

Diplomado

Juego en los Serious Games



Diplomado

Juego en los Serious Games

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/juego-serious-games

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Los Serious Game han llegado para quedarse, es un hecho. Los fantásticos resultados que ha obtenido en los últimos años este género, han permitido a miles de profesionales de todo el mundo continuar trabajando en la creación de videojuegos con diferentes enfoques, pero con un objetivo claro: concienciar a la sociedad de las distintas problemáticas que existen en la actualidad. Es por ello que, hoy en día, contar con una titulación que acredite un grado de especialización sobre esta área puede abrirle las puertas a cualquier creativo. Por eso, TECH ha lanzado este programa, enfocado a proporcionarle los conocimientos necesarios para conocer al detalle este apartado de la industria *gaming*, desde su impacto en la cultura y en la economía, hasta los entresijos de su diseño. Todo ello a través de un cómodo formato 100% online altamente capacitante y beneficioso para su desarrollo profesional.





“

Un Diplomado multidisciplinar e intensivo que te aportará los conocimientos más exhaustivos sobre el mundo de los Serious Game y sus diferentes enfoques en la industria gaming”

A pesar de que parece que el sector de los Serious Game despegó hace relativamente poco tiempo por el impacto que ha supuesto en los últimos años, lo cierto es que Atari ya había trabajado en ello en 1980 con el lanzamiento fallido de Army Battlezone y su aplicación para el entrenamiento militar. Sin embargo, durante décadas, este género ha permanecido a la sombra y ha ido tomando especial relevancia conforme a la evolución de la tecnología y al desarrollo cultural. Por ello, es frecuente encontrar, hoy en día, proyectos educativos relacionados con los videojuegos.

Todo ello ha motivado a muchísimas empresas públicas y privadas a crear sus propios títulos y lanzarlos al mercado con un fin común: lograr dar a conocer una determinada problemática social o cultural y tratar de combatirla a través del entretenimiento y la concienciación de la población. Por ese motivo, y ante la demanda cada vez más alta de profesionales especializados en esta área, TECH ha desarrollado este programa en Juego en los Serious Games. Se trata de un completísimo programa que aportará al egresado los conocimientos más exhaustivos y actualizados sobre este género de los videojuegos, haciendo especial hincapié en las especificaciones de su diseño y en las distintas fases que componen su proceso creativo.

Todo ello a través de un programa creado por expertos en el sector y enmarcado en un cómodo y accesible formato 100% online, el cual, no solo permitirá acceder al Aula Virtual siempre que quiera y desde cualquier dispositivo con conexión a internet, sino que le ayudará a la hora de organizarse con el resto de sus actividades laborales y profesionales. Sin duda, es una oportunidad única de acceder a una titulación a la vanguardia que, en tan solo 6 semanas, lo convertirá en un profesional altamente cualificado en el entorno de los Serious Game.

Este **Diplomado en Juego en los Serious Games** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Serious Games
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Ahondarás en la cultura del videojuego y en la sociología de su formato, haciendo especial hincapié en las claves de su diseño”

“

Podrás acceder al Aula Virtual desde cualquier dispositivo con conexión a internet y cursar este programa desde donde quieras y a tu ritmo”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

El temario profundiza en la teoría de las matemáticas en los juegos, dando a conocer las claves de su empleo en el proceso de creación.

Podrás perfeccionar tus habilidades creativas y aplicarlas en la creación de videojuegos como sistemas narrativos y educativos.



02 Objetivos

La relevancia de los Serious Game en la actualidad y el papel que cumplen como agentes concienciadores, sobre todo, en la población joven, es lo que ha motivado a esta universidad a para crear una titulación con la que cualquier egresado pueda conocer al detalle las claves de este género. Por ese motivo, el objetivo del Diplomado es proporcionarle el mejor temario y las herramientas académicas más novedosas que le permitan profundizar en este sector y adquirir un conocimiento amplio y especializado sobre sus cuestiones más importantes para dominar a la perfección este apartado del mundo de los videojuegos.



“

Si entre tus objetivos está el saber todo lo necesario para gestionar la simulación en videojuegos maximizando la eficiencia, este Diplomado te desgranará los entresijos de las mejores estrategias creativas”



Objetivos generales

- ♦ Saber identificar el impacto de los Serious Games en las diferentes industrias
- ♦ Ahondar en todos los conocimientos teóricos y prácticos para poder adaptar una formación clásica a un entorno Serious Games
- ♦ Conocer en profundidad y contextualizar el diseño de videojuegos dentro de los Serious Games
- ♦ Integrar el análisis de los juegos Serious Games que han tenido un impacto social relevante
- ♦ Ampliar el abanico de posibilidades profesionales del alumnado





Objetivos específicos

- ♦ Adquirir especialización en el diseño de Serious Games
- ♦ Dominar procedimientos específicos de diseño
- ♦ Crear profesionalmente un Serious Game con un objetivo y mecánicas que lo apoyen



