

Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface



Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/creacion-texturas-hard-surface

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

El proceso de texturizado es aquel que da a los diseños un carácter más realista y menos plano. En concreto, la modelación *Hard Surface*, o de superficies duras, es una de las técnicas más empleadas para producir este efecto de realismo. Los profesionales del sector del desarrollo de videojuegos y la animación se hacen cada vez más necesarios, además con perfiles especializados en técnicas específicas como esta y con habilidad para la creación de texturas. Esta capacitación es idónea para adquirir todas las aptitudes necesarias para el desarrollo de texturas de alta resolución. Es un programa sencillo de cursar, online y flexible.





“

Hazte un verdadero experto en la creación de texturas para Hard Surface”

Aprender a crear texturas para la técnica *Hard Surface* es más sencillo gracias a esta capacitación. Diseñado para afianzar y perfeccionar las técnicas de texturizado, este Diplomado responde al aumento de demanda de esta habilidad. Gracias a la metodología que TECH Universidad Tecnológica utiliza, basada en *Relearning* y *Learning by Doing*, se consigue un aprendizaje en su dimensión teórica, pero sobre todo práctica.

Con el fin de aprender a crear diferentes texturizados, el estudiante comenzará esta capacitación identificando las variaciones en los materiales de las superficies. Posteriormente, profundizará en las técnicas de texturizado como las asperezas, los pulidos y los óxidos. El objetivo consiste en adquirir amplios conocimientos de las diferencias existentes entre ellas.

Los contenidos preparan al estudiante ante posibles retos profesionales y lo capacitan no solo para saber crear texturas, sino también para corregirlas y poder darles vivacidad y dinamismo a los proyectos que asuman.

Este Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface se caracteriza por ser totalmente online. Los materiales multimedia y recursos pedagógicos estarán siempre dispuestos para el alumno en la plataforma virtual, de manera que solo será necesario disponer de un dispositivo electrónico y conexión a internet para descargar el material y ponerse a desarrollar el contenido planteado por el mejor cuadro docente.

Este **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en modelado 3D en *Hard Surface*
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a Internet



Prepárate para enfrentar retos profesionales de texturizado y abordar con ojo crítico los nuevos proyectos que asumas como diseñador de gráficos e imágenes de videojuegos”

“

Con metodología Relearning y Learning by Doing aprende de una manera eminentemente práctica a modelar con texturizado para Hard Surface”

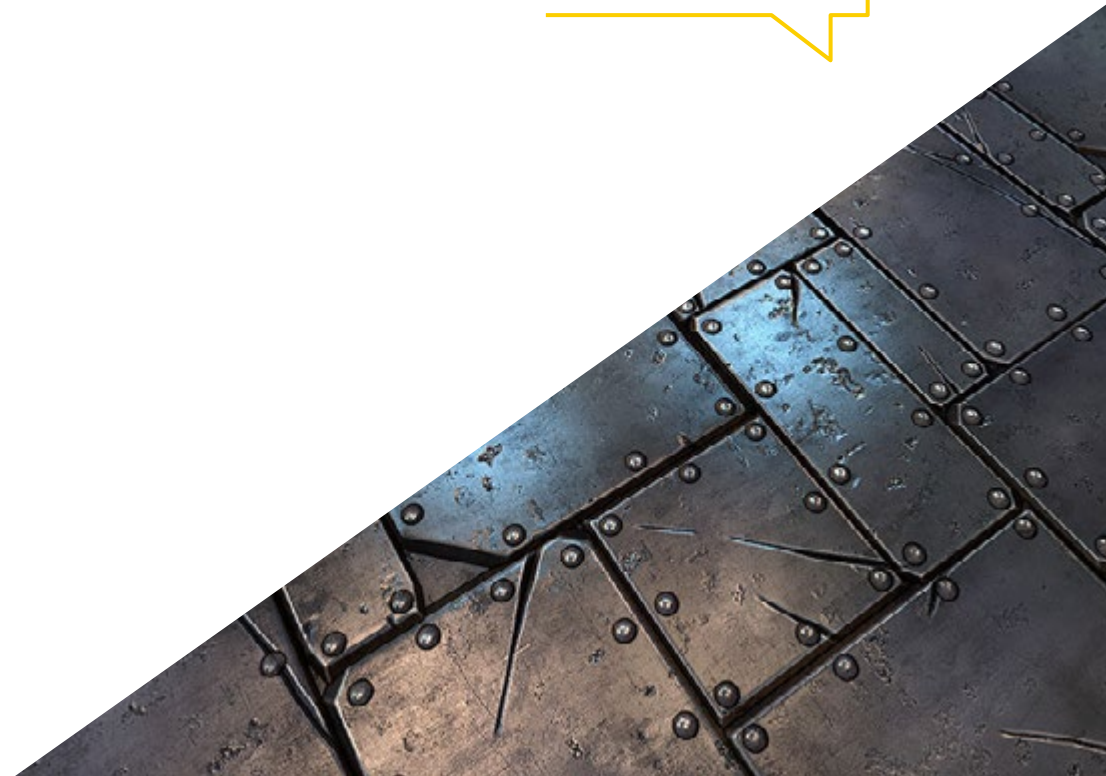
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

Comienza a aplicar y distinguir las distintas técnicas de texturizado para modelación Hard Surface con este cómodo programa online.

