

# Experto Universitario

## Blockchain, DeFi y NFT



## Experto Universitario Blockchain, DeFi y NFT

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/experto-universitario/experto-blockchain-defi-nft](http://www.techtitute.com/videojuegos/experto-universitario/experto-blockchain-defi-nft)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 22*

06

Titulación

---

*pág. 30*

# 01

# Presentación

La llegada de la descentralización, NFT y *Blockchain* a los videojuegos es ya una realidad. La apuesta cada vez más segura de muchas empresas e incluso países por las criptomonedas ha permitido un desarrollo exponencial de las tecnologías que giran en torno a las mismas, siendo los videojuegos uno de los principales sectores que pueden beneficiarse de esta situación.

No son pocas las grandes desarrolladoras que ya han hablado abiertamente del futuro que aguarda a los videojuegos con tecnología *Blockchain*, por lo que es el momento idóneo para que el profesional de este sector se especialice y comience a dominar todo lo relacionado con NFT, DeFi y *Blockchain*. Este programa presenta, precisamente, un compendio de contenidos actualizados a los últimos avances tecnológicos en este campo, en un formato 100% flexible y online con el que poder dirigir la trayectoria profesional hacia el software que definirá el futuro de los videojuegos.



“

*Especialízate en los tres pilares que definirán el futuro de los videojuegos: el Blockchain, los NFT y DeFi, profundizando en los aportes esenciales de estas tecnologías al sector”*

Proyectos como Decentraland o The Sandbox muestran ya las amplias posibilidades que tiene la creación de metaversos descentralizados donde desarrollar entornos gamificados de gran calidad. La tecnología *Blockchain* ha supuesto un cambio de paradigma antológico en el mundo de los videojuegos, pues ha permitido que muchos jugadores vean posibilidades reales de ganar dinero mientras continúan jugando a sus títulos favoritos.

Estas tecnologías de nuevo cuño están aún en ciernes, pero muestran un potencial enorme para las personas que dominen tanto el *Blockchain* como los NFT y DeFi. Por ello, este Experto Universitario profundiza en estas tres áreas gracias a la amplia experiencia de un cuerpo docente versado en las mismas. Todo el temario tiene un enfoque práctico único, con el que el profesional de los videojuegos perfeccionará su metodología de trabajo en los entornos más innovadores y con mayor crecimiento del sector.

Una excelente oportunidad para estar al día en las últimas tendencias tecnológicas en cuanto a *Crypto-Gaming* y adquirir las competencias necesarias para ser un destacado profesional en este sector. Todo ello con la ventaja de poder distribuir el contenido didáctico según mejor convenga, pues no existen ni clases presenciales ni horarios fijos de ningún tipo. El programa es completamente online, lo que implica que la totalidad de los contenidos se puede descargar y estudiar desde cualquier dispositivo con conexión a internet.

Este **Experto Universitario en Blockchain, DeFi y NFT** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* y videojuegos
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Posiciónate ya como una pieza clave en los proyectos de videojuegos más ambiciosos del futuro y dirige tu futuro laboral hacia el éxito de mayor calidad"*

“

*Tendrás a tu disposición una biblioteca de recursos multimedia de primera categoría, elaborados por el propio personal docente para darte la contextualización y profundización necesaria en cada tema tratado”*

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Podrás compaginar perfectamente este programa con tus responsabilidades profesionales y personales más exigentes, eligiendo cuando, donde y como asumir toda la carga lectiva.*

*Encabezarás los equipos de desarrollo de videojuegos y Blockchain más prestigiosos gracias a tu esfuerzo continuo en seguir perfeccionando tu trabajo gracias a programas como este Experto Universitario.*



# 02 Objetivos

Para abordar temas tan novedosos como los NFT o mercados DeFi, TECH se ha asegurado de que todos los módulos de este Experto Universitario profundizan no solo en la teoría, sino también en la práctica profesional de los mismos en el mundo de los videojuegos. Así, el objetivo principal del programa es contextualizar y hacer avanzar la trayectoria profesional del egresado mediante un conocimiento novedoso y pertinente a los entornos de desarrollo de videojuegos más avanzados.





