

Diplomado

Diseño Estético de Videojuegos



Diplomado Diseño Estético de Videojuegos

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/videojuegos/curso-universitario/disenio-estetico-videojuegos



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

Actualmente en la industria de los videojuegos el apartado artístico juega un papel muy importante. La imagen es el elemento protagonista al contar la historia y el aspecto visual es un punto esencial para atrapar al usuario. Es así como cada vez son más solicitados los profesionales especializados en arte dentro de este sector. Esa persona que sepa desarrollar su idea y formar la identidad del proyecto en su globalidad, desempeñado un trabajo complejo que requiere conocimientos técnicos específicos, los cuales podrá obtener en este programa dedicado al Diseño Estético de Videojuegos.



“

Desde desarrollar bocetos simples hasta lograr una imagen altamente profesional, es el camino que recorrerás en el Diplomado en Diseño Estético de Videojuegos”

TECH Universidad ha desarrollado todo un programa universitario dedicado al arte para los videojuegos. Donde el estudiante podrá especializarse en cada una de las áreas de competencia ajustado a sus intereses y necesidades. Para este programa se ha dedicado un apartado específico al área de Diseño Estético donde el alumno obtendrá las herramientas y procedimientos que le permitan desenvolverse en este campo profesional.

El egresado manejará los aspectos psicológicos y técnicos a aplicar en el diseño de objetos, formas, escenarios y *Props*; sabrá implementar el uso de siluetas y *Thumbnails* o miniaturas, ejecutar la limpieza y acabados dentro del diseño de show artístico, así como la implementación del equipo 3D y la utilidad de la obra. Aprenderá todo necesario para poder entregar obras con una intención intelectual y pensando en el proyecto.

Su recorrido dentro de los contenidos de este Diplomado se hará de forma sencilla y dinámica gracias a técnicas innovadoras que forman parte de la metodología de estudio dirigida por el equipo de docentes expertos en *Concept Art* para videojuegos que integran este programa.

Con un sistema de aprendizaje en línea, que aporta al alumno la facilidad de poder cursarlo cómodamente, dónde y cuándo quiera. Empleando el dispositivo de su preferencia con acceso a internet, en una modalidad ajustada a la realidad sistemática actual.

Este **Diplomado en Diseño Estético de Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Arte y diseño para Videojuegos
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Más allá de trazar líneas es crear una identidad al proyecto entendiendo su intención intelectual”

“

Las oportunidades laborales para diseñadores de videojuegos cada vez son mayores, puedes trabajar en estudios de animación; productoras y realizadoras audiovisuales para cine o TV, decide tu futuro hoy”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Los Props son todos los objetos móviles o portátiles en escena, por lo tanto, son vitales en la producción de videojuegos y animaciones, en este programa aprenderás a diseñarlos.

La educación online se ha convertido en la opción de millones de personas en el mundo, tú puedes ser una de ellas.



02

Objetivos

Este Diplomado en Diseño Estético para Videojuegos permitirá al alumno aprender todo lo necesario para entregar obras visuales con intención intelectual y ajustadas al proyecto. Aprenderá a desarrollar su idea desde bocetos simples y escritos hasta una imagen de nivel altamente profesional, perfilándose en el mercado del *Concept Art*, brindándole las competencias necesarias que le permitan profundizar en las técnicas del embellecimiento y equilibrio visual de una obra virtual. Para alcanzar este nivel de aprendizaje, TECH ha establecido una serie de objetivos generales y específicos haciendo más eficiente el proceso de enseñanza del futuro egresado.



