

Diplomado

Blockchain, DeFi y NFT



Diplomado Blockchain, DeFi y NFT

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/experto-universitario/experto-blockchain-defi-nft

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 24

06

Titulación

pág. 34

01 Presentación

La llegada de la descentralización, NFT y *Blockchain* a los videojuegos es ya una realidad. La apuesta cada vez más segura de muchas empresas e incluso países por las criptomonedas ha permitido un desarrollo exponencial de las tecnologías que giran en torno a las mismas, siendo los videojuegos uno de los principales sectores que pueden beneficiarse de esta situación. No son pocas las grandes desarrolladoras que ya han hablado abiertamente del futuro que aguarda a los videojuegos con tecnología *Blockchain*, por lo que es el momento idóneo para que el profesional de este sector se especialice y comience a dominar todo lo relacionado con NFT, DeFi y *Blockchain*. Este programa presenta, precisamente, un compendio de contenidos actualizados a los últimos avances tecnológicos en este campo, en un formato 100% flexible y online con el que poder dirigir la trayectoria profesional hacia el software que definirá el futuro de los videojuegos.



“

Especialízate en los tres pilares que definirán el futuro de los videojuegos: el Blockchain, los NFT y DeFi, profundizando en los aportes esenciales de estas tecnologías al sector”

Proyectos como Decentraland o The Sandbox muestran ya las amplias posibilidades que tiene la creación de metaversos descentralizados donde desarrollar entornos gamificados de gran calidad. La tecnología *Blockchain* ha supuesto un cambio de paradigma antológico en el mundo de los videojuegos, pues ha permitido que muchos jugadores vean posibilidades reales de ganar dinero mientras continúan jugando a sus títulos favoritos.

Estas tecnologías de nuevo cuño están aún en ciernes, pero muestran un potencial enorme para las personas que dominen tanto el *Blockchain* como los NFT y DeFi. Por ello, este Diplomado profundiza en estas tres áreas gracias a la amplia experiencia de un cuerpo docente versado en las mismas. Todo el temario tiene un enfoque práctico único, con el que el profesional de los videojuegos perfeccionará su metodología de trabajo en los entornos más innovadores y con mayor crecimiento del sector.

Una excelente oportunidad para estar al día en las últimas tendencias tecnológicas en cuanto a *Crypto-Gaming* y adquirir las competencias necesarias para ser un destacado profesional en este sector. Todo ello con la ventaja de poder distribuir el contenido didáctico según mejor convenga, pues no existen ni clases presenciales ni horarios fijos de ningún tipo. El programa es completamente online, lo que implica que la totalidad de los contenidos se puede descargar y estudiar desde cualquier dispositivo con conexión a internet. Asimismo, con las *Masterclasses* integradas a este programa y dirigidas por un verdadero experto internacional en NFT y *Blockchain*, conseguirás la máxima actualización de tus competencias profesionales.

Este **Diplomado en Blockchain, DeFi y NFT** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* y videojuegos
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



No dejes pasar la oportunidad de recibir unas Masterclasses exhaustivas y disruptivas dentro del panorama académico de los NFT de la mano de un verdadero referente internacional de la tecnología Blockchain”

“

Tendrás a tu disposición una biblioteca de recursos multimedia de primera categoría, elaborados por el propio personal docente para darte la contextualización y profundización necesaria en cada tema tratado”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Podrás compaginar perfectamente este programa con tus responsabilidades profesionales y personales más exigentes, eligiendo cuando, donde y como asumir toda la carga lectiva.

Encabezarás los equipos de desarrollo de videojuegos y Blockchain más prestigiosos gracias a tu esfuerzo continuo en seguir perfeccionando tu trabajo gracias a programas como este Diplomado.



02 Objetivos

Para abordar temas tan novedosos como los NFT o mercados DeFi, TECH se ha asegurado de que todos los módulos de este Diplomado profundizan no solo en la teoría, sino también en la práctica profesional de los mismos en el mundo de los videojuegos. Así, el objetivo principal del programa es contextualizar y hacer avanzar la trayectoria profesional del egresado mediante un conocimiento novedoso y pertinente a los entornos de desarrollo de videojuegos más avanzados.



