

# Diplomado Análisis de Videojuegos Blockchain





## Diplomado Análisis de Videojuegos Blockchain

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/analisis-videojuegos-blockchain](http://www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/analisis-videojuegos-blockchain)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 28*

# 01

# Presentación

¿Qué tienen Star Atlas, Upland o Big Time para que millones de usuarios quieran formar parte de su comunidad? La economía blockchain ha potenciado la industria del sector del videojuego que no ha dejado escapar el potencial de las divisas virtuales. Aprender a estar entre los mejores del sector se consigue con un conocimiento amplio y detallado de los principales creadores que han logrado que millones de usuarios jueguen, compartan, se diviertan y ganen con sus videojuegos. En este programa conocerás cada detalle de los casos de economías gamificadas más relevantes de la industria del videojuego digital blockchain hasta el momento. Todo ello con un aprendizaje directo, rico en contenido multimedia y con un cuerpo docente especializado.



A hand pointing at a digital interface with charts and graphs. The background is a mix of blue and teal colors with a white diagonal split. The hand is in the foreground, pointing towards the bottom right. The digital interface shows various data visualizations like bar charts, pie charts, and line graphs.

“

*Que Outer Ring, Axie Infinity o Splinterlands triunfen no es casualidad, es conocimiento. Aprende en este Diplomado cómo crear un videojuego que esté a la altura de los más grandes”*

El Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain destripa los entresijos de la construcción, creación y rentabilidad de la industria del *gaming*. El marco teórico se funde con la muestra de casos prácticos y actuales que aproximan al alumnado a una realidad virtual en expansión constante. En esta enseñanza, impartida por docentes con experiencia en el campo del videojuego, permitirá conocer al detalle cómo la clave del éxito de este sector ha sido la capacidad de adaptación y transformación para solventar problemas y conseguir rentabilidad.

Las grandes empresas de videojuegos han sustentado sus negocios en distintos sistemas económicos. Las lecciones que aprendieron de sus erros y las alternativas encontradas para solventar los reveses serán plasmadas en esta enseñanza que se adentra en profundidad en la economía blockchain

De esta forma, el alumnado adquirirá una visión detallada y real de lo que acontece en este sector del videojuego, proporcionándole las herramientas indispensables para desenvolverse

Un Diplomado 100% online que permite al alumnado con total libertad elegir en qué momento y cuándo cursarlo. Únicamente es necesario un dispositivo con conexión a internet para ampliar conocimientos. Una modalidad para uno los sectores tecnológicos más demandados y que sigue la filosofía de enseñanza TECH.

Este **Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* y videojuegos
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Supera a tu competencia, conoce el sistema económico Blockchain de la industria del gaming y lánzate a un mercado profesional en auge”*

“

*La aplicación de la tecnología Blockchain potenciará tu videojuego en una industria que requiere de profesionales como tú”*

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Mejora tus conocimientos, transfórmate y pasa a formar parte de las mejores empresas del sector gaming.*

*Aprende de los aciertos y errores de la industria del videojuego. Sus enseñanzas son lecciones para tu prosperidad.*



# 02

## Objetivos

El diseño del programa de este Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain permitirá al alumnado identificar los principales sistemas económicos empleados por las empresas de renombre de la industria del videojuego. A partir de un análisis pormenorizado de cada uno, se adquirirán los conocimientos indispensables para distinguir las estrategias más rentables y solventar los problemas más frecuentes en un sector económico en alza.