Un Diplomado que especializa tu trayectoria profesional de la forma más cómoda: online, flexible y a tu propio ritmo.



02 Objetivos

Gracias a esta capacitación el estudiante podrá conocer en profundidad los diferentes tipos de texturizado para modelado *Hard Surface* y profundizar en el desarrollo de texturas de los modelos tridimensionales. Además, el plan de estudio se centra en saber aplicar dichas técnicas para aportar realismo a los diseños. Asimismo, el contenido enseñado desde una perspectiva teórica y práctica, permite trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas.



“

Conoce en profundidad los diferentes tipos de texturizado para modelado Hard Surface y profundiza en el desarrollo de texturas de los modelos tridimensionales”



Objetivos generales

- ◆ Conocer en profundidad los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D
- ◆ Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- ◆ Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- ◆ Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D para *Hard Surface*
- ◆ Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- ◆ Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicar todas las técnicas de texturizado para modelos *Hard Surface*
- ◆ Trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas
- ◆ Identificar las variaciones en los materiales PBR
- ◆ Tener amplios conocimientos de las diferencias de los materiales metálicos
- ◆ Resolver mediante la utilización de mapas detalles técnicos
- ◆ Aprender a exportar materiales y mapas para distintas plataformas



TECH ofrece siempre una perspectiva teórica y práctica del contenido para que se puedan aplicar los conocimientos en el desarrollo profesional real"

03

Dirección del curso

Este programa está avalado por un cuerpo directivo y docente profesional, acostumbrado a trabajar diariamente en el ámbito de enseñanza, con un bagaje profesional amplio. Por ello, son los encargados de desarrollar la estructura y contenido de este Diplomado, pues verdaderamente conocen los entresijos y retos que se pueden plantear en la vida profesional real. Su distendida experiencia dentro del mundo del modelado 3D y de la creación de texturas ayudará al estudiante a posicionarse como un diseñador competente para el mercado internacional.





“

Da el paso y especialízate en el universo del texturizado en modelación Hard Surface de la mano de grandes profesionales del sector”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI



04

Estructura y contenido

El factor clave de esta titulación se encuentra en su temario. Este Diplomado recoge todos los conocimientos y métodos que el estudiante necesita para lograr diseñar cualquier proyecto relacionado al modelado de texturas. Por ello, a través de la aplicación de diferentes técnicas como el agregado de color, la difuminación, el quemado y la opacidad en distintas figuras, el alumnado se convertirá en un verdadero especialista.



“

*Llega a lo más alto del mundo del
diseño con este Diplomado innovador.
Adquiere todos los conocimientos para
realizar un texturizado de alta calidad”*

Módulo 1. Creación de texturas para *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.2. Quemando mapas
 - 1.1.3. Materiales en color ID
- 1.2. Materiales y máscaras
 - 1.2.1. Filtros y generadores
 - 1.2.2. Pinceles y pinturas
 - 1.2.3. Proyecciones planas y calcos
- 1.3. Texturizando un cuchillo de combate
 - 1.3.1. Asignando materiales
 - 1.3.2. Agregando texturas
 - 1.3.3. Coloreando partes
- 1.4. Asperezas
 - 1.4.1. Variaciones
 - 1.4.2. Detalles
 - 1.4.3. Alphas
- 1.5. Metalicidad
 - 1.5.1. Pulidos
 - 1.5.2. Óxidos
 - 1.5.3. Rasguños
- 1.6. Mapas de normales y alturas
 - 1.6.1. Mapas de *Bumps*
 - 1.6.2. Quemando mapas de normales
 - 1.6.3. Mapa de desplazamiento
- 1.7. Otros tipos de mapas
 - 1.7.1. Mapa de *Ambient Occlusion*
 - 1.7.2. Mapa de especularidad
 - 1.7.3. Mapa de opacidad



- 1.8. Texturizando una motocicleta
 - 1.8.1. Neumáticos y materiales de la cesta
 - 1.8.2. Materiales luminosos
 - 1.8.3. Editando materiales quemados
- 1.9. Detalles
 - 1.9.1. *Stickers*
 - 1.9.2. Máscaras inteligentes
 - 1.9.3. Generadores y máscaras de pintura
- 1.10. Finalizando texturización
 - 1.10.1. Edición manual
 - 1.10.2. Exportando mapas
 - 1.10.3. *Dilation vs. No Padding*



Si buscabas actualizar cómodamente tus conocimientos sobre creación de texturas para Hard Surface, este programa totalmente online con todo su contenido disponible en la plataforma virtual es la solución"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado Creación de Texturas para Hard Surface

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Creación de Texturas
para Hard Surface