“

Alcanzarás tus objetivos profesionales más ambiciosos gracias a la profundización y exhaustividad con la que se han desarrollado el Blockchain, DeFi y NFT en este Diplomado”



Objetivos generales

- Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología *Blockchain* se ha llevado
- Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- Establecer las características fundamentales de los *Tokens* no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles
- Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación



Tendrás una ventaja competitiva sobresaliente en el mundo del desarrollo de videojuegos gracias a tu avanzado conocimiento en las tecnologías blockchain más importantes del momento"





Objetivos específicos

Módulo 1. *Blockchain*

- ♦ Identificar los componentes de la tecnología *Blockchain*
- ♦ Determinar ventajas de la *Blockchain* en proyectos de emprendimiento
- ♦ Seleccionar tipos de redes ad hoc con los objetivos propuestos al planificar un proyecto de economía gamificada
- ♦ Elegir y administrar una *wallet* (Cartera digital)

Módulo 2. DeFi

- ♦ Adquirir los conocimientos necesarios para hacer uso de proyectos basados en DeFi
- ♦ Identificar las ventajas que las finanzas descentralizadas ofrecen al a economía gamificada
- ♦ Identificar los distintos niveles de riesgos asumibles en el empleo de DeFi
- ♦ Describir como los mercados descentralizados constituyen aplicaciones enmarcadas en las DeFi
- ♦ Identificar las capas relevantes para el sector de economía gamificada

Módulo 3. NFT

- ♦ Mintear los nuevos NFT
- ♦ Determinar propiedades de los NFT
- ♦ Generar estrategias de innovación a partir de la tecnología NFT
- ♦ Introducir NFT en economías gamificadas
- ♦ Comprender el funcionamiento del sistema de Minado de NFT en las economías gamificadas
- ♦ Identificar el valor de un NFT en el mercado
- ♦ Emplear estrategias de valorización de NFT

03

Dirección del curso

Los profesionales encargados de la elaboración de todo el contenido de este Diplomado han sido seleccionados minuciosamente por TECH por su conocimiento y manejo avanzado de las tecnologías *Blockchain* en entornos de gamificación y videojuegos. Siendo líderes de proyectos de desarrollo de videojuegos de *Blockchain Gaming*, el alumno obtendrá conocimientos prácticos esenciales para incluso poder emprender sus propios proyectos en el sector.



“

Benefíciate de un cuadro docente compuesto por profesionales que conocen de primera mano el sector del Crypto-Gaming para poder conocer las mejores oportunidades de crecimiento en el mismo”

Director Invitado Internacional

Rene Stefancic es un destacado profesional en el sector de **Blockchain** y **tecnología Web3**, conocido por su enfoque innovador y liderazgo estratégico en **ecosistemas digitales emergentes**. Actualmente se desempeña como *Chief Operating Officer* (COO) en **Enjin**, una **plataforma pionera en Blockchain y NFT**, donde gestiona tareas como la adopción nuevas herramientas y fomenta **alianzas estratégicas** para impulsar soluciones informáticas de vanguardia. Con un enfoque práctico y orientado a resultados, aplica su filosofía de “nadar o hundirse” y “probarlo todo” a cada proyecto, buscando siempre resolver los desafíos más complejos de manera escalable y efectiva.

Antes de unirse a **Enjin**, Stefancic ocupó el cargo de *Head of Marketing* en **CoinCodex**, una plataforma destinada a la **agregación de datos de criptomonedas**. Fue en este entorno donde consolidó su experiencia en estrategias de crecimiento y **marketing digital**, adoptando un rol decisivo en la expansión de la visibilidad y el alcance de la empresa. Su transición al mundo de **Blockchain** comenzó cuando decidió dejar su carrera en las **finanzas tradicionales** para enfocarse en modelado y **análisis de datos** en este nuevo sector, sentando así las bases de su carrera en un mercado en constante evolución.

Con una visión centrada en el desarrollo de producto y la **estrategia de IT**, el experto se destaca por dirigir equipos hacia la creación de soluciones innovadoras y aplicables en el contexto de la **tecnología Blockchain**. Su capacidad para construir relaciones comerciales sólidas y duraderas le ha permitido establecer colaboraciones estratégicas clave en la industria, consolidando su reputación internacional como un líder dinámico en el ámbito de la tecnología y los activos digitales.



