Experto Universitario

Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos

tech universidad

Experto Universitario
Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos

- Modalidad: **online**
- Duración: **3 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Acreditación: **18 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/experto-universitario/experto-diseno-juegos-gamificados-documentacion-videojuegos**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Estructura y contenido
pág. 12

04
Metodología de estudio
pág. 16

05
Titulación
pág. 26

01

Presentación

En los años 90 hubo un boom tecnológico que hizo que primaran los diseños centrados en los aspectos multimedia del juego: como gráficos, sonidos y efectos especiales. En la actualidad se vive bajo los efectos de ese boom tecnológico, pero cada vez prima el ofrecer una experiencia de juego que satisfaga las expectativas del usuario. Crear la fácil interacción entre los jugadores para el entretenimiento o para la educación, el ejercicio o con fines experimentales, es mucho más demandado. El profesional que busca crecer en el tema de Diseño de Juegos Gamificados encontrará en este programa todo lo que necesita para desarrollar su carrera con la agilidad y calidad que requiere.

Conocerás la verdadera misión del entretenimiento desde los juegos de mesa a los videojuegos, y aprenderás a diseñar creaciones exitosas"

Desde el inicio de la civilización las personas han jugado juegos de mesa. El juego más antiguo según los historiadores data del 3000 AC. Era un tablero, dados y contadores que fueron hallados en Iraq. Asimismo, otro juego de mesa de la historia fue el llamado Senet, que era jugado por los egipcios. Ya más recientes se puede mencionar el ajedrez o el dominó mundialmente jugados y que ahora están disponibles de forma digital. Adentrarse a todos los aspectos entorno a la gamificación y los juegos formará parte de esta especialización.

En la generación de los 8 bits, el diseño se centraba en desarrollar interfaces y mecanismos extremadamente simples, buscando crear cierta adicción en el jugador, porque ese era el modelo de negocio. Sin embargo, tener una idea y querer ir más allá: hacerla real, y que tenga un propósito sostenible es el verdadero reto de los profesionales del diseño de juegos gamificados.

Conocer la misión, visión valores, la estructura y los diferentes roles involucrados en la realización de prototipos. Dando sentido a los proyectos más allá del entretenimiento, es el reto al que aprenderán a enfrentarse los estudiantes de este programa destinado a enseñar todo sobre el Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos.

En este Experto Universitario el profesional entenderá, todas las formas de comunicación en el negocio, las técnicas y herramientas más utilizadas. En un máximo de 3 meses obtendrá su titulación totalmente en línea y a través de un cómodo campus virtual al cual se conectará como, donde y cuando decida. Acompañado siempre de un cuadro de docentes expertos que harán más fácil su proceso de estudio.

Este **Experto Universitario en Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos profesionales de la gamificación
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

TECH te ofrece la oportunidad de profesionalizarte en las especialidades más solicitadas en el mundo laboral actual"

Si ya estás en el mundo del diseño y quieres avanzar en tu carrera. Este es tu programa, inicia ahora 100% online"

Aprende todo sobre las Tres C´s fundamentales en el arte de Diseño de Juegos Gamificados.

Dominarás como un experto todos los elementos del diseño en el Game Design y Gamificación.

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

Objetivos

El Experto Universitario en Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos ofrecerá al alumno todos los conocimientos de técnicas, procesos y normas que en la actualidad son necesarias para desempeñar con éxito su carrera. Interiorizando en el fundamento de la gamificación y las distintas formas de comunicación para lograr con éxito su desempeño dentro de un equipo de trabajo. Creando de esta manera el perfil de un profesional integral, dentro del desarrollo de videojuegos.

