

Curso Universitario

Construcción de Personajes en 2D



Curso Universitario Construcción de Personajes en 2D

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/construccion-personajes-2d



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

Si hay un elemento destacable en el mundo de los videojuegos, sin lugar a dudas, son sus personajes. Estos sirven para ser una representación ficticia del jugador, quien busca que sea lo más realista posible. Dentro de las diferentes empresas dedicadas al sector, cada vez se buscan más personas capaces de crear los mejores individuos para sus videojuegos. A través de diferentes pautas y conceptos, este programa guiará al alumno hacia el éxito en la creación de diferentes personajes en 2D. La metodología empleada se convertirá en un aliciente que ayudará al alumno a cursar este programa con flexibilidad horaria y con técnicas educativas eficaces e innovadoras.





“

Especialízate con este programa y llega a las empresas más destacables del sector desarrollando una carrera profesional de éxito”

Crear un personaje no es algo sencillo. Para ello, es importante tener en cuenta diferentes pautas que servirán de guía para obtener un buen resultado final. Prestar atención a los elementos visuales, se convierte en una tarea casi obligatoria para lograr que exista conexión entre la historia y los elementos. Humanizar a los personajes es otro de los puntos clave. Analizar sus formas corporales, los detalles, la ropa o incluso sus expresiones, harán de ellos seres únicos y diferentes del resto.

Son muchas las empresas que actualmente se dedican al diseño de personajes para videojuegos. Estos son un pilar fundamental del mismo y por esta razón es importante diseñarlos aplicando las bases correctas. Aunque a simple vista parezca sencillo, estos han llevado un gran trabajo detrás para que hoy sean tan reconocidos. Es importante pensar detalladamente en el desarrollo y elaboración de cualquier protagonista o elemento que quiera construir.

Existen una serie de fundamentos ineludibles en cualquier proceso creativo. Es por ello que es importante una capacitación adecuada para desarrollar las destrezas necesarias sin fisuras. TECH propone una metodología online que permite al alumno combinar sus estudios con su vida laboral y personal. Así, teniendo un dispositivo electrónico con acceso a internet, podrá tener a su disposición todo lo necesario para continuar su aprendizaje. Pero esta no es la única cosa destacable de la metodología. El *Relearning* es una técnica revolucionaria que se centra en la repetición de conceptos. Con esto se asegura que el alumno retenga todo lo necesario para un aprendizaje óptimo.

Este **Curso Universitario en Construcción de Personajes en 2D** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ La utilización de casos prácticos para que el aprendizaje se realice de forma más directa
- ♦ Los contenidos especializados en desarrollo y animación de videojuegos
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



La metodología Relearning implementada por TECH hará más fácil tu aprendizaje permitiendo que integres tus conocimientos de una manera totalmente exitosa"

“

TECH propone un aprendizaje basado en la repetición de conceptos. Esta técnica ha demostrado un alto porcentaje de eficacia en diferentes estudiantes de todo el mundo”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Crea los personajes que siempre imaginaste siguiendo las pautas establecidas y haz tus ideas realidad.

El mundo laboral te espera. Especialízate y crea los mejores personajes 2D para empresas como Epic Games o Nintendo.



02

Objetivos

Este Curso Universitario en Construcción de Personajes en 2D está pensado para que sus alumnos consigan aprender todos los conocimientos necesarios para un correcto desarrollo de su carrera profesional. Esto será el resultado de una combinación del temario, con todos los conceptos necesarios, y un profesorado altamente cualificado.