D. Stefancic, Rene

- Director de Operaciones (COO, Chief Operating Officer) en Enjin, Singapur, Singapur
- Asesor Blockchain en NFTFrontier
- Consultor de IT en RS IT Consulting
- Director de Marketing en CoinCodex
- Consultor en NextCash
- Especialista en Marketing Digital en Piaggio Group Slovenia
- Máster en Management en la Facultad de Gestión de la Universidad de Primorska
- Grado en Economía por la Facultad de Economía y Empresa de la Universidad de Liubiana

“

*Gracias a TECH podrás
aprender con los mejores
profesionales del mundo”*

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de Videojuegos y Economías *Blockchain* para Videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studio Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de Narrativa Fantástica y Prosa Poética

Profesores

D. Olmo Cuevas, Víctor

- ♦ Cofundador, Diseñador de Juegos y Economista de Juegos en Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Diseñador Web y Jugador Profesional de Videojuegos
- ♦ Jugador y Profesor Profesional de Póker Online
- ♦ Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de Proyecto e Inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de Laboratorio Químico
- ♦ Diseñador Gráfico

MOMENTS FROM NBA HISTORY

NBA Fans from around the world collecting Top Shot Moments. With over \$200M+ USD in sales across Rookies, Vets, and Rising Star players!

Start your collection



WWW.NBATOPSHOT.COM



04

Estructura y contenido

Para facilitar al máximo posible la labor de estudio del estudiante, TECH se ha asegurado que los 3 módulos de conocimiento que componen este Diplomado estén estructurados de la manera más cohesiva y eficaz posible. El profesional de los videojuegos dispondrá de numerosos recursos multimedia para cada tema tratado, incluyendo lecturas complementarias, vídeo resúmenes y actividades de autoconocimiento para afianzar los conceptos más avanzados de Blockchain, DeFi y NFT de forma eficiente.