Haz posible el desarrollo de juegos con propósito y que conecten con las personas"

Objetivos generales

- Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión
- Analizar todas las variables de los videojuegos y su industria
- Profesionalizar las bases teóricas de la gamificación aplicada en cada campo de especialización
- Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones
- Conocer la construcción, aplicación y necesidades de los juegos de mesa para su extrapolación en productos gamificados
- Estudiar los diferentes roles y perfiles involucrados
- Potenciar los conocimientos de diseño para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar
- Manejar los procesos de documentación especializada

Visualízate como un empresario del mundo del diseño de juegos y camina hacia el logro. Titúlate en este Experto Universitario"

Objetivos específicos

Módulo 1. Diseño de gamificación

- Diferenciar de manera profesional los productos interactivos y sus medios
- Interiorizar la misión, visión y los valores del desarrollo y diseño de juegos
- Creación de un diseño consistente según las bases teóricas del diseño para juegos de mesa
- Analizar tipos de productos
- Profundizar en los diferentes roles profesionales de la industria del juego

Módulo 2. Diseño de juegos gamificados

- Desarrollar a la perfección el proceso de diseño dentro del campo de la gamificación
- Idear nuevos casos de éxito a partir de productos conocidos y buenas prácticas
- Aplicar las métricas y analíticas a favor del desarrollo dentro de un producto lanzado
- Conocer diferentes modelos y casos de éxito para definir objetivos propios
- Completar con éxito el desarrollo de un producto gamificado

Módulo 3. *Game desing* y Gamificación

- Dominar las herramientas y fundamentos del diseño de videojuegos
- Examinar los géneros y la tipología de los juegos disponibles en el mercado
- Aplicar el modelo MDA con éxito en el desarrollo de videojuegos gamificados
- Implementar las recompensas de juego para una diferenciación en el mercado
- Interpretar el diseño de niveles y mundos para optimizar la experiencia del jugador
- Balancear la economía del juego para una progresión de juego exitosa

03

Estructura y contenido

Para brindar la calidad que el alumno merece, este programa ha sido estructurado por un equipo docente experto en diseño de productos interactivos y *Game designer.* Desarrollando el contenido en tres módulos con temas específicos sobre el Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos. Detallados de manera exhaustiva en 3 meses de estudio aplicado a un entorno online, a través de un campus virtual cómodo y seguro alojado en la plataforma de TECH Universidad, alcanzando el título de Experto Universitario.

Maneja todas las técnicas del sistema de recompensas dentro de los desafíos del diseño de juegos gamificados"

Módulo 1. Diseño de gamificación

1.1. *Octalysis Framework*
- 1.1.1. *Octalysis Framework*
- 1.1.2. Core Drives
- 1.1.3. Novena unidad

1.2. Significado
- 1.2.1. Objetivos
- 1.2.2. Herramientas
- 1.2.3. Casos de estudio

1.3. Desarrollo
- 1.3.1. Objetivos
- 1.3.2. Herramienta
- 1.3.3. Casos de estudio

1.4. Empoderamiento
- 1.4.1. Objetivos
- 1.4.2. Herramienta
- 1.4.3. Casos de estudio

1.5. Posesión
- 1.5.1. Objetivos
- 1.5.2. Herramientas
- 1.5.3. Casos de estudio

1.6. Influencia social
- 1.6.1. Objetivos
- 1.6.2. Herramientas
- 1.6.3. Casos de estudio

1.7. Escasez
- 1.7.1. Objetivos
- 1.7.2. Herramientas
- 1.7.3. Casos de estudio

1.8. Imprevisibilidad
- 1.8.1. Objetivos
- 1.8.2. Herramientas
- 1.8.3. Casos de estudio

1.9. Evasión
- 1.9.1. Objetivos
- 1.9.2. Herramientas
- 1.9.3. Casos de estudio

1.10. Rangos de puntación
- 1.10.1. Nivel 1
- 1.10.2. Nivel 2
- 1.10.3. Nivel 3

Módulo 2. Diseño de juegos gamificados

2.1. Diseño de juegos gamificados
- 2.1.1. Contexto de desarrollo
- 2.1.2. En la piel del jugador
- 2.1.3. Un trabajo coral

