

Diplomado

Narrativa y Guionización para Gamificación





Diplomado Narrativa y Guionización para Gamificación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/narrativa-guionizacion-gamificacion



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 16

05

Titulación

pág. 26

01

Presentación

El éxito de un videojuego está relacionado directamente con la experiencia agradable que brinde al usuario. Y dentro de esa experiencia hay un conjunto de elementos y reglas desarrolladas en un contexto que hay que saber hilar. Sin ese contexto, un mundo, unos personajes o unas actividades se perdería gran parte de la motivación del jugador. En este programa se especializará al profesional en la creación de narrativas que encajen perfectamente con las reglas diseñadas dentro de videojuegos gamificados. Poniendo para ello a su disposición un campus virtual con el contenido más especializado seleccionado por docentes expertos.



“

Aprenderás a usar los métodos y herramientas más eficaces para la generación de ideas de una narrativa exitosa”

Los juegos son reglas dentro de un contexto cerrado que enlazan correctamente para crear una experiencia agradable. En los juegos de niños las reglas están sujetas al mundo que los rodea, tienen ciertas limitaciones como las físicas o la gravedad, pero aun así las reglas están creadas dentro de ese contexto para que sea todo un éxito.

Para crear mundos y personajes creíbles para la mente humana en un contexto imaginario y aplicar las estructuras clásicas narrativas para una construcción completa de la historia, hace falta mucha creatividad, pero también dominio del tema. Debido a esto el primer tema a desarrollar dentro de la estructura del contenido de este programa ayudará a resolver los principales bloqueos para la generación de ideas creativas.

Saber manejar los mundos, los escenarios, los tipos de personajes, los tiempos y dominar el guion no lineal, será posible para el egresado de este programa dedicado a profundizar en la Narrativa y Guionización para Gamificación.

Con la facilidad de poder estudiar desde donde, como y cuando quiera; ya que el sistema de estudio de TECH es completamente *online* y bajo la metodología del *Relearning*. Permitiendo un ágil aprendizaje y memorización de los conceptos y casos prácticos presentados. Determinando para esta titulación unas 6 semanas o 150 horas.

Este **Diplomado en Narrativa y Guionización para Gamificación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Gamificación en Videojuegos
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en la importancia del apartado visual en los videojuegos
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Destaca por dominar la estructura por excelencia dentro de la industria del videojuego en nuevos productos”

“

Tú también puedes desarrollar ideas creativas para tu próximo proyecto en gamificación. Con este programa aprenderás cómo hacerlo”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Capacítate con el mejor sistema de aprendizaje en línea. Destacado en la actualidad a nivel internacional.

Desarrolla un guion no lineal como todo un profesional y maneja de forma correcta los tiempos en la narrativa.



02 Objetivos

Con este programa el profesional será capaz de generar ideas creativas y desarrollar contextos narrativos que encajen perfectamente con las reglas diseñadas dentro de videojuegos gamificados. Para ello un equipo de docentes expertos han seleccionado el contenido más especializado y acompañarán en el recorrido mediante la plataforma digital que TECH pone a disposición.



“

Crea la historia perfecta para el próximo videojuego. Ese que todos quieran jugar”



Objetivos generales

- ♦ Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión
- ♦ Dominar los principios para la generación de ideas que construyan una narrativa exitosa
- ♦ Analizar todas las variables dentro de la industria de videojuegos
- ♦ Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones
- ♦ Potenciar los conocimientos para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar





Objetivos específicos

- ♦ Usar métodos y herramientas que faciliten la generación de ideas para una narrativa exitosa
- ♦ Crear mundos y personajes creíbles para la mente humana en un contexto imaginario
- ♦ Aplicar las estructuras clásicas narrativas para una construcción completa de la historia
- ♦ Desarrollar la estructura por excelencia dentro de la industria del videojuego en nuevos productos



