Diplomado
Gráficos

tech universidad

Diplomado
Gráficos

- Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**
- Duración: **6 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/graficos**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Estructura y contenido
pág. 12

04
Metodología de estudio
pág. 16

05
Titulación
pág. 26

01

Presentación

La creación de gráficos es una de las tareas básicas del diseño de un videojuego. Dominar este tipo de habilidad es fundamental en ciertas fases del desarrollo de los juegos, por lo que toda empresa necesita especialistas en la materia que puedan manejar el software dedicado a esta tarea y cumplir, así, con sus objetivos. Esta titulación ofrece a sus alumnos todos los conocimientos necesarios para especializarse en el diseño de variados tipos de gráficos, aprendiéndolo todo sobre los programas informáticos que se usan para llevarlos a cabo.

Diseña gráficos de alto nivel aplicado a videojuegos y consigue grandes oportunidades en esta industria"

Los videojuegos están formados de una gran cantidad de elementos visuales, tanto móviles como fijos. Algunos de ellos se modelan directamente mediante técnicas de diseño 2D o 3D que luego se integran en el juego. Pero hay otros componentes que se crean con otro tipo de herramientas. Ese es el caso de los proyectos gráficos sin movimiento, que se pueden crear con software especializado como el Illustrator.

Illustrator es un programa informático muy popular empleado para crear todo tipo de diseños enfocados a entornos muy variados, desde publicaciones periodísticas hasta composiciones fotográficas de índole publicitaria. El mundo de los videojuegos también se beneficia de este tipo de aplicaciones y puede aprovechar todas sus opciones para poder incorporarlas a sus proyectos.

Así, este Diplomado en Gráficos ofrece a sus alumnos la oportunidad de especializarse en este ámbito, de forma que puedan trabajar en la industria del videojuego realizando diseños de todo tipo con el software estandarizado del sector.

Esta titulación está compuesta, asimismo, de un módulo y la enseñanza se realiza de forma totalmente online, garantizando que los estudiantes puedan compaginar sus estudios con su vida profesional.

Este **Diplomado en Gráficos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en diseño de videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información detallada sobre diseño de gráficos aplicado a videojuegos
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

"La industria del videojuego necesita especialistas en la composición de gráficos y esta puede ser tu oportunidad para triunfar en el sector"

Con este Diplomado adquirirás todas las habilidades necesarias para realizar todo tipo de diseños para videojuegos"

Conoce el software más empleado en la industria del videojuego gracias a esta titulación.

Tu oportunidad para triunfar en el mundo de los videojuegos está aquí. ¡No la desaproveches.