2.2. Perfiles involucrados
- 2.2.1. Programador
- 2.2.2. Artista
- 2.2.3. Diseñador

2.3. Producción y QA
- 2.3.1. Productor
- 2.3.2. QA
- 2.3.3. Marketing

2.4. Otros roles
- 2.4.1. Diseñador de Audio
- 2.4.2. Roles especialistas
- 2.4.3. Intermediarios

2.5. Misión
- 2.5.1. Rol del diseñador
- 2.5.2. Conocimientos valiosos
- 2.5.3. Desarrollo en solitario

2.6. Visión
- 2.6.1. Posibilidades de una idea
- 2.6.2. Alcance de una idea
- 2.6.3. Visión retrospectiva y meta

2.7. Valores de la gamificación
- 2.7.1. *Constraints* y puntos de partida
- 2.7.2. Planificación
- 2.7.3. *Target* y nichos

2.8. Prototipado: juegos
- 2.8.1. Prototipado en papel
- 2.8.2. Iteración a través del juego
- 2.8.3. Juegos de mesa

2.9. Prototipado: videojuegos
- 2.9.1. De juego a videojuego
- 2.9.2. Prototipado e iteración
- 2.9.3. Herramientas de prototipado de videojuegos

2.10. Estructuras
- 2.10.1. Estructura y elementos
- 2.10.2. Tormenta de ideas
- 2.10.3. Las cinco preguntas

Módulo 3. *Game design* y gamificación

3.1. *Gameplay*
- 3.1.1. *Gameplay*
- 3.1.2. Reglas
- 3.1.3. *Setting*

3.2. Inmersión
- 3.2.1. Coherencia
- 3.2.2. Suspensión de la incredulidad
- 3.2.3. Dimensiones

3.3. Herramientas y técnicas
- 3.3.1. Prueba y corrección
- 3.3.2. Experiencia
- 3.3.3. MDA *Framework*

3.4. Modelo MDA
- 3.4.1. Mecánicas
- 3.4.2. Dinámicas
- 3.4.3. Estéticas

3.5. Elementos de diseño
- 3.5.1. Géneros
- 3.5.2. Modos de juego
- 3.5.3. Dinámicas núcleo

3.6. Tipos de objetivo
- 3.6.1. Corto plazo
- 3.6.2. Medio plazo
- 3.6.3. Largo plazo

3.7. Recompensas: ludificación
- 3.7.1. Estructura lúdica
- 3.7.2. Desafíos
- 3.7.3. Otras recompensas

3.8. Recompensas: historias
- 3.8.1. Historias
- 3.8.2. Secretos
- 3.8.3. Sistema

3.9. Diseño de niveles
- 3.9.1. *Paper Design*
- 3.9.2. Curva de aprendizaje
- 3.9.3. Teoría del *flow*

3.10. Economía
- 3.10.1. Elementos
- 3.10.2. Funciones
- 3.10.3. Regulación

"Ábrete hacia un mundo de posibilidades en la industria digital. Amplía tus conocimientos de diseño con este Experto Universitario en tan solo unos meses"

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

"El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras"

