Experto Universitario

Composición Artística para Videojuegos

tech universidad

Experto Universitario
Composición Artística para Videojuegos

- Modalidad: **online**
- Duración: **3 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Acreditación: **18 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/experto-universitario/experto-composicion-artistica-videojuegos**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología de estudio
pág. 20

06
Titulación
pág. 30

01

Presentación

Para que un videojuego sea exitoso debe componerse de diversos factores entre los que destacan sin duda su diseño, pues la composición visual es fundamental para generar en el usuario una atracción a primera vista. Animaciones para las redes sociales y entornos virtuales dan a conocer constantemente juegos interactivos que llaman la atención de más y más personas. Para lograr esto, el artista o diseñador del videojuego debe ser capaz de conocer las últimas técnicas aplicadas en la industria que diferenciarán su obra del resto, aprendiendo a darle forma, color y profundidad como un experto, conocimientos que obtendrá en este programa.

Con este programa aprenderás a darle forma a tus ideas en entornos virtuales creando experiencias reales"

El egresado del Experto Universitario en Composición Artística para Videojuegos contará con el perfil adecuado para desenvolverse en el entorno profesional de los artistas del 2D y 3D. Potenciando sus habilidades en el área del *Concept Art*, definiendo técnicas en formas complejas representando el volumen en el cuerpo humano, trabajando la anatomía en su detalle para crear cada vez personajes y escenarios más interesantes y con un acabado profesional.

Comprenderá las formas usadas a lo largo de la historia en distintas culturas y que a día de hoy son una muy útil fuente de inspiración a la hora de desarrollar un estilo propio. Desarrollando las técnicas de perspectiva que les ayudará a dar mayor sensación de volumen, profundidad y tridimensionalidad a sus futuras obras.

Gracias al campus virtual de TECH el estudiante tendrá un acceso rápido, seguro y confiable. Con contenidos diseñados por expertos para hacer cada vez más productiva la experiencia del alumno, quienes podrán compartir sus experiencias dentro de salas de reuniones, así como adquirir las herramientas que necesite en las bibliotecas digitales, además contarán con material audiovisual didáctico y teórico.

Esta nueva certificación permitirá al estudiante plasmar todo su talento en nuevos proyectos que le impulsarán a conseguir mejores resultados en su desarrollo profesional, gracias a un proceso de aprendizaje ajustado a sus necesidades dentro de un entorno 100% online y práctico.

Este **Experto Universitario en Composición Artística para Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Concept Art para Videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Estudia a tu ritmo, en un entorno seguro y de calidad cumpliendo tus metas día a día"

Obtener un nivel de Experto Universitario te convertirá en un candidato atractivo para entrar en las mejores empresas desarrolladoras de videojuegos.

Aprende la importancia del Subsurface Scattering y la utilización de la luz en diferentes superficies para obtener imágenes verdaderamente realistas"

Si quieres desarrollarte en la industria del videojuego, aprende a combinar los elementos de forma eficaz para componer una obra maestra perfecta.

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

Objetivos

Los objetivos planteados en este Experto Universitario en Composición Artística para Videojuegos dotan al alumno de las herramientas necesarias para destacar en un entorno laboral cada vez más demandado. Cuidar el detalle en cada diseño, es fundamental para lograr los objetivos planteados por el profesional y para ello la capacitación estará dirigida a darle al estudiante el mejor contenido, siguiendo métodos de educación propias de TECH la mayor universidad digital del mundo. Es por ello que se establecen una serie de objetivos generales y específicos para mayor satisfacción y logros del futuro egresado.