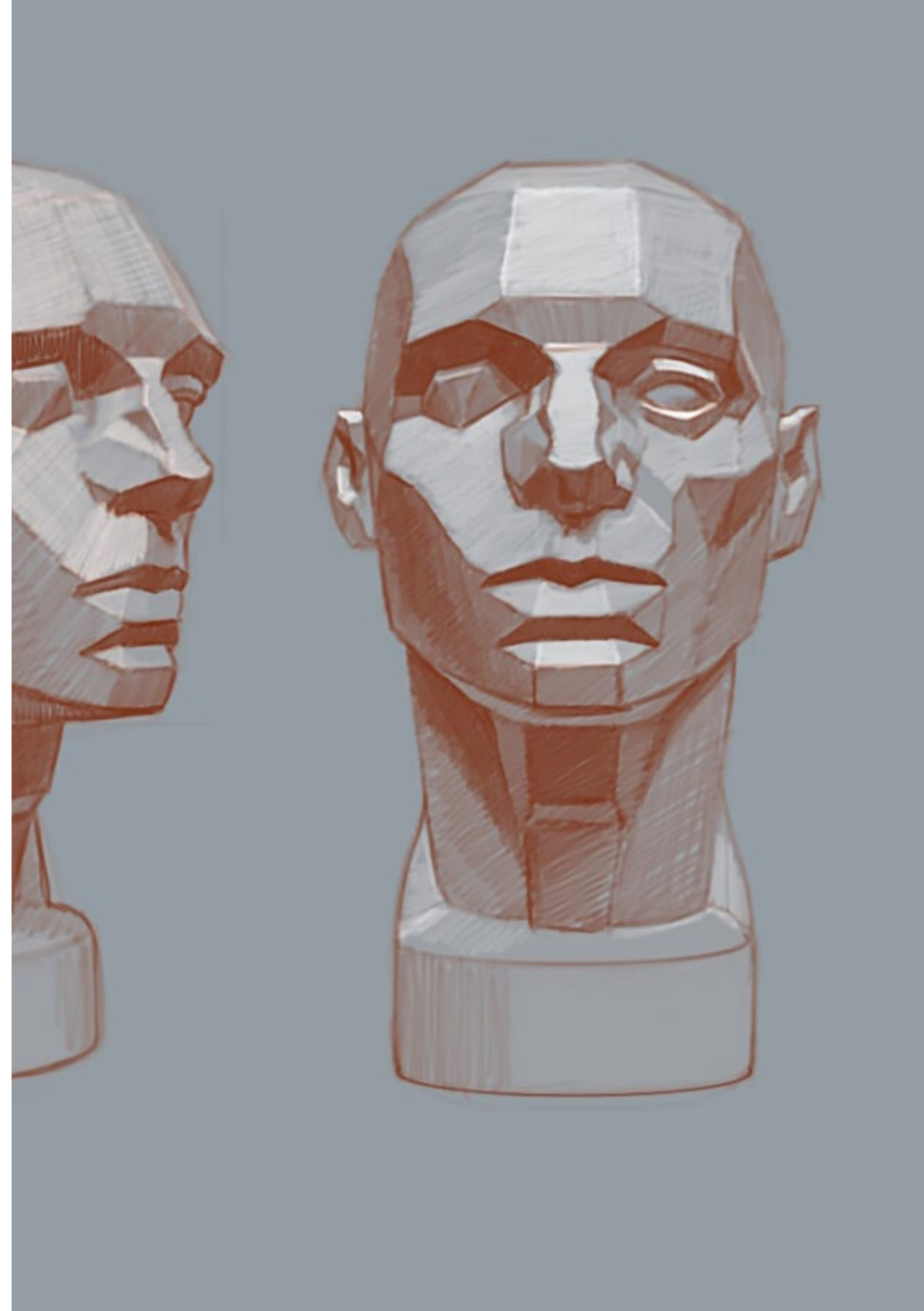
“

Este Curso Universitario hará que consigas todos tus objetivos y seas capaz de crear personajes innovadores y sorprendentes ajustándote a las necesidades actuales de los videojuegos”



Objetivos generales

- ♦ Fomentar la documentación y la toma de referencias necesarias para desarrollar un correcto trabajo
- ♦ Conocer cómo estructurar, crear y construir personajes





Objetivos específicos

- ♦ Crear personajes desde el primer trazo hasta su composición final
- ♦ Aplicar todas las formas anatómicas que existen con diferentes formas geométricas y combinaciones
- ♦ Trabajar la línea de acción y los ejes con sus posiciones
- ♦ Aprender a crear todas las partes de un personaje

“

Aprende todo lo necesario y lánzate a una intrépida aventura laboral en la Construcción de Personajes en 2D”

03

Dirección del curso

Este Curso Universitario en Construcción de Personajes en 2D cuenta con un equipo docente de profesionales que hará que el alumno adquiera los conocimientos necesarios. Su amplia trayectoria profesional los hace merecedores de diferentes reconocimientos. Ofrecerán al alumno todos los conceptos y destrezas necesarias para crear personajes en 2D y que, así, pueda sacar todo su potencial.





