

# Curso Universitario

## Proyectos en Animación 3D



## Curso Universitario Proyectos en Animación 3D

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/proyectos-animacion-3d](http://www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/proyectos-animacion-3d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 28*

# 01

# Presentación

En la actualidad, el empleo de las técnicas y estrategias relacionadas con la Animación 3D está muy extendido en el sector cinematográfico, en sus diferentes representaciones, así como en el de los videojuegos. Y es que las múltiples opciones creativas que surgen de él dan la posibilidad a los profesionales de este sector de crear productos hiperrealistas con un éxito comercial muy grande. Por ese motivo, TECH ha considerado que el programa de esta titulación podría suponer para cualquier egresado una oportunidad única para ingresar en un mercado laboral que demanda, cada vez con más frecuencia, la presencia de especialistas en esta técnica. Se trata de una titulación 100% online que le aportará todo lo que necesita saber para dominar los entresijos de la Animación 3D en tan solo 6 semanas.





“

*Si lo que buscas es una titulación intensiva que logre aportar a tu carrera como creativo un distintivo muy reclamado en el mercado laboral, esta titulación es perfecta para ti”*

El mundo de la Animación vivió un acontecimiento revolucionario cuando en 1995 Disney lanzó Toy Story, la primera película en emplear las técnicas del 3D y que cambió para siempre esta disciplina. A partir de ese momento, cientos de empresas creativas en todo el mundo comenzaron a implementar a sus estrategias este modelado, contribuyendo a su evolución hasta lo que se conoce en el día de hoy. Sin embargo, la industria de los videojuegos había comenzado su andadura con el *mainstream* algunos años antes con el lanzamiento del Virtua Fighter, pero no fue hasta casi una década después cuando realmente comenzó el despegue de la Animación 3D.

Las amplias aplicaciones que ha demostrado tener esta disciplina y los resultados cada vez más realistas que hoy en día se consiguen, ofrecen múltiples salidas profesionales a todos aquellos que dedican su actividad a este sector. Por ese motivo, TECH y su equipo de expertos ha considerado necesario elaborar este Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D. Se trata de un intensivo programa que aportará al egresado las claves para dominar la creación de trabajos, desde las especificaciones de cada una de sus fases, hasta su adaptación a los diferentes formatos audiovisuales.

Un programa 100% online distribuido a lo largo de 6 semanas en los que el creativo dispondrá de 180 horas del mejor contenido teórico, así como a múltiple material adicional como lecturas complementarias, artículos de investigación, resúmenes dinámicos o casos prácticos. Todo lo que necesita para contextualizar la información desarrollada a lo largo del temario. Por último, tendrá acceso a la totalidad del contenido desde el primer día, pudiéndolo descargar también en cualquier dispositivo con conexión a internet.

Este **Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en animación y desarrollo de videojuegos. Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen la información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Conocer al detalle las fases del proceso creativo en proyectos de Animación 3D te permitirá desarrollar trabajos para grandes empresas de videojuegos o del sector audiovisual”*

“

*En el Aula Virtual encontrarás horas de material adicional de gran calidad en diferentes formatos, para que puedas contextualizar de mejor manera la información desarrollada en el temario”*

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Saber identificar la duración de cada fase en el proceso creativo de un proyecto 3D te ayudará a planificar mejor los tiempos y a optimizar los resultados finales.*

*Dispondrás de un apartado exclusivo dedicado a la postproducción, a la caracterización de los departamentos y de los roles implicados en esta fase del proceso creativo.*



# 02

## Objetivos

Dada la demanda que existe actualmente en el mercado laboral de profesionales que dominen la Animación 3D, el objetivo de este Curso Universitario es aportar al egresado que acceda a él todas las herramientas académicas que le permitan conocer al detalle sus especificaciones. Es por ello que a lo largo del temario podrá ahondar en las estrategias, protocolos y técnicas empleadas en cada fase del proceso creativo, pudiendo obtener un conocimiento amplio, exhaustivo y especializado sobre esta disciplina.