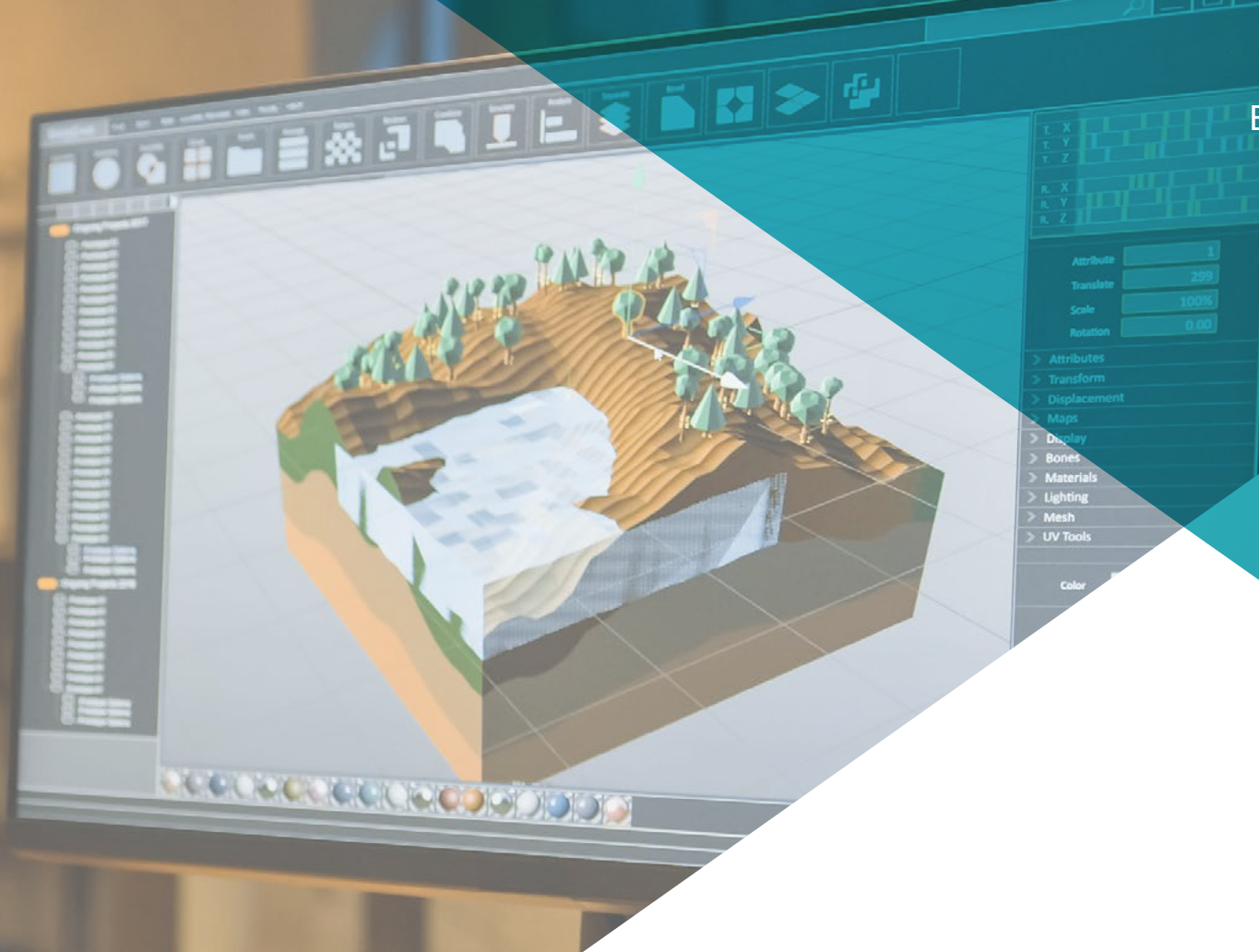
Ser capaz de hilar una historia con las reglas del juego y cumplir con los principios de la jugabilidad y usabilidad. Es el reto que podrás superar luego de esta capacitación

03

Estructura y contenido

Atendiendo los parámetros de calidad del sistema de estudio de TECH, se ha diseñado este Diplomado gracias a la labor de docentes especializados y el equipo profesional en pleno, quienes han sido los encargados de desarrollar el temario para el correcto y ágil aprendizaje del alumno. Disponiendo para ello de un campus virtual que comprende salas de reuniones, foros, chats privados con el personal capacitado para que el profesional se sienta siempre acompañado. Teniendo de igual manera, la posibilidad de descargar el material para su consulta cuando lo requiera.





“

Estudiarás desde un cómodo campus virtual que brindará el mejor contenido en distintos formatos. Incluso, podrás descargarlo para que lo consultes cuando lo necesites”

Módulo 1. Narrativa y guionización para videojuegos

- 1.1. Diseño narrativo de videojuegos
 - 1.1.1. Diseño narrativo y guion
 - 1.1.2. Tipos de estructura narrativa
 - 1.1.3. La paradoja entre interactividad y narración
- 1.2. El conflicto y la tensión dramática
 - 1.2.1. El conflicto
 - 1.2.2. La tensión dramática
 - 1.2.3. Recursos y técnicas narrativas
- 1.3. Tramas
 - 1.3.1. Trama y tema
 - 1.3.2. Tramas maestras
 - 1.3.3. Subtramas
- 1.4. Estructuración de una historia
 - 1.4.1. Estructura clásica en tres actos
 - 1.4.2. Peripetia y anagnórisis
 - 1.4.3. Anticipación y cumplimiento
- 1.5. El viaje del héroe
 - 1.5.1. Viaje del Héroe
 - 1.5.2. Etapas del viaje del héroe
 - 1.5.3. Arquetipos de personaje
- 1.6. Estrategias para diseño narrativo
 - 1.6.1. Emociones del jugador
 - 1.6.2. Enlace de la narrativa con la jugabilidad
 - 1.6.3. Triangulo de la rareza de Scott Rogers
- 1.7. Construcción de personajes
 - 1.7.1. Temperamentos hipocráticos
 - 1.7.2. Tipos de personalidad de Jung
 - 1.7.3. Arcos de transformación
- 1.8. Construcción de mundos
 - 1.8.1. Arquetipos del mundo
 - 1.8.2. Trasfondo del mundo
 - 1.8.3. Poblando el mundo



- 1.9. Narrativa interactiva
 - 1.9.1. *Player agency*
 - 1.9.2. Libertad dirigida
 - 1.9.3. *Branching y funneling*
- 1.10. Documentación
 - 1.10.1. La biblia
 - 1.10.2. Guion literario
 - 1.10.3. Guion técnico



*El tiempo pasa es ahora tu momento.
Hazte experto en Narrativa y Guionización
para Gamificación en tan solo 6 semanas"*

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





05 Titulación

El Diplomado en Narrativa y Guionización para Gamificación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Narrativa y Guionización para Gamificación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Narrativa y Guionización para Gamificación**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**





Diplomado

Narrativa y Guionización para Gamificación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Narrativa y Guionización para Gamificación