Una vez finalizada la titulación, serás capaz de diseñar un Serious Game desde cero haciendo uso de las herramientas y softwares más sofisticados y eficaces de la actualidad”

03

Dirección del curso

La experiencia del equipo docente y su larga trayectoria laboral como participantes activos en proyectos relacionados con distintas áreas de los Serious Games son dos aspectos que aportan a esta titulación un carácter realista, crítico, actual y de calidad, aspectos que el egresado podrá aprovechar para sacarle el máximo rendimiento a su experiencia académica. Además, el compromiso del claustro con su crecimiento profesional se verá plasmado en las tutorías individualizadas que el creativo podrá concretar siempre que quiera y lo necesite para resolver dudas o para plantear cuestiones sobre el temario o el sector de los videojuegos.





“

TECH te da la oportunidad de crecer académica y profesionalmente de la mano de expertos en Serious Game”

Dirección



Dña. Sánchez del Real, Gracia

- ♦ Directora del Área de Learning e Interactive en Infinity Group
- ♦ Consultora Digital en Diseño y Desarrollo de Soluciones EdTech y Proyectos de e-Learning
- ♦ Presidenta de Digitaliza, Sociedad Española para el Impulso de la Economía y la Ciudadanía Digital
- ♦ Líder de proyectos especiales
- ♦ Máster en Igualdad de Género
- ♦ Máster en Coaching Personal y Ejecutivo y Empresarial
- ♦ Especialista en temas de igualdad de género, liderazgo femenino y diversidad
- ♦ Licenciada en Ciencias de la Información, Publicidad y Relaciones Públicas
- ♦ Experta en Realidad Virtual Aumentada y Metaverso
- ♦ Experta en Desarrollo de Juegos Interactivos y Serious Games para la Educación, la Formación y la Divulgación
- ♦ Experta en Gamificación de Entornos de Aprendizaje en Sector Seguridad y Prevención de Riesgos Laborales, Sector Industrial, Sector Salud y Tercer Sector

Profesores

Dña. Pascual Vicente, Virginia

- ♦ Especialista en Marketing Digital y Comunicación
- ♦ Directora Editorial Multimedia en Infinity Group
- ♦ Licenciada en Ciencias de la Información



04

Estructura y contenido

TECH, en su compromiso real con el crecimiento profesional del egresado, ha seleccionado para este Diplomado el mejor contenido teórico y práctico del sector educativo de tal forma que, con su superación, pueda desenvolverse con total garantía en la gestión y creación de proyectos basados en Serious Games. Es por ello que el creativo que acceda a este Diplomado encontrará en él la tecnología académica más sofisticada y novedosa, así como el temario y el material adicional que mejor se adaptará a sus exigencias y necesidades profesionales.



“

Contarás con material adicional de gran calidad presentado en diferentes formatos: vídeos al detalle, casos prácticos, lecturas complementarias y artículos de investigación para profundizar en cada apartado del temario”

Módulo 1. El juego en los Serious Games

- 1.1. Videjuegos culturales
 - 1.1.1. Diseño
 - 1.1.2. Cultura
 - 1.1.3. Sociología
- 1.2. La teoría matemática de juegos
 - 1.2.1. Teoría
 - 1.2.2. Estratégica
 - 1.2.3. Matemática
- 1.3. El videojuego como una simulación
 - 1.3.1. Simulación
 - 1.3.2. Creatividad
 - 1.3.3. Eficiencia
- 1.4. El videojuego como sistema narrativo
 - 1.4.1. Narratología
 - 1.4.2. Espacio temporal
 - 1.4.3. Ludo narrativa
- 1.5. Los videojuegos como recursos para Serious Games
 - 1.5.1. Juegos
 - 1.5.2. Aprendizaje
 - 1.5.3. Diversión
- 1.6. Sentidos del videojuego en la industria
 - 1.6.1. Mecánicas
 - 1.6.2. Dinámicas
 - 1.6.3. Diseño
- 1.7. El lenguaje de los videojuegos
 - 1.7.1. Emociones
 - 1.7.2. Experiencias
 - 1.7.3. Comunicación





- 1.8. El mundo de ficción de los videojuegos
 - 1.8.1. Ficción
 - 1.8.2. Videojuegos
 - 1.8.3. Temáticas
- 1.9. Los juegos en el aprendizaje de adultos
 - 1.9.1. Aprender
 - 1.9.2. Educar
 - 1.9.3. Mecánicas
- 1.10. Fases de diseño en un Serious Game
 - 1.10.1. Investigación
 - 1.10.2. Fases
 - 1.10.3. Diseños

“

Tienes ante ti la mejor opción para especializarte en un sector en auge y comenzar una nueva trayectoria profesional como creativo de Serious Games”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Juego en los Serious Games garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Juego en los Serious Games** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Juego en los Serious Games**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Juego en los Serious Games

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Juego en los Serious Games