“

*Si entre tus objetivos está dominar la aplicación de la Animación 3D en largometrajes y cortometrajes, elige este Curso Universitario, porque podrás lograrlo en menos de 6 semanas”*



## Objetivos generales

---

- ♦ Crear en el egresado un interés argumentado para la puesta en marcha de proyectos de Animación 3D a través del uso de las herramientas más novedosas y sofisticadas
- ♦ Entender al detalle las fases del proyecto creativo de un producto 3D aplicable a los diferentes formatos audiovisuales

“

*El temario ahonda en la implementación del 3D en series animadas, así como en los requisitos relacionados con el personal y los recursos que tendrás que emplear para conseguir proyectos exitosos”*





## Objetivos específicos

---

- ♦ Aprender en profundidad cada uno de los roles que intervienen en una producción de Animación 3D, en función del estilo y equipamiento artístico que se use y la duración de la pieza final
- ♦ Distinguir las fases que se llevarán a cabo en estas producciones y el tiempo de duración de estas en función del proyecto
- ♦ Calcular el coste monetario por tiempo trabajado según el trabajador
- ♦ Calcular el coste en el equipamiento y software necesarios

# 03

## Dirección del curso

Para TECH, contar con un equipo docente comprometido con el crecimiento profesional del egresado y caracterizado por su calidad humana es un requisito fundamental. Pero si, además, se trata de profesionales versados en la materia, como en este caso, es posible ofrecer una experiencia académica de aún mejor calidad. Es por ello que esta universidad ha seleccionado a un grupo de especialistas en este sector, quienes estarán a disposición del egresado durante el transcurso de este programa, para resolver cualquier duda que le surja con respecto al temario y para debatir sobre aquellos aspectos que generen controversia.



“

*En el Aula Virtual encontrarás casos prácticos propuestos por el equipo docente para que puedas poner en marcha tus habilidades creativas y aplicar lo aprendido durante el transcurso de este Curso Universitario”*

## Dirección



### D. Quiñones Angulo, Marcial

- Director y Productor
- Socio fundador de Planet 141
- Director y Productor de videos musicales
- Productor de largometrajes
- Graduado en Ingeniería Electrónica por la Pontificia Universidad Javeriana



# 04

## Estructura y contenido

TECH es, actualmente, una de las universidades del mundo con mayor oferta de postgrado online, avalada por la satisfacción de cientos de miles de alumnos que la han elegido para dar un paso más en sus trayectorias profesionales. Todo esto es posible, únicamente, gracias al empleo del mejor contenido no solo teórico, sino práctico, y a su cómodo formato digital, cualidades que permiten al egresado evolucionar desde el punto de vista académico, pero a través de una experiencia personalizada en base a su disponibilidad horaria y laboral. Además, todas las titulaciones, incluyen horas de material adicional que le permitirán, no solo contextualizar la información del temario, sino profundizar en aquellos aspectos que sean más relevantes para su carrera.



“

*Podrás conocer al detalle los principales softwares y hardwares empleados en los proyectos de Animación 3D y aprender los entresijos de su manejo”*

## Módulo 1. Proyectos de Animación 3D

- 1.1. Objetivos de un proyecto de animación 3D
  - 1.1.1. Inicio del proyecto
  - 1.1.2. Interludio
  - 1.1.3. Llegar al proyecto
- 1.2. Fases del proyecto
  - 1.2.1. Distinción
  - 1.2.2. Fases
  - 1.2.3. Duración de cada fase
- 1.3. Fase de desarrollo
  - 1.3.1. Departamentos
  - 1.3.2. Roles
  - 1.3.3. Trabajo
- 1.4. Fase de preproducción
  - 1.4.1. Departamentos
  - 1.4.2. Roles
  - 1.4.3. Trabajo
- 1.5. Fase de producción
  - 1.5.1. Departamentos
  - 1.5.2. Roles
  - 1.5.3. Trabajo
- 1.6. Fase de postproducción
  - 1.6.1. Departamentos
  - 1.6.2. Roles
  - 1.6.3. Trabajo
- 1.7. Equipación necesaria
  - 1.7.1. Software
  - 1.7.2. Hardware
  - 1.7.3. Otros





- 1.8. Largometraje
  - 1.8.1. Tiempos
  - 1.8.2. Gestión del personal
  - 1.8.3. Gestión de recursos
- 1.9. Cortometraje
  - 1.9.1. Tiempos
  - 1.9.2. Gestión del personal
  - 1.9.3. Gestión de recursos
- 1.10. Series
  - 1.10.1. Tiempos
  - 1.10.2. Gestión del personal
  - 1.10.3. Gestión de recursos

“

*Este Curso Universitario se presenta como una oportunidad única para convertirte en un especialista en Animación 3D desde cualquier lugar del mundo y en tan solo 180 horas”*

05

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*



*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





#### Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Proyectos en Animación 3D**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





## Curso Universitario Proyectos en Animación 3D

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Curso Universitario

## Proyectos en Animación 3D

