

Experto Universitario

Análisis de Criptomonedas y Blockchain



Experto Universitario Análisis de Criptomonedas y Blockchain

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/experto-universitario/experto-analisis-criptomonedas-blockchain

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 24

06

Titulación

pág. 34

01

Presentación

La industria de los videojuegos sigue transformándose para adaptarse a unos *gamers* exigentes en la calidad de los títulos, pero también en un sector ávido de novedades. En esta fase de crecimiento se encuentra esta área con la introducción de las criptomonedas y *Blockchain*. El actual panorama abre un escenario excelente para los profesionales del videojuego que busquen especialización en un campo con proyección. En esta enseñanza un panel de expertos profundizará en sector emergente, que requiere de un exhaustivo conocimiento del sistema financiero y de las redes dentro de las cuales emprender un proyecto gamificado. Todo ello con la ventaja, de ser 100% online, y ofrecer flexibilidad al profesional para adquirir los conocimientos desde cualquier parte del mundo.





“

Las criptomonedas imperan en el sector de los videojuegos. No te quedes atrás y especialízate con este Experto Universitario un área en alza”

La revalorización de videojuegos como Axie Infinity, Gala o Alien Words en el último año demuestra el gran potencial de los títulos que aprovechan el impulso de las criptomonedas y el *Blockchain* para dominar el mercado con más crecimiento de las últimas décadas en el sector gaming.

El profesional de los videojuegos que domine con suma destreza las finanzas de las divisas virtuales y su desarrollo gracias al *Blockchain* escalará en una industria que demanda de personal especializado. Con este escenario surge este Experto Universitario que aporta al alumnado las últimas novedades del sector y las herramientas de análisis que permitan conocer las variaciones de las diferentes criptomonedas, su potencial actual y en un futuro para llevar a cabo un emprendimiento en el sector de los videojuegos.

Un equipo docente profesional con experiencia en proyectos *Blockchain* forma parte de esta titulación que capacitará al alumnado en un campo con gran proyección. Además, el modelo de enseñanza 100% online que ofrece TECH da libertad para poder ajustar la carga lectiva al ritmo que desee. Desde cualquier dispositivo con conexión a internet se podrá acceder al aula virtual y el contenido multimedia que enriquece esta titulación. Junto a estos contenidos y exclusiva metodología, TECH te permitirá acceder a unas exclusivas *Masterclasses*, dirigidas por un experto internacional en tecnología *Blockchain*. Una oportunidad única para tu crecimiento profesional.

Este **Experto Universitario en Análisis de Criptomonedas y Blockchain** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- » El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* y videojuegos
- » Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- » Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- » Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- » Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- » La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

“

A través de las Masterclasses del prestigioso Director Invitado Internacional de este programa, podrás convertirte en un verdadero experto en NFT y Blockchain”

“

Evalúa con agudeza las diferentes estrategias para obtener el máximo de beneficios en el sector de gamificación empleando la tecnología Blockchain y criptomonedas”

El equipo docente te aportará un material exhaustivo y actualizado del sector Crypto-Gaming, para que triunfes en tu carrera profesional.

Hazte fuerte en un sector de la gamificación en auge. Especialízate con este Experto Universitario.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02 Objetivos

El constante cambio de las criptomonedas y el *Blockchain* obliga al profesional de los videojuegos, que quiera poner en marcha cualquier iniciativa basada en esta tecnología, a estar al tanto de las últimas novedades. Por ello, esta titulación aporta no sólo un conocimiento general sobre el paradigma tecnológico actual, sino que permite al alumnado discriminar entre las diferentes criptomonedas, *wallet* y redes más optimas y sus características principales de cada una de ellas. Las simulaciones de casos prácticos capacitarán, una vez finalizada la enseñanza, al profesional para operar en entornos gamificados.





