

Curso Universitario

Especialista en Industria del Videojuego 3D



Curso Universitario Especialista en Industria del Videojuego 3D

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/especialista-industria-videojuego-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

El establecimiento de una línea estética concreta a la hora de emprender un proyecto de videojuegos es fundamental. Al igual que también lo es el manejo de los principales softwares para la creación de elementos y la edición de imágenes. Es por ello que la industria de este sector reclama cada vez con más frecuencia a profesionales que dispongan de estos conocimientos, algo que podrán perfeccionar con el curso de este programa ofrecido por TECH. Se trata de una titulación creada por expertos en tecnología y entretenimiento digital que incluye la información más novedosa relacionada con la gestión de proyectos de arte y 3D en realidad virtual, desde la contextualización y realizaciones de *Pipelines* hasta el diseño de personajes y escenarios. Todo en un cómodo formato 100% online con el que podrá perfeccionar sus competencias de integración y desarrollo desde donde quiera y con un horario totalmente adaptado a su disponibilidad.



“

El mejor programa del mercado académico para trabajar en la gestión de proyectos 3D en videojuegos desde cualquier lugar y con un horario totalmente adaptado a tu disponibilidad”

Trabajar para grandes empresas como Play Station o Nintendo es el sueño de muchos profesionales que dedican su actividad laboral a la creación, diseño y gestión de proyectos relacionados con el mundo de los videojuegos. Se trata de un sector en auge, motivado por el desarrollo tecnológico y en el que cada año se implementan técnicas cada vez más complejas y novedosas. Entre ellas, el dominio de las estrategias del 3D aplicadas a la realidad virtual y aumentada destaca como una de las más demandadas, razón por la que cualquier persona que quiera triunfar en este sector debe conocer al detalle sus entresijos.

El compromiso de TECH con el crecimiento profesional de sus egresados la ha llevado a elaborar este Curso Universitario, precisamente, para que puedan conseguirlo. Se trata de una titulación inmersiva y moderna que incluye la información más actualizada sobre el arte y el 3D en la industria del videojuego. A través de 180 horas de capacitación multidisciplinar, los alumnos podrán indagar en la problemática típica, así como en las soluciones y necesidades que suelen presentar este tipo de proyectos. Además, ahondarán en la creación de la biblia y el *Briefing*, así como en la creación de escenarios, personajes y *Assets*.

Todo ello a través de un cómodo y accesible formato 100% online, sin horarios ni clases presenciales, lo cual le permitirá compaginar el curso del programa con cualquier otra actividad laboral o académica. Es, por lo tanto, una oportunidad única para perfeccionar sus competencias profesionales y adaptar su perfil a los requisitos de la demanda actual, aumentando sus posibilidades de triunfar a través del curso de una titulación pensada para ello.

Este **Curso Universitario en Especialista en Industria del Videojuego 3D** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en videojuegos y tecnología
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en el modelado y animación 3D en entornos virtuales
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Una titulación que te ofrece dinamismo y profesionalidad aunado en un cómodo formato 100% online”

“

Tendrás acceso al Campus Virtual desde cualquier dispositivo con conexión a internet. Incluso, podrás descargar la totalidad del contenido para su consulta de manera offline”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizado por reconocidos expertos.

¿Te gustaría poder elaborar biblias y Briefings más profesionales y efectivos? Con este Curso Universitario lo lograrás en menos de 6 semanas.

Podrás perfeccionar tus competencias en la búsqueda de referencias, así como en el análisis de competidores a nivel estético.



02

Objetivos

TECH y su equipo de expertos en tecnología y videojuegos han desarrollado este Curso Universitario con el objetivo de que los profesionales que buscan convertirse en auténticos especialistas de la industria del 3D puedan lograrlo a través de una titulación que se adapta a sus necesidades y a las del sector. Pensando en ello han conformado una experiencia académica altamente capacitante, la cual incluye la información más novedosa y actualizada, así como las mejores herramientas pedagógicas para que el egresado pueda sacarle el máximo rendimiento y superar sus expectativas.



