

Diplomado

Programas y Gestión de
Producción en Animación



Diplomado

Programas y Gestión de Producción en Animación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/programas-gestion-produccion-animacion

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01 Presentación

Para cualquier productor especializado en el área de la Animación, manejar a la perfección los recursos, las herramientas y los programas de la profesión es indispensable para poder crear productos exitosos. Además, es necesario que conozca en profundidad las distintas gestiones que debe realizar a lo largo de su participación en un proyecto, de tal manera que pueda ponerlas en marcha siempre de manera anticipada y planificada. El egresado podrá trabajar en todo ello gracias al curso de este completísimo programa. Se trata de una titulación 100% online, diseñada por expertos con el objetivo de que pueda adquirir un conocimiento amplio y especializado sobre este sector, así como perfeccionar sus competencias profesionales, lo cual le permita convertirse en un experto versado en área.



“

Tienes ante ti la oportunidad que estabas buscando para aprender a manejar a la perfección los programas más usados en la producción dedicada a la Animación”

Garantizar el éxito de un proyecto es una cuestión compleja ya que en él intervienen muchísimos aspectos que, en ocasiones, se escapan del área de control del profesional. Sin embargo, para que cualquier especialista que conozca a la perfección las distintas gestiones que debe realizar a lo largo de su participación en cualquier proceso de producción, así como dominar los recursos más comunes y útiles de la industria, resulta una tarea más sencilla crear productos de Animación que, con posterioridad, logran alcanzar los objetivos económicos y de producción propuestos inicialmente e, incluso, los superan.

Por ese motivo, este Diplomado en Programas y Gestión de Producción en Animación es la herramienta perfecta para que el egresado pueda, también, conocer al detalle los entresijos de esta profesión, desde la creación de documentación a la gestión de múltiples proyectos de forma paralela. Y es que se trata de una completísima titulación que ahonda en los recursos, los tiempos y los flujos de trabajo del proceso de creación, así como en las jerarquías y las claves de la colaboración con distintos equipos y proyectos.

Es, sin duda, una oportunidad única de acceder a un programa 100% online altamente capacitante, diseñado por expertos en el sector y creado exclusivamente en base a la demanda del mercado. Además, su cómodo formato permitirá al egresado personalizar su horario, pudiendo compaginar a la perfección el programa de esta titulación con cualquier otra actividad académica o laboral.

Este **Diplomado en Programas y Gestión de Producción en Animación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en animación y desarrollo de videojuegos. Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen la información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Adquirirás un conocimiento amplio y actualizado sobre los recursos en Producción, haciendo especial hincapié en la importancia del tiempo y la comunicación"

“

En el Aula Virtual encontrarás vídeos al detalle, resúmenes dinámicos, artículos de investigación y lecturas complementarias para contextualizar el temario y profundizar en la medida que desees”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Podrás conocer los entresijos de una buena estrategia de monetización y optimización de proyectos, para que puedas sacarles la máxima rentabilidad a tus productos.

El temario también ahonda en los flujos de trabajo y en las herramientas más efectivas para crear un plan de acción ordenado y con resultados garantizados.



02

Objetivos

La importancia de contar con una titulación que pueda aportarle al egresado todas las herramientas que necesita para conocer al detalle los programas y las gestiones que se realizan durante la producción de proyectos de Animación es lo que ha motivado a TECH para elaborar este Diplomado. Es por ello que, la finalidad de este programa es dotarle de toda la información que necesita para, dominar a la perfección, los entresijos de la industria.



“

Si entre tus objetivos profesionales está el dominar el trabajo con distintos equipos, esta titulación te dará las claves para lograrlo”



Objetivos generales

- ♦ Adquirir un conocimiento amplio y actualizado para dominar el manejo de los programas de producción en Animación
- ♦ Profundizar en los entresijos de los recursos más comunes y útiles en la industria

“

Una titulación 100% online con la que podrás superar tus metas más altas en tan solo 3 semanas gracias a una experiencia académica inigualable”





Objetivos específicos

- ♦ Preparar al egresado para la gestión del tiempo del productor en las distintas tareas que pueda realizar a lo largo del día
- ♦ Gestionar el tiempo del personal implicado en la producción
- ♦ Conocer las direcciones a tomar en la contratación de personal en los distintos momentos en función de las necesidades y el tiempo
- ♦ Entender las pautas en la comunicación entre distintos departamentos
- ♦ Elaborar documentos de vital importancia en una producción

03

Dirección del curso

Para la elaboración del claustro de este Diplomado en Programas y Gestión de Producción en Animación TECH ha seleccionado a un equipo de expertos en el sector con una carrera laboral amplia. Se trata de profesionales versados en la materia que han participado y dirigido multitud de proyectos a lo largo de su trayectoria. Tener la posibilidad de contar con este grupo aportará a la titulación una visión práctica, realista y crítica sobre la actualidad de la profesión y permitirá al egresado contextualizar mejor la información desarrollada a lo largo del temario.