Perfecciona tus ideas con las nuevas técnicas aplicadas en diseño 2D y 3D"

Objetivos generales

- Componer obras de calidad profesional para la industria de los videojuegos
- Capacitarse para aplicar de forma eficaz técnicas de volumen, color y diseño de la anatomía
- Entender el funcionamiento de la industria artística en los videojuegos
- Potenciar las capacidades individuales y de trabajo en equipo
- Perfeccionar el diseño de la figura humana dentro del videojuego
- Ser capaz de presentar obras finales de forma profesional
- Destacar con su perfil profesional en el medio competitivo actual

Lograrás tus objetivos paso a paso con la metodología de estudio aplicada por TECH en este Experto Universitario"

Objetivos específicos

Módulo 1. Volumen

- Profundizar en las diferencias de 2D a 3D
- Desarrollar el conocimiento en las sombras en planos y anatomía
- Conocer los distintos tipos de sombreado según el estilo elegido
- Saber aplicar volumen según perspectiva y color

Módulo 2. Color

- Conocer el comportamiento de la luz y su propagación
- Valorar los diferentes aspectos de la luz, matices, saturación y contraste
- Estudiar las diferentes técnicas para aplicar color
- Conocer la importancia del color en el arte para videojuegos

Módulo 3. Anatomía

- Estudiar la anatomía de formas orgánicas
- Diferenciar esqueleto complejo de esqueleto con formas simples
- Aprender a evitar los errores comunes a la hora de retratar un rostro humano
- Saber aplicar correctamente el color según tonos y sombras en el cuerpo humano

03

Dirección del curso

En cada uno de sus titulaciones, TECH elige a los profesionales más capacitados dentro del área de competencia, para poder dotar a los alumnos de las herramientas necesarias para destacar en el diseño de los videojuegos. Este Experto Universitario en Composición Artística engloba los conocimientos más actualizados dictados por un cuadro docente innovador y moderno; brindando al estudiante calidad en todos los aspectos técnicos y profesionales del temario, pudiendo al finalizar liderar cualquier proyecto laboral de envergadura.

Aprende a componer nuevas historias para hacerlas visibles en un mercado cada vez más exigente"

Dirección

D. Mikel Alaez, Jon

- Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- Artista conceptual en Máster D
- Graduado en Arte en la Universidad de Bellas Artes UPV
- Concept Art e Ilustración Digital en Máster D Rendr

04

Estructura y contenido

El sistema de aprendizaje de TECH permite al alumno asimilar los conocimientos de forma práctica y ajustada a su propio ritmo, con las ventajas del acceso a entornos virtuales de enseñanza liderados por expertos en cada temática, denominado *Learnig from an Expert.* Este Experto Universitario en Composición Artística para Videojuegos desarrollado en 3 módulos permitirá al alumno potenciar sus habilidades entendiendo los nuevos conceptos y procedimientos aplicados en el mundo de la industria de los videojuegos y realidades virtuales.

Desarrollarás la capacidad de hacer piezas cada vez más reales en entornos virtuales, mezclando formas, colores y sombras con técnicas propias del arte para videojuegos"

Módulo 1. Volumen

1.1. Formas tridimensionales
- 1.1.1. 2D a 3D
- 1.1.2. Mezclar formas
- 1.1.3. Estudio

1.2. Sombras en planos
- 1.2.1. Falta de luz
- 1.2.2. Dirección luz
- 1.2.3. Sombras en distintos objetos

1.3. *Ambient Oclusion*
- 1.3.1. Definición
- 1.3.2. Dificultad luz
- 1.3.3. Contacto