El programa incluye en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

Objetivos

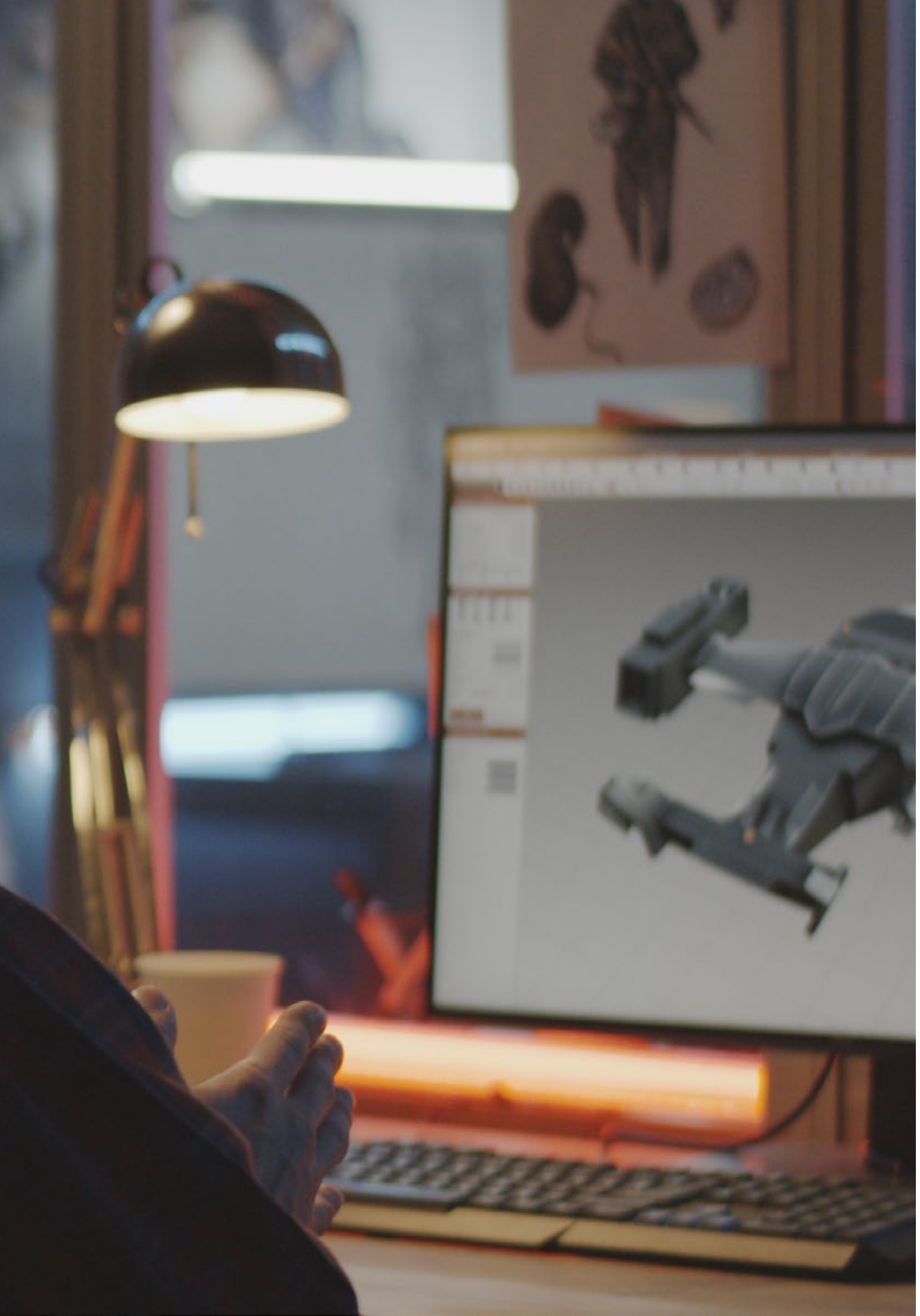
Esta titulación tiene como objetivo principal hacer que sus alumnos adquieran todas las competencias necesarias para realizar todo tipo de gráficos y diseños aplicados a videojuegos, empleando las herramientas informáticas apropiadas. Así, al finalizar este Diplomado en Gráficos, los alumnos serán capaces de llevar a cabo todo tipo de tareas de índole visual en empresas de videojuegos de variado perfil. Por esa razón, este programa es la mejor oportunidad que tienen los profesionales del sector para progresar y lograr un cambio significativo en sus vidas laborales.

Tu objetivo de pertenecer a una gran empresa de la industria de los videojuegos nunca ha estado más cerca. Matricúlate y consíguelo"

Objetivos generales

- Entender en qué consiste un buen diseño de gráficos aplicado a videojuegos
- Dominar el software de diseño Illustrator
- Ser capaz de aplicar las mejores soluciones de diseño en cada caso
- Comprender cómo se integran los gráficos en los videojuegos

TECH te ayuda a conseguir tus objetivos. Finaliza esta titulación y llega a lo más alto"