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

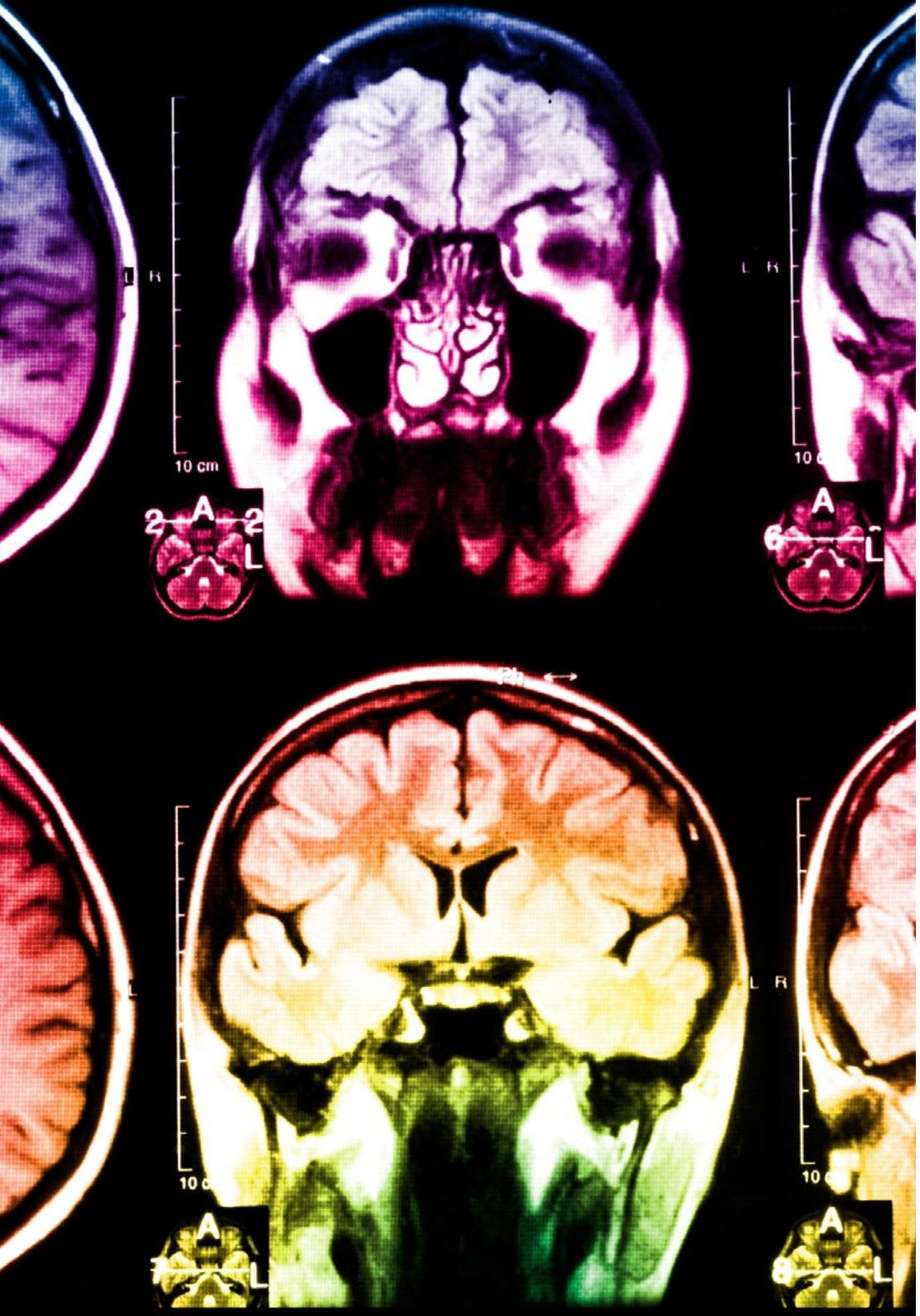
Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