1.4. Sombras en anatomía
- 1.4.1. Rostro
- 1.4.2. Planos cuerpo humano
- 1.4.3. Iluminación

1.5. Sombreado narrativo
- 1.5.1. Ejemplo
- 1.5.2. ¿Cuándo usar?
- 1.5.3. Exageración

1.6. Sombreado en cómic
- 1.6.1. Estilos
- 1.6.2. Tramas
- 1.6.3. Autores

1.7. Sombreado en manga
- 1.7.1. Estilos
- 1.7.2. Autores
- 1.7.3. Ejecución

1.8. Tramas
- 1.8.1. Tradicional
- 1.8.2. Digital
- 1.8.3. Tramas hechas

1.9. Volumen y perspectiva
- 1.9.1. Sin sombreado
- 1.9.2. Formas
- 1.9.3. Ejecución

1.10. Volumen por color
- 1.10.1. Profundidad
- 1.10.2. Forma
- 1.10.3. Pincelada

Módulo 2. Color

2.1. Propagación de la luz
- 2.1.1. Tecnicismo
- 2.1.2. Ejemplo
- 2.1.3. Color luz

2.2. Luz en superficies
- 2.2.1. Reflejos
- 2.2.2. Rebotes
- 2.2.3. *Subsurface Scattering*

2.3. Diseño y color
- 2.3.1. Exageración
- 2.3.2. Imaginación
- 2.3.3. Uso

2.4. Luz en sombras
- 2.4.1. Reflejos
- 2.4.2. Color en las sombras
- 2.4.3. Trucos

2.5. HUE/Matiz
- 2.5.1. Definición
- 2.5.2. Importancia
- 2.5.3. Uso

2.6. Saturación
- 2.6.1. Definición
- 2.6.2. Importancia
- 2.6.3. Uso

2.7. *Value*/contraste
- 2.7.1. Definición
- 2.7.2. Contraste en obra
- 2.7.3. Uso

2.8. Color en ilustración
- 2.8.1. Diferencias
- 2.8.2. Libertad
- 2.8.3. Teoría

2.9. *Color en Concept Art*
- 2.9.1. Importancia
- 2.9.2. Diseño y color
- 2.9.3. *Prop* escenario personaje

2.10. Color en el arte
- 2.10.1. Historia
- 2.10.2. Cambios
- 2.10.3. Referencia

Módulo 3. Anatomía

3.1. Encaje y formas orgánicas
- 3.1.1. Práctica
- 3.1.2. Complejidad
- 3.1.3. Rutina

3.2. Referencias
- 3.2.1. En vivo
- 3.2.2. Páginas web
- 3.2.3. Buenas referencias

3.3. Esqueleto formas simples
- 3.3.1. Entendimiento
- 3.3.2. Sobre imágenes
- 3.3.3. Simplificar

3.4. Esqueleto complejo
- 3.4.1. Progresar
- 3.4.2. Nomenclatura
- 3.4.3. De simple a complejo

3.5. Los músculos
- 3.5.1. Sobre referencias
- 3.5.2. Músculos por utilidad
- 3.5.3. Tipos de cuerpos

3.6. Cráneo
- 3.6.1. Estructura
- 3.6.2. *Loomins*
- 3.6.3. Consejos

3.7. Rostro humano
- 3.7.1. Proporciones
- 3.7.2. Errores comunes
- 3.7.3. Consejos

3.8. Anatomía perfil
- 3.8.1. Consejos
- 3.8.2. Diferencias
- 3.8.3. Construcción

3.9. Anatomía 3/4
- 3.9.1. ¿Qué tener en cuenta?
- 3.9.2. Consejos
- 3.9.3. Diferencias

3.10. Color del cuerpo humano
- 3.10.1. Translucidez
- 3.10.2. Color en las sombras
- 3.10.3. Tonos

Crea piezas con estilo único gracias a las técnicas aprendidas en este programa"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

"El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras"

