

# Curso Universitario

## Model Sheet para Personajes 2D





## Curso Universitario Model Sheet para Personajes 2D

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/model-sheet-personajes-2d](http://www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/model-sheet-personajes-2d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología de estudio

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 30*

# 01

# Presentación

El mundo de los videojuegos y de la tecnología en general va cambiando constantemente y se encuentra en pleno desarrollo. Gracias a diferentes técnicas, los diseñadores han podido mejorar aquellos aspectos que hacían que los gráficos lucieran menos realistas y poco naturales. El *model sheet* ha sido un elemento clave en la elaboración de diseño de personajes. A través de este programa el alumno podrá aprender el manejo de una *model sheet*, lo cual será de gran ayuda para la planificación y realización de sus creaciones. TECH cuenta con todo lo necesario para que el aprendizaje sea cómodo y eficaz al mismo tiempo que interesante y provechoso.





“

*Aprende a planificar y organizar tus personajes basándote en las técnicas más eficaces del momento”*

Si existe algo que haya cambiado por completo el mundo de los videojuegos es la mejora en sus gráficas. No solo los colores y la calidad de imagen, que también, pero sobre todo la espontaneidad con la que mueven sus personajes y la continuidad que han adquirido entre escena y escena. Hace algunos años resultaba poco natural ver cómo Spyro volaba con dificultad y no hacía posible la inmersión del jugador debido a la falta de naturalidad. Sin embargo, este aspecto ha mejorado con el paso de los años gracias a diferentes técnicas y avances como el *model sheet*.

El *model sheet* es un imprescindible en el diseño de cualquier personaje. Gracias a esto se trabajarán aspectos como el *body language* o las proporciones entre otros aspectos. Su objetivo es mantener la continuidad de un personaje entre escena y escena, lo cual es sumamente importante en su desarrollo creativo. La carpeta de modelos es por tanto un elemento vital en el desarrollo de los personajes de un videojuego en el que es posible trabajar todos los elementos necesarios del personaje.

Este Curso Universitario busca que el alumno adquiera los conocimientos imprescindibles para la utilización de un *model sheet*. Gracias a un completo temario y a unos docentes altamente cualificados el éxito está garantizado. La modalidad online en la que se basa este programa, hace de él una opción ideal para que cualquier estudiante pueda combinar el aprendizaje con otros aspectos de su vida. Cabe destacar la metodología innovadora de TECH, la cual refuerza todos los conceptos importantes del temario a través del *Relearning*. Esta es una técnica innovadora en el campo de la educación que ha adaptado la forma de estudiar a la era digital en la que la sociedad está inmersa.

Este **Diplomado en Model Sheet para Personajes en 2D** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- ♦ La utilización de casos prácticos para que el aprendizaje se realice de forma más directa
- ♦ Los contenidos especializados en desarrollo y animación de videojuegos
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Gracias a la metodología online en la que está basada este Curso Universitario podrás elegir el mejor momento de tu día a día para seguir con tu aprendizaje”*

“

*Gracias a nuestra plataforma no necesitarás libros. Todo lo necesario lo tendrás a solo un clic dónde y cuándo quieras”*

