

# Diplomado

## Productor en Animación





## Diplomado Productor en Animación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/productor-animacion](http://www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/productor-animacion)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología de estudio

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 30*

# 01

# Presentación

Tanto la profesión del productor, como la industria en el sector de la animación han evolucionado considerablemente en las últimas décadas, principalmente, por la implementación de nuevas tecnologías y de técnicas cada vez más sofisticadas y realistas a la hora de emprender proyectos audiovisuales aplicados a los diferentes géneros. Dar a conocer el papel que desempeña este especialista, así como el crecimiento que han experimentado estas empresas es el objetivo que persigue este programa. Se trata de una titulación 100% online que ahondará en los productos que genera la industria de la de la animación y en cómo puede eso afectar en el trabajo del profesional, a través de un temario dinámico, novedoso y altamente capacitante.



“

*Si lo que buscas es una titulación moderna y dinámica para aprenderlo todo sobre el papel del Productor en Animación, tienes ante ti la oportunidad perfecta para lograrlo”*

El papel del productor en cualquier proyecto de Animación es fundamental para garantizar su éxito, por lo que debe de tratarse de un profesional que no solo maneje las herramientas a la perfección, sino que conozca la industria y sus entresijos, para que, de esta manera, pueda adaptarlos a los requerimientos actuales del mercado. En este sentido, en las últimas décadas, la evolución de las nuevas tecnologías y su implementación a las estrategias de diseño, así como los cambios socioculturales que se han producido, han hecho que, tanto la profesión como el sector hayan cambiado.

Por ese motivo, TECH ha considerado necesario desarrollar este Diplomado en Productor en Animación, con el objetivo de que el egresado que acceda él pueda ponerse al día en todo lo referido a la industria. Se trata de un completísimo programa 100% online que ahonda en los distintos productos que genera la industria de la Animación y en cómo puede eso afectar al trabajo del profesional.

Una titulación distribuida en la cual el especialista encontrará multitud de material adicional de gran calidad en diferentes formatos, para que pueda profundizar en aquellos aspectos del temario que más sean de su interés. Además, la totalidad del contenido podrá ser descargado desde el principio del curso y en cualquier dispositivo con conexión a internet, haciendo de este programa una experiencia inmersiva y totalmente adaptada a sus necesidades.

Este **Diplomado en Productor en Animación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en animación y desarrollo de videojuegos. Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen la información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Accederás a una titulación 100% online que te aportará todo lo que necesitas saber para dominar la profesión”*

“

*Conocerás al detalle los tipos de compañías de producción que existen actualmente en el mercado, conociendo sus entresijos y características y pudiendo adaptar tus proyectos a sus requerimientos”*

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Podrás ahondar en la jerga especializada en producción, implementando a tu praxis el vocabulario específico de la profesión.*

*Tendrás acceso al Aula Virtual las 24 horas del día y desde cualquier dispositivo con conexión a internet.*



# 02

## Objetivos

Dada la importancia que cumple el papel del productor en cualquier Proyecto de Animación independientemente de su formato, TECH ha elaborado este Diplomado con el objetivo de que el egresado que acceda a él pueda conocer al detalle los entresijos de la profesión. Además, ahondar en las características de la industria también le ayudará a entender mejor el sector en el que se desarrolla su actividad. De esta manera, podrá adaptar su perfil laboral a las necesidades del mercado, aumentando sus posibilidades de formar parte de grandes proyectos.





“

*Contar con un conocimiento amplio y especializado sobre la industria de la producción en animación aumentará tus posibilidades de formar parte de proyectos internacionales”*



## Objetivos generales

---

- ◆ Conocer al detalle las funciones del papel del Productor en los Proyectos de Animación
- ◆ Entender la Industria Multimedia desde el punto de vista de su posible aplicación en los diferentes sectores

“

*Habrás logrado alcanzar tus objetivos académicos, lo cual te llevará, sin pensarlo a superar con creces tus expectativas más altas en el sector profesional”*





