

Diplomado

Exportaciones a Unreal





Diplomado Exportaciones a Unreal

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/exportaciones-unreal

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

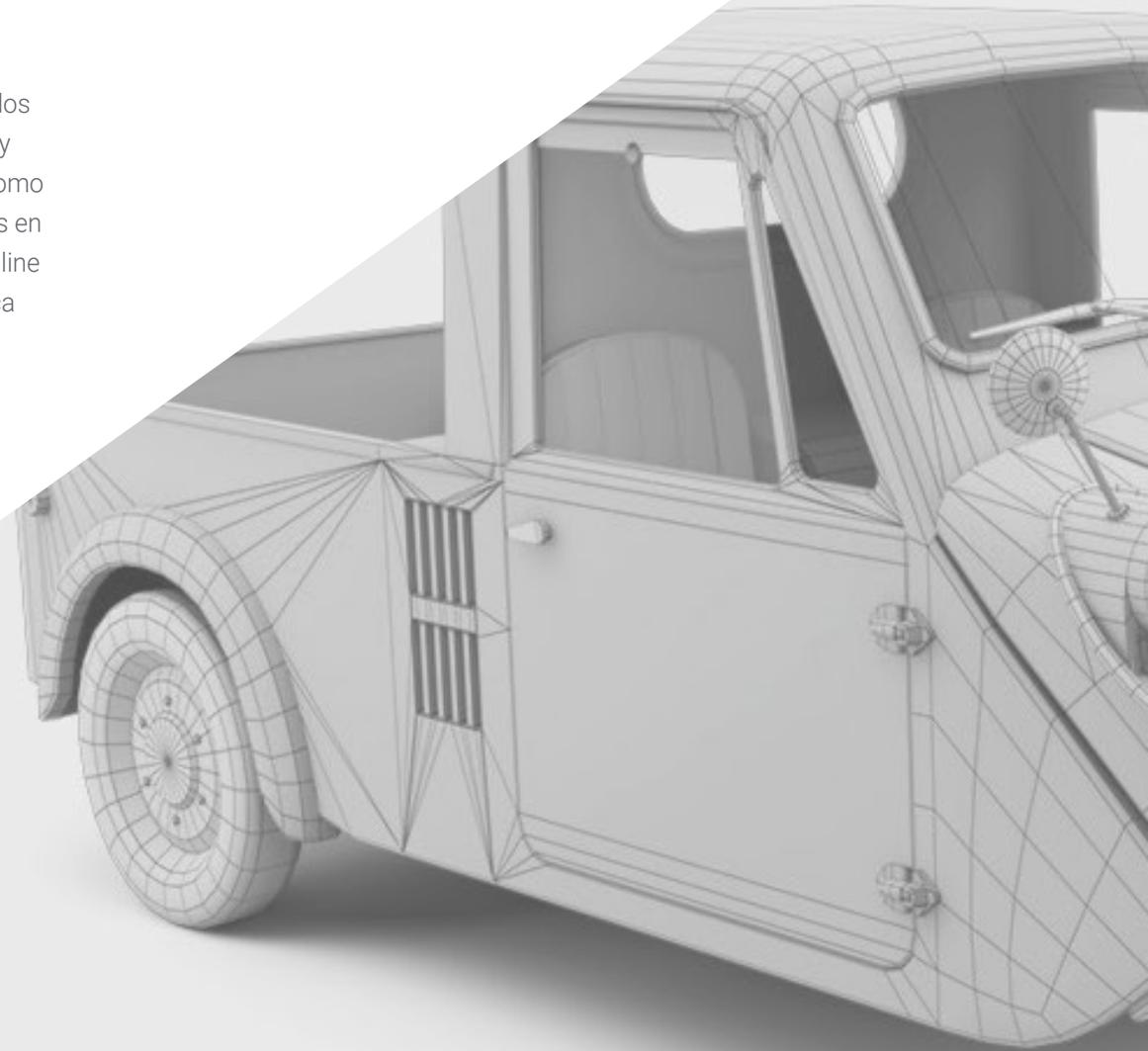
Titulación

pág. 30

01

Presentación

El motor de juego Unreal Engine es probablemente uno de los más utilizados y valorados del sector por su gran potencial. De hecho, las sonadas producciones de "Final Fantasy VII Remake" o "Senua's Saga: Hellblade II" fueron realizadas con Unreal Engine 4, así como han contado con este motor desarrolladores independientes que han puesto su interés en este *software* por la calidad y calidad que otorga a los acabados. Esta capacitación online busca desarrollar habilidades de renderizado de animaciones hiperrealistas y se enfoca en nociones específicas para lograr perfeccionar técnicas. Un programa universitario totalmente online que ofrece la máxima comodidad en el proceso de aprendizaje.





