

Curso Universitario

Proyectos en Animación 3D





Curso Universitario Proyectos en Animación 3D

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/proyectos-animacion-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01 Presentación

En la actualidad, el empleo de las técnicas y estrategias relacionadas con la Animación 3D está muy extendido en el sector cinematográfico, en sus diferentes representaciones, así como en el de los videojuegos. Y es que las múltiples opciones creativas que surgen de él dan la posibilidad a los profesionales de este sector de crear productos hiperrealistas con un éxito comercial muy grande. Por ese motivo, TECH ha considerado que el programa de esta titulación podría suponer para cualquier egresado una oportunidad única para ingresar en un mercado laboral que demanda, cada vez con más frecuencia, la presencia de especialistas en esta técnica. Se trata de una titulación 100% online que le aportará todo lo que necesita saber para dominar los entresijos de la Animación 3D en tan solo 6 semanas.





“

Si lo que buscas es una titulación intensiva que logre aportar a tu carrera como creativo un distintivo muy reclamado en el mercado laboral, esta titulación es perfecta para ti”

El mundo de la Animación vivió un acontecimiento revolucionario cuando en 1995 Disney lanzó Toy Story, la primera película en emplear las técnicas del 3D y que cambió para siempre esta disciplina. A partir de ese momento, cientos de empresas creativas en todo el mundo comenzaron a implementar a sus estrategias este modelado, contribuyendo a su evolución hasta lo que se conoce en el día de hoy. Sin embargo, la industria de los videojuegos había comenzado su andadura con el *mainstream* algunos años antes con el lanzamiento del Virtua Fighter, pero no fue hasta casi una década después cuando realmente comenzó el despegue de la Animación 3D.

Las amplias aplicaciones que ha demostrado tener esta disciplina y los resultados cada vez más realistas que hoy en día se consiguen, ofrecen múltiples salidas profesionales a todos aquellos que dedican su actividad a este sector. Por ese motivo, TECH y su equipo de expertos ha considerado necesario elaborar este Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D. Se trata de un intensivo programa que aportará al egresado las claves para dominar la creación de trabajos, desde las especificaciones de cada una de sus fases, hasta su adaptación a los diferentes formatos audiovisuales.

Un programa 100% online distribuido a lo largo de 6 semanas en los que el creativo dispondrá de 180 horas del mejor contenido teórico, así como a múltiple material adicional como lecturas complementarias, artículos de investigación, resúmenes dinámicos o casos prácticos. Todo lo que necesita para contextualizar la información desarrollada a lo largo del temario. Por último, tendrá acceso a la totalidad del contenido desde el primer día, pudiéndolo descargar también en cualquier dispositivo con conexión a internet.

Este **Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en animación y desarrollo de videojuegos. Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen la información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Conocer al detalle las fases del proceso creativo en proyectos de Animación 3D te permitirá desarrollar trabajos para grandes empresas de videojuegos o del sector audiovisual"

“

En el Aula Virtual encontrarás horas de material adicional de gran calidad en diferentes formatos, para que puedas contextualizar de mejor manera la información desarrollada en el temario”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Saber identificar la duración de cada fase en el proceso creativo de un proyecto 3D te ayudará a planificar mejor los tiempos y a optimizar los resultados finales.

Dispondrás de un apartado exclusivo dedicado a la postproducción, a la caracterización de los departamentos y de los roles implicados en esta fase del proceso creativo.



02

Objetivos

Dada la demanda que existe actualmente en el mercado laboral de profesionales que dominen la Animación 3D, el objetivo de este Curso Universitario es aportar al egresado que acceda a él todas las herramientas académicas que le permitan conocer al detalle sus especificaciones. Es por ello que a lo largo del temario podrá ahondar en las estrategias, protocolos y técnicas empleadas en cada fase del proceso creativo, pudiendo obtener un conocimiento amplio, exhaustivo y especializado sobre esta disciplina.