DEFI
DECENTRALIZED
FINANCE

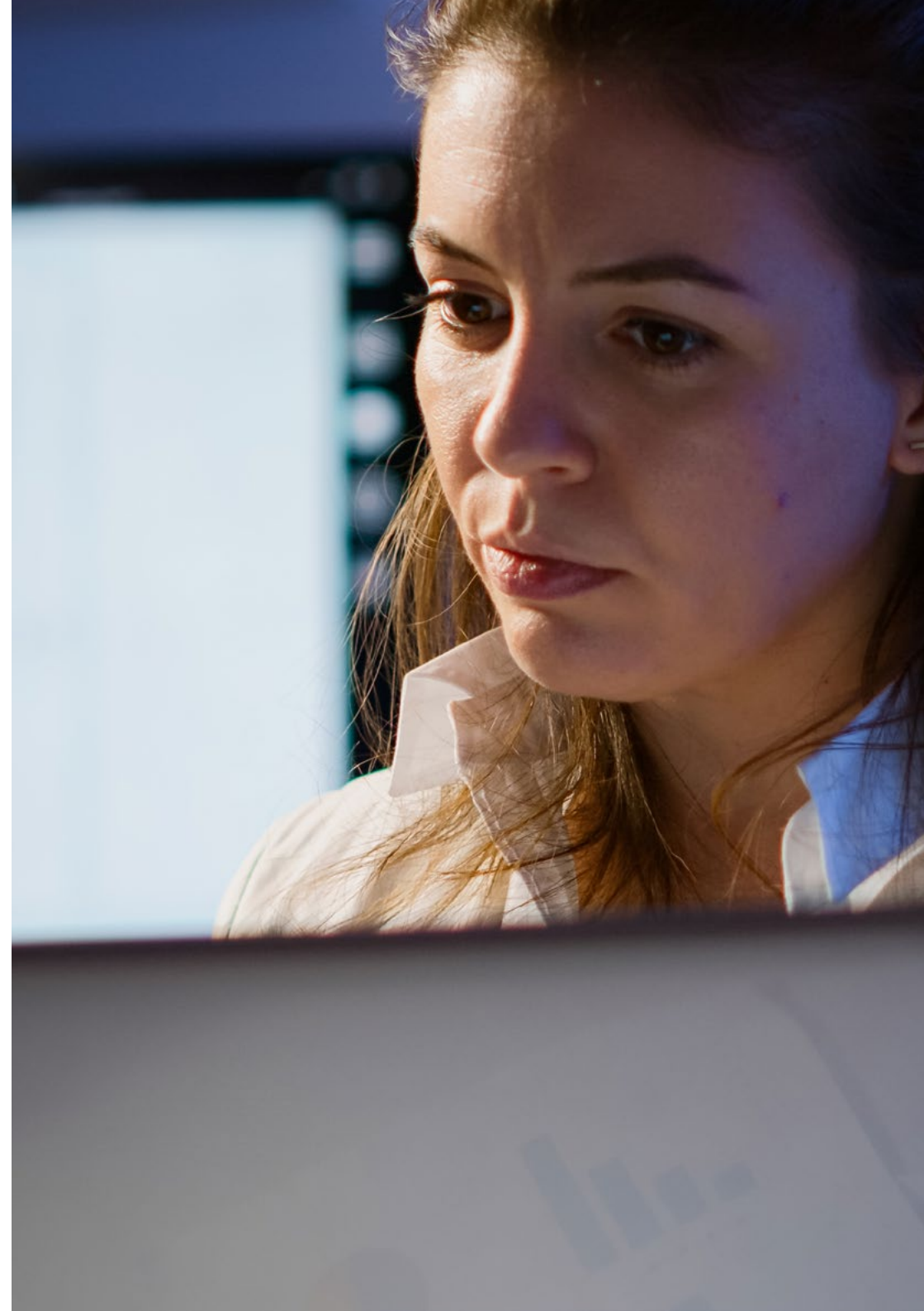


“

Podrás descargar todo el contenido, que incluso te servirá como guía de referencia de gran calidad a la hora de liderar tus propios proyectos de Crypto-Gaming con Blockchain”

Módulo 1. *Blockchain*

- 1.1. *Blockchain*
 - 1.1.1. *Blockchain*
 - 1.1.2. La nueva economía *Blockchain*
 - 1.1.3. La descentralización como fundamento de la economía *Blockchain*
- 1.2. Tecnologías *Blockchain*
 - 1.2.1. Cadena de bloques de *Bitcoin*
 - 1.2.2. Proceso de validación, potencia de computo
 - 1.2.3. Hash
- 1.3. Tipos de *Blockchain*
 - 1.3.1. Cadena Pública
 - 1.3.2. Cadena Privada
 - 1.3.3. Cadena Híbrida o Federada
- 1.4. Tipos de Redes
 - 1.4.1. Red Centralizada
 - 1.4.2. Red Distribuida
 - 1.4.3. Red Descentralizada
- 1.5. *Smart Contracts*
 - 1.5.1. *Smart Contract*
 - 1.5.2. Proceso de generación de un *Smart Contract*
 - 1.5.3. Ejemplos y Aplicaciones de *Smart Contract*
- 1.6. *Wallets*
 - 1.6.1. *Wallets*
 - 1.6.2. Utilidad e importancia de una *Wallet*
 - 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*
- 1.7. Economía *Blockchain*
 - 1.7.1. Ventajas de la economía *Blockchain*
 - 1.7.2. Nivel de riesgo
 - 1.7.3. *Gas Fee*



- 1.8. Seguridad
 - 1.8.1. Revolución en los sistemas de seguridad
 - 1.8.2. Transparencia absoluta
 - 1.8.3. Ataques a la *Blockchain*
- 1.9. Tokenización
 - 1.9.1. *Tokens*
 - 1.9.2. Tokenización
 - 1.9.3. Modelos Tokenizados
- 1.10. Aspectos legales
 - 1.10.1. Como la arquitectura afecta la capacidad de regulación
 - 1.10.2. Jurisprudencia
 - 1.10.3. Legislaciones actuales sobre *Blockchain*

Módulo 2. DeFi

- 2.1. DeFi
 - 2.1.1. DeFi
 - 2.1.2. Origen
 - 2.1.3. Críticas
- 2.2. La descentralización del mercado
 - 2.2.1. Ventajas económicas
 - 2.2.2. Creación de productos financieros
 - 2.2.3. Préstamos de DeFi
- 2.3. Componentes DeFi
 - 2.3.1. Capa 0
 - 2.3.2. Capa de protocolo de software
 - 2.3.3. Capa de aplicación y capa de agregación
- 2.4. Intercambios descentralizados
 - 2.4.1. Intercambio de *Tokens*
 - 2.4.2. Añadiendo liquidez
 - 2.4.3. Eliminando liquidez
- 2.5. Mercados DeFi
 - 2.5.1. MarketDAO
 - 2.5.2. Mercado de Predicción Argus
 - 2.5.3. Ampleforth

