

# Diplomado

## Estética en Videojuegos



## Diplomado Estética en Videojuegos

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/diplomado/estetica-videojuegos](http://www.techtitute.com/videojuegos/diplomado/estetica-videojuegos)



# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología de estudio

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 30*

# 01

# Presentación

Uno de los aspectos que más atrapa a la hora de elegir un videojuego es su estética. Esas características que hacen que el usuario no pueda separar la mirada de la pantalla, gracias a los personajes realistas, escenarios sorprendentes, el dinamismo y el cuidado en su presentación hacen fascinante la experiencia del usuario. Para llegar a ello hay un gran trabajo detrás; la utilización del color, sombreado, luz y perspectiva de forma adecuada, marcan el estilo de la obra. Si trabaja en el mundo creativo o quiere especializarse en la estética del videojuego, este programa incluye el contenido imprescindible para su profesionalización impartido a través de una metodología ideal para quienes desean perfeccionar su perfil actual.





“

*La estética es fundamental en éxito del videojuego, poder hacer imágenes que sorprendan es lo que atrapa al usuario, para ello se necesitan expertos que lo hagan posible, en TECH te ayudamos”*

TECH Universidad ha desarrollado todo un programa universitario dedicado al arte para los videojuegos. Donde el estudiante podrá especializarse en cada una de las áreas de competencia ajustado a sus intereses y necesidades. Si desea profesionalizarse en la implementación de la Estética en los Videojuegos, este programa es para ti.

El egresado conocerá los diferentes estilos y cánones desde el antiguo al moderno: como el de 8 cabezas o Disney, los estilos europeos, asiáticos, americano, así como también por género y fantasía, profundizando en la perfección de la figura y su anatomía, lo que le permitirá desarrollar un estilo propio de acuerdo a los conocimientos adquiridos como profesional de la estética para videojuegos.

Otro de los aspectos que manejará al finalizar el programa será la estética en la ilustración y animación, potenciando la narrativa visual de las obras, haciendo proyectos únicos gracias a técnicas innovadoras aprendidas mediante la metodología de estudio aplicada por el equipo de docentes expertos en Concept Art para videojuegos.

Un programa de aprendizaje en línea, que aporta al alumno la facilidad de poder cursarlo cómodamente, dónde y cuándo quiera. Empleando el dispositivo de su preferencia con acceso a internet, en una modalidad ajustada a la realidad sistemática actual; con todas las garantías para impulsar el posicionamiento del profesional en un sector altamente demandado.

Este **Diplomado en Estética en Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Arte y diseño para Videojuegos
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Ir un paso más allá en tu preparación profesional es saber elegir temáticas actuales y demandadas”*

“

*Prepárate como experto en Estética en Videojuegos con el sistema de aprendizaje más novedoso y expande tus posibilidades de entrar al mercado laboral con uno de los puestos más solicitado de la industria de los videojuegos”*

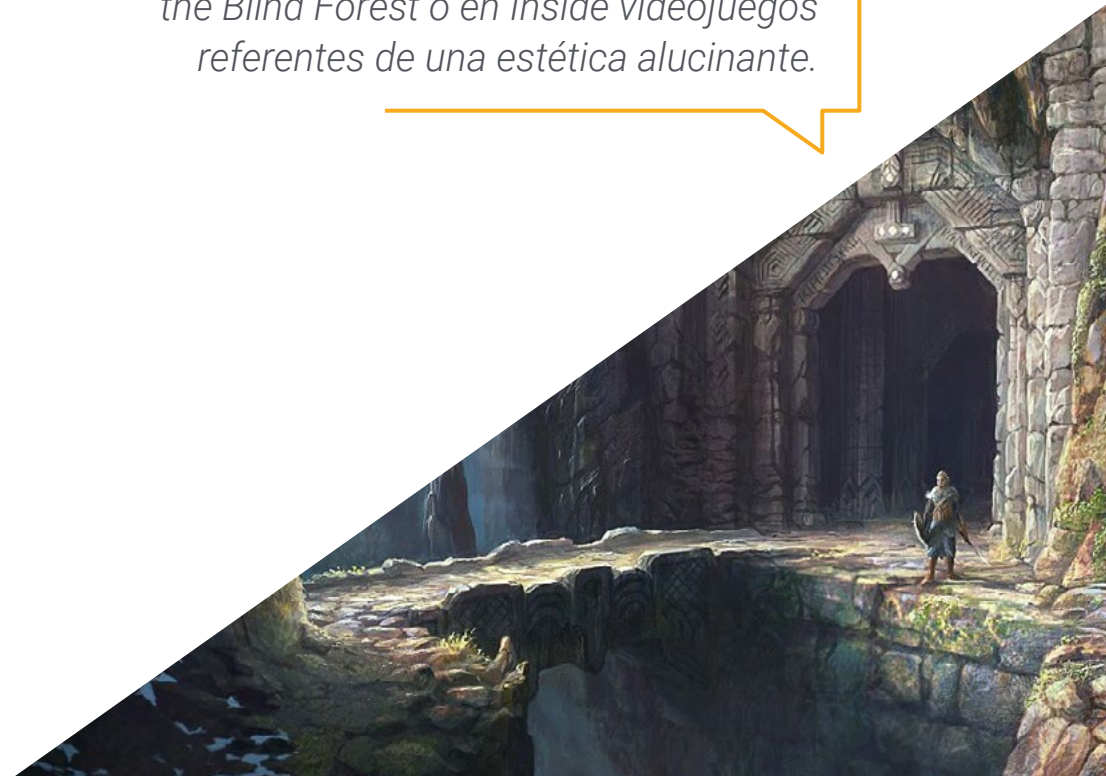
El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*La estética en el diseño de un videojuego define su éxito, conoce todos los estilos desde el arte antiguo para hacer obras en el presente que marquen un futuro extraordinario.*