“

El equipo docente pondrá a tu disposición su experiencia para que puedas aprender de ella e implementar sus estrategias más exitosas a tu praxis”

Dirección



D. Quiñones Angulo, Marcial

- Director y Productor
- Socio fundador de Planet 141
- Director y Productor de videos musicales
- Productor de largometrajes
- Graduado en Ingeniería Electrónica por la Pontificia Universidad Javeriana



04

Estructura y contenido

En su compromiso por garantizar la mejor oferta académica del mercado, TECH ha compuesto este Diplomado, no solo con el mejor y más actualizado temario, sino que también ha incluido horas de material adicional en diferentes formatos, para que el egresado pueda contextualizar mejor la información y profundizar en los aspectos que considere más relevantes para su desempeño profesional. Todo este contenido podrá ser descargado desde el primer día en cualquier dispositivo con conexión a internet, de tal manera que pueda consultarlo siempre que lo necesite.



“

Se trata de una oportunidad única para conocer al detalle la biblia de Producción, sus usos y sus aplicaciones en los proyectos de Animación”

Módulo 1. Programas y gestión

- 1.1. Recursos
 - 1.1.1. Tiempo
 - 1.1.2. Comunicación
 - 1.1.3. Otros recursos
- 1.2. Tiempos
 - 1.2.1. Monetización
 - 1.2.2. Optimización
 - 1.2.3. Contratos
- 1.3. Flujo de trabajo
 - 1.3.1. *Pipeline*
 - 1.3.2. Superposición
 - 1.3.3. Tareas
- 1.4. Trabajos con distintitos equipos
 - 1.4.1. Comunicación
 - 1.4.2. Localizaciones
 - 1.4.3. Gestión en distintas ubicaciones
- 1.5. Jerarquías
 - 1.5.1. Productor
 - 1.5.2. Relación con otros departamentos
 - 1.5.3. Delegación
- 1.6. Programas
 - 1.6.1. Programas
 - 1.6.2. Actualizaciones
 - 1.6.3. Interacción
- 1.7. La biblia de Producción
 - 1.7.1. Contenidos
 - 1.7.2. Necesidades
 - 1.7.3. Usos





- 1.8. *Postmortem*
 - 1.8.1. Utilidad
 - 1.8.2. *Postmortems*
 - 1.8.3. Proyectos futuros
- 1.9. Proyectos
 - 1.9.1. Posibilidades
 - 1.9.2. Desarrollos
 - 1.9.3. Pérdida del objetivo
- 1.10. Publicación de proyectos
 - 1.10.1. Tiempos
 - 1.10.2. Publicaciones
 - 1.10.3. Difusión

“

Gracias a la exhaustividad con la que ha sido diseñado este programa, obtendrás un conocimiento ampliamente especializado en todo lo referido a la publicación de proyectos, desde los tiempos hasta su posterior difusión”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

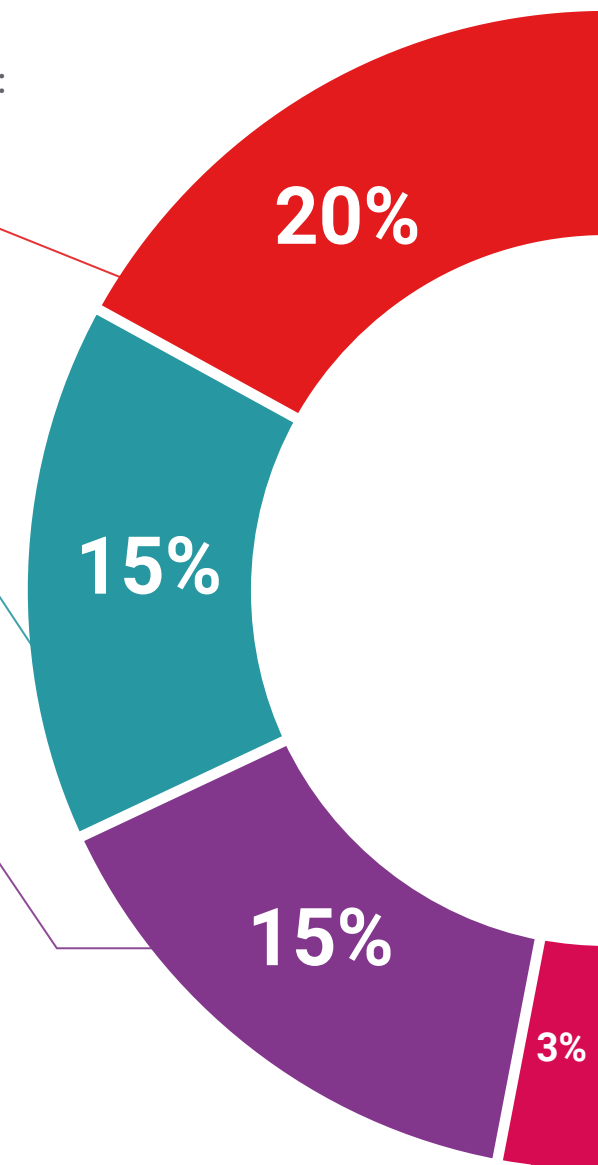
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