“

*El objetivo de TECH es convertirte en el profesional especializado que necesita el sector de los videojuegos con Blockchain”*



## Objetivos generales

---

- ◆ Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- ◆ Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología *Blockchain* se ha llevado
- ◆ Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- ◆ Establecer las características fundamentales de los tokens no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- ◆ Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles
- ◆ Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación





## Objetivos específicos

---

- ◆ Discernir cuales son las estrategias económicas que han presentado mayor estabilidad y rentabilidad en los proyectos actuales del mercado
- ◆ Identificar los márgenes de estabilidad y rentabilidad en proyectos de economía gamificada
- ◆ Dominar las tendencias del mercado en juego *Blockchain* a partir de su participación, estabilidad y rentabilidad



*Lograrás alcanzar tus objetivos con un aprendizaje online que se adapta a ti*

# 03

## Dirección del curso

Con el objetivo de ofrecer al alumnado el mejor aprendizaje, TECH cuenta con profesionales especializados en el sector de la tecnología. Por ello, el presente Diplomado presenta un equipo cualificado. Su amplia experiencia profesional en esta área facilitará al alumnado la adquisición de conocimientos sólidos y próximos a la realidad actual de la industria del videojuego. De esta manera, se otorgan garantías de mejora en las capacidades y competencias de los participantes de esta titulación.



“

*Especialízate con los mejores docentes  
en el campo del gaming y lleva a otro  
nivel en tu carrera profesional”*

## Dirección



### D. Olmo Cuevas, Alejandro

- Diseñador de Videojuegos y Economías *Blockchain* para Videojuegos
- Fundador de Seven Moons Studio Blockchain Gaming
- Fundador del proyecto Niide
- Escritor de Narrativa Fantástica y Prosa Poética



# 04

## Estructura y contenido

El plan de estudios se ha diseñado en base a las últimas actualizaciones y novedades en el sector de *Blockchain* en videojuegos, siguiendo las exigencias propuestas por el equipo docente de este Diplomado. De esta forma, el temario cuenta con un módulo que ofrece un conocimiento detallado de los videojuegos más relevantes y permitirá profundizar en cada uno de ellos en su sistema económico. El amplio contenido multimedia de gran calidad, las lecturas complementarias y el método de enseñanza TECH garantizarán una enseñanza que le ampliará las posibilidades de mejorar en su carrera profesional.





“

*Un plan de estudios con el contenido más actualizado, actual, que te darán las claves para rentabilizar el sistema Blockchain en los videojuegos”*

## Módulo 1. Análisis de videojuegos *Blockchain*

- 1.1. Star Atlas
  - 1.1.1. Mecánicas de Juego
  - 1.1.2. Sistema económico
  - 1.1.3. Usabilidad
- 1.2. Outer Ring
  - 1.2.1. Mecánicas de Juego
  - 1.2.2. Sistema económico
  - 1.2.3. Usabilidad
- 1.3. Axie Infinity
  - 1.3.1. Mecánicas de Juego
  - 1.3.2. Sistema económico
  - 1.3.3. Usabilidad
- 1.4. Splinterlands
  - 1.4.1. Mecánicas de Juego
  - 1.4.2. Sistema económico
  - 1.4.3. Usabilidad
- 1.5. R-Planet
  - 1.5.1. Mecánicas de Juego
  - 1.5.2. Sistema Económico
  - 1.5.3. Usabilidad
- 1.6. Ember Sword
  - 1.6.1. Mecánicas de Juego
  - 1.6.2. Sistema económico
  - 1.6.3. Usabilidad
- 1.7. Big Time
  - 1.7.1. Mecánicas de juego
  - 1.7.2. Sistema económico
  - 1.7.3. Usabilidad



- 1.8. Gods Unchained
  - 1.8.1. Mecánicas de juego
  - 1.8.2. Sistema económico
  - 1.8.3. Usabilidad
- 1.9. Illuvium
  - 1.9.1. Mecánicas de juego
  - 1.9.2. Sistema económico
  - 1.9.3. Usabilidad
- 1.10. Upland
  - 1.10.1. Mecánicas de juego
  - 1.10.2. Sistema económico
  - 1.10.3. Usabilidad

“ *Un programa diseñado y pensado para poner en práctica todos los conocimientos adquiridos en el mundo del videojuego* ”



05

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning.**

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.¡

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*



*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorarlos niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





#### Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal\* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain**

Nº Horas Oficiales: **150 h.**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional



## Diplomado Análisis de Videojuegos Blockchain

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Diplomado Análisis de Videojuegos Blockchain