“

Aprende a utilizar Unreal Engine de la forma más cómoda y sencilla con este programa universitario online”

Este Diplomado en Exportaciones a Unreal Engine busca fortalecer y enriquecer los conocimientos de los profesionales del diseño de videojuegos en renderizado y acabado de producciones con esta plataforma. Con estos objetivos, se consigue manejar el motor en tiempo real Unreal Engine para el trabajo con modelaciones tridimensionales y sus texturas, así como comprender las propiedades de los materiales de Unreal.

Por otro lado, esta capacitación pretende enseñar el trabajo y comprensión de los nodos de los materiales de Unreal, dando efectos a las texturas para conseguir materiales únicos. También se centra en la correcta iluminación de una escena de forma realista según el ambiente que se quiera conseguir y configuración de los Lithmaps para optimizar el rendimiento del motor.

Por último, el usuario será capaz de realizar un post procesado básico para realizar renders con buenos efectos visuales. Con esta titulación, el alumno aprenderá, durante seis semanas, cada una de las aristas que conforman el crear un renderizado de calidad.

TECH Universidad trabaja con una metodología de enseñanza basada en la formación online y *re-learning*. Es decir, en poner a disposición de sus alumnos contenidos de calidad en la plataforma virtual para favorecer el aprendizaje autónomo. Asimismo, cuenta con un claustro docente de alto nivel para conseguir resultados óptimos y de un verdadero experto.

Este **Diplomado en Exportaciones a Unreal** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el modelado 3D con motores como Unreal Engine
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Aprende a realizar un post procesado básico para realizar renders con buenos efectos visuales”

“

Matricúlate en este Diplomado online y aprende a realizar exportaciones a Unreal Engine de la mejor calidad”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Esta capacitación potenciará las habilidades de los diseñadores de videojuegos en renderizado de calidad con Unreal Engine.

Aprende a producir como un auténtico experto con Unreal Engine, el motor de juego detrás de aclamadas producciones audiovisuales y de videojuegos.



02 Objetivos

Este Diplomado en Exportaciones a Unreal es una completa y especializada capacitación ideada para profesionales del diseño de videojuegos que quieran profundizar en una de las herramientas punteras de modelado tridimensional. El usuario reconocerá todos los pasos para exportar sus renderizados a la plataforma y trabajar en su iluminación, enfoque y perspectiva de los modelados finales. Además también se centra en la post producción y en el desarrollo de los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado.