*Aprende a potenciar la narrativa visual de las obras logrando el equilibrio de sus partes, tal como en Gris, en Ori and the Blind Forest o en Inside videojuegos referentes de una estética alucinante.*



# 02

## Objetivos

Este Diplomado en Estética en Videojuegos permitirá al alumno perfilarse en el mercado del Concept Art, brindándole las competencias necesarias que le permitan profundizar en las técnicas del embellecimiento y equilibrio visual de una obra virtual. Podrá descubrir su estilo propio, entre una variedad de ejemplificaciones y ejercicios prácticos apoyados de contenido teórico desarrollado por expertos luego de una exhaustiva elección de entre las mejores herramientas. Dentro de este proceso de selección, TECH ha establecido una serie de objetivos generales y específicos para hacer más eficiente el proceso de enseñanza del futuro egresado.



“

*Elegir el proceso de aprendizaje que mejor se adapte a tu realidad es posible gracias a la metodología aplicada por TECH”*



## Objetivos generales

---

- ♦ Generar un estilo propio para obras de dinamismo en entornos virtuales adaptables
- ♦ Ser capaz de crear una imagen atractiva y novedosa implementando diversas técnicas de estilismo
- ♦ Unificar elementos de la historia del arte con las nuevas tecnologías
- ♦ Ser capaz de aplicar en detalle las variables de la estética en el diseño
- ♦ Optimizar resultados con el aprendizaje de metodologías innovadoras aplicadas en este programa
- ♦ Alcanzar conocimientos diferenciadores para cada proyecto





## Objetivos específicos

---

- ◆ Estudiar los diferentes estilos y cánones modernos
- ◆ Profundizar en la estilización del ser humano
- ◆ Desarrollar un estilo propio
- ◆ Potenciar la narrativa visual de las obras

“

*Aplica las más avanzadas técnicas visuales en tus próximos diseños y destaca”*

# 03

## Dirección del curso

Los profesionales que integran el equipo docente de TECH Universidad ofrecen con su experiencia una educación de excelencia para todos, gracias a los procesos y metodología de estudio aplicada desde su campus virtual. Es por eso que, el Diplomado Estética en Videojuegos cuenta con expertos, que permiten el aprendizaje de las mejores herramientas para que el alumno desarrolle todas sus capacidades. Versando su perfil y destacar en un mercado del Arte para videojuegos cada vez más competitivo.



“

*Recuerda la frase de Kratos en God of War: mientras más grande sea tu meta más grande será el sabor de tu victoria... guíate de los que saben”*

## Dirección



### **D. Mikel Alaez, Jon**

- Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- Artista conceptual en Máster D
- Graduado en Arte en la Universidad de Bellas Artes UPV
- Concept Art e Ilustración Digital en Máster D Rendr



# 04

## Estructura y contenido

El programa de estudios ha sido diseñado para un aprendizaje dinámico y minucioso basado en contenido teórico práctico, siguiendo las exigencias y parámetros de todos los programas de TECH Universidad. Este Diplomado de Estética en Videojuego desarrollado en este módulo permitirá al alumno entender los conceptos más vanguardistas, aplicando las nuevas tecnologías y procedimientos que harán del profesional un ser mucho más competitivo.



“

*Elige el programa que más se ajuste a tus necesidades con TECH puedes alcanzar tus objetivos y perfeccionar tu perfil profesional”*

## Módulo 1. Estética

- 1.1. Estilos
  - 1.1.1. Antigüedad
  - 1.1.2. Modernos
  - 1.1.3. Videojuegos
- 1.2. Estilos y canon modernos
  - 1.2.1. 8 cabezas
  - 1.2.2. Disney
  - 1.2.3. Videojuegos
- 1.3. Estilo americano
  - 1.3.1. Cómic
  - 1.3.2. Ilustración
  - 1.3.3. Animación
- 1.4. Estilo asiático
  - 1.4.1. Manga
  - 1.4.2. Anime
  - 1.4.3. Tradicional
- 1.5. Estilo europeo
  - 1.5.1. Historia
  - 1.5.2. Cómic
  - 1.5.3. Ilustración
- 1.6. Estética por género
  - 1.6.1. Infantil/juvenil
  - 1.6.2. Fantasía
  - 1.6.3. Demás
- 1.7. Cánones
  - 1.7.1. Historia
  - 1.7.2. Cánones
  - 1.7.3. Flexibilidad