- 2.6. Claves
 - 2.6.1. *Yield farming*
 - 2.6.2. Minería de liquidez
 - 2.6.3. Componibilidad
- 2.7. Diferencias con otros sistemas
 - 2.7.1. Tradicional
 - 2.7.2. Fintech
 - 2.7.3. Comparativa
- 2.8. Riesgos a tener en cuenta
 - 2.8.1. Descentralización incompleta
 - 2.8.2. Seguridad
 - 2.8.3. Errores de uso
- 2.9. Aplicaciones DeFi
 - 2.9.1. Préstamos
 - 2.9.2. *Trading*
 - 2.9.3. Derivados
- 2.10. Proyectos en desarrollo
 - 2.10.1. AAVE
 - 2.10.2. DydX
 - 2.10.3. *Money on Chain*

Módulo 3. NFT

- 3.1. NFT
 - 3.1.1. NFT
 - 3.1.2. Vinculación NFT y *Blockchain*
 - 3.1.3. Creación de NFT
- 3.2. Creando un NFT
 - 3.2.1. Diseño y contenido
 - 3.2.2. Generación
 - 3.2.3. *Metadata y Freeze Metada*
- 3.3. Opciones de venta de NFT en economías gamificadas
 - 3.3.1. Venta directa
 - 3.3.2. Subasta
 - 3.3.3. *Whitelist*





- 3.4. Estudio de mercados NFT
 - 3.4.1. Opensea
 - 3.4.2. Immutable Marketplace
 - 3.4.3. Gemini
- 3.5. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas
 - 3.5.1. Valor de uso
 - 3.5.2. Valor estético
 - 3.5.3. Valor real
- 3.6. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: minado
 - 3.6.1. Minado de NFT
 - 3.6.2. Merge
 - 3.6.3. Burn
- 3.7. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: consumibles
 - 3.7.1. NFT consumible
 - 3.7.2. Sobres de NFT
 - 3.7.3. Calidad de NFT
- 3.8. Análisis de sistemas gamificados basados en NFT
 - 3.8.1. Alien Worlds
 - 3.8.2. Gods Unchained
 - 3.8.3. R-Planet
- 3.9. NFT como incentivo de inversión y trabajo
 - 3.9.1. Privilegios de participación en la inversión
 - 3.9.2. Colecciones vinculadas a trabajos específicos de difusión
 - 3.9.3. Suma de fuerzas
- 3.10. Áreas de innovación en desarrollo
 - 3.10.1. Música en NFT
 - 3.10.2. Video NFT
 - 3.10.3. Libros NFT

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

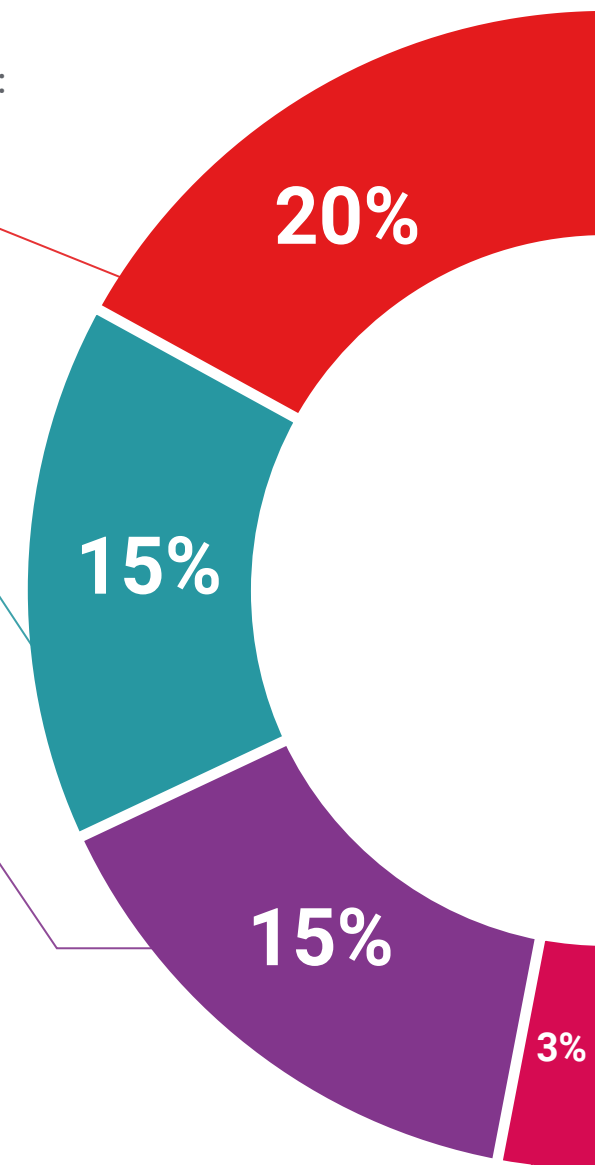
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