“

Grandes compañías ya rentabilizan sus proyectos Crypto-Gaming. Especialízate. Te quieren en su equipo”

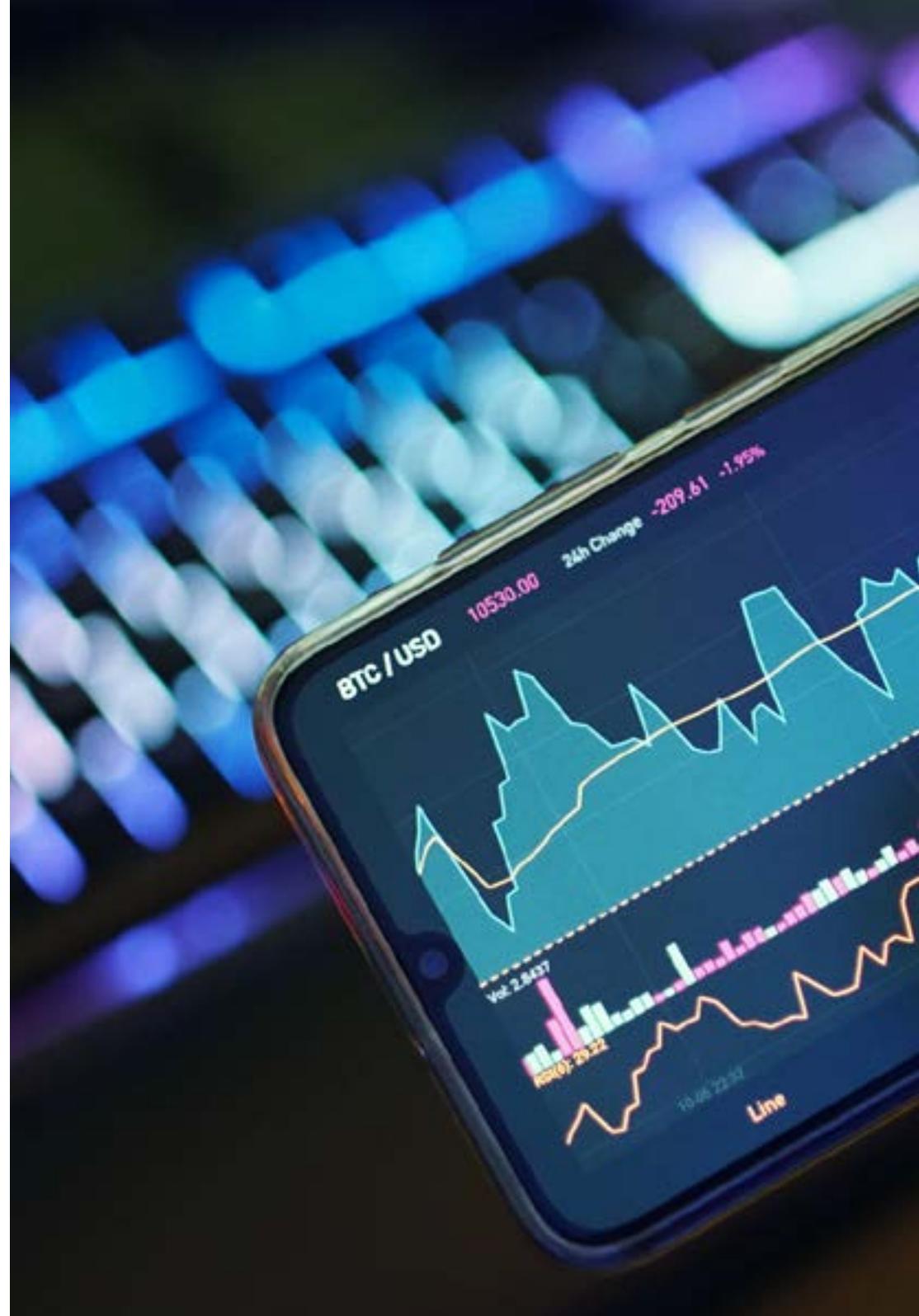


Objetivos generales

- » Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- » Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología *Blockchain* se ha llevado
- » Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- » Establecer las características fundamentales de los tokens no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- » Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles
- » Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación



La metodología de enseñanza de TECH mejora la comprensión de los contenidos con el empleo de tecnología multimedia”