“

*Los mejores profesionales del sector
te instruirán en el camino hacia la
Construcción de Personajes en 2D”*

Dirección



D. Sirgo González, Manuel

- Director, Productor y Realizador de Animación
- Gerente y Director de la Productora 12 Pingüinos Dibujos Animados S.L.
- Gerente y Director de la Productora Cazatalentos S.L.
- Director, Productor y Realizador de varios cortometrajes
- Realizador de animación en campañas publicitarias
- Realizador de animación en series
- Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacionales e internacionales
- Docente en cursos y estudios de posgrado
- Ganador del Premio Goya por el Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos y Pollo*

Profesores

D. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- ♦ Ilustrador y Diseñador con experiencia en videojuegos
- ♦ Ilustrador y Diseñador para la Campaña de Navidad de Ikea
- ♦ Ilustrador y Diseñador para Antivirus McAfee
- ♦ Ilustrador y Diseñador en la revista Club Megatrix
- ♦ Colaborador en anuncios publicitarios
- ♦ Colaborador en series de televisión
- ♦ Colaborador en videojuegos de PC
- ♦ Estudios en Ilustración y Diseño en la Escuela de Artes Aplicadas



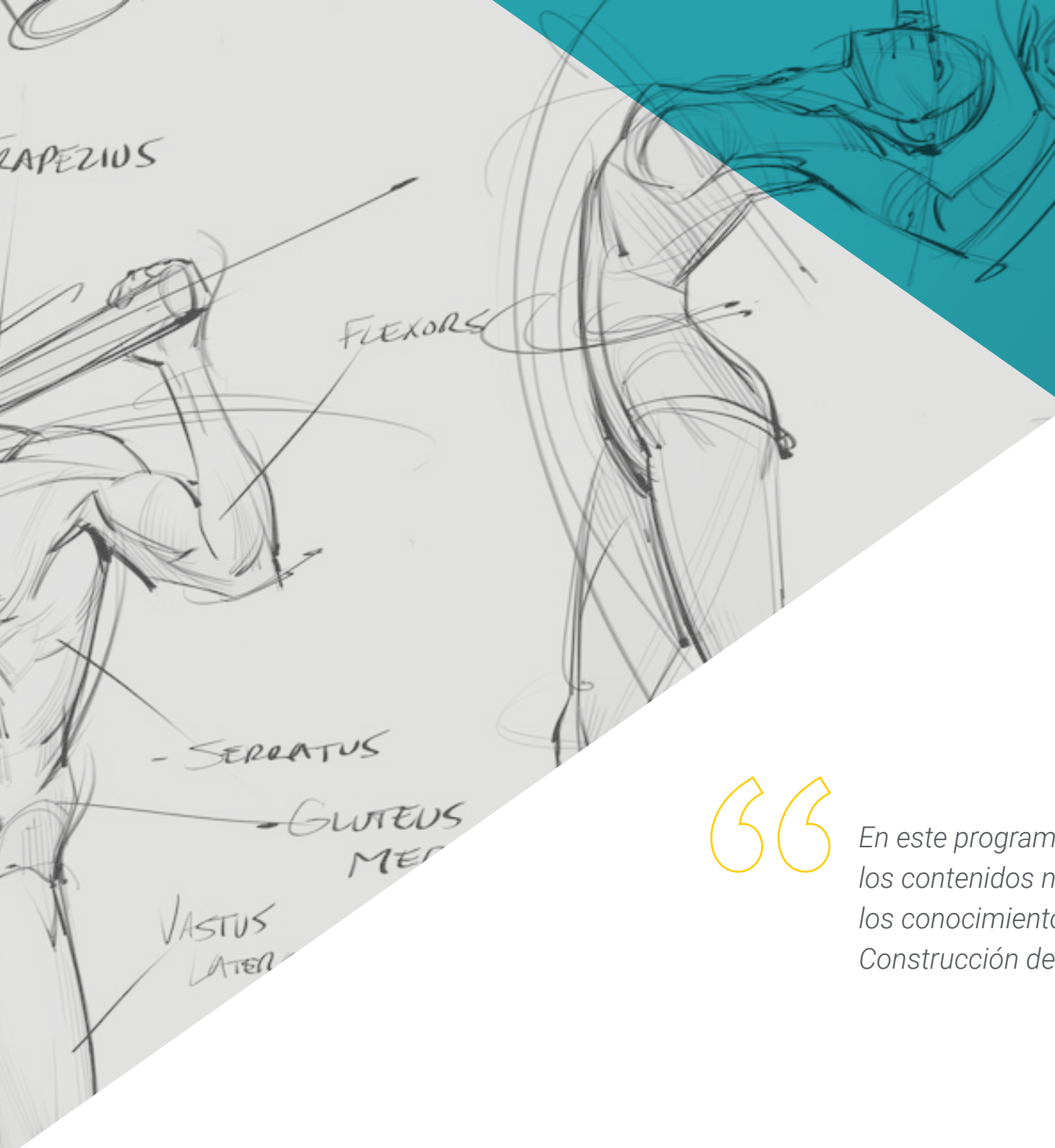
04

Estructura y contenido

Los contenidos de este Curso Universitario serán de gran utilidad al alumno. Este comprenderá las bases para una construcción de personajes en 2D de calidad. El programa ofrece una amplia gama de material didáctico que servirá como apoyo al alumno, así podrá afianzar todos los conceptos e ideas relacionadas con la creación de diferentes personajes.

Además, gracias a la experiencia profesional de los docentes, los alumnos adquirirán todos los conocimientos necesarios a partir de sus propias experiencias laborales.



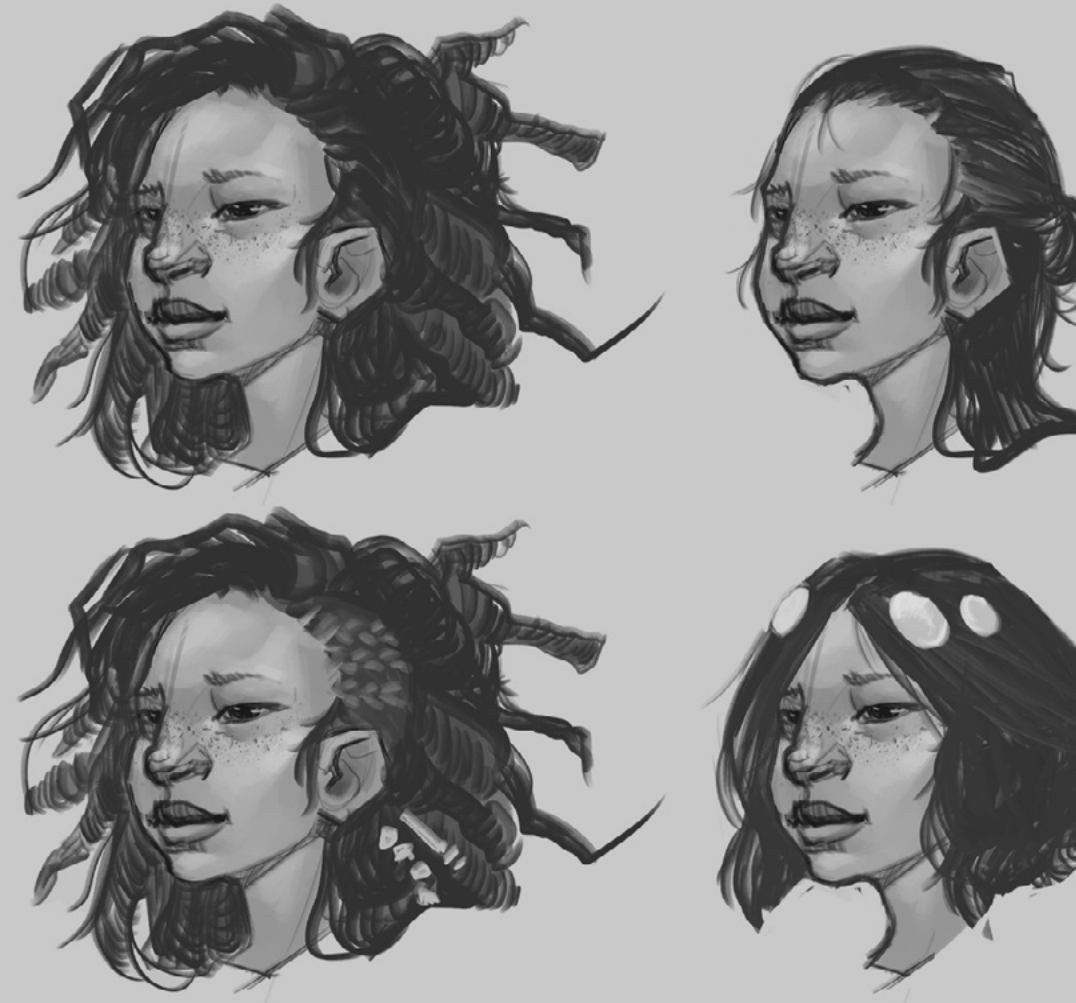


“

En este programa encontrarás todos los contenidos necesarios para adquirir los conocimientos necesarios en la Construcción de Personajes en 2D”