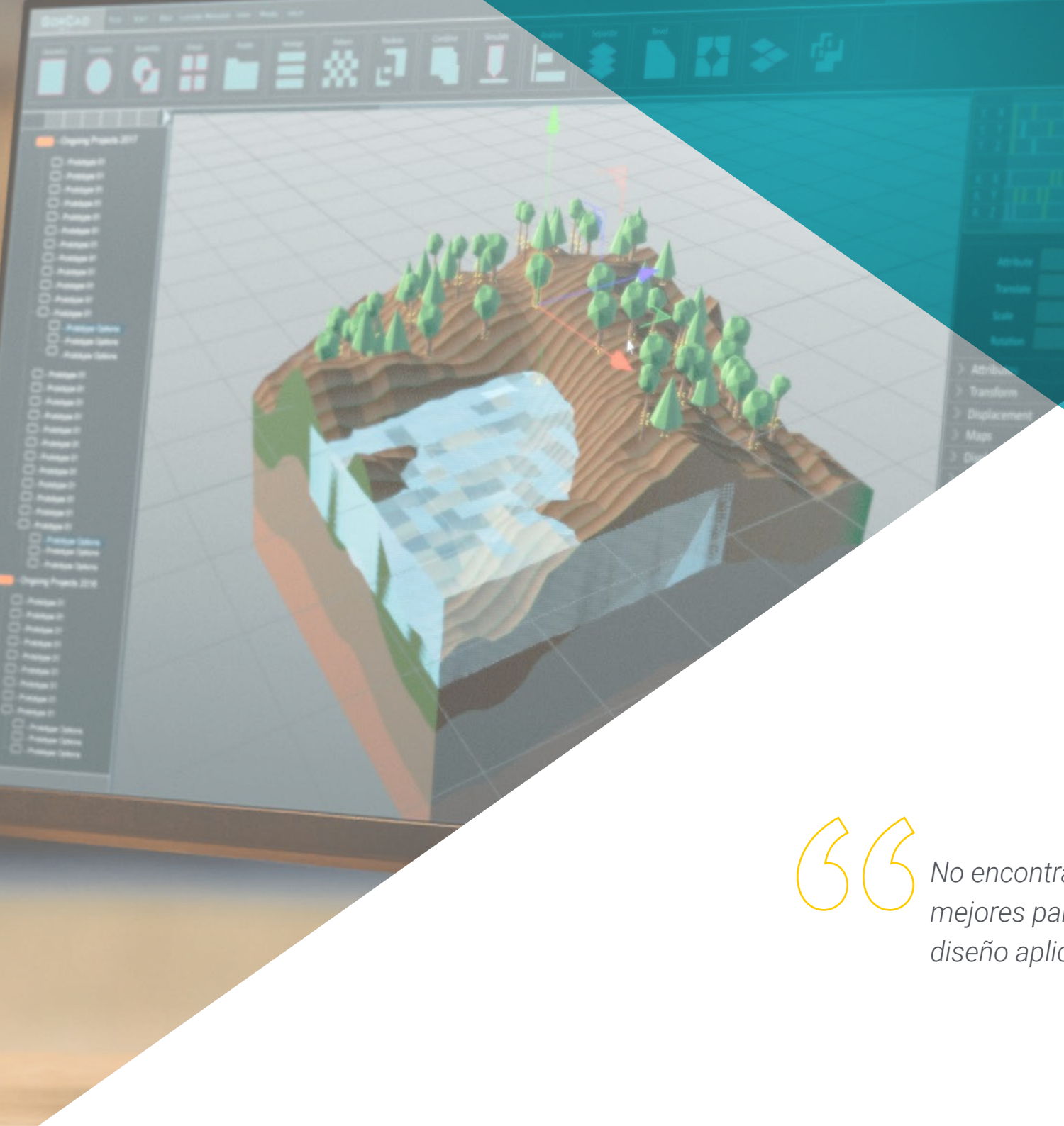
Objetivos específicos

- Descubrir el diseño vectorial como herramienta de producción de proyectos gráficos
- Utilizar correctamente las diferentes herramientas de forma eficaz y creativa
- Aplicar los conocimientos técnicos adquiridos demostrando la comprensión de los diferentes medios gráficos

03

Estructura y contenido

Este Diplomado en Gráficos ha sido diseñado por los mayores especialistas en la materia. Eso garantiza que los alumnos consigan acceder a los mejores conocimientos, de forma que sean capaces de convertirse en grandes expertos en la industria del videojuego, llegando a ser profesionales muy valorados en su entorno. De esta forma, los estudiantes lograrán todas las competencias necesarias para progresar en este sector y afianzarse en alguna de las grandes compañías del mundo del videojuego.