Objetivos específicos

Módulo 1. *Blockchain*

- » Identificar los componentes de la tecnología *Blockchain*
- » Determinar ventajas de la *Blockchain* en proyectos de emprendimiento
- » Seleccionar tipos de redes ad hoc. con los objetivos propuestos al planificar un proyecto de economía gamificada
- » Elegir y administrar una *wallet* (Cartera digital)

Módulo 2. Análisis de Criptomonedas

- » Discriminar las criptomonedas que más se adecuen a los emprendimientos futuros
- » Realizar estimaciones de comportamiento de las criptomonedas
- » Interpretar alzas y desplomes de las criptomonedas
- » Establecer criterios en la selección de *Stablecoins*

Módulo 3. Redes

- » Discriminar la selección de redes óptima a los fines propuestos en un futuro emprendimiento, a través de los ejemplos de uso y características principales de cada una de ellas
- » Comprender el funcionamiento de las redes y establecer una estrategia a partir de ellas
- » Desarrollar planes para mejorar la accesibilidad nivel usuario a partir de las redes

03

Dirección del curso

TECH ofrece al profesional de los videojuegos un contenido didáctico de calidad, que responde a la demanda de las empresas del sector. Para confeccionarlo se ha apoyado en un equipo docente con experiencia y competencias multidisciplinares en el campo del *Crypto-Gaming*. Así, el alumnado irá de la mano de expertos que trabajan con proyectos *Blockchain* y dominan esta materia con gran precisión.

A decorative graphic on the right side of the page. It features a large, stylized letter 'M' in the upper right corner. Below it, the words 'Non-f' and 'token' are written in a glowing, 3D-style font. The background consists of a dark grid pattern with glowing orange and blue lines, suggesting a digital or blockchain theme.

Non-f
token



NFT
fungible

“

*Un cuadro docente con experiencia en el sector
Crypto-Gaming será tu gran aliado. Con ellos
alcanzarás tus objetivos”*

Director Invitado Internacional

Rene Stefancic es un destacado profesional en el sector de **Blockchain** y **tecnología Web3**, conocido por su enfoque innovador y liderazgo estratégico en **ecosistemas digitales emergentes**. Actualmente se desempeña como *Chief Operating Officer (COO)* en **Enjin**, una **plataforma pionera** en **Blockchain** y **NFT**, donde gestiona tareas como la adopción nuevas herramientas y fomenta **alianzas estratégicas** para impulsar soluciones informáticas de vanguardia. Con un enfoque práctico y orientado a resultados, aplica su filosofía de “nadar o hundirse” y “probarlo todo” a cada proyecto, buscando siempre resolver los desafíos más complejos de manera escalable y efectiva.

Antes de unirse a **Enjin**, Stefancic ocupó el cargo de *Head of Marketing* en **CoinCodex**, una plataforma destinada a la **agregación de datos de criptomonedas**. Fue en este entorno donde consolidó su experiencia en estrategias de crecimiento y **marketing digital**, adoptando un rol decisivo en la expansión de la visibilidad y el alcance de la empresa. Su transición al mundo de **Blockchain** comenzó cuando decidió dejar su carrera en las **finanzas tradicionales** para enfocarse en modelado y **análisis de datos** en este nuevo sector, sentando así las bases de su carrera en un mercado en constante evolución.

Con una visión centrada en el desarrollo de producto y la **estrategia de IT**, el experto se destaca por dirigir equipos hacia la creación de soluciones innovadoras y aplicables en el contexto de la **tecnología Blockchain**. Su capacidad para construir relaciones comerciales sólidas y duraderas le ha permitido establecer colaboraciones estratégicas clave en la industria, consolidando su reputación internacional como un líder dinámico en el ámbito de la tecnología y los activos digitales.