- 1.8. Estilización
  - 1.8.1. Ser humano
  - 1.8.2. Adaptarse
  - 1.8.3. Formas
- 1.9. Narración visual
  - 1.9.1. Significado
  - 1.9.2. Intención
  - 1.9.3. Entorno
- 1.10. Estilo propio
  - 1.10.1. Análisis
  - 1.10.2. Práctica
  - 1.10.3. Consejos

“

*Análisis, prácticas, recomendaciones y participación en foros y comunidad de expertos, harán que la experiencia de aprendizaje sea constante y dinámica, no dejes escapar esta oportunidad de conocer a los mejores”*

05

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”*

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



### Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



## Método Relearning

En TECH los case studies son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

## La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

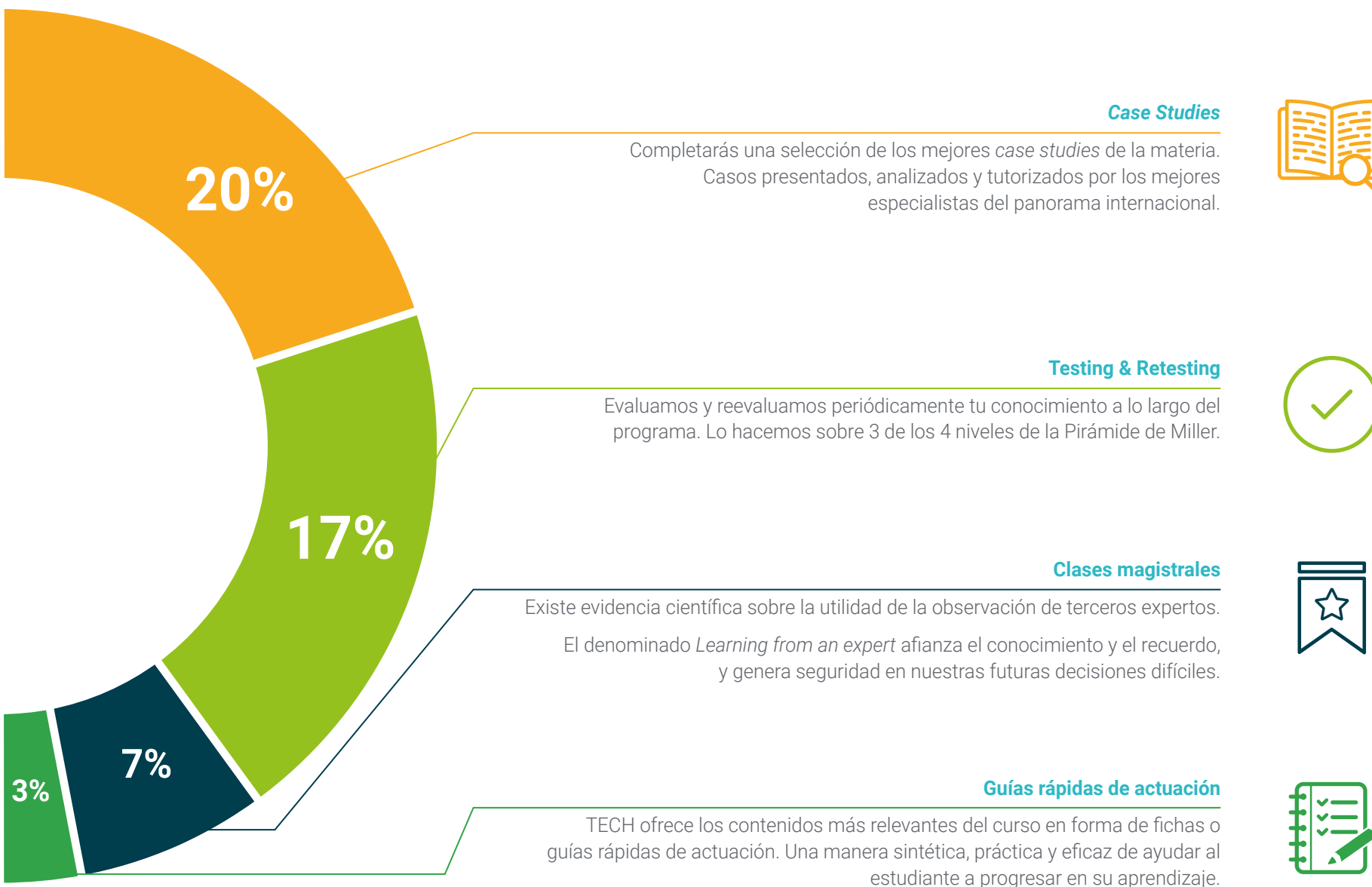
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





# 06 Titulación

El Diplomado en Estética en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Diplomado en Estética en Videojuegos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal\* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Estética en Videojuegos**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Diplomado Estética en Videojuegos

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Diplomado

## Estética en Videojuegos