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

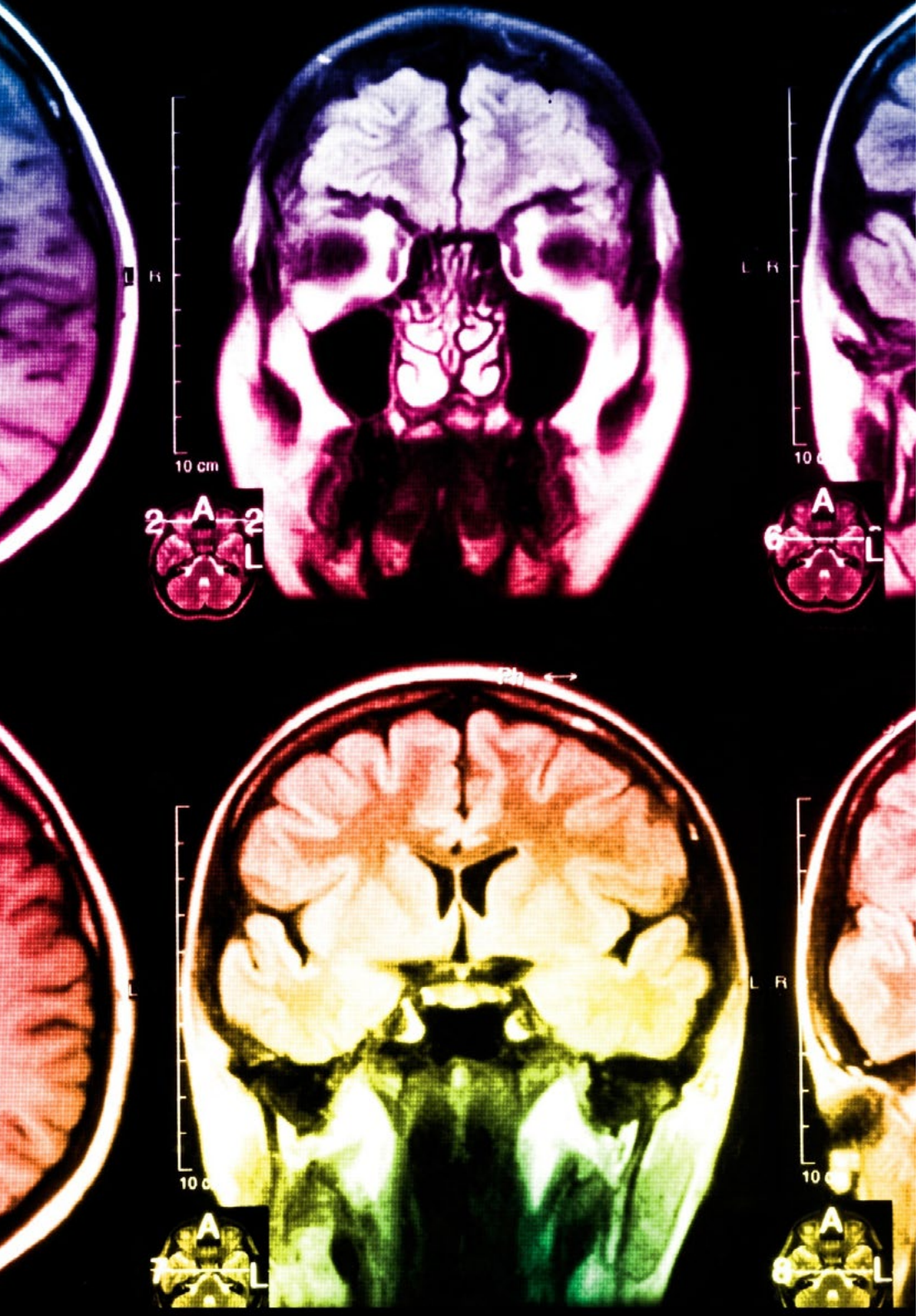
Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