“

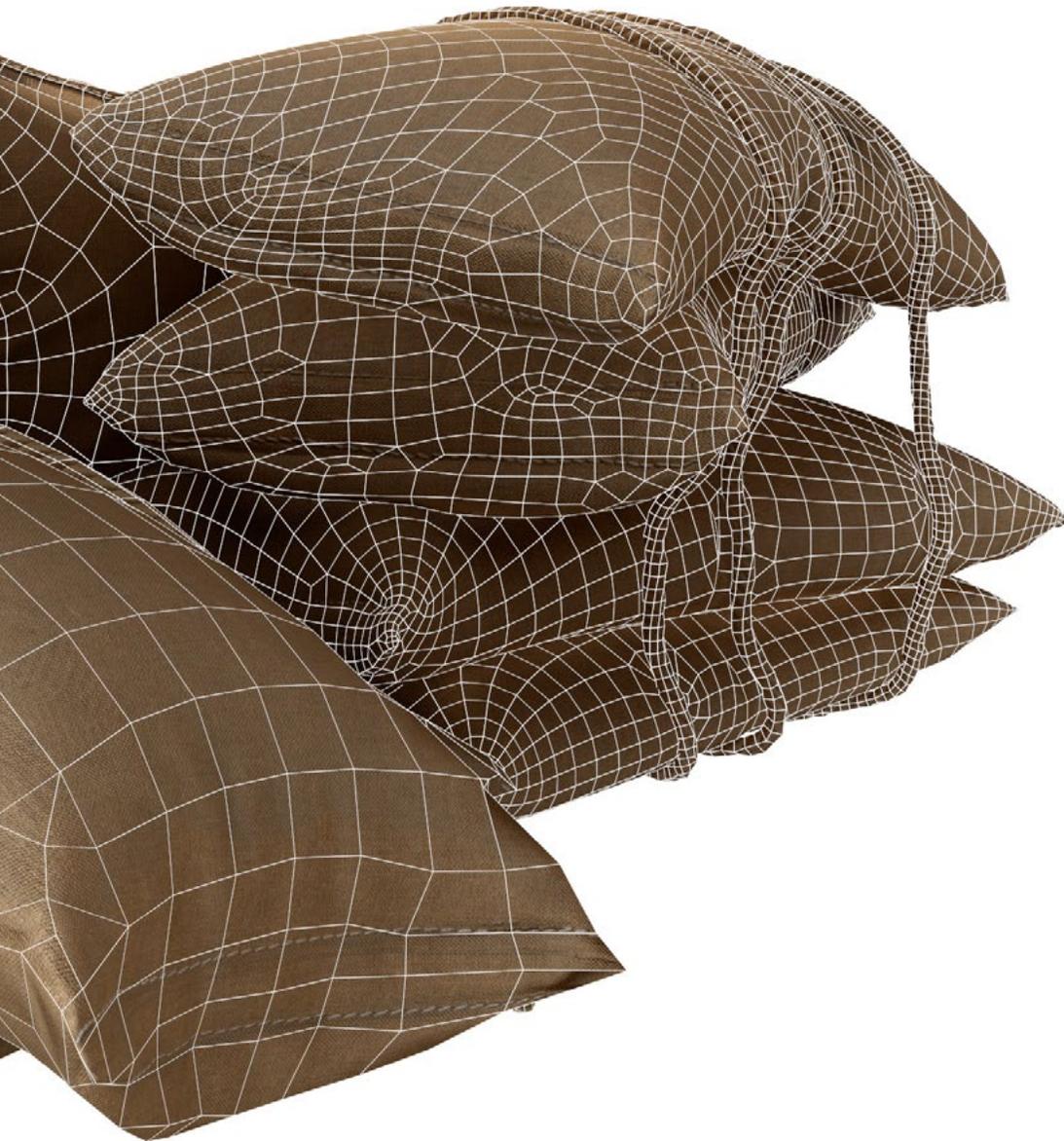
Aprende a reconocer todos los pasos para exportar sus renderizados a la plataforma y trabajar en su iluminación, enfoque y perspectiva”



Objetivos generales

- ◆ Conocer en profundidad todos los pasos para exportar a Unreal un modelado 3D propio de un profesional
- ◆ Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado, tiempo real y renderizado utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- ◆ Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- ◆ Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- ◆ Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portfolio
- ◆ Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- ◆ Manejar el motor en tiempo real Unreal Engine de forma que se desenvuelva perfectamente a la hora de trabajar con un modelo 3D y sus texturas
- ◆ Comprender las propiedades de los materiales de Unreal
- ◆ Saber trabajar y comprender los nodos de los materiales de Unreal, dando efectos a las texturas para conseguir materiales únicos
- ◆ Iluminar correctamente una escena de Unreal de forma realista según el ambiente que se quiera conseguir
- ◆ Configurar los Lightmaps de Unreal, consiguiendo una mejor resolución y optimizando el rendimiento del motor
- ◆ Realizar un post procesado básico para realizar renders con buenos efectos visuales



Aprende a manejar el motor en tiempo real Unreal Engine para que te sepas desenvolver a la perfección tus modelaciones 3D y sus texturas”

03

Dirección del curso

Expertos de prestigio del sector han desarrollado esta titulación para posicionar a diseñadores de videojuegos dentro del nicho de oportunidades laborales como perfiles profesionales en el área. Los docentes de este Diplomado gozan del mayor prestigio en su campo laboral y han dedicado gran parte de sus carreras a desarrollar su técnica de texturizado y renderizado. Los estudiantes podrán aprender todas las habilidades y conocimientos pertinentes para convertirse en los perfiles más solicitados de esta industria.