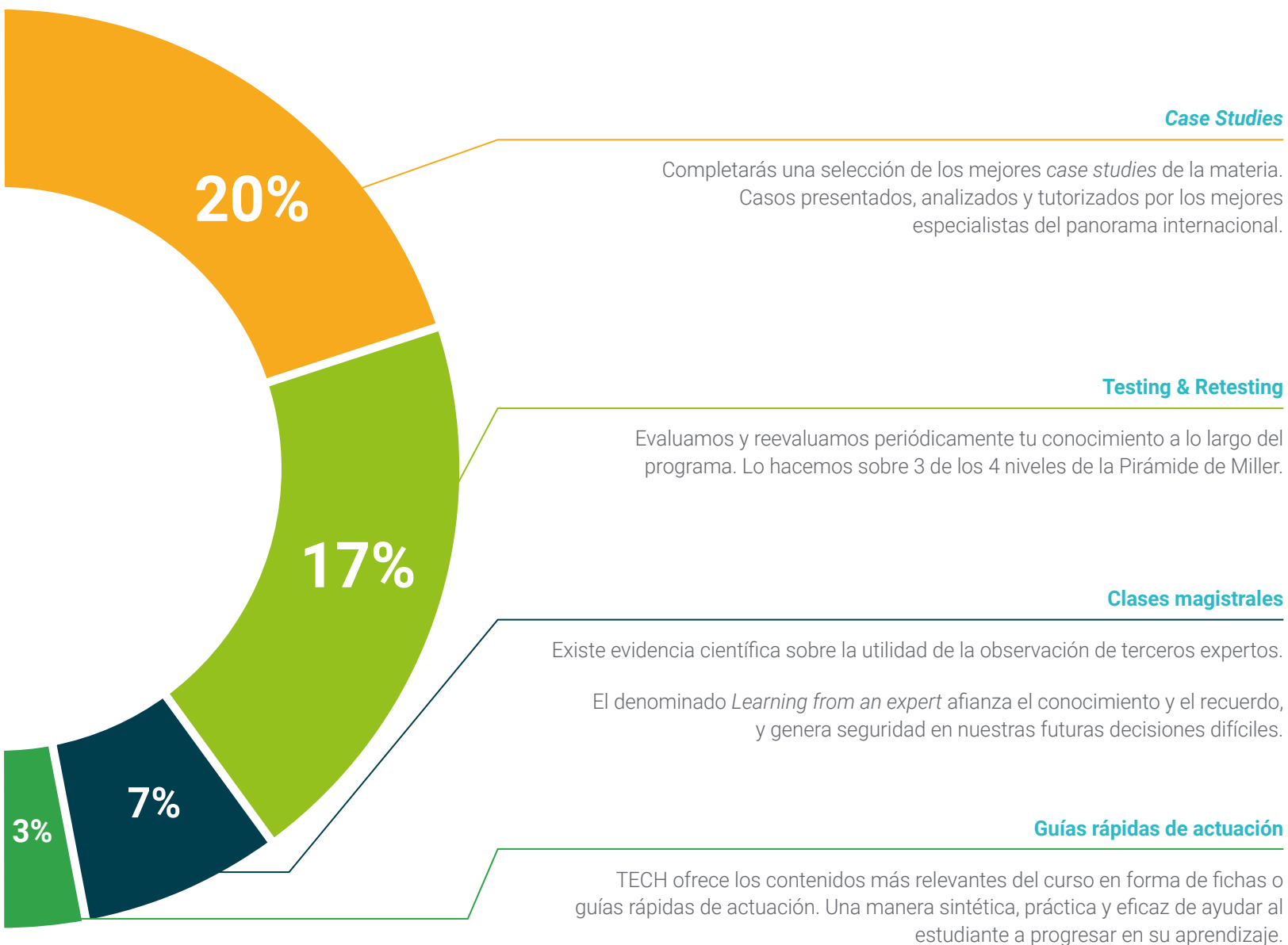
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies



Testing & Retesting



Clases magistrales



Guías rápidas de actuación



06 Titulación

El Diplomado en Blockchain, DeFi y NFT garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Blockchain, DeFi y NFT** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Blockchain, DeFi y NFT**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 meses**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado Blockchain, DeFi y NFT

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Blockchain, DeFi y NFT