"La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

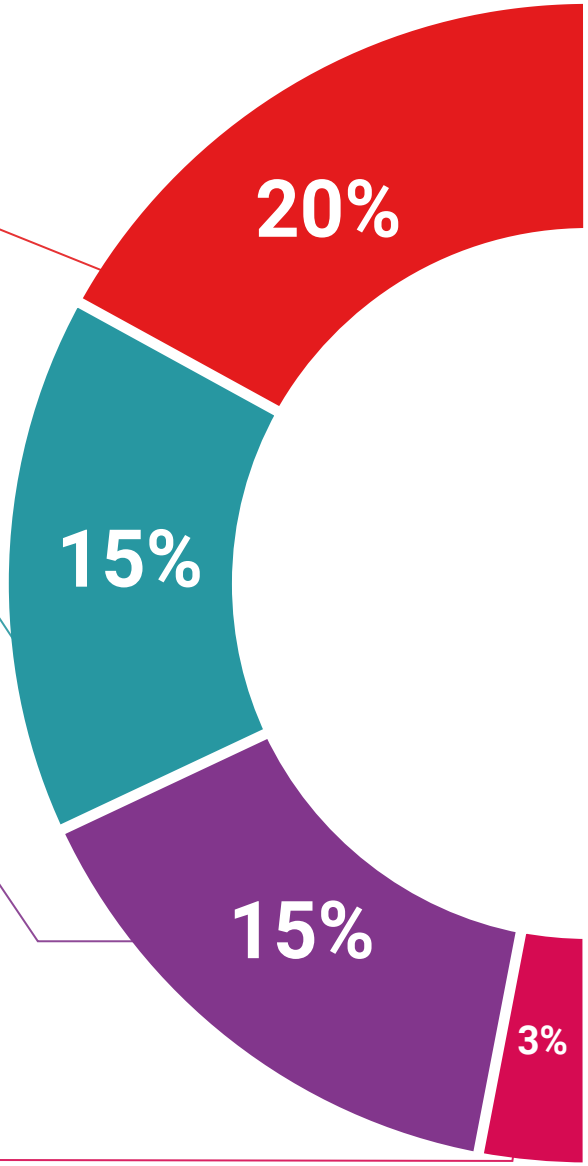
Resúmenes interactivos

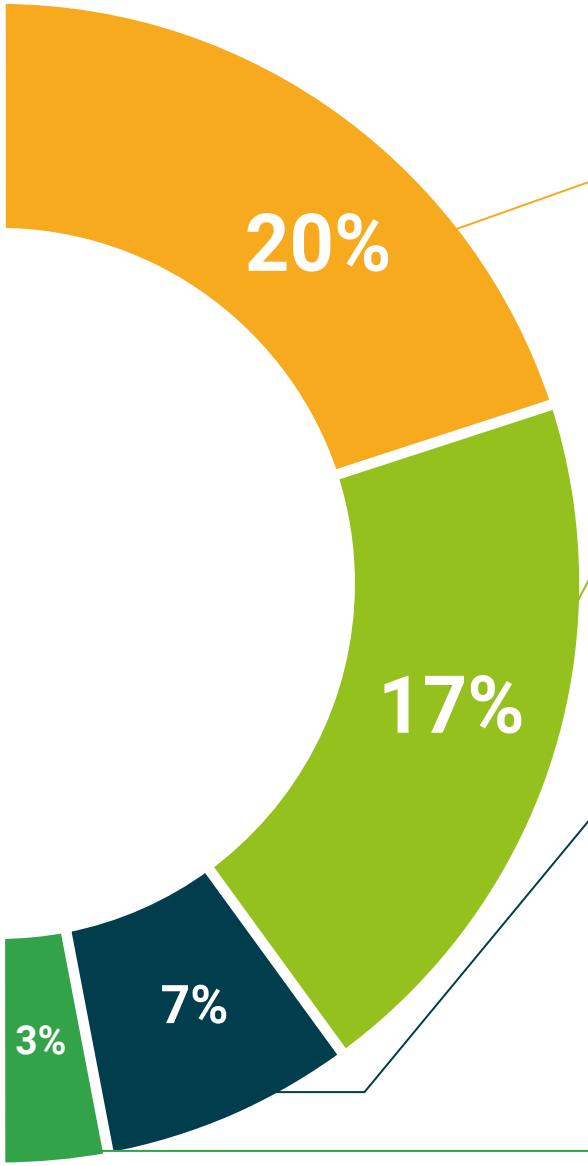
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

06

Titulación

Este programa en Composición Artística para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este programa te permitirá obtener el título de **Experto Universitario en Composición Artística par**a Videojuegosemitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación.

Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Experto Universitario en Estética para Videojuegos**

Modalidad: **online**

Duración: **3 meses**

Acreditación: **18 ECTS**

tech universidad

D/Dña _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Experto Universitario en Composición Artística para Videojuegos

Se trata de un título propio de 450 horas de duración equivalente a 18 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una universidad Oficial Española legalmente reconocida mediante la Ley 1/2024, del 16 de abril, de la Comunidad Autónoma de Canarias, publicada en el Boletín Oficial del Estado (BOE) núm. 181, de 27 de julio de 2024 (pág. 96.369) e integrada en el Registro de Universidades, Centros y Títulos (RUCT) del Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades con el código 104.

En San Cristóbal de la Laguna, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

código único TECH: AFWDR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad

Experto Universitario
Composición Artística para Videojuegos

- Modalidad: **online**
- Duración: **3 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Acreditación: **18 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Experto Universitario
Composición Artística para Videojuegos

tech universidad