## Objetivos específicos

---

- ◆ Obtener las habilidades comunicativas para el funcionamiento de equipos y entendimiento de las tareas
- ◆ Entender la evolución de la Industria de la Animación y como ha afectado al rol del productor
- ◆ Manejar las capacidades de producción en otros sectores
- ◆ Comprender el estado de la Industria de la Animación, cifras, estudios y desarrollos
- ◆ Distinguir las empresas y los distintos proyectos que pueden realizar en función de su estructura
- ◆ Distribuir las pequeñas piezas de animación en redes sociales

# 03

## Dirección del curso

En su compromiso por ofrecer la mejor capacitación del mercado académico de postgrado, TECH ha considerado necesario elegir para este Diplomado a un claustro especializado en el área y con una dilatada y amplia trayectoria laboral en el sector de la Producción en Animación. Se trata de un equipo de profesionales que han participado en grandes proyectos, incluso, como directores, lo cual aportará a esta experiencia un plus de realidad y versatilidad. Además, estarán a disposición del egresado para resolver cualquier duda que les surja a lo largo del programa.



“

*El equipo docente ha seleccionado para este Diplomado casos prácticos para que puedas emplear la teoría desarrollada a lo largo del temario y perfeccionar tus aptitudes profesionales”*

## Dirección



### **D. Quiñones Angulo, Marcial**

- Director y Productor
- Socio fundador de Planet 141
- Director y Productor de videos musicales
- Productor de largometrajes
- Graduado en Ingeniería Electrónica por la Pontificia Universidad Javeriana



# 04

## Estructura y contenido

Elaborar la estructura de este programa 100% Online, ha sido una tarea que ha corrido a cargo del equipo docente, el cual ha utilizado la información más actual referida al tema en cuestión. Una vez compuesto, se ha adaptado a la efectiva y novedosa metodología *Re-learning*, la cual consiste, en reiterar los conceptos más importantes a lo largo de la unidad con el objetivo de que el egresado no tenga que invertir tiempo de más en largas y tediosas horas de memorización. De esta manera, TECH garantiza una experiencia académica dinámica y altamente capacitante.





“

*En el Aula Virtual encontrarás material adicional de gran calidad y en diferentes formatos para profundizar en los aspectos del temario que sean de tu mayor interés”*

## Módulo 1. El productor en Animación

- 1.1. Funciones
  - 1.1.1. La producción
  - 1.1.2. Jerga especializada
  - 1.1.3. Datos
- 1.2. Tipos de compañías
  - 1.2.1. Tipos
  - 1.2.2. Compañías especializadas
  - 1.2.3. Formas de proyecto
- 1.3. Tipos de empresarios y sociedades
  - 1.3.1. Sociedades
  - 1.3.2. *Freelances* y autónomos
  - 1.3.3. Otras fórmulas legales
- 1.4. Desarrollo en medios
  - 1.4.1. El cine
  - 1.4.2. La televisión
- 1.5. Desarrollo multimedia
  - 1.5.1. Web
  - 1.5.2. El videojuego
  - 1.5.3. Aplicaciones
- 1.6. La Industria de la Animación
  - 1.6.1. Industrias
  - 1.6.2. Momento actual
  - 1.6.3. Especificidad





- 1.7. Futuro de la Animación
  - 1.7.1. Tecnologías
  - 1.7.2. Puestos futuros
  - 1.7.3. Retos
- 1.8. La Animación y otros medios
  - 1.8.1. Redes sociales
  - 1.8.2. Youtube
  - 1.8.3. Twitch
- 1.9. Diferenciación de producciones
  - 1.9.1. Fin
  - 1.9.2. Interludio
  - 1.9.3. Inicio
- 1.10. Largometraje y cortometraje
  - 1.10.1. Largometraje
  - 1.10.2. Cortometraje
  - 1.10.3. Otras fórmulas

“ Profundizarás en el futuro de la Animación, las tecnologías, retos y entresijos de la profesión en los próximos años, para que puedas ir un paso por delante y garantizarte una trayectoria laboral próspera”

05

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con el *Relearning*, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”*

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



### Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.





## Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

## La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

# Titulación

El Diplomado en Productor en Animación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

*Supera con éxito este programa y recibe  
tu titulación universitaria sin desplazamientos  
ni farragosos trámites”*

Este **Diplomado en Productor en Animación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal\* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Productor en Animación**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH UNIVERSIDAD realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.





## Diplomado Productor en Animación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Diplomado Productor en Animación

