlüssel
  - 1.6.1. *Yield Farming*
  - 1.6.2. Liquidity Mining
  - 1.6.3. Zusammensetzbarkeit







- 1.7. Unterschiede zu anderen Systemen
  - 1.7.1. Traditionell
  - 1.7.1. Fintech
  - 1.7.3. Vergleich
- 1.8. Zu berücksichtigende Risiken
  - 1.8.1. Unvollständige Dezentralisierung
  - 1.8.2. Sicherheit
  - 1.8.3. Fehler bei der Verwendung
- 1.9. DeFi-Anwendungen
  - 1.9.1. Kredite
  - 1.9.2. Trading
  - 1.9.3. Derivate
- 1.10. Projekte in der Entwicklung
  - 1.10.1. AAVE
  - 1.10.2. DydX
  - 1.10.3. Money on Chain



*Sie können sofort auf den gesamten Inhalt zugreifen, mit mehreren ausführlichen Videos und simulierten Fällen zu gamifizierten dezentralen Märkten*

# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.







“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"



## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt*”



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

**“** *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, und das schon so lange, wie es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten  
Lernergebnisse aller spanischsprachigen  
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.





In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

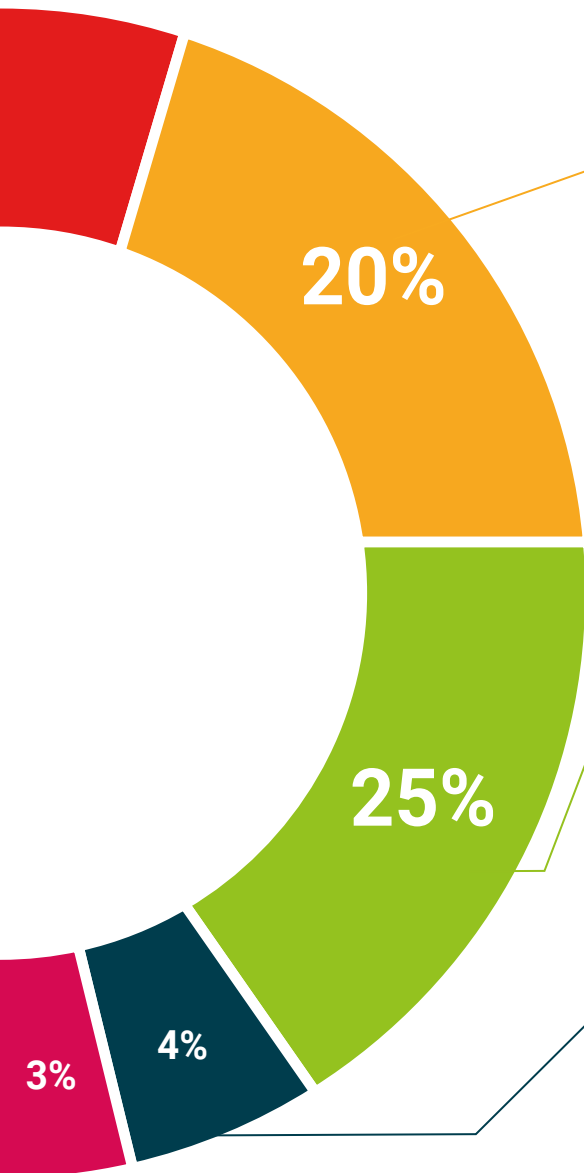
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





#### Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.





06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab  
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss  
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.



zukunft  
gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoeren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovation  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institut  
virtuelles Klassenzimmer



## Universitätskurs DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

## DeFi in Dezentralisierten Gamifizierten Märkten