D. Stefancic, Rene

- Director de Operaciones (COO, Chief Operating Officer) en Enjin, Singapur, Singapur
- Asesor Blockchain en NFTFrontier
- Consultor de IT en RS IT Consulting
- Director de Marketing en CoinCodex
- Consultor en NextCash
- Especialista en Marketing Digital en Piaggio Group Slovenia
- Máster en Management en la Facultad de Gestión de la Universidad de Primorska
- Grado en Economía por la Facultad de Economía y Empresa de la Universidad de Liubiana

“

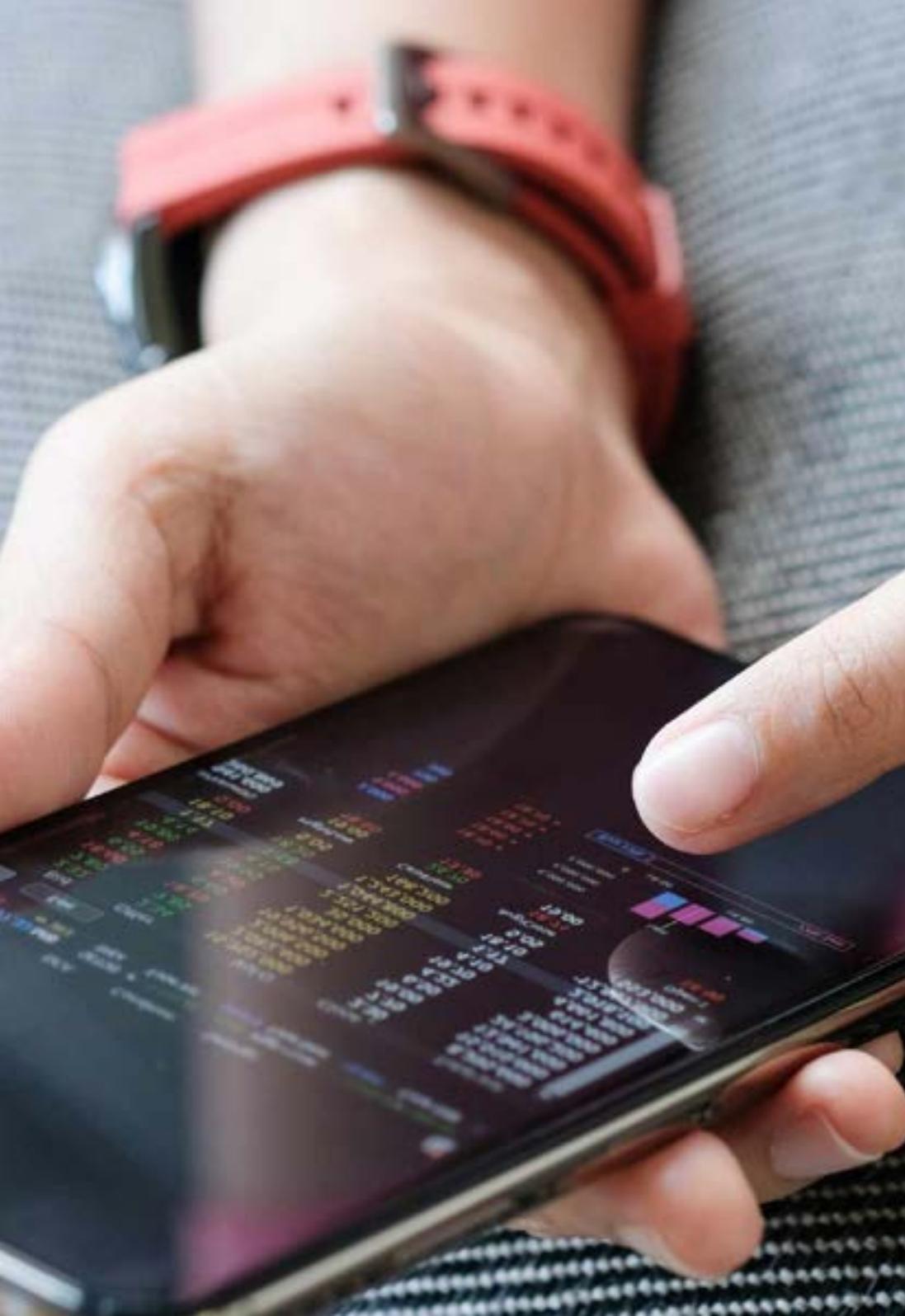
Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- Diseñador de Videojuegos y Economías *Blockchain* para Videojuegos
- Fundador de Seven Moons Studio Blockchain Gaming
- Fundador del proyecto Niide
- Escritor de Narrativa Fantástica y Prosa Poética