“

Un Curso Universitario que superará hasta tus expectativas académicas más altas gracias a través del mejor contenido teórico, práctico y adicional”

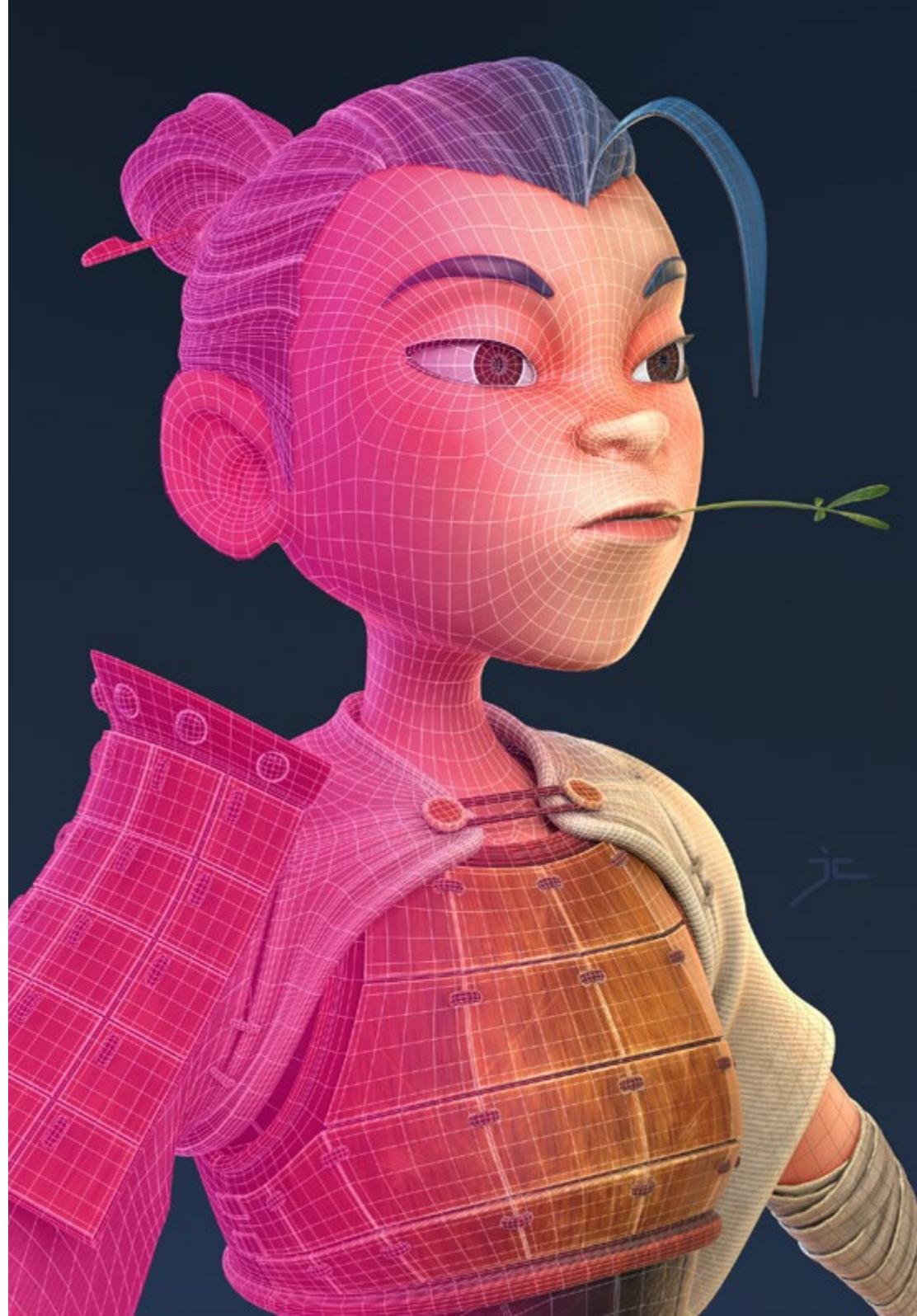


Objetivos generales

- ◆ Generar conocimiento especializado sobre realidad virtual
- ◆ Determinar los Assets y personajes y la integración en realidad virtual
- ◆ Analizar la importancia del audio en el videojuego

“

Si entre tus objetivos está el dominio de las técnicas más sofisticadas para la integración de personajes en escenarios y pruebas, con este Curso Universitario trabajarás en ello para lograrlo”





Objetivos específicos

- ◆ Examinar los softwares de creación de malla 3D y edición de imagen
- ◆ Analizar los posibles problemas y resolución en un proyecto 3D en VR
- ◆ Ser capaz de definir la línea estética para la generación del estilo artístico de un videojuego
- ◆ Determinar los lugares de referencia para la búsqueda de estética
- ◆ Evaluar las limitaciones de tiempo para el desarrollo de un estilo artístico
- ◆ Producir Assets e integrarlos en un escenario
- ◆ Crear personajes e integrarlos en un escenario
- ◆ Valorar la importancia del audio y sonidos de un videojuego

03

Dirección del curso

Este Curso Universitario en Especialista en Industria del Videojuego 3D incluye un claustro versado en el sector tecnológico con una amplia y dilatada trayectoria en la gestión y diseño de proyectos audiovisuales. Ser trata de un equipo de profesionales que compaginan la actividad docente con la laboral, por lo que conocen al detalle los entresijos de la materia, así como las novedades relacionadas con las técnicas y estrategias más efectivas. Todo ello se verá plasmado en un temario diseñado por ellos mismos.