“

Aprende de los mejores expertos del sector, que han desarrollado esta titulación para posicionar a los diseñadores de videojuegos dentro del nicho de oportunidades laborales”

Dirección



Dra. Vidal Peig, Teresa

- ♦ Especialista en Artes y Tecnología (arte digital, 2D, 3D, VR y AR)
- ♦ Diseñadora y creadora de bocetos de personajes 2D para videojuegos para móvil
- ♦ Diseñadora en Sara Lee, Motos Bordy, Hebo y Full Gass
- ♦ Docente y directora de Máster en Programación de Videojuegos
- ♦ Docente en la Universidad de Girona
- ♦ Doctora en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ♦ Licenciada en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona

Profesores

Dña. Jiménez Vaquero, Laura

- ♦ Modeladora Orgánica y de props, *grooming*, *texturing* y *shading artist*
- ♦ Modeladora 3D de Orgánico e Inorgánico en Utopia Avatars en EGO W3RLD
- ♦ Desarrollo de modelado 3D *hard surface* para campañas publicitarias en Kutuko Studio
- ♦ Desarrollo del modelado orgánico para campaña publicitaria en Nein Club
- ♦ Desarrollo de modelados 3D para interiorismo en Miltidesign
- ♦ Realización y coordinación de la exposición colectiva de mujeres "Femenino plural"
- ♦ Trabajo de imagen para animación 2D "Naturaleza Encendida" en el Real Jardín Botánico de Madrid
- ♦ Graduada en Bellas Artes por la Universidad Complutense de Madrid
- ♦ Máster en Modelado Orgánico por Lightbox Academy