Profesores

D. Gálvez González, Danko Andrés

- ◆ Asesor Comercial en Niide, proyecto de Economía Gamificada en *Blockchain*
- ◆ Programador HTML y CCS en proyectos de didácticas de aprendizaje
- ◆ Ejecutivo de Ventas en Movistar y Virgin Mobile
- ◆ Licenciado en Educación en la Universidad de Playa Ancha Ciencias de la Educación

D. Olmo Cuevas, Víctor

- ◆ Cofundador, Diseñador de Juegos y Economista de Juegos en Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ◆ Diseñador Web y Jugador Profesional de Videojuegos
- ◆ Jugador y Profesor Profesional de Póker Online
- ◆ Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- ◆ Analista de Proyecto e Inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ◆ Técnico de Laboratorio Químico
- ◆ Diseñador Gráfico

“

*Una experiencia de capacitación
única, clave y decisiva para
impulsar tu desarrollo profesional”*

04

Estructura y contenido

El profesional de los videojuegos que desee formar parte del sector *Crypto-Gaming* debe sustentar la base de sus proyectos en unos conocimientos sólidos. En este Experto Universitario se profundizan en los conceptos claves de la tecnología *Blockchain* aplicados a situaciones reales. La aparente complejidad inicial desaparece a medida que transcurre esta enseñanza con el modelo pedagógico de TECH, donde el alumnado dispone de un sistema *Relearning*. Este facilita la comprensión del contenido mediante la reiteración de los mismos. El resultado es un aprendizaje sencillo y práctico para el profesional de los videojuegos.



