

Experto Universitario

Diseño Artístico en Videojuegos





Experto Universitario Diseño Artístico en Videojuegos

- » Modalidad: online
- » Duración: 3 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/experto-universitario/experto-diseno-artistico-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

La razón de ser de los videojuegos va más allá del entretenimiento, son una forma de comunicación donde se unen millones de personas en el mundo; son una demostración cultural contemporánea y una forma de expresión artística per se. Su diseño y estilo son fundamentales a la hora de destacar, donde cada detalle cuenta para hacer que las historias sean únicas y memorables. Detrás de cada videojuego hay un creativo, un profesional. Plasmar su creatividad con las herramientas adecuadas en el mundo del diseño artístico de los videojuegos, requiere de la mejor capacitación. Esta titulación permitirá al alumno aprender los procedimientos artísticos necesarios para avanzar en su carrera con la utilización de software específicos de ilustración y diseño a un siguiente nivel.





“

Impulsa tu carrera a un siguiente nivel desarrollando tu creatividad en todas las fases del diseño artístico de los videojuegos”

Con este Experto Universitario en Diseño Artístico en Videojuegos el alumno aprenderá a usar de forma eficiente las herramientas y tecnología implementada en el mercado, conociendo las diferencias entre Photoshop, Clip Estudio Paint y Procreate.

Determinará cuál es su estilo propio, gracias al aprendizaje de los distintos tipos de bocetos y la utilización de materiales con los que trabaja un artista en la actualidad. Además de diseñar profesionalmente personajes y *Props*, así como digitalizar los medios tradicionales.

El Diseño Artístico del Videojuego le brindará mayor o menor éxito a la obra, con lo cual para ser un profesional diferenciador capacitarse en la mejora de sus líneas y técnicas es esencial. Esta titulación permitirá aprender desde la ideación, utilizando la psicología del color y su correcta implementación de acuerdo al objetivo de la pieza, hasta el diseño del show artístico, el *Pitch Deck* y un acabado limpio.

Un contenido de calidad elaborado por docentes expertos en Concept Art y diseño permiten una experiencia de estudio cómoda al alumno, participando además activamente en su proceso de aprendizaje y haciendo de esta experiencia un importante paso en su transformación personal.

Este **Experto Universitario en Diseño Artístico en Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Arte para Videojuegos
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Especialízate como un artista en la industria del videojuego y aprende a utilizar los programas más usados en la actualidad como el Krita, Aseprite y Photoshop”

“

Aprende a usar de forma eficiente los softwares para diseño más implementados en la actualidad”

Convierte tu portfolio profesional en una muestra real con un Shape Design que destaquen en diferentes escenarios.

Obtendrás todas las herramientas necesarias para convertir tu talento en carrera profesional.

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02 Objetivos

Este Experto Universitario en Diseño Artístico en Videojuegos ha sido creada con el objetivo de brindar al alumno las competencias necesarias para profundizar en los aspectos clave del diseño. Desarrollará habilidades que lo harán un profesional versátil, actualizado y único, guiándole hacia la excelencia de un sector en pleno crecimiento y constante actualización. TECH establece una serie de objetivos generales y específicos para mayor satisfacción del futuro egresado, plasmando su creatividad desde el boceto inicial hasta la presentación final de la obra de forma adecuada.





“

Presentar una obra conlleva esfuerzo y trabajo, el objetivo de TECH es que llegues a la meta y desarrolles tu talento”



Objetivos generales

- ◆ Lograr ser un artista único en su estilo en el mundo del arte de los videojuegos
- ◆ Gestionar de forma eficaz y novedosa las diferentes técnicas aplicadas en el diseño
- ◆ Unificar elementos de la historia del arte con las nuevas tecnologías
- ◆ Ser capaz de emplear las variables del dibujo profesional para los videojuegos
- ◆ Optimizar resultados con el aprendizaje de metodologías innovadoras aplicadas en este programa
- ◆ Alcanzar conocimientos diferenciadores para cada proyecto