*Naturalidad y movimiento son dos palabras clave si hablamos de Model Sheet.*

*Disfruta aprendiendo como mejorar tus creaciones.*

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

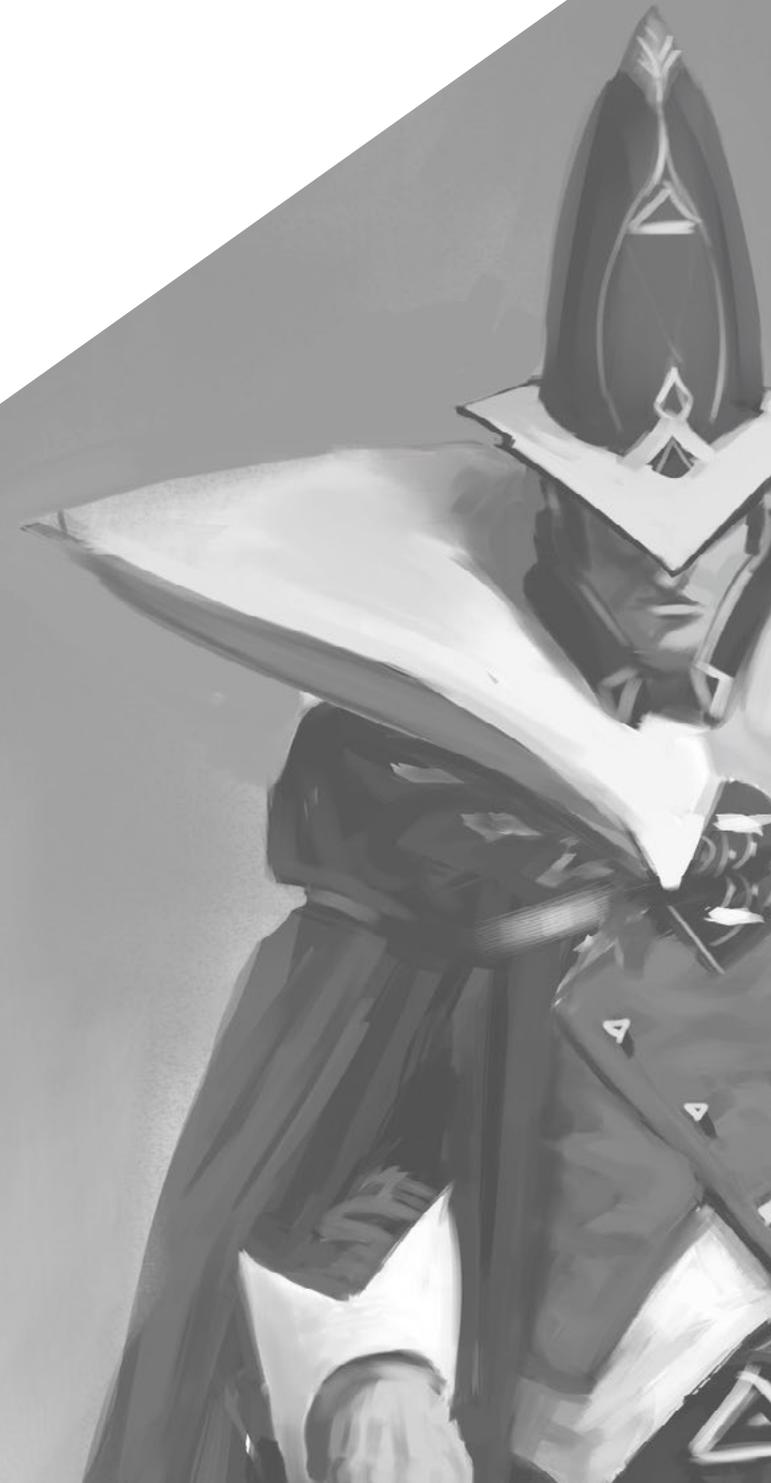
El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



# 02

## Objetivos

Son muchos los objetivos que incluye este programa, todos ellos pensados para el correcto desarrollo del estudiante en el sector. Este Curso Universitario en Model Sheet para Personajes 2D persigue la perfección en la creación de personajes a través del movimiento y la naturalidad. Junto con los recursos aportados por este programa, el alumno aprenderá a usar eficazmente el *model sheet*. Pero no solo eso, además también conocerá diferentes técnicas y requisitos indispensables para un aprendizaje completo.



“

*Tus objetivos son los mismos que los nuestros. Hacer que avances hacia un gran futuro profesional”*



## Objetivos generales

- ◆ Conocer cómo estructurar, crear y construir personajes
- ◆ Profundizar en el desarrollo de las carpetas de modelos necesarias en la industria de la animación
- ◆ Desarrollar exhaustivamente personajes específicos para los videojuegos en 2D y 3D