“

Contarás con el apoyo de un claustro versado en la animación 3D, para que puedas trabajar en el perfeccionamiento de tus competencias de la mano de auténticos conocedores de la industria”

Dirección



D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ◆ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ◆ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ◆ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ◆ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ◆ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Profesores

Dr. Pradana Sánchez, Noel

- ◆ Especialista en Rigging y Animación 3D para videojuegos
- ◆ Artista gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ◆ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ◆ Artista gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ◆ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ◆ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ◆ Máster de Formación al Profesorado por la Universidad Rey Juan Carlos
- ◆ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



04

Estructura y contenido

Este programa ha sido elaborado por el equipo docente en base a dos criterios fundamentales: por un lado, la información más austera y novedosa, extraída de las principales fuentes del sector de los videojuegos, y por otro, siguiendo las exigentes especificaciones de calidad que definen a esta universidad. De esta manera, ha sido posible conformar una titulación dinámica y multidisciplinar en la que, aparte de encontrar el mejor contenido teórico, el egresado disfrutará de horas de material práctico y adicional para trabajar de manera personalizada y adaptada a su demanda en el perfeccionamiento de sus competencias profesionales.





“

El programa incluye un módulo exclusivo dedicado al audio en un videojuego 3D, con el cual podrás trabajar en el diseño de la banda sonora, los efectos de sonido y las voces de los personajes”

Módulo 1. Arte y 3D en la Industria del Videojuego

- 1.1. Proyectos 3D en VR
 - 1.1.1. Software de creación de malla 3D
 - 1.1.2. Software de edición de imagen
 - 1.1.3. Realidad virtual
- 1.2. Problemática típica, soluciones y necesidades del proyecto
 - 1.2.1. Necesidades del proyecto
 - 1.2.2. Posibles problemas
 - 1.2.3. Soluciones
- 1.3. Estudio de línea estética para la generación del estilo artístico en videojuegos: del diseño de juego a la generación de arte 3D
 - 1.3.1. Elección del destinatario del videojuego. ¿A quién queremos llegar?
 - 1.3.2. Posibilidades artísticas del desarrollador
 - 1.3.3. Definición final de la línea estética
- 1.4. Búsqueda de referencias y análisis de competidores a nivel estético
 - 1.4.1. Pinterest y páginas similares
 - 1.4.2. Creación de un *Model Sheet*
 - 1.4.3. Búsqueda de competidores
- 1.5. Creación de la biblia y *Briefing*
 - 1.5.1. Creación de la biblia
 - 1.5.2. Desarrollo de una biblia
 - 1.5.3. Desarrollo de un *Briefing*
- 1.6. Escenarios y Assets
 - 1.6.1. Planificación de producción de los Assets en los niveles
 - 1.6.2. Diseño de los escenarios
 - 1.6.3. Diseño de los Assets





- 1.7. Integración de los Assets en los niveles y pruebas
 - 1.7.1. Proceso de integración en los niveles
 - 1.7.2. Texturas
 - 1.7.3. Retoques finales
- 1.8. Personajes
 - 1.8.1. Planificación de producción de personajes
 - 1.8.2. Diseño de los personajes
 - 1.8.3. Diseño de Assets para personajes
- 1.9. Integración de personajes en escenarios y pruebas
 - 1.9.1. Proceso de integración de personajes en los niveles
 - 1.9.2. Necesidades del proyecto
 - 1.9.3. Animaciones
- 1.10. Audio en videojuegos 3D
 - 1.10.1. Interpretación del dossier del proyecto para la generación de la identidad sonora del videojuego
 - 1.10.2. Procesos de composición y producción
 - 1.10.3. Diseño de banda sonora
 - 1.10.4. Diseño de efectos de sonido
 - 1.10.5. Diseño de voces



Reinvéntate con TECH y apuesta por una titulación que elevará tu carrera profesional a la altura de las exigencias de grandes empresas como Tencent, Blizzard o Ubisoft”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Curso Universitario en Especialista en Industria del Videojuego 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Especialista en Industria del Videojuego 3D** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Especialista en Industria del Videojuego 3D**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Curso Universitario Especialista en Industria del Videojuego 3D

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Especialista en Industria del Videojuego 3D