“Con tu esfuerzo y la metodología implementada en TECH podrás actualizar tu portafolio de forma simultánea”





Objetivos específicos

Módulo 1. Dibujo profesional

- ◆ Conocer los materiales principales con los que trabaja un artista
- ◆ Aprender a realizar bocetos digitales frente a tradicionales
- ◆ Estudiar la simplificación de formas geométricas complejas
- ◆ Mejorar el trazado de líneas

Módulo 2. Programas en la industria

- ◆ Profundizar en los diferentes programas usados actualmente en la industria
- ◆ Conocer las diferencias entre Photoshop, Clip Studio Paint y Procreate
- ◆ Dominar la interfaz y herramientas de Photoshop
- ◆ Aprender a digitalizar profesionalmente medios tradicionales

Módulo 3. El diseño en videojuegos

- ◆ Idear conceptos artísticos para el diseño de videojuegos
- ◆ Aprender a diseñar de forma profesional personajes y *Props*
- ◆ Conocer los fundamentos del diseño de ropa y escenarios
- ◆ Analizar la obra para saber limpiarla y presentarla de forma adecuada

03

Dirección del curso

Para desarrollar una certificación acorde a las exigencias del mundo de la industria de los videojuegos, TECH cuenta con profesionales especializados para que el alumno adquiera un conocimiento de vanguardia en cada uno de sus programas. Es por eso que, el Experto Universitario en Diseño Artístico en Videojuegos ofrecerá las mejores herramientas y conocimientos para que el alumno desarrolle todas sus capacidades, destacando en un mundo cada vez más competitivo.





“

Si estás enfocando tu carrera profesional en el mundo de los videojuegos, en TECH encontrarás el programa ideal para avanzar al siguiente nivel”

Dirección



D. Mikel Alaez, Jon

- Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- Artista conceptual en Máster D
- Graduado en Arte en la Universidad de Bellas Artes UPV
- Concept Art e Ilustración Digital en Máster D Rendr



04

Estructura y contenido

Implementando la metodología más innovadora del panorama académico, TECH Universidad, pone a su disposición el programa en Diseño Artístico en Videojuegos, compuesto de 3 módulos que permitirá entender desde la planificación, elección y utilización de materiales, programas y sistemas adecuados hasta el desarrollo del producto final. La forma en que son presentados los diferentes temas de este programa facilita su estudio y comprensión, por lo que al finalizar el estudiante contará con las herramientas necesarias para cumplir con los estándares del diseñador artístico profesional.





“

Manejar los programas utilizados en la industria del diseño de videojuegos es indispensable para todo profesional del sector. En este programa lo aprenderás”

Módulo 1. Dibujo profesional

- 1.1. Materiales
 - 1.1.1. Tradicional
 - 1.1.2. Digital
 - 1.1.3. Entorno
- 1.2. Ergonomía y calentamiento
 - 1.2.1. Calentamientos
 - 1.2.2. Descanso
 - 1.2.3. Salud
- 1.3. Formas geométricas
 - 1.3.1. Línea
 - 1.3.2. Elipses
 - 1.3.3. Formas 3D
- 1.4. Perspectiva
 - 1.4.1. Un punto de fuga
 - 1.4.2. Múltiples puntos de fuga
 - 1.4.3. Consejos
- 1.5. Boceto
 - 1.5.1. Encaje
 - 1.5.2. Digital vs. Tradicional
 - 1.5.3. Limpiar
- 1.6. *Lineart*
 - 1.6.1. Sobre boceto
 - 1.6.2. Digital
 - 1.6.3. Consejos
- 1.7. Sombreado en dibujo
 - 1.7.1. Tramas
 - 1.7.2. Difuminado
 - 1.7.3. Relleno
- 1.8. Simplificar formas
 - 1.8.1. Formas orgánicas
 - 1.8.2. Estructuras
 - 1.8.3. Fusión de formas simples