No encontrarás unos contenidos mejores para especializarte en diseño aplicado a videojuegos”

Módulo 1. Gráficos

1.1. Introducción al entorno de Illustrator
- 1.1.1. Entorno de Illustrator
- 1.1.2. Preparar un documento
- 1.1.3. Adaptar el documento a las necesidades
- 1.1.4. Caja de herramientas

1.2. El dibujo con Illustrator
- 1.2.1. Dibujo con formas geométricas básicas
- 1.2.2. Reglas guía y cuadrícula
- 1.2.3. Trazados y curvas Bézier
- 1.2.4. Otras operaciones

1.3. Operaciones con objetos
- 1.3.1. Herramientas de visualización
- 1.3.2. Operaciones con objetos
- 1.3.3. Tipos de selección
- 1.3.4. Aislamiento de ilustraciones

1.4. Trabajar con color
- 1.4.1. Panel de muestras
- 1.4.2. Muestras de color
- 1.4.3. Muestras de degradado
- 1.4.4. Herramienta de malla de degradado

1.5. Trabajar con texto
- 1.5.1. Formato de carácter y párrafo
- 1.5.2. Operaciones con texto
- 1.5.3. Trabajar con texto y gráficos
- 1.5.4. Otras operaciones con texto

1.6. Pinceles y muestras de patrón
- 1.6.1. Tipos de pinceles
- 1.6.2. Operaciones con pinceles
- 1.6.3. Bibliotecas de pinceles
- 1.6.4. Otras operaciones con pinceles

1.7. Colorear imágenes. Vectorización y coloreado de diseños
- 1.7.1. Controles de relleno
- 1.7.2. Color de trazo
- 1.7.3. Color y combinación de trazos
- 1.7.4. Vectorización
- 1.7.5. Otras operaciones

1.8. Filtros y efectos
- 1.8.1. Acerca de los efectos
- 1.8.2. Aplicación de un efecto
- 1.8.3. Efectos de rasterizado
- 1.8.4. Opciones de rasterización
- 1.8.5. Aplicación de efectos a imágenes de mapa de bits
- 1.8.6. Mejora del rendimiento de los efectos
- 1.8.7. Modificación o eliminación de un efecto

1.9. Efectos 3D
- 1.9.1. Creación de objetos 3D
- 1.9.2. Definición de opciones
- 1.9.3. Adición de un trazado de bisel personalizado
- 1.9.4. Rotación de un objeto
- 1.9.5. Asignación de ilustraciones a un objeto 3D

1.10. Empaquetado
- 1.10.1. Exportación
- 1.10.2. Importación
- 1.10.3. Aplicación práctica de Illustrator en videojuegos
- 1.10.4. Análisis de videojuegos

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

"El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras"

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los case studies son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