“

*Alcanzarás tus objetivos profesionales más ambiciosos gracias a la profundización y exhaustividad con la que se han desarrollado el Blockchain, DeFi y NFT en este Experto Universitario”*



## Objetivos generales

- ♦ Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- ♦ Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología *Blockchain* se ha llevado
- ♦ Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- ♦ Establecer las características fundamentales de los *Tokens* no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- ♦ Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles
- ♦ Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación



*Tendrás una ventaja competitiva sobresaliente en el mundo del desarrollo de videojuegos gracias a tu avanzado conocimiento en las tecnologías blockchain más importantes del momento"*





## Objetivos específicos

---

### Módulo 1. *Blockchain*

- ♦ Identificar los componentes de la tecnología *Blockchain*
- ♦ Determinar ventajas de la *Blockchain* en proyectos de emprendimiento
- ♦ Seleccionar tipos de redes ad hoc con los objetivos propuestos al planificar un proyecto de economía gamificada
- ♦ Elegir y administrar una *wallet* (Cartera digital)

### Módulo 2. DeFi

- ♦ Adquirir los conocimientos necesarios para hacer uso de proyectos basados en DeFi
- ♦ Identificar las ventajas que las finanzas descentralizadas ofrecen al a economía gamificada
- ♦ Identificar los distintos niveles de riesgos asumibles en el empleo de DeFi
- ♦ Describir como los mercados descentralizados constituyen aplicaciones enmarcadas en las DeFi
- ♦ Identificar las capas relevantes para el sector de economía gamificada

### Módulo 3. NFT

- ♦ Mintear los nuevos NFT
- ♦ Determinar propiedades de los NFT
- ♦ Generar estrategias de innovación a partir de la tecnología NFT
- ♦ Introducir NFT en economías gamificadas
- ♦ Comprender el funcionamiento del sistema de Minado de NFT en las economías gamificadas
- ♦ Identificar el valor de un NFT en el mercado
- ♦ Emplear estrategias de valorización de NFT

# 03

## Dirección del curso

Los profesionales encargados de la elaboración de todo el contenido de este Experto Universitario han sido seleccionados minuciosamente por TECH por su conocimiento y manejo avanzado de las tecnologías *Blockchain* en entornos de gamificación y videojuegos. Siendo líderes de proyectos de desarrollo de videojuegos de *Blockchain Gaming*, el alumno obtendrá conocimientos prácticos esenciales para incluso poder emprender sus propios proyectos en el sector.



“

*Benefíciate de un cuadro docente compuesto por profesionales que conocen de primera mano el sector del Crypto-Gaming para poder conocer las mejores oportunidades de crecimiento en el mismo”*

## Dirección



### D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de Videojuegos y Economías *Blockchain* para Videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studio Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de Narrativa Fantástica y Prosa Poética

## Profesores

### D. Olmo Cuevas, Víctor

- ♦ Cofundador, Diseñador de Juegos y Economista de Juegos en Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Diseñador Web y Jugador Profesional de Videojuegos
- ♦ Jugador y Profesor Profesional de Póker Online
- ♦ Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de Proyecto e Inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de Laboratorio Químico
- ♦ Diseñador Gráfico

# MOMENTS FROM NBA HISTORY

NBA Fans from around the world collecting Top Shot Moments. With over \$200M+ USD in sales across Rookies, Vets, and Rising Star players!

START YOUR COLLECTION



WWW.NBATOPSHOT.COM



# 04

## Estructura y contenido

Para facilitar al máximo posible la labor de estudio del estudiante, TECH se ha asegurado que los 3 módulos de conocimiento que componen este Experto Universitario estén estructurados de la manera más cohesiva y eficaz posible. El profesional de los videojuegos dispondrá de numerosos recursos multimedia para cada tema tratado, incluyendo lecturas complementarias, vídeo resúmenes y actividades de autoconocimiento para afianzar los conceptos más avanzados de Blockchain, DeFi y NFT de forma eficiente.