Módulo 1. Construcción de Personajes

- 1.1. Formas geométricas
 - 1.1.1. Básicas
 - 1.1.2. Combinación de formas
 - 1.1.3. Ejes
- 1.2. Líneas de acción
 - 1.2.1. Curvas, horizontales y diagonales
 - 1.2.2. Formas simples en la línea de acción
 - 1.2.3. Estructura y extremidades
- 1.3. Formas complejas
 - 1.3.1. Geometrías combinadas
 - 1.3.2. La pose
 - 1.3.3. División en cabezas
- 1.4. La anatomía
 - 1.4.1. Canon clásico humano
 - 1.4.2. Proporciones
 - 1.4.3. Poses de acción
- 1.5. La cabeza
 - 1.5.1. Construcción
 - 1.5.2. Ejes
 - 1.5.3. Ojos y partes de la cara
- 1.6. El pelo
 - 1.6.1. Femenino
 - 1.6.2. Masculino
 - 1.6.3. Peinados





- 1.7. Creación de personajes cartoon
 - 1.7.1. Exagerar proporciones
 - 1.7.2. Cabezas y expresiones
 - 1.7.3. Silueta y poses
- 1.8. Animales *cartoon*
 - 1.8.1. Mascotas
 - 1.8.2. Cuadrúpedos y aves
 - 1.8.3. Otros tipos
- 1.9. Extremidades
 - 1.9.1. La construcción
 - 1.9.2. Articulaciones
 - 1.9.3. Poses
- 1.10. Manos
 - 1.10.1. Construcción general
 - 1.10.2. Humanos
 - 1.10.3. Cartoon

“

Este Curso Universitario está pensado para que aprender te sume en conocimiento. Gracias a su metodología online, tú decidirás cómo, cuándo y dónde”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

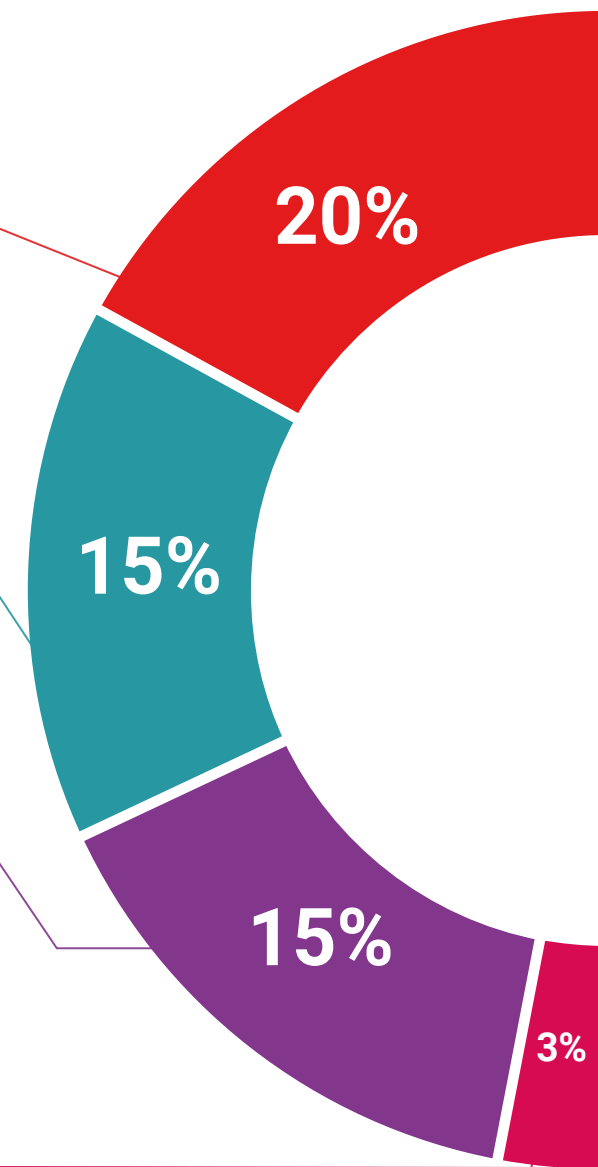
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