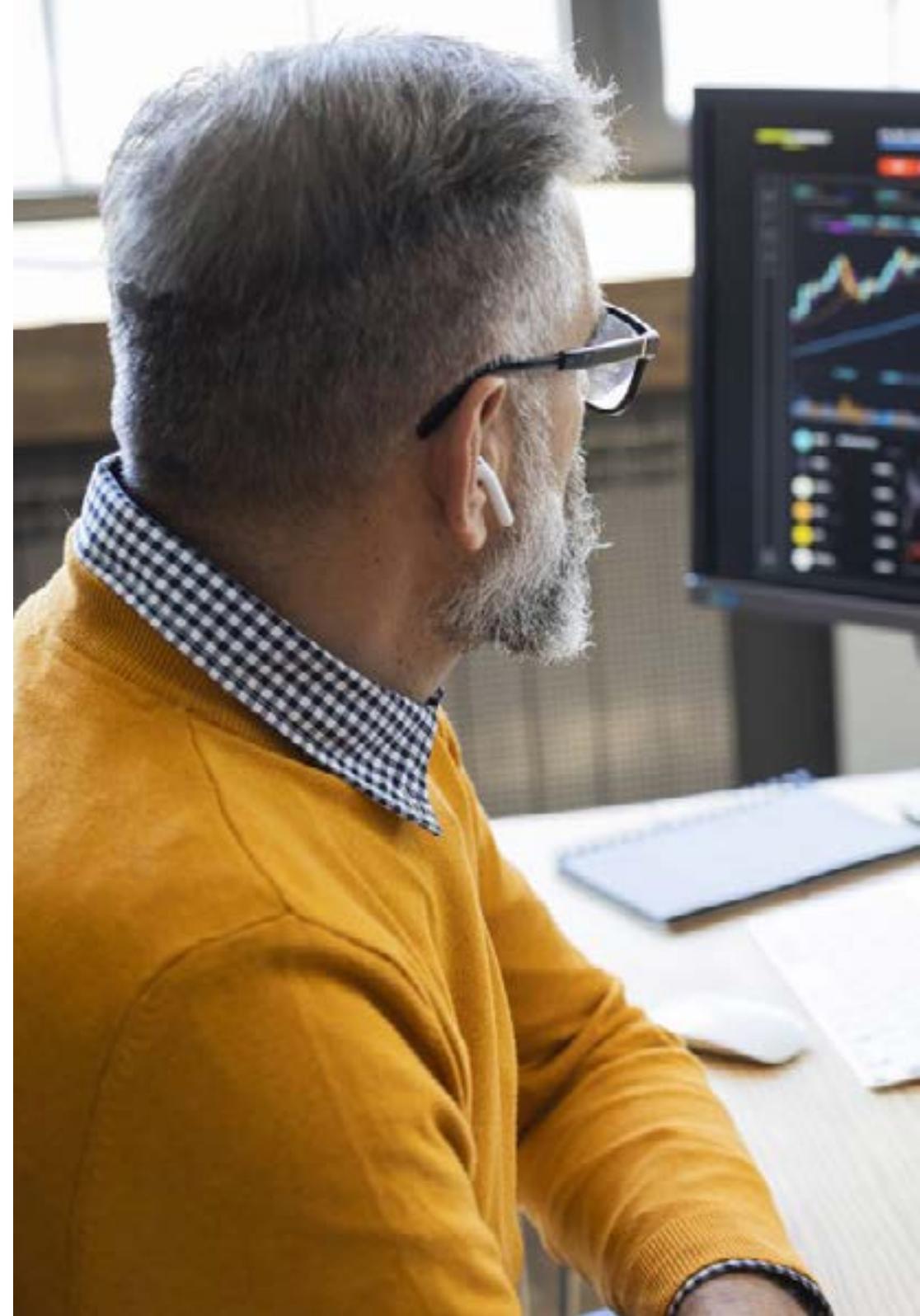


“

Los contenidos sustentados en casos reales te facilitarán la comprensión de los temas abordados en este Experto Universitario”

Módulo 1. Blockchain

- 1.1. *Blockchain*
 - 1.1.1. *Blockchain*
 - 1.1.2. La nueva economía *Blockchain*
 - 1.1.3. La descentralización como fundamento de la economía *Blockchain*
- 1.2. Tecnologías *Blockchain*
 - 1.2.1. Cadena de bloques de *Bitcoin*
 - 1.2.2. Proceso de validación, potencia de computo
 - 1.2.3. *Hash*
- 1.3. Tipos de *Blockchain*
 - 1.3.1. Cadena Pública
 - 1.3.2. Cadena Privada
 - 1.3.3. Cadena Híbrida o Federada
- 1.4. Tipos de Redes
 - 1.4.1. Red Centralizada
 - 1.4.2. Red Distribuida
 - 1.4.3. Red Descentralizada
- 1.5. *Smart Contracts*
 - 1.5.1. *Smart Contract*
 - 1.5.2. Proceso de generación de un *Smart Contract*
 - 1.5.3. Ejemplos y Aplicaciones de *Smart Contract*
- 1.6. *Wallets*
 - 1.6.1. *Wallets*
 - 1.6.2. Utilidad e importancia de una *Wallet*
 - 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*
- 1.7. Economía *Blockchain*
 - 1.7.1. Ventajas de la economía *Blockchain*
 - 1.7.2. Nivel de riesgo
 - 1.7.3. *Gas Fee*





- 1.8. Seguridad
 - 1.8.1. Revolución en los sistemas de seguridad
 - 1.8.2. Transparencia absoluta
 - 1.8.3. Ataques a la *Blockchain*
- 1.9. Tokenización
 - 1.9.1. *Tokens*
 - 1.9.2. Tokenización
 - 1.9.3. Modelos Tokenizados
- 1.10. Aspectos legales
 - 1.10.1. Como la arquitectura afecta la capacidad de regulación
 - 1.10.2. Jurisprudencia
 - 1.10.3. Legislaciones actuales sobre *Blockchain*