DEFI  
DECENTRALIZED  
FINANCE



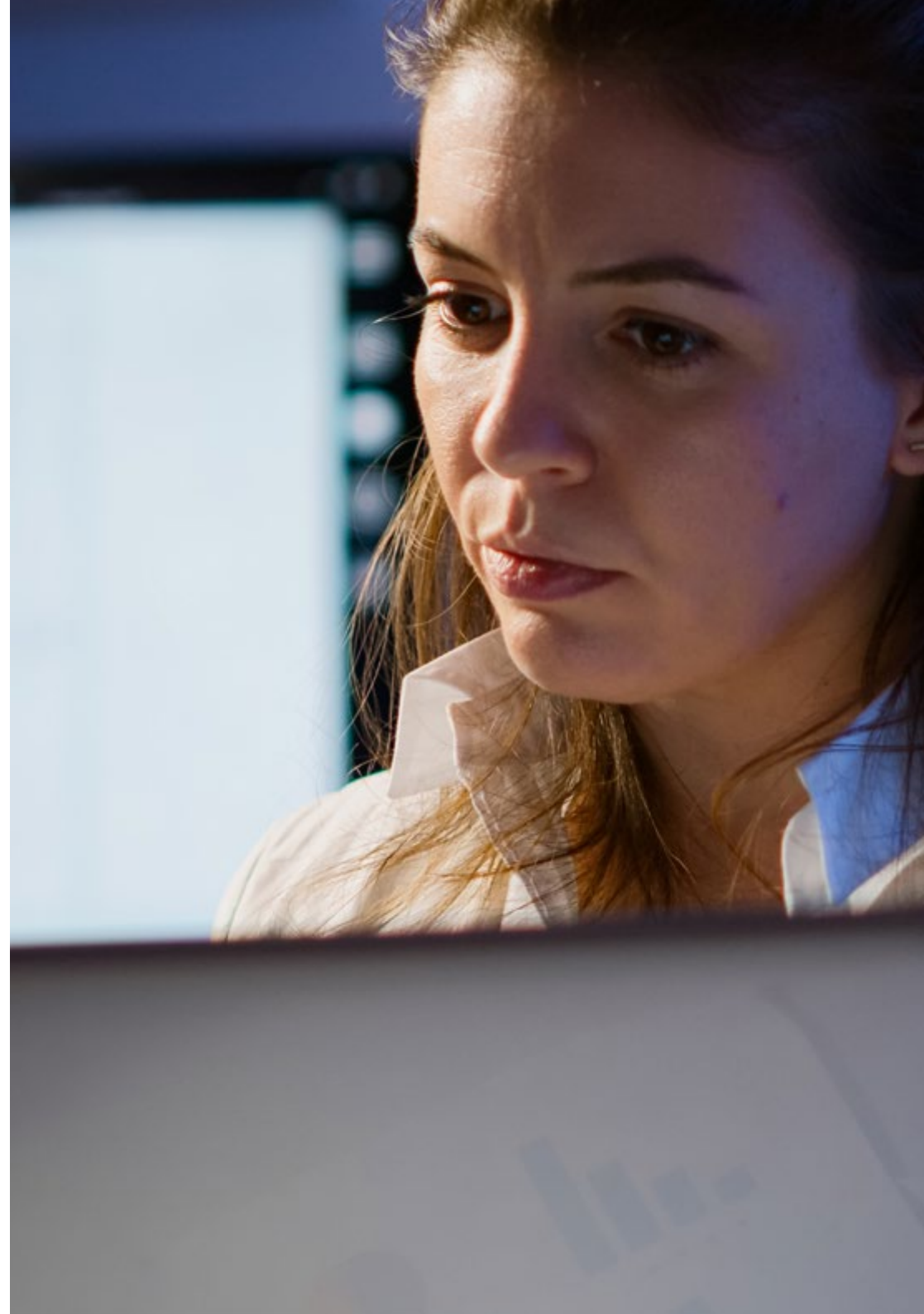


“

*Podrás descargar todo el contenido, que incluso te servirá como guía de referencia de gran calidad a la hora de liderar tus propios proyectos de Crypto-Gaming con Blockchain”*

## Módulo 1. *Blockchain*

- 1.1. *Blockchain*
  - 1.1.1. *Blockchain*
  - 1.1.2. La nueva economía *Blockchain*
  - 1.1.3. La descentralización como fundamento de la economía *Blockchain*
- 1.2. Tecnologías *Blockchain*
  - 1.2.1. Cadena de bloques de *Bitcoin*
  - 1.2.2. Proceso de validación, potencia de computo
  - 1.2.3. Hash
- 1.3. Tipos de *Blockchain*
  - 1.3.1. Cadena Pública
  - 1.3.2. Cadena Privada
  - 1.3.3. Cadena Híbrida o Federada
- 1.4. Tipos de Redes
  - 1.4.1. Red Centralizada
  - 1.4.2. Red Distribuida
  - 1.4.3. Red Descentralizada
- 1.5. *Smart Contracts*
  - 1.5.1. *Smart Contract*
  - 1.5.2. Proceso de generación de un *Smart Contract*
  - 1.5.3. Ejemplos y Aplicaciones de *Smart Contract*
- 1.6. *Wallets*
  - 1.6.1. *Wallets*
  - 1.6.2. Utilidad e importancia de una *Wallet*
  - 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*
- 1.7. Economía *Blockchain*
  - 1.7.1. Ventajas de la economía *Blockchain*
  - 1.7.2. Nivel de riesgo
  - 1.7.3. *Gas Fee*



