

Curso Universitario

Proyectos de Animación en Stopmotion





Curso Universitario Proyectos de Animación en Stopmotion

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/videojuegos/curso-universitario/proyectos-animacion-stopmotion

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01 Presentación

El *Stopmotion* es, sin duda, la técnica primigenia de la Animación. Aunque inicialmente solo se utilizaba papel y lápiz para crear la sensación de movimiento a través del paso continuo de las hojas, con el avance de los años, la evolución de la tecnología ha permitido a los profesionales de este sector seguir empelando este trabajo artesanal en sus proyectos, pero de manera adaptada a la actualidad, consiguiendo resultados verdaderamente prometedores. Es por ello que TECH ha considerado necesario crear una titulación que recoja las claves de esta técnica tan versátil, razón por la que ha surgido este completísimo, dinámico y moderno programa, el cual se adaptará a las necesidades académicas del estudiante a través de su cómodo formato 100% online.



“

El Stopmotion no ha pasado de moda ni lo hará. Por esa razón, para cualquier profesional dominar esta técnica puede suponer una salida laboral exitosa”

Aunque para muchas personas pueda parecer curioso, las técnicas que definen y caracterizan al *Stopmotion* siguen empleándose hoy en día en pequeñas y grandes producciones cinematográficas. Largometrajes como *Pesadilla antes de Navidad*, muy taquillera en su momento, fueron creadas a través de esta estrategia de Animación y 20 años después aún es posible encontrar proyectos en los que, de manera total o parcial, se sigue empleando este método.

Las peculiaridades del *Stopmotion* han despertado inquietud en muchos creativos que, en los últimos años, han decidido implementar a su praxis esta técnica artesanal. Por ese motivo, y en base a la demanda del sector, TECH ha diseñado este Curso Universitario en Proyectos de Animación en Stopmotion. Se trata de una titulación de 180 horas distribuidas a lo largo de 6 semanas en las que el egresado podrá ahondar en las distintas fases del proyecto de Animación, en los materiales, las herramientas necesarias y en las distintas aplicaciones de esta técnica en los diferentes formatos audiovisuales: largometrajes, cortometrajes y series. Es, por tanto, una oportunidad única de profundizar detalladamente en los entresijos de este método a través del conocimiento exhaustivo de cada uno de sus componentes.

El presente curso ha sido enmarcado en un cómodo formato 100% online que incluye, también, el mejor temario teórico elaborado por profesionales del sector y horas de material adicional de diferentes formas: lecturas complementarias, artículos de investigación, casos prácticos y vídeos al detalle. Además, el Aula Virtual estará disponible las 24 horas del día, de tal manera que el egresado podrá acceder a ella en cualquier momento y desde cualquier dispositivo con conexión a internet, haciendo de este programa una experiencia académica inmersiva, dinámica y personalizable.

Este **Curso Universitario en Proyectos de Animación en Stopmotion** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en animación y desarrollo de videojuegos.
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen la información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



El Stopmotion no ha pasado de moda ni lo hará. Por esa razón, para cualquier profesional dominar esta técnica puede suponer una salida laboral exitosa”

“

El temario incluye un módulo dedicado a los objetivos que debes tener en cuenta a la hora de plantearte un proyecto de Stopmotion, para siempre contemples todas las posibilidades”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

En el Aula Virtual encontrarás muchísimo material adicional para que profundices en el temario de manera personalizada.

Podrás conocer las técnicas para adaptar cada proyecto de Stopmotion a los distintos formatos audiovisuales.



02 Objetivos

El objetivo de este Curso Universitario en Proyectos de Animación en Stopmotion es brindar al egresado de las competencias necesarias para convertirse en un especialista en el empleo de esta técnica en proyectos a pequeña y gran escala. Para ello, TECH ha seleccionado las mejores y más modernas herramientas del sector académico, con el fin de que pueda obtener de este programa un conocimiento amplio y especializado de esta estrategia creativa en tan solo 180 horas.





“

Sean cuales sean tus objetivos, TECH te dará las claves para alcanzarlos y que logres convertirte en un creativo especializado en Stopmotion en menos de 6 semanas”



Objetivos generales

- ♦ Dotar al egresado de las herramientas académicas necesarias que le permitan obtener un conocimiento amplio y especializado sobre los proyectos de Animación *stopmotion*
- ♦ Analizar las diferentes fases del proceso de creación y aprender los entresijos de cada una de ellas a través de un conocimiento exhaustivo de sus características

“

Podrás conocer al detalle los departamentos, roles y métodos de trabajo de cada fase el proceso de producción, para así poder dirigir con éxito cualquier proyecto”