Módulo 2. Análisis de Criptomonedas

- 2.1. *Bitcoin*
 - 2.1.1. *Bitcoins*
 - 2.1.2. El *Bitcoin* como indicador de mercado
 - 2.1.3. Ventajas y desventajas para economías gamificadas
- 2.2. *Altcoins*
 - 2.2.1. Principales características y diferencias respecto al *Bitcoin*
 - 2.2.2. Impacto en el mercado
 - 2.2.3. Análisis de proyectos vinculantes
- 2.3. *Ethereum*
 - 2.3.1. Principales características y funcionamiento
 - 2.3.2. Proyectos alojados e impacto en el mercado
 - 2.3.3. Ventajas y desventajas para economías gamificadas
- 2.4. *Binance Coin*
 - 2.4.1. Principales características y funcionamiento
 - 2.4.2. Proyectos alojados e impacto en el mercado
 - 2.4.3. Ventajas y desventajas para economías gamificadas

- 2.5. *Stablecoins*
 - 2.5.1. Características
 - 2.5.2. Proyectos en funcionamiento a partir de *Stablecoins*
 - 2.5.3. Usos de las *Stablecoins* en economías gamificadas
- 2.6. Principales *Stablecoins*
 - 2.6.1. USDT
 - 2.6.2. USDC
 - 2.6.3. BUSD
- 2.7. *Trading*
 - 2.7.1. *Trading* en economías gamificadas
 - 2.7.2. Cartera equilibrada
 - 2.7.3. Cartera desequilibrada
- 2.8. *Trading*: DCA
 - 2.8.1. DCA
 - 2.8.2. *Trading* posicional
 - 2.8.3. *Daytrading*
- 2.9. Riesgos
 - 2.9.1. Formación de precios
 - 2.9.2. Liquidez
 - 2.9.3. Economía mundial
- 2.10. Aspectos legales
 - 2.10.1. Regulación de minería
 - 2.10.2. Derechos de consumidores
 - 2.10.3. Garantía y seguridad

Módulo 3. Redes

- 3.1. La revolución de los *Smart Contract*
 - 3.1.1. El nacimiento de los *Smart Contract*
 - 3.1.2. Alojamiento de aplicaciones
 - 3.1.3. Seguridad en los procesos informáticos
- 3.2. Metamask
 - 3.2.1. Aspectos
 - 3.2.2. Impacto en la accesibilidad
 - 3.2.3. Manejo de activos en Metamask
- 3.3. Tron
 - 3.3.1. Aspectos
 - 3.3.2. Aplicaciones alojadas
 - 3.3.3. Desventajas y beneficios
- 3.4. Ripple
 - 3.4.1. Aspectos
 - 3.4.2. Aplicaciones alojadas
 - 3.4.3. Desventajas y beneficios
- 3.5. Ethereum
 - 3.5.1. Aspectos
 - 3.5.2. Aplicaciones alojadas
 - 3.5.3. Desventajas y beneficios
- 3.6. Polygon MATIC
 - 3.6.1. Aspectos
 - 3.6.2. Aplicaciones alojadas
 - 3.6.3. Desventajas y beneficios

- 3.7. Wax
 - 3.7.1. Aspectos
 - 3.7.2. Aplicaciones alojadas
 - 3.7.3. Desventajas y beneficios
- 3.8. ADA Cardano
 - 3.8.1. Aspectos
 - 3.8.2. Aplicaciones alojadas
 - 3.8.3. Desventajas y beneficios
- 3.9. Solana
 - 3.9.1. Aspectos
 - 3.9.2. Aplicaciones alojadas
 - 3.9.3. Desventajas y beneficios
- 3.10. Proyectos y migraciones
 - 3.10.1. Redes adecuadas al proyecto
 - 3.10.2. Migraciones
 - 3.10.3. *Crosschain*



Súbete a la ola del Cypto-Gaming con la seguridad de poseer los conocimientos esenciales para emprender con éxito”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