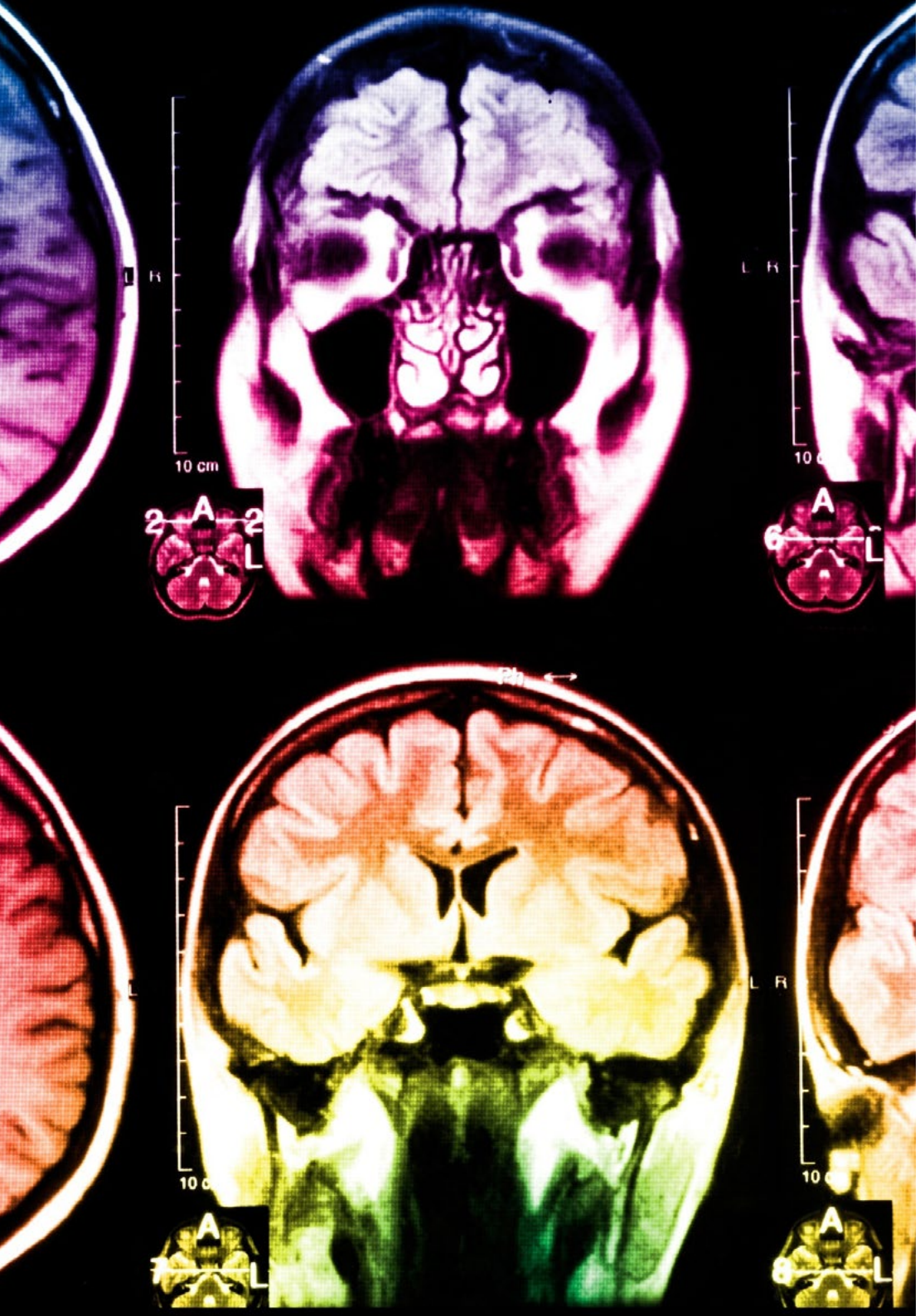
Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