Objetivos específicos

- ♦ Aprender de cada uno de los roles que intervienen en una producción de Animación *stopmotion*, en función del equipamiento artístico que se use y la duración de la pieza final
- ♦ Distinguir las fases que se llevarán a cabo en estas producciones y el tiempo de duración de estas en función del proyecto
- ♦ Calcular el coste monetario por tiempo trabajado según el trabajador
- ♦ Calcular el coste en el equipamiento y software necesarios

03

Dirección del curso

Tanto la dirección como la docencia de este Curso Universitario corren a cargo de un equipo de expertos en el sector de la Animación. Se trata de un grupo de profesionales jóvenes, pero conocedores especializados de la realidad de mercado en base a su participación en distintos proyectos de diferentes escalas. Además, su actividad actual, así como su compromiso con el crecimiento profesional del egresado harán de este programa una experiencia única e inigualable de cursar una titulación dinámica, novedosa, práctica y altamente capacitante.



“

El equipo docente ha participado de forma activa en la elaboración del temario, aportando un carácter juvenil, novedoso, realista y dinámico a cada uno de sus apartados”

Dirección



D. Quiñones Angulo, Marcial

- ♦ Director y Productor
- ♦ Socio fundador de Planet 141
- ♦ Director y Productor de videos musicales
- ♦ Productor de largometrajes
- ♦ Graduado en Ingeniería Electrónica por la Pontificia Universidad Javeriana

Profesores

D. Lascano, Carlos

- ♦ Director en DREAMLIFE Filmworks
- ♦ Experto en Actuación para Cámara por el Pandemonium Grupo Visual
- ♦ Especializado en Rodaje de Animación en Stop Motion, Pandemonium Grupo Visual
- ♦ Experto en Escritura Creativa por el Mercado de Industrias Culturales Argentinas
- ♦ Licenciado en Derecho por la Universidad Nacional de Mar del Plata



04

Estructura y contenido

Para crear este Curso Universitario, el equipo de TECH ha basado su estructura en 3 pilares fundamentales: el contenido teórico más actual, recomendado por los docentes, el empleo de la efectiva y novedosa metodología *relearning*, en cuyo uso esta universidad es pionera, y la adquisición de numeroso material adicional. Todo ello ha sido enmarcado en un cómodo formato 100% online que dará acceso al egresado al Aula Virtual durante las 24 horas del día y desde cualquier dispositivo con conexión a internet, pudiendo cursar esta experiencia académica de manera personalizada desde donde quiera y cuando quiera.





“

*A través del curso de este programa
100% online serás capaz de dominar
la creación de proyectos Stopmotion
en sus diferentes formatos”*

Módulo 1. Proyectos de Animación *stopmotion*

- 1.1. Objetivos de un proyecto de *stopmotion*
 - 1.1.1. Inicio del proyecto
 - 1.1.2. Interludio
 - 1.1.3. Llegar al proyecto
- 1.2. Fases del proyecto
 - 1.2.1. Distinción
 - 1.2.2. Fases
 - 1.2.3. Duración
- 1.3. Fase de desarrollo
 - 1.3.1. Departamentos
 - 1.3.1. Roles
 - 1.3.3. Trabajo
- 1.4. Fase de preproducción
 - 1.4.1. Departamentos
 - 1.4.2. Roles
 - 1.4.3. Trabajo
- 1.5. Fase de producción
 - 1.5.1. Departamentos
 - 1.5.2. Roles
 - 1.5.3. Trabajo
- 1.6. Fase de postproducción
 - 1.6.1. Departamentos
 - 1.6.2. Roles
 - 1.6.3. Trabajo
- 1.7. Equipación necesaria
 - 1.7.1. Software
 - 1.7.2. Hardware
 - 1.7.3. Otros
- 1.8. Largometraje
 - 1.8.1. Tiempos
 - 1.8.2. Gestión del personal
 - 1.8.3. Gestión de recursos





- 1.9. Cortometraje
 - 1.9.1. Tiempos
 - 1.9.2. Gestión del personal
 - 1.9.3. Gestión de recursos
- 1.10. Series
 - 1.10.1. Tiempos
 - 1.10.2. Gestión del personal
 - 1.10.3. Gestión de recursos

“TECH pone a tu disposición todas las herramientas para que te especialices de manera intensiva en Stopmotion. Matricúlate ahora y no dejes la oportunidad que dará un giro a tu carrera profesional”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



**Case Studies****Testing & Retesting****Clases magistrales****Guías rápidas de actuación**

06 Titulación

El Curso Universitario en Proyectos de Animación en Stopmotion garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Proyectos de Animación en Stopmotion** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Proyectos de Animación en Stopmotion**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Proyectos de Animación en Stopmotion

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Proyectos de Animación en Stopmotion