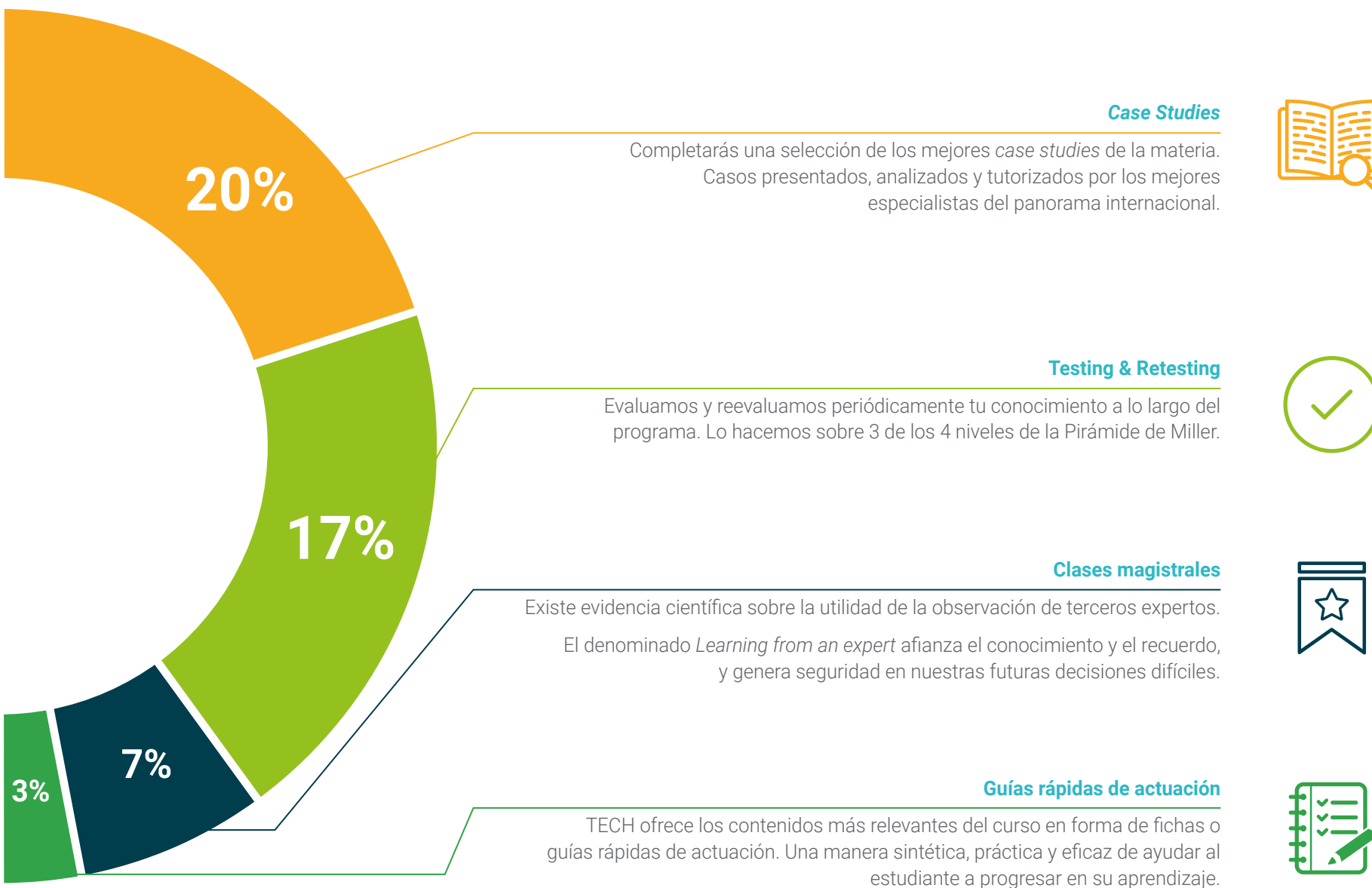
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06

Titulación

El Diplomado en Programas y Gestión de Producción en Animación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Programas y Gestión de Producción en Animación** contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Programas y Gestión de Producción en Animación**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH UNIVERSIDAD realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Programas y Gestión de
Producción en Animación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Programas y Gestión de Producción en Animación