"La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

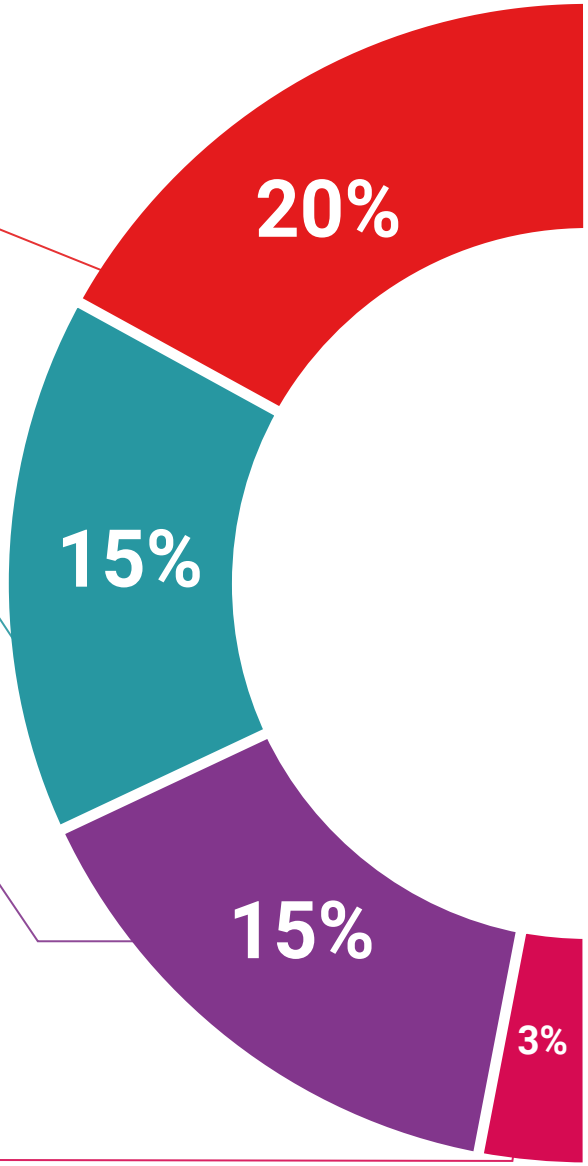
Resúmenes interactivos

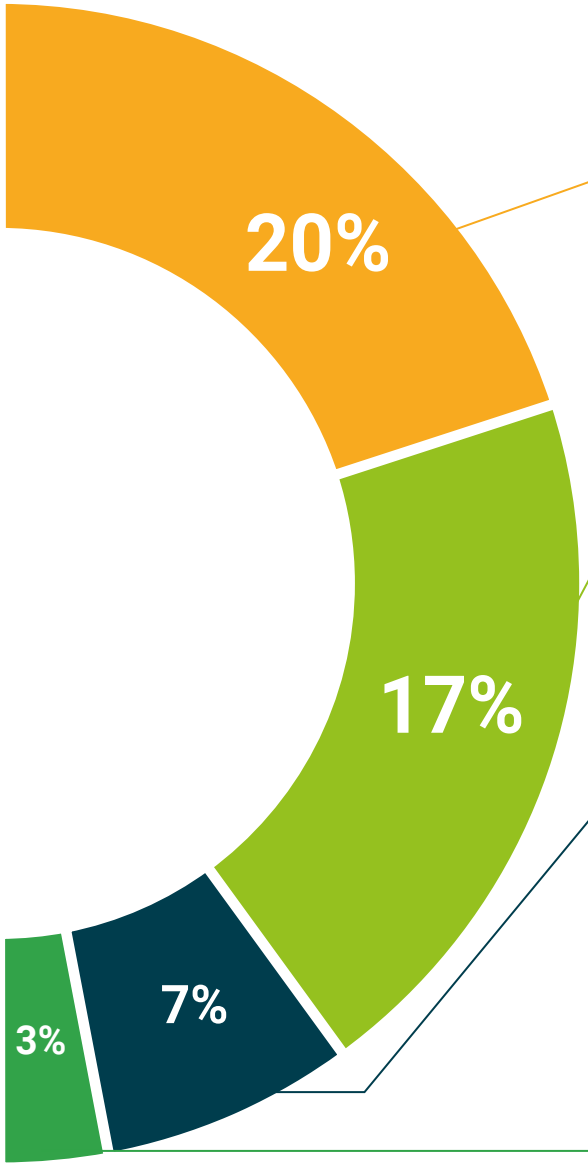
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

05

Titulación

El Diplomado en Gráficos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Diplomado en Gráficos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad.**

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Gráficos**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 meses**

tech universidad

C. _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Diplomado en Gráficos

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

En Ciudad de México, a 31 de mayo de 2024

Mtro. Gerardo Daniel Orozco Martínez
Rector

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

Diplomado
Gráficos

- Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**
- Duración: **6 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Diplomado
Gráficos

tech universidad