

Diplomado

Desarrollo de Dibujo
para Videojuegos



Diplomado Desarrollo de Dibujo para Videojuegos

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/desarrollo-dibujo-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

En la creación de videojuegos desarrollar las ideas y plasmarlas de manera correcta desde la imaginación requiere preparación y dedicación. Conocer las bases del dibujo y tomar referencias actualizadas en el sector del entretenimiento digital hará posible las buenas prácticas para aquellos que se quieran especializar en este ámbito profesional. En este programa de estudio se brindarán todas las herramientas al diseñador de videojuegos para que pase de la idea a la acción. Todo ello, condensado en un programa que destaca por impartirse en modalidad 100% online y en tan solo 6 semanas: para garantizar al alumno un aprendizaje eficiente y en el menor tiempo posible.





“

Dibujar como un profesional requiere disciplina. En este programa aprenderás a tomar las referencias correctas y seguir la rutina adecuada”

No solo la creatividad parece ser suficiente a la hora de desarrollar un videojuego, se necesita de capacitación y actualización. Se deben entender las bases para poder desarrollar las ideas, el plasmar en papel puede que fuese suficiente en algún momento de la historia, pero ahora, con el uso de nuevas tecnologías, softwares y la inmediatez de las necesidades del mercado demandan del profesional mayor conocimiento.

El estudiante entenderá que como dibujante o diseñador es necesario salir de la zona de confort para mirar nuevas perspectivas, además aprender que es importante participar en comunidades especializadas y eventos donde se integren las nuevas tendencias y saber cómo aprovecharlas, así como también las opiniones y el feedback de su entorno.

Este programa ha sido ideado para las personas que quieren perfeccionar su habilidad y transformarla en una herramienta profesional. Es por ello que con la metodología de estudio online de TECH Universidad cada vez son más las personas beneficiadas capacitándose en un entorno seguro y personalizado a través de procesos ágiles y eficaces de aprendizaje.

TECH ofrece un completo programa universitario en línea que agrupa contenido práctico y teórico descargable, diseñado por expertos. Donde el estudiante cuenta con un campus digital compuesto de foros, salas de reuniones, bibliotecas digitales, chats y plataformas de *Streaming*, dirigido a todo el que sienta pasión por la capacitación profesional.

Este **Diplomado en Desarrollo de Dibujo para Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en diseño para videojuegos
- ◆ Los contenidos gráficos y esquemáticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ El proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje a través de ejercicios prácticos
- ◆ Su especial hincapié en las múltiples facetas que componen un proyecto de desarrollo de videojuegos
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos descargables desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Disfrutar, estudiar y trabajar a la vez es posible gracias a la metodología aplicada en este programa”

“

Interactúa con las diferentes comunidades de especialistas en videojuegos y discierne entre las referencias más adecuadas que ayudarán a definir tu estilo propio”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Dale forma a tus ideas como un verdadero profesional y enfoca tu perfil al entorno laboral de la industria de los videojuegos.

Aprenderás a no quedarte estancado y salir de tu zona de confort con las técnicas de abstracción y cambio impartidas en este programa.



02 Objetivos

El Diplomado en Desarrollo de Dibujo para Videojuegos brindará las herramientas al alumno para que sea capaz de profesionalizarse en el mundo creativo, siguiendo parámetros y rutinas propias, pero entendiendo los fundamentos de una carrera que está en constante movimiento. Dibujar poses, plasmar líneas, desarrollar una libreta, probar estilos y dibujar desde la imaginación, será posible al finalizar este programa, aprendiendo además a escuchar recomendaciones y opiniones que le harán más fácil la construcción de un estilo propio para crear futuro sobre sus bases profesionales.



