Curso Universitario

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

tech universidad FUNDEPOS

tech universidad FUNDEPOS

Curso Universitario

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 semanas**
- Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- Acreditación: **6 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/modelado-poligonal-avanzado-3d-studio-max**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología de estudio
pág. 20

06
Titulación
pág. 30

01

Presentación

El programa puntero en el diseño de gráficos y formas para videojuegos y especializado en Modelado Poligonal Avanzado, 3D Studio Max, ofrece unas amplias posibilidades a sus estudiantes. Con aplicación no solo en este, sino en muchos otros ámbitos, esta capacitación ofrece un abordaje integral y superior de este programa de videojuegos, en modalidad totalmente online y con facilidad de compaginación con la rutina diaria. Con este plan, se prepara a aquellos que lo cursen para enfrentar altos niveles de exigencia en el sector y solventar con éxito los retos que se presenten.

Prepárate para los grandes retos del sector, como diseñador podrás enfrentar altos niveles de exigencia en el Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max”

Mediante este Curso Universitario se consigue acceder a unos conocimientos superiores en modelación poligonal avanzada en 3D Studio Max, de modo que se logra la especialización del Curriculum Vitae y la trayectoria profesional. Además, se procura un valor añadido a las empresas, lo cual es un argumento consolidado ante nuevas posibilidades laborales, y se garantiza una alta solvencia ante nuevos retos que se presenten en el ámbito profesional.

Este plan de estudio hace un recorrido por todas las técnicas que ofrece el programa 3D Studio Max, para enfocarlas al desarrollo de un producto específico. A continuación, el plan profundiza en el desarrollo de las partes componentes de un modelo, desde la parte más práctica de la experiencia y desde una perspectiva que permita desarrollar de manera integral los diseños poligonales 3D más avanzados.

En este sentido, el objetivo fundamental se centra en comprender la topología de una aeronave en el modelado, a través de la aplicación de conocimientos de componentes técnicos para lograr crear formas complejas y del desarrollo de formas simples. También se pretende llegar a comprender la fisonomía de una forma bot.

Gracias a este Curso Universitario en su versión completamente online, podrás compaginar tus estudios durante las 6 semanas de duración del programa con tu día a día. Además, podrás acceder a todo el contenido en formato multimedia siempre que lo necesites o quieras profundizar en el material.

Este **Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Con una dimensión totalmente práctica, este Curso Universitario te aportará los conocimientos para crear modelos específicos”

Mediante este Curso Universitario accederás a unos conocimientos superiores en modelación poligonal avanzada en 3D Studio Max”

Comprende la topología en el modelado de una aeronave o la fisonomía de una forma bot con esta capacitación.

Sácale el máximo partido al programa 3D Studio Max en tus diseños tridimensionales para videojuegos.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

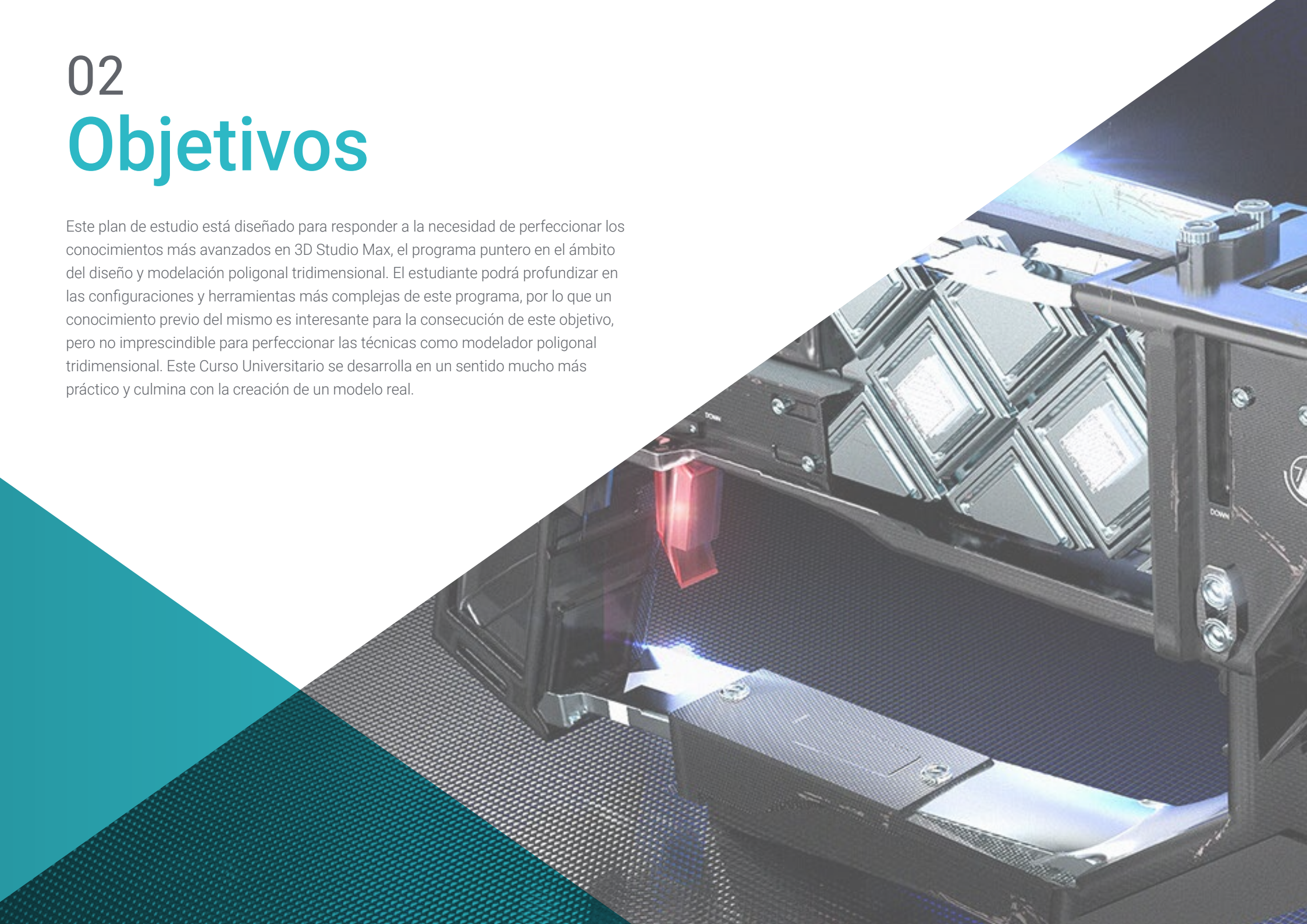
Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

02

Objetivos