“

Si entre tus objetivos está dominar la aplicación de la Animación 3D en largometrajes y cortometrajes, elige este Curso Universitario, porque podrás lograrlo en menos de 6 semanas”



Objetivos generales

- ♦ Crear en el egresado un interés argumentado para la puesta en marcha de proyectos de Animación 3D a través del uso de las herramientas más novedosas y sofisticadas
- ♦ Entender al detalle las fases del proyecto creativo de un producto 3D aplicable a los diferentes formatos audiovisuales

“

El temario ahonda en la implementación del 3D en series animadas, así como en los requisitos relacionados con el personal y los recursos que tendrás que emplear para conseguir proyectos exitosos”





Objetivos específicos

- ♦ Aprender en profundidad cada uno de los roles que intervienen en una producción de Animación 3D, en función del estilo y equipamiento artístico que se use y la duración de la pieza final
- ♦ Distinguir las fases que se llevarán a cabo en estas producciones y el tiempo de duración de estas en función del proyecto
- ♦ Calcular el coste monetario por tiempo trabajado según el trabajador
- ♦ Calcular el coste en el equipamiento y software necesarios

03

Dirección del curso

Para TECH, contar con un equipo docente comprometido con el crecimiento profesional del egresado y caracterizado por su calidad humana es un requisito fundamental. Pero si, además, se trata de profesionales versados en la materia, como en este caso, es posible ofrecer una experiencia académica de aún mejor calidad. Es por ello que esta universidad ha seleccionado a un grupo de especialistas en este sector, quienes estarán a disposición del egresado durante el transcurso de este programa, para resolver cualquier duda que le surja con respecto al temario y para debatir sobre aquellos aspectos que generen controversia.



“

En el Aula Virtual encontrarás casos prácticos propuestos por el equipo docente para que puedas poner en marcha tus habilidades creativas y aplicar lo aprendido durante el transcurso de este Curso Universitario”

Dirección



D. Quiñones Angulo, Marcial

- Director y Productor
- Socio fundador de Planet 141
- Director y Productor de videos musicales
- Productor de largometrajes
- Graduado en Ingeniería Electrónica por la Pontificia Universidad Javeriana



04

Estructura y contenido

TECH es, actualmente, una de las universidades del mundo con mayor oferta de postgrado online, avalada por la satisfacción de cientos de miles de alumnos que la han elegido para dar un paso más en sus trayectorias profesionales. Todo esto es posible, únicamente, gracias al empleo del mejor contenido no solo teórico, sino práctico, y a su cómodo formato digital, cualidades que permiten al egresado evolucionar desde el punto de vista académico, pero a través de una experiencia personalizada en base a su disponibilidad horaria y laboral. Además, todas las titulaciones, incluyen horas de material adicional que le permitirán, no solo contextualizar la información del temario, sino profundizar en aquellos aspectos que sean más relevantes para su carrera.



“

Podrás conocer al detalle los principales softwares y hardwares empleados en los proyectos de Animación 3D y aprender los entresijos de su manejo”

Módulo 1. Proyectos de Animación 3D

- 1.1. Objetivos de un proyecto de animación 3D
 - 1.1.1. Inicio del proyecto
 - 1.1.2. Interludio
 - 1.1.3. Llegar al proyecto
- 1.2. Fases del proyecto
 - 1.2.1. Distinción
 - 1.2.2. Fases
 - 1.2.3. Duración de cada fase
- 1.3. Fase de desarrollo
 - 1.3.1. Departamentos
 - 1.3.2. Roles
 - 1.3.3. Trabajo
- 1.4. Fase de preproducción
 - 1.4.1. Departamentos
 - 1.4.2. Roles
 - 1.4.3. Trabajo
- 1.5. Fase de producción
 - 1.5.1. Departamentos
 - 1.5.2. Roles
 - 1.5.3. Trabajo
- 1.6. Fase de postproducción
 - 1.6.1. Departamentos
 - 1.6.2. Roles
 - 1.6.3. Trabajo
- 1.7. Equipación necesaria
 - 1.7.1. Software
 - 1.7.2. Hardware
 - 1.7.3. Otros





- 1.8. Largometraje
 - 1.8.1. Tiempos
 - 1.8.2. Gestión del personal
 - 1.8.3. Gestión de recursos
- 1.9. Cortometraje
 - 1.9.1. Tiempos
 - 1.9.2. Gestión del personal
 - 1.9.3. Gestión de recursos
- 1.10. Series
 - 1.10.1. Tiempos
 - 1.10.2. Gestión del personal
 - 1.10.3. Gestión de recursos

“

Este Curso Universitario se presenta como una oportunidad única para convertirte en un especialista en Animación 3D desde cualquier lugar del mundo y en tan solo 180 horas”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

**Clases magistrales**

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

**Guías rápidas de actuación**

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06 Titulación

El Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Proyectos en Animación 3D

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Proyectos en Animación 3D