- 1.8. Seguridad
  - 1.8.1. Revolución en los sistemas de seguridad
  - 1.8.2. Transparencia absoluta
  - 1.8.3. Ataques a la *Blockchain*
- 1.9. Tokenización
  - 1.9.1. *Tokens*
  - 1.9.2. Tokenización
  - 1.9.3. Modelos Tokenizados
- 1.10. Aspectos legales
  - 1.10.1. Como la arquitectura afecta la capacidad de regulación
  - 1.10.2. Jurisprudencia
  - 1.10.3. Legislaciones actuales sobre *Blockchain*

## Módulo 2. DeFi

- 2.1. DeFi
  - 2.1.1. DeFi
  - 2.1.2. Origen
  - 2.1.3. Críticas
- 2.2. La descentralización del mercado
  - 2.2.1. Ventajas económicas
  - 2.2.2. Creación de productos financieros
  - 2.2.3. Préstamos de DeFi
- 2.3. Componentes DeFi
  - 2.3.1. Capa 0
  - 2.3.2. Capa de protocolo de software
  - 2.3.3. Capa de aplicación y capa de agregación
- 2.4. Intercambios descentralizados
  - 2.4.1. Intercambio de *Tokens*
  - 2.4.2. Añadiendo liquidez
  - 2.4.3. Eliminando liquidez
- 2.5. Mercados DeFi
  - 2.5.1. MarketDAO
  - 2.5.2. Mercado de Predicción Argus
  - 2.5.3. Ampleforth

- 2.6. Claves
  - 2.6.1. *Yield farming*
  - 2.6.2. Minería de liquidez
  - 2.6.3. Comonibilidad
- 2.7. Diferencias con otros sistemas
  - 2.7.1. Tradicional
  - 2.7.2. Fintech
  - 2.7.3. Comparativa
- 2.8. Riesgos a tener en cuenta
  - 2.8.1. Descentralización incompleta
  - 2.8.2. Seguridad
  - 2.8.3. Errores de uso
- 2.9. Aplicaciones DeFi
  - 2.9.1. Préstamos
  - 2.9.2. *Trading*
  - 2.9.3. Derivados
- 2.10. Proyectos en desarrollo
  - 2.10.1. AAVE
  - 2.10.2. DydX
  - 2.10.3. *Money on Chain*

### Módulo 3. NFT

- 3.1. NFT
  - 3.1.1. NFT
  - 3.1.2. Vinculación NFT y *Blockchain*
  - 3.1.3. Creación de NFT
- 3.2. Creando un NFT
  - 3.2.1. Diseño y contenido
  - 3.2.2. Generación
  - 3.2.3. *Metadata y Freeze Metada*
- 3.3. Opciones de venta de NFT en economías gamificadas
  - 3.3.1. Venta directa
  - 3.3.2. Subasta
  - 3.3.3. *Whitelist*





- 3.4. Estudio de mercados NFT
  - 3.4.1. Opensea
  - 3.4.2. Immutable Marketplace
  - 3.4.3. Gemini
- 3.5. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas
  - 3.5.1. Valor de uso
  - 3.5.2. Valor estético
  - 3.5.3. Valor real
- 3.6. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: minado
  - 3.6.1. Minado de NFT
  - 3.6.2. Merge
  - 3.6.3. Burn
- 3.7. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: consumibles
  - 3.7.1. NFT consumible
  - 3.7.2. Sobres de NFT
  - 3.7.3. Calidad de NFT
- 3.8. Análisis de sistemas gamificados basados en NFT
  - 3.8.1. Alien Worlds
  - 3.8.2. Gods Unchained
  - 3.8.3. R-Planet
- 3.9. NFT como incentivo de inversión y trabajo
  - 3.9.1. Privilegios de participación en la inversión
  - 3.9.2. Colecciones vinculadas a trabajos específicos de difusión
  - 3.9.3. Suma de fuerzas
- 3.10. Áreas de innovación en desarrollo
  - 3.10.1. Música en NFT
  - 3.10.2. Video NFT
  - 3.10.3. Libros NFT

05

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*





*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aún de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





**Case studies**

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Experto Universitario en Blockchain, DeFi y NFT garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Experto Universitario en Blockchain, DeFi y NFT** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal\* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Blockchain, DeFi y NFT**

ECTS: **18**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.





## Experto Universitario Blockchain, DeFi y NFT

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Experto Universitario Blockchain, DeFi y NFT