“

*Dales vida a tus personajes con las mejores técnicas del sector”*





## Objetivos específicos

### Módulo 1. Model Sheet

- ◆ Aprender a crear todos los recursos necesarios para la animación de un personaje
- ◆ Construcción y desarrollo completo de una carpeta de *Model Sheet*
- ◆ Conocer los requisitos para llevar a cabo los diseños
- ◆ Conocer diferentes técnicas aplicadas a personajes específicos
- ◆ Desarrollar los estilos más actuales



03

# Dirección del curso

El equipo docente que conforma este Curso Universitario está altamente calificado para dotar al alumno de los conocimientos necesarios en el uso del *model sheet*. Gracias a su experiencia profesional, donde han desarrollado esta técnica, instruirán al alumno ofreciéndole trucos y consejos para un aprovechamiento de recursos óptimo.





“

*Aprovecha la experiencia de un profesorado altamente cualificado que te instruirá en el uso del model sheet para mejorar tus creaciones”*

## Dirección



### D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, Productor y Realizador de Animación
- ♦ Gerente y Director de la Productora 12 Pingüinos Dibujos Animados S.L.
- ♦ Gerente y Director de la Productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, Productor y Realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacionales e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya por el Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos y Pollo*

## Profesores

### D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en *Phineas y Ferb*
- ♦ Intercalador y Layoutero en *Las Tres Mellizas*
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ Storyboardista en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*



# 04

## Estructura y contenido

Para un buen desarrollo de un personaje en un videojuego es importante aportarle la mayor naturalidad posible a sus poses y movimientos. El correcto uso de un model sheet es esencial para esta tarea. Las grandes empresas del sector buscan destacar con sus creaciones por lo que un buen desarrollo de creación es sumamente importante. Todos los contenidos de este programa están pensados para que el alumno adquiera los conocimientos sobre el correcto uso de un model sheet. De esta manera, sabrá reconocer y utilizar esta técnica correctamente y sus resultados serán satisfactorios.



“

*Contenido de calidad con todo lo necesario para que desarrolles tus habilidades en el diseño de personajes”*

## Módulo 1. Model sheet

- 1.1. Construcción
  - 1.1.1. Tres cuartos
  - 1.1.2. División en cabezas
  - 1.1.3. *Clean up*
- 1.2. *Turn Around*
  - 1.2.1. Las cinco poses
  - 1.2.2. Líneas de guía
  - 1.2.3. Simetrías y no simetrías
- 1.3. Poses
  - 1.3.1. Poses de acción
  - 1.3.2. Interrelación con *props*
  - 1.3.3. Posición de cámara en la pose
- 1.4. Expresiones
  - 1.4.1. Neutras
  - 1.4.2. Alegres
  - 1.4.3. Tristes y enfado
- 1.5. Manos
  - 1.5.1. La construcción
  - 1.5.2. Posiciones y giro
  - 1.5.3. Interrelación con *props*
- 1.6. Comparativos
  - 1.6.1. División en cabezas y líneas de guía
  - 1.6.2. Ajuste de los otros personajes al protagonista
  - 1.6.3. Interrelación





- 1.7. Códigos de bocas
  - 1.7.1. Universales estándar y complementos
  - 1.7.2. Corresponden decías fonéticas y lectura
  - 1.7.3. Neutras, alegres, enfado, tristeza
- 1.8. *Blinks*
  - 1.8.1. Formas neutras y otras expresiones
  - 1.8.2. Su posición cerrada
  - 1.8.3. Los intercalados
- 1.9. Puesta en escena
  - 1.9.1. Su posición en fondos
  - 1.9.2. Posición de cámaras
  - 1.9.3. Interrelaciones
- 1.10. Hojas de fallos
  - 1.10.1. Síes
  - 1.10.2. Noes
  - 1.10.3. Ayudas a los animadores

“Dales a tus personajes movimientos reales y naturales siguiendo las pautas marcadas por el Model Sheet”

05

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”*

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



### Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



## Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

## La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

# Titulación

Este Curso Universitario en Model Sheet para Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título de **Curso Universitario en Model Sheet para Personajes 2D** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Curso Universitario en Model Sheet para Personajes 2D**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





## Curso Universitario Model Sheet para Personajes 2D

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Curso Universitario

## Model Sheet para Personajes 2D