“

Desarrolla tu habilidad de dibujar cualquier forma compleja desde la imaginación de manera sencilla gracias a la metodología aplicada por TECH”



Objetivos generales

- ◆ Aprender las más efectivas técnicas y procedimientos de dibujo profesional
- ◆ Implementar rutinas efectivas de trabajo para obtener resultados eficientes
- ◆ Realizar trabajos prácticos aplicando las técnicas aprendidas gracias a la metodología interactiva del curso
- ◆ Adquirir habilidades para entender cuáles son las mejores referencias y opiniones a considerar a la hora de desarrollar un estilo propio





Objetivos específicos

- ◆ Desarrollar las técnicas de dibujo propias
- ◆ Crear rutinas de trabajo profesionales y efectivas
- ◆ Conocer las técnicas para salir de la zona de confort
- ◆ Conocer las comunidades para participar activamente en ellas y buscar feedback

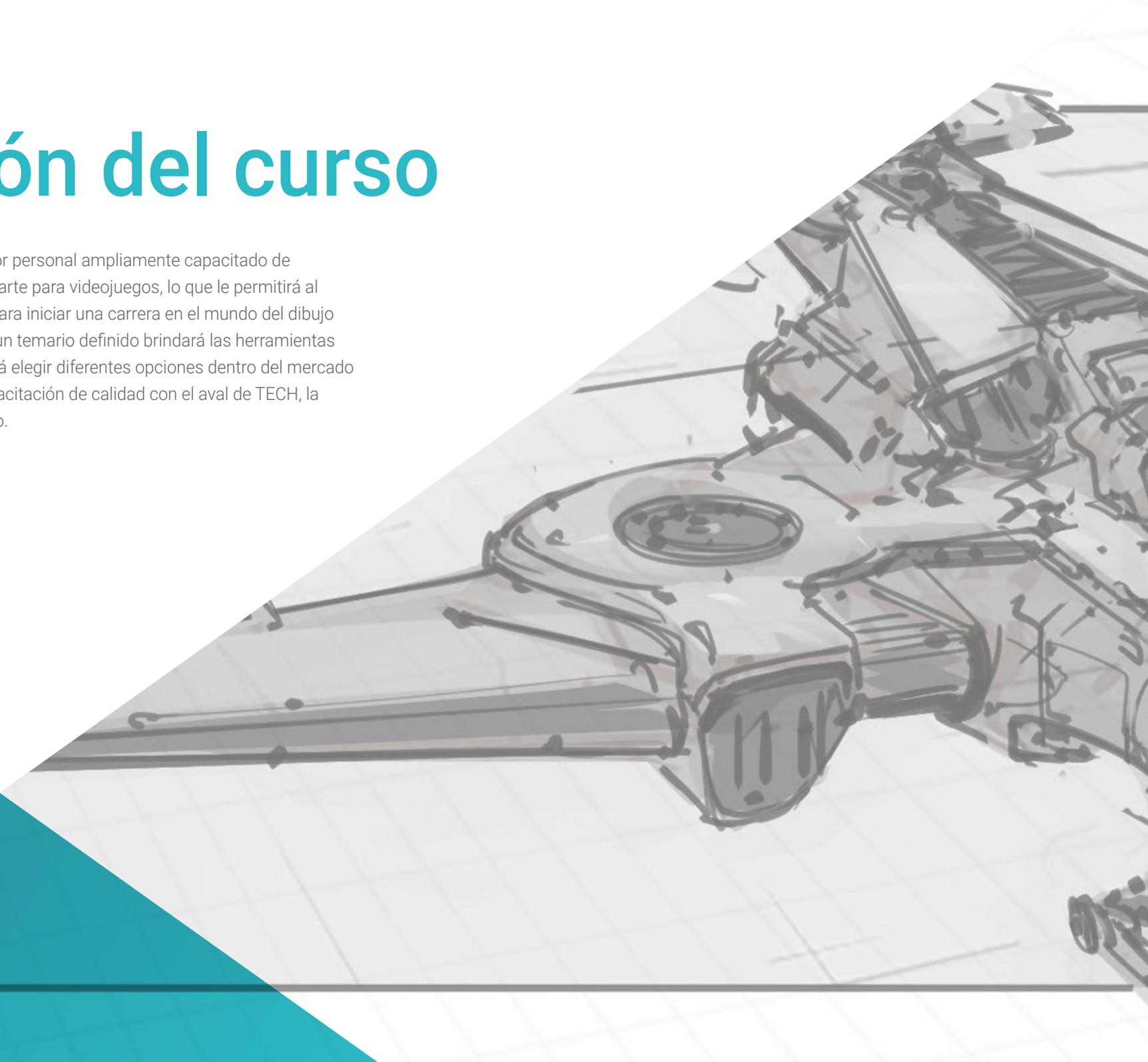
“

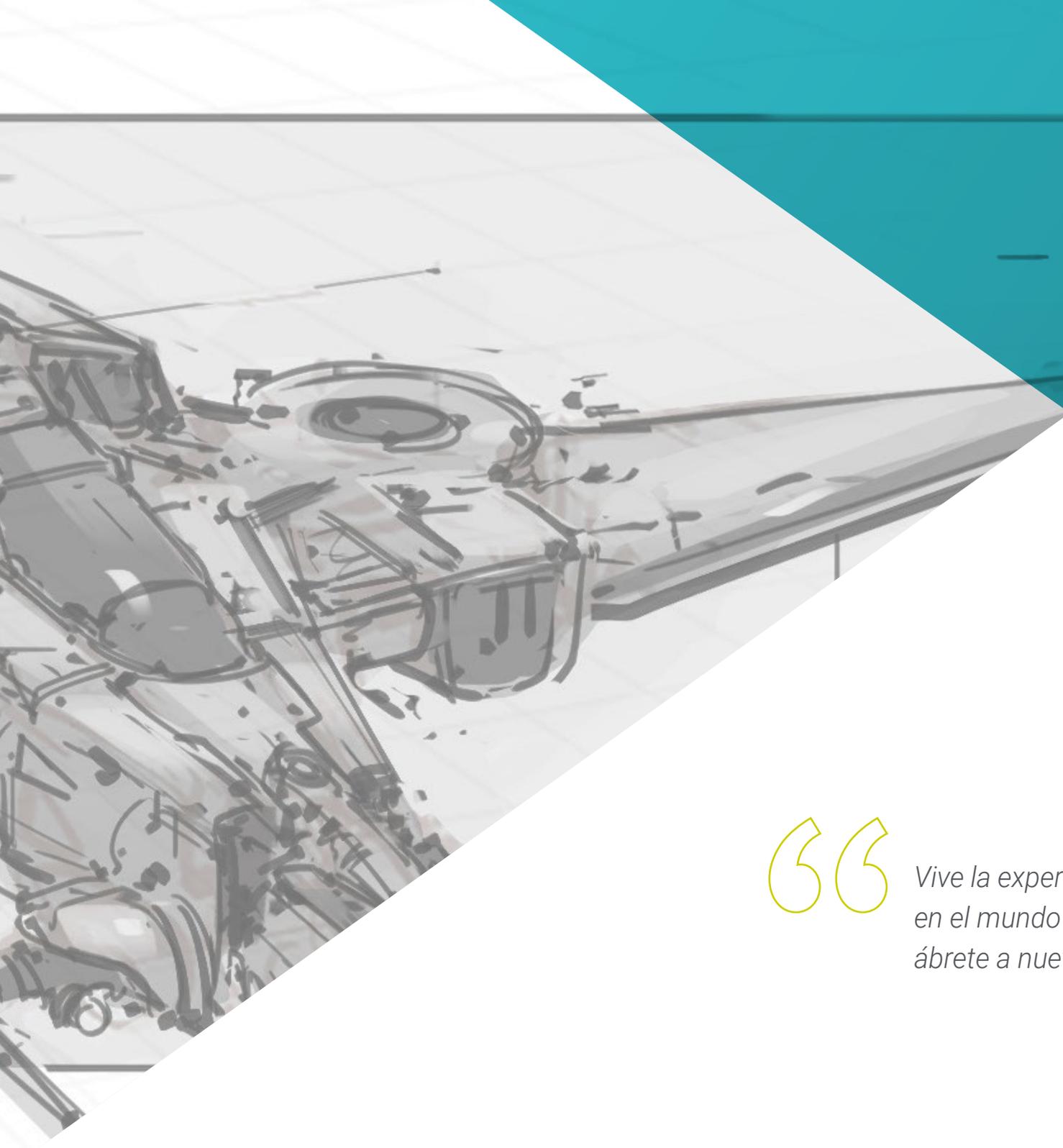
Con el aprendizaje de nuevas técnicas de dibujo, desarrollarás las propias y crearás piezas únicas en tus próximos videojuegos”

03

Dirección del curso

Este Diplomado ha sido pensado por personal ampliamente capacitado de conocimientos y experiencias en el arte para videojuegos, lo que le permitirá al alumno potenciar sus habilidades para iniciar una carrera en el mundo del dibujo de manera profesional; a través de un temario definido brindará las herramientas necesarias al estudiante quien podrá elegir diferentes opciones dentro del mercado laboral actual. Asegurando una capacitación de calidad con el aval de TECH, la mayor universidad digital del mundo.





“

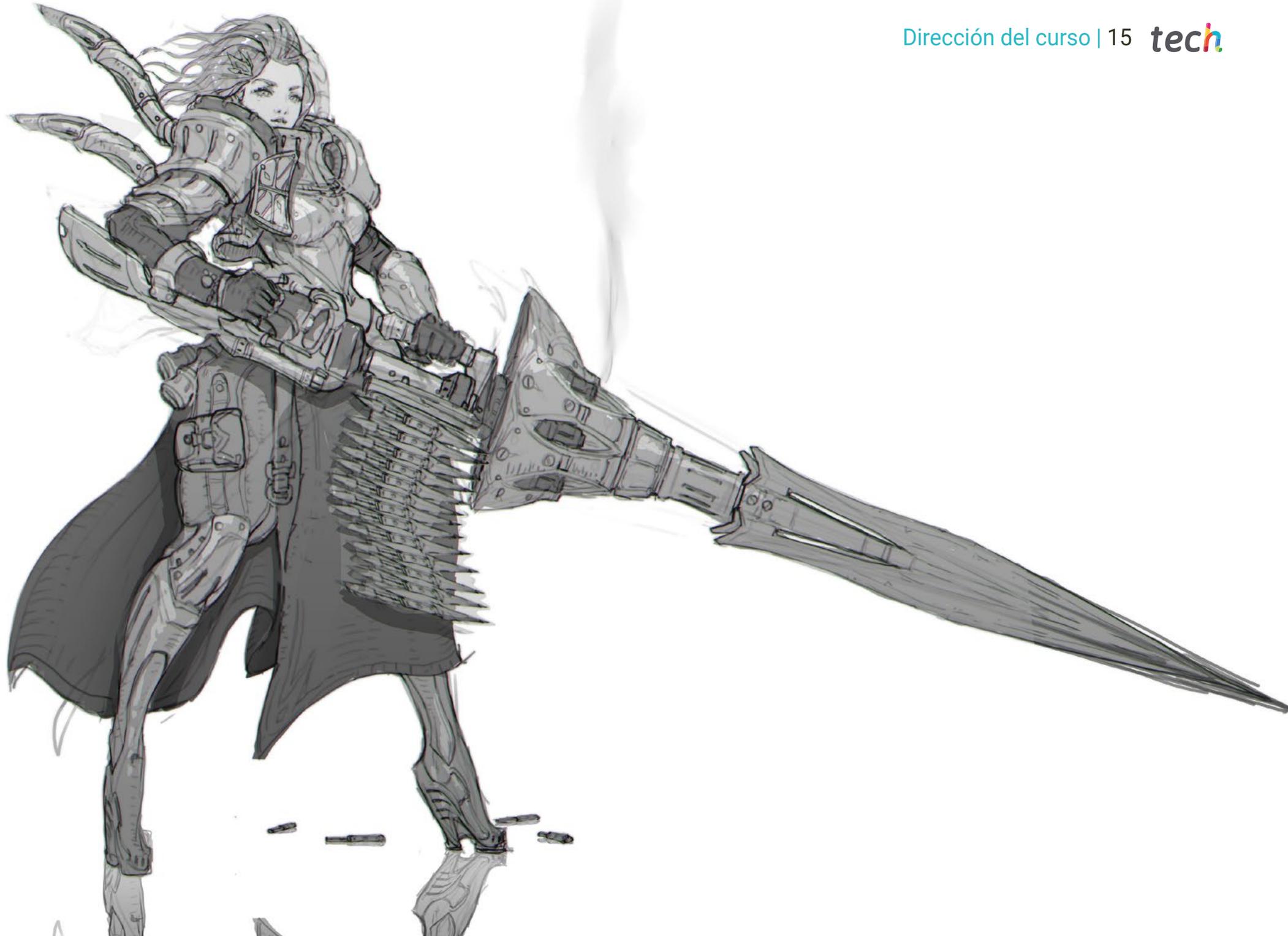
Vive la experiencia de aprender de expertos en el mundo del arte para videojuegos y ábrete a nuevas oportunidades”

Dirección



D. Mikel Alaez, Jon

- Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- Artista conceptual en Máster D
- Graduado en Arte en la Universidad de Bellas Artes UPV
- Concept Art e Ilustración Digital en Máster D Rendr



04

Estructura y contenido

El diseño de este Diplomado en Desarrollo de Dibujo para Videojuegos está inmerso dentro de todo un programa de estudio del arte en dicha industria. La distribución de los contenidos ha sido ideada para que el alumno obtenga los conocimientos requeridos de forma dinámica, obteniendo los conceptos más relevantes y prácticos para su aprendizaje de forma natural y cómoda. Contando siempre con el acompañamiento del equipo docente experto y la posibilidad de participar en comunidades que nutran de manera actualizada sus referencias, conectándose desde cualquier dispositivo con internet y ajustado a su planificación diaria.





“

La inmediatez y evolución son dos características de la actualidad, para ser exitoso debes incluirlas en tu capacitación profesional”

Módulo 1. Desarrollar dibujo

- 1.1. Dibujar desde la imaginación
 - 1.1.1. Empezar
 - 1.1.2. Prácticas
 - 1.1.3. Consejos
- 1.2. Búsqueda y desarrollo de referencias
 - 1.2.1. Diferentes referencias
 - 1.2.2. Pinterest
 - 1.2.3. Referencias a evitar
- 1.3. Rutinas
 - 1.3.1. Rutina
 - 1.3.2. Disfrutar estudios
 - 1.3.3. Descansos
- 1.4. Dibujo de poses
 - 1.4.1. Páginas
 - 1.4.2. Tiempo
 - 1.4.3. Diarias
- 1.5. Desarrollar una libreta
 - 1.5.1. ¿Qué libreta?
 - 1.5.2. ¿Cuándo?
 - 1.5.3. Contenido
- 1.6. Salir de la zona de confort
 - 1.6.1. Cambiar
 - 1.6.2. Abstracción





- 1.7. Probar estilos
 - 1.7.1. Autores
 - 1.7.2. Diferentes
 - 1.7.3. Estudiarlo
- 1.8. Buscar feedback
 - 1.8.1. Amistades
 - 1.8.2. Redes sociales
 - 1.8.3. No tomarlo personal
- 1.9. Participar en comunidades
 - 1.9.1. Comunidades online
 - 1.9.2. Eventos ciudad
- 1.10. Mejorar las bases
 - 1.10.1. Prácticas
 - 1.10.2. Volver
 - 1.10.3. Rehacer

“

Prepárate para ser el mejor dibujante y poder contar la historia que todos quieran ver”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Diplomado en Desarrollo de Dibujo para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Desarrollo de Dibujo para Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Desarrollo de Dibujo para Videojuegos**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH UNIVERSIDAD realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Desarrollo de Dibujo para Videojuegos

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Desarrollo de Dibujo para Videojuegos