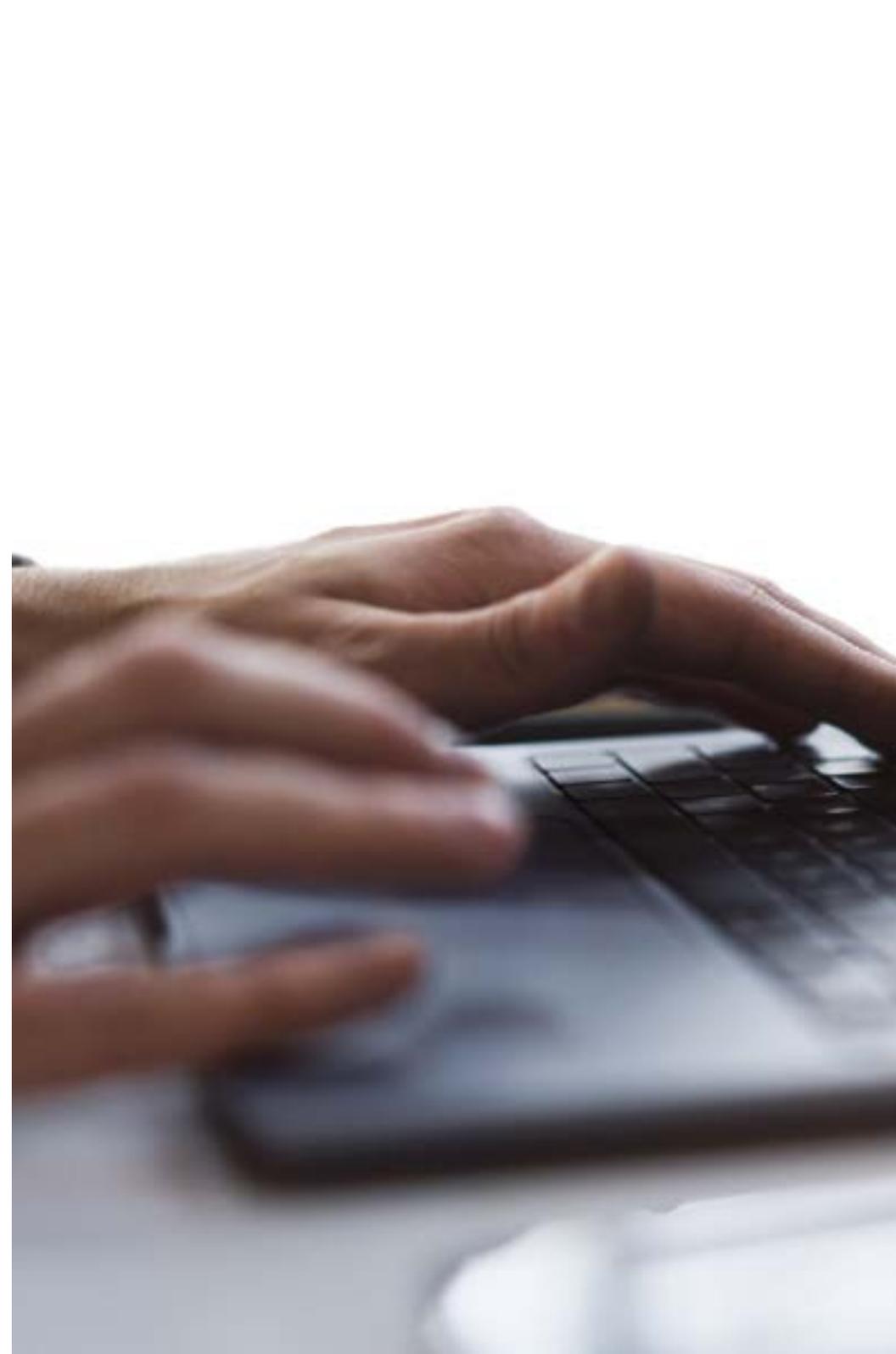
El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Experto Universitario en Análisis de Criptomonedas y *Blockchain* garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título Experto Universitario expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Experto Universitario en Análisis de Criptomonedas y Blockchain** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (**boletín oficial**). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Experto Universitario en Análisis de Criptomonedas y Blockchain**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **18 ECTS**





Experto Universitario Análisis de Criptomonedas y Blockchain

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Análisis de Criptomonedas y Blockchain