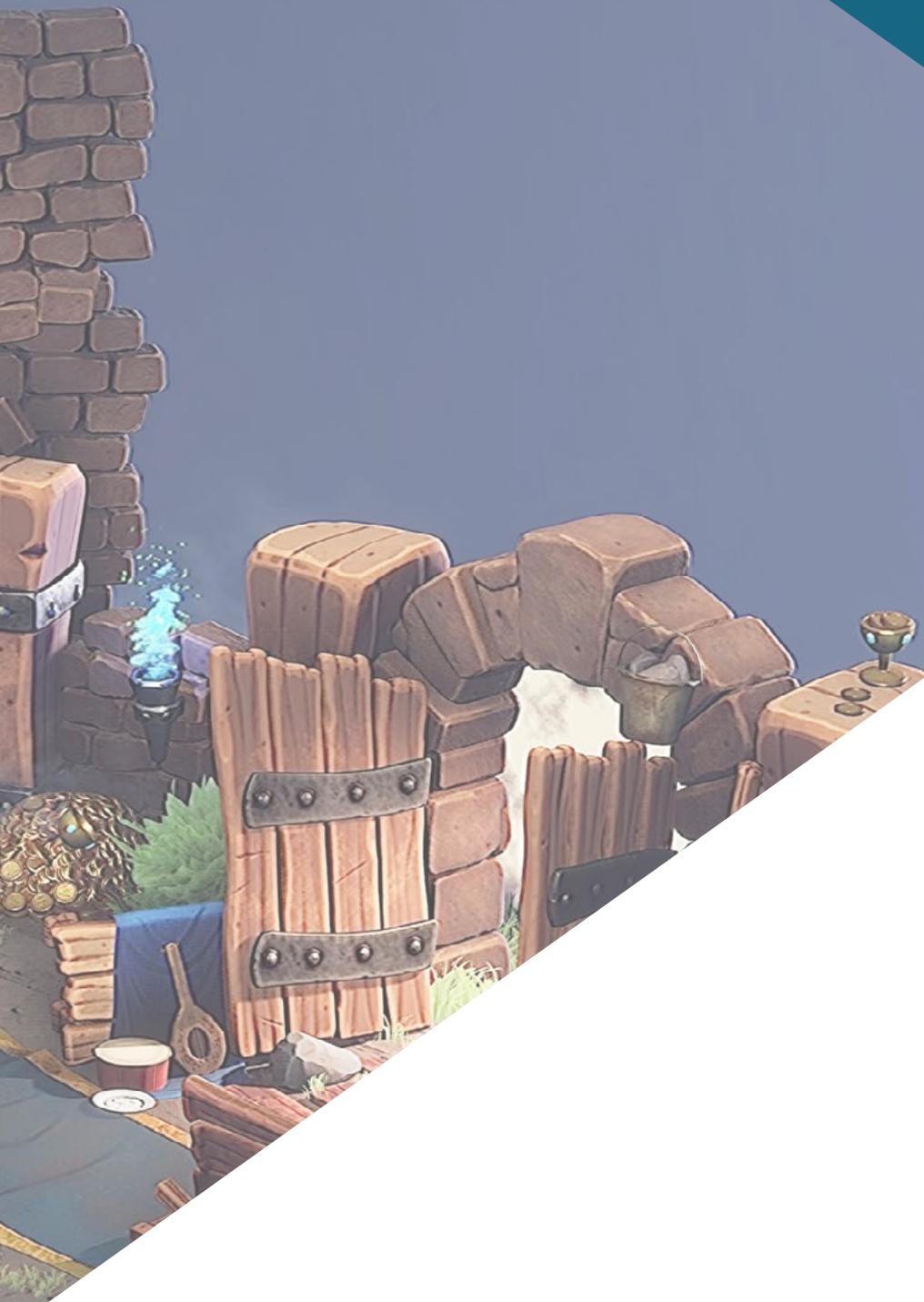


04

Estructura y contenido

Este Diplomado ofrece un contenido especializado que ahonda en las técnicas de este programa puntero del mundo de la edición y diseño gráfico tridimensional para videojuegos. Los docentes de esta titulación garantizan que, al finalizar esta capacitación, el profesional del diseño sea capaz de dominar a la perfección esta herramienta. Su contenido está enfocado en técnicas de texturizado, iluminación renderización y nodos, así como en las configuraciones avanzadas y específicas del programa.