“

*Un sistema educativo que se ajusta
a la realidad y a las necesidades
actuales de las personas”*



Objetivos generales

- ♦ Desarrollar la imagen visual de los videojuegos
- ♦ Ser capaz de crear una imagen atractiva y novedosa implementando diversas técnicas
- ♦ Saber presentar una obra de forma adecuada aplicando en detalle las variables del diseño
- ♦ Unificar elementos de la historia del arte con las nuevas tecnologías
- ♦ Optimizar resultados con el aprendizaje de metodologías innovadoras aplicadas en este programa
- ♦ Alcanzar un estilo propio que le perfilen en el mercado laboral





Objetivo específico

- ♦ Idear conceptos artísticos para el diseño de videojuegos
- ♦ Aprender a diseñar de forma profesional personajes y *Props*
- ♦ Conocer los fundamentos del diseño de ropa y escenarios
- ♦ Analizar la obra para saber limpiarla y presentarla de forma adecuada



El arte de saber convertir lo invisible en visible es una magia que requiere de mucho esfuerzo, matricúlate en el Diplomado en Diseño Estético de Videojuegos y profesionaliza tu talento”

03

Dirección del curso

El equipo docente del Diplomado en Diseño Estético para Videojuegos, ofrece con su experiencia una educación de excelencia para todos aquellos que deseen desarrollar sus habilidades dentro de la industria del entretenimiento virtual. Gracias a los procesos y metodología de estudio aplicada por TECH Universidad desde su campus virtual los expertos acompañan en el proceso de aprendizaje con las mejores herramientas para que el alumno desarrolle todas sus capacidades. Versando su perfil y destacar en un mercado laboral cada vez más competitivo.





“

*Encuentra tu inspiración en el mundo del
diseño conociendo las mejores referencias
de la industria”*

Dirección



D. Mikel Alaez, Jon

- ♦ Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- ♦ Artista conceptual en Máster D
- ♦ Graduado en Arte en la Universidad de Bellas Artes UPV
- ♦ Concept Art e Ilustración Digital en Máster D Rendr



04

Estructura y contenido

El programa de estudios ha sido diseñado para un aprendizaje dinámico y minucioso basado en contenido teórico práctico disponible en línea, siguiendo las exigencias y parámetros de todos los programas de TECH Universidad. Este Diplomado en Diseño Estético de Videojuego permitirá al alumno entender los conceptos desde las bases fundamentales del diseño a lo más vanguardista, aplicando nuevas tecnologías y procedimientos que harán del estudiante un profesional mucho más competitivo.





“

Tener la libertad de elegir cómo, cuándo y dónde poder estudiar un contenido de calidad es una ventaja que te brinda la metodología implementada por TECH”

Módulo 1. El diseño en videojuegos

- 1.1. Diseño en videojuegos
 - 1.1.1. Diseño y videojuegos
 - 1.1.2. *Concept*
- 1.2. Ideación
 - 1.2.1. Referencias
 - 1.2.2. Escrito
 - 1.2.3. Bocetos
- 1.3. Iteración
 - 1.3.1. Siluetas
 - 1.3.2. Consejos
 - 1.3.3. *Shape Design*
- 1.4. Diseño del personaje
 - 1.4.1. Psicología del personaje
 - 1.4.2. Color
 - 1.4.3. Detalles
- 1.5. Diseño de *Props*
 - 1.5.1. Forma
 - 1.5.2. Utilidad
 - 1.5.3. Importancia
- 1.6. Diseño de escenarios
 - 1.6.1. Composición
 - 1.6.2. Detalles
 - 1.6.3. Profundidad





- 1.7. Diseño de ropa
 - 1.7.1. Referencia
 - 1.7.2. Inspiración
 - 1.7.3. Originalidad
- 1.8. Color en el diseño
 - 1.8.1. Significado
 - 1.8.2. Psicología
 - 1.8.3. Puntos focales
- 1.9. Utilidad en la obra
 - 1.9.1. Industria videojuegos
 - 1.9.2. Equipo 3D
 - 1.9.3. Proyecto
- 1.10. Diseño del show artístico
 - 1.10.1. *Pitch Deck*
 - 1.10.2. Trabajo acabado
 - 1.10.3. Limpieza

“

Compila las bases para moldear la carrera que deseas para tu futuro, especialízate en Diseño Estético de Videojuegos”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies



Testing & Retesting



Clases magistrales



Guías rápidas de actuación



06 Titulación

El Diplomado en Diseño Estético de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Diseño Estético de Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Diseño Estético de Videojuegos**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH UNIVERSIDAD realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado
Diseño Estético
de Videojuegos

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Diseño Estético de Videojuegos