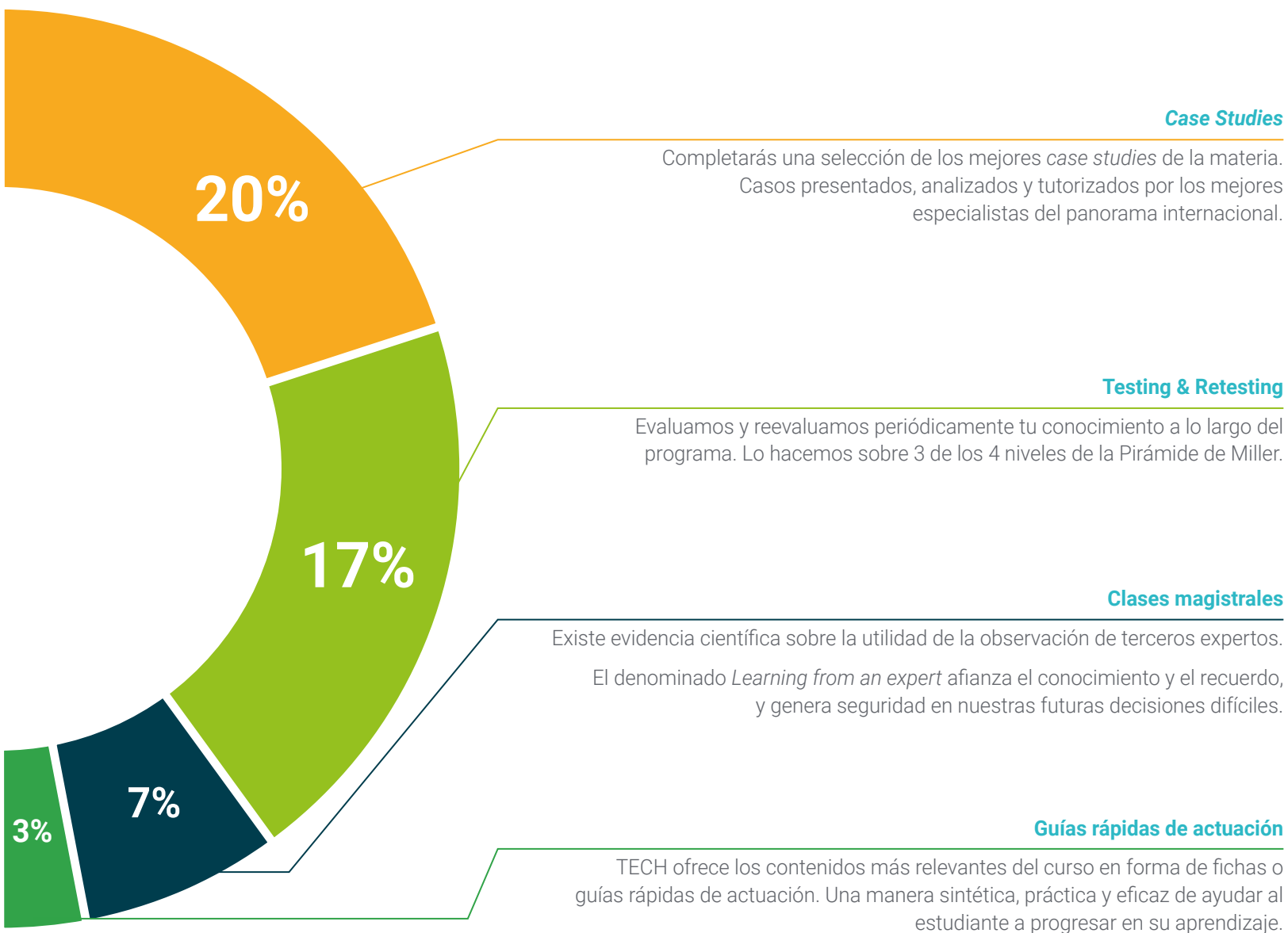
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

Este Curso Universitario en Construcción de Personajes en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.



“

*Supera con éxito este programa y recibe una
titulación universitaria sin desplazamientos
ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título de **Curso Universitario en Construcción de Personajes en 2D** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Curso Universitario en Construcción de Personajes en 2D**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Construcción de Personajes en 2D

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Curso Universitario

Construcción de Personajes en 2D