- 1.9. Entintado medios
 - 1.9.1. Tinta
 - 1.9.2. Bolígrafo
 - 1.9.3. Digital
- 1.10. Mejorar línea
 - 1.10.1. Ejercicios
 - 1.10.2. Peinar línea
 - 1.10.3. Practicar

Módulo 2. Programas en la industria

- 2.1. Photoshop
 - 2.1.1. En la industria
 - 2.1.2. Bases
 - 2.1.3. Recomendaciones
- 2.2. Clip estudio Paint
 - 2.2.1. Diferencias
 - 2.2.2. ¿Qué lo hace único?
 - 2.2.3. ¿Para quién?
- 2.3. Procreate
 - 2.3.1. Ipad
 - 2.3.2. En la industria
 - 2.3.3. Futuro
- 2.4. Programas alternativos
 - 2.4.1. Krita
 - 2.4.2. Aseprite
 - 2.4.3. Otros
- 2.5. Interfaz Photoshop
 - 2.5.1. Herramientas
 - 2.5.2. Personalización
 - 2.5.3. Consejos
- 2.6. Capas Photoshop
 - 2.6.1. Estilo de capa
 - 2.6.2. Máscara capa
 - 2.6.3. Consejos

- 2.7. Pinceles Photoshop
 - 2.7.1. ¿Dónde encontrar?
 - 2.7.2. Crear propios
 - 2.7.3. Uso
- 2.8. Formato y dimensiones
 - 2.8.1. JPG vs. PNG
 - 2.8.2. Bits
 - 2.8.3. Resolución imagen
- 2.9. Color en Photoshop
 - 2.9.1. Una capa
 - 2.9.2. Múltiples capas
 - 2.9.3. Consejos
- 2.10. Digitalizado de medio tradicional
 - 2.10.1. Escaneo
 - 2.10.2. Edición Photoshop
 - 2.10.3. Borrar colores

Módulo 3. El diseño en videojuegos

- 3.1. Diseño en videojuegos
 - 3.1.1. Diseño y videojuegos
 - 3.1.2. *Concept*
- 3.2. Ideación
 - 3.2.1. Referencias
 - 3.2.2. Escrito
 - 3.2.3. Bocetos
- 3.3. Iteración
 - 3.3.1. Siluetas
 - 3.3.2. Consejos
 - 3.3.3. *Shape Design*
- 3.4. Diseño del personaje
 - 3.4.1. Psicología del personaje
 - 3.4.2. Color
 - 3.4.3. Detalles

- 3.5. Diseño de *Props*
 - 3.5.1. Forma
 - 3.5.2. Utilidad
 - 3.5.3. Importancia
- 3.6. Diseño de escenarios
 - 3.6.1. Composición
 - 3.6.2. Detalles
 - 3.6.3. Profundidad
- 3.7. Diseño de ropa
 - 3.7.1. Referencia
 - 3.7.2. Inspiración
 - 3.7.3. Originalidad
- 3.8. Color en el diseño
 - 3.8.1. Significado
 - 3.8.2. Psicología
 - 3.8.3. Puntos focales
- 3.9. Utilidad de la obra
 - 3.9.1. Industria videojuegos
 - 3.9.2. Equipo 3D
 - 3.9.3. Proyecto
- 3.10. Diseño del "show" artístico
 - 3.10.1. *Pitch Deck*
 - 3.10.2. Trabajo acabado
 - 3.10.3. Limpieza



Especializarse en el Diseño Artístico como desarrollador de videojuegos supone un plus que no puede faltar en tu perfil profesional"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

Este programa en Diseño Artístico en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Experto Universitario en Diseño Artístico en Videojuegos** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación.

Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Experto Universitario en Estética para Videojuegos**

Modalidad: **online**

Duración: **3 meses**

Acreditación: **18 ECTS**





Experto Universitario
Diseño Artístico
en Videojuegos

- » Modalidad: online
- » Duración: 3 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Diseño Artístico en Videojuegos