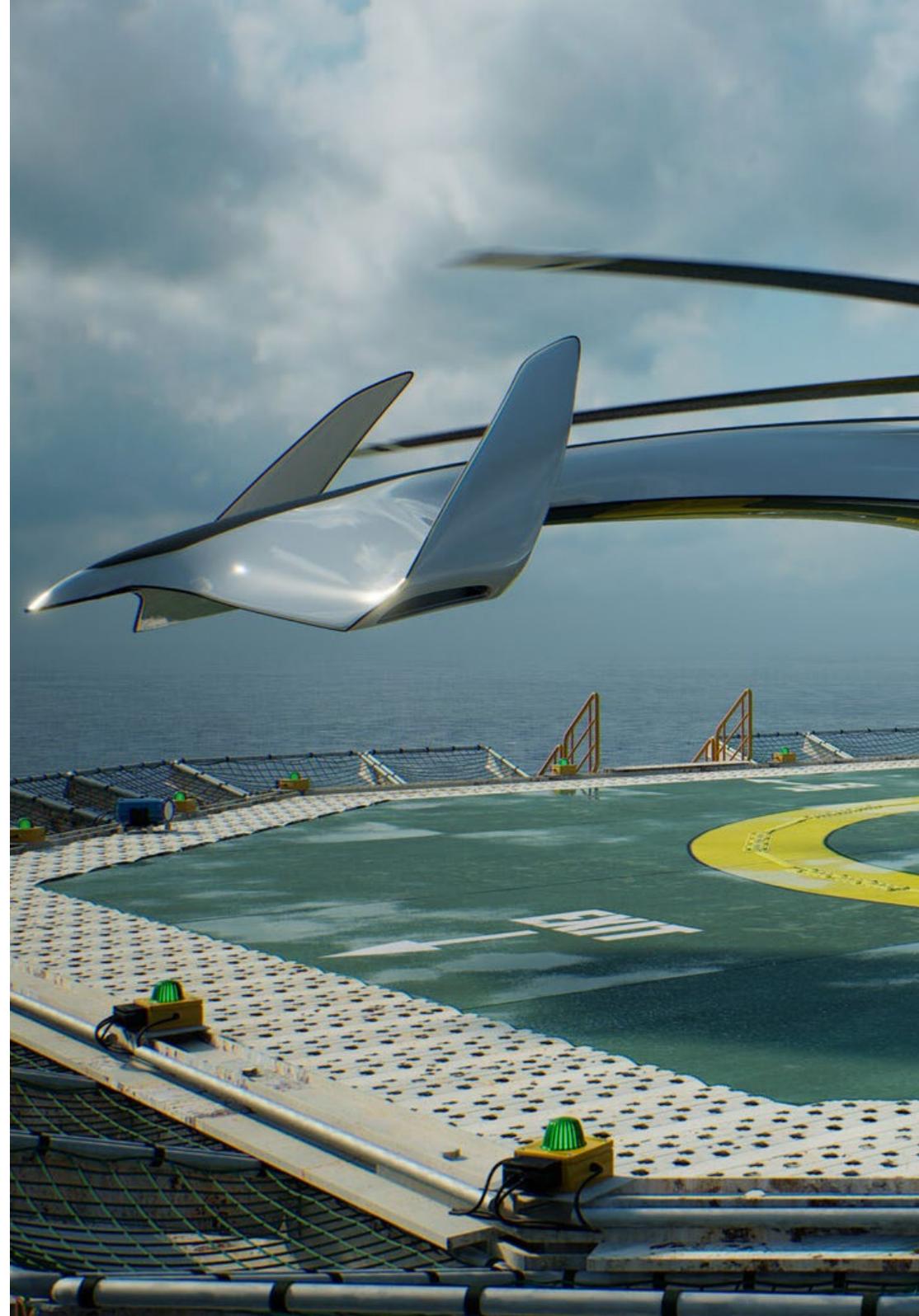


“

Los docentes de esta titulación garantizan, al finalizar esta capacitación que el profesional del diseño sea capaz de dominar a la perfección esta herramienta”

Módulo 1. Exportación a Unreal

- 1.1. Unreal Engine
 - 1.1.1. Game Exporter
 - 1.1.2. Crear nuevo proyecto y controles
 - 1.1.3. Importar modelos a Unreal
- 1.2. Propiedades básicas de los materiales
 - 1.2.1. Crear materiales y nodos
 - 1.2.2. Constant y sus valores
 - 1.2.3. Texture Sample
- 1.3. Nodos comunes de los materiales
 - 1.3.1. Multiply
 - 1.3.2. Texture Coordinate
 - 1.3.3. Add
 - 1.3.4. Fresnel
 - 1.3.5. Panner
- 1.4. Materiales y bloom
 - 1.4.1. Linear Interpolate
 - 1.4.2. Power
 - 1.4.3. Clamp
- 1.5. Texturas para modificar el material
 - 1.5.1. Máscaras
 - 1.5.2. Texturas transparentes
 - 1.5.3. Match Color
- 1.6. Iluminación básica
 - 1.6.1. Light Source
 - 1.6.2. Skylight
 - 1.6.3. Niebla





- 1.7. Iluminación de relleno y creativa
 - 1.7.1. Point light
 - 1.7.2. Spot light y Rect light
 - 1.7.3. Objetos como fuentes de luz
- 1.8. Iluminación nocturna
 - 1.8.1. Propiedades del Light Source
 - 1.8.2. Propiedades del Fog
 - 1.8.3. Propiedades del Skylight
- 1.9. Lightmaps
 - 1.9.1. Modos de visor. Lightmap Density
 - 1.9.2. Mejorar resolución de los lightmaps
 - 1.9.3. Lightmass importance volume
- 1.10. Renderizado
 - 1.10.1. Cámaras y sus parámetros
 - 1.10.2. Post procesado básico
 - 1.10.3. High resolution screenshot

“*Conviértete en un experto en exportaciones a Unreal Engine gracias a este Diplomado*”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Diplomado en Exportaciones a Unreal garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

*Supera con éxito este programa y
recibe tu titulación universitaria sin
desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Diplomado en Exportaciones a Unreal** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Exportaciones a Unreal**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH UNIVERSIDAD realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado Exportaciones a Unreal

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Exportaciones a Unreal