"La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

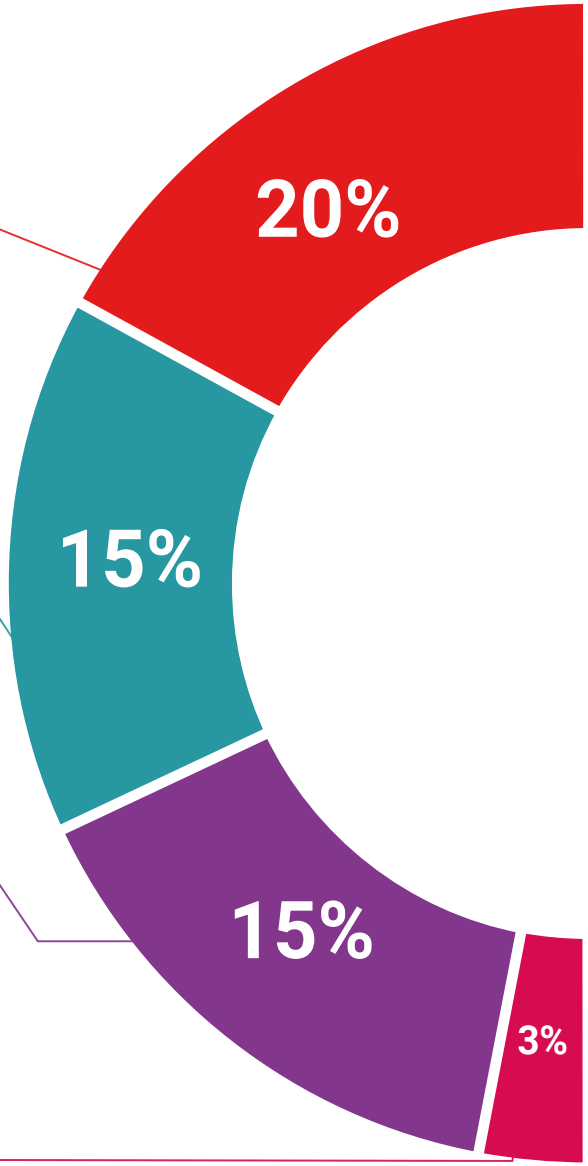
Resúmenes interactivos

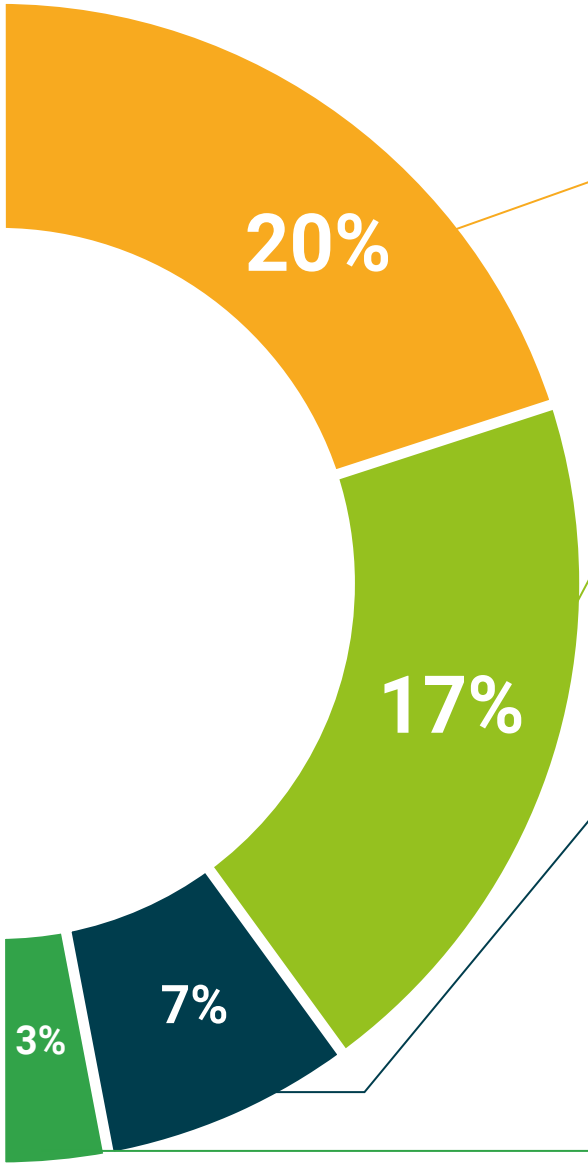
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

05

Titulación

Este programa en Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este programa te permitirá obtener el título de **Experto Universitario en Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación.

Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Experto Universitario en Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos**

Modalidad: **online**

Duración: **3 meses**

Acreditación: **18 ECTS**

tech universidad

D/Dña _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Experto Universitario en Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos

Se trata de un título propio de 450 horas de duración equivalente a 18 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una universidad Oficial Española legalmente reconocida mediante la Ley 1/2024, del 16 de abril, de la Comunidad Autónoma de Canarias, publicada en el Boletín Oficial del Estado (BOE) núm. 181, de 27 de julio de 2024 (pág. 96.369) e integrada en el Registro de Universidades, Centros y Títulos (RUCT) del Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades con el código 104.

En San Cristóbal de la Laguna, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

código único TECH: AFWDR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad

Experto Universitario
Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos

- Modalidad: **online**
- Duración: **3 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Acreditación: **18 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Experto Universitario

Diseño de Juegos Gamificados y Documentación en Videojuegos

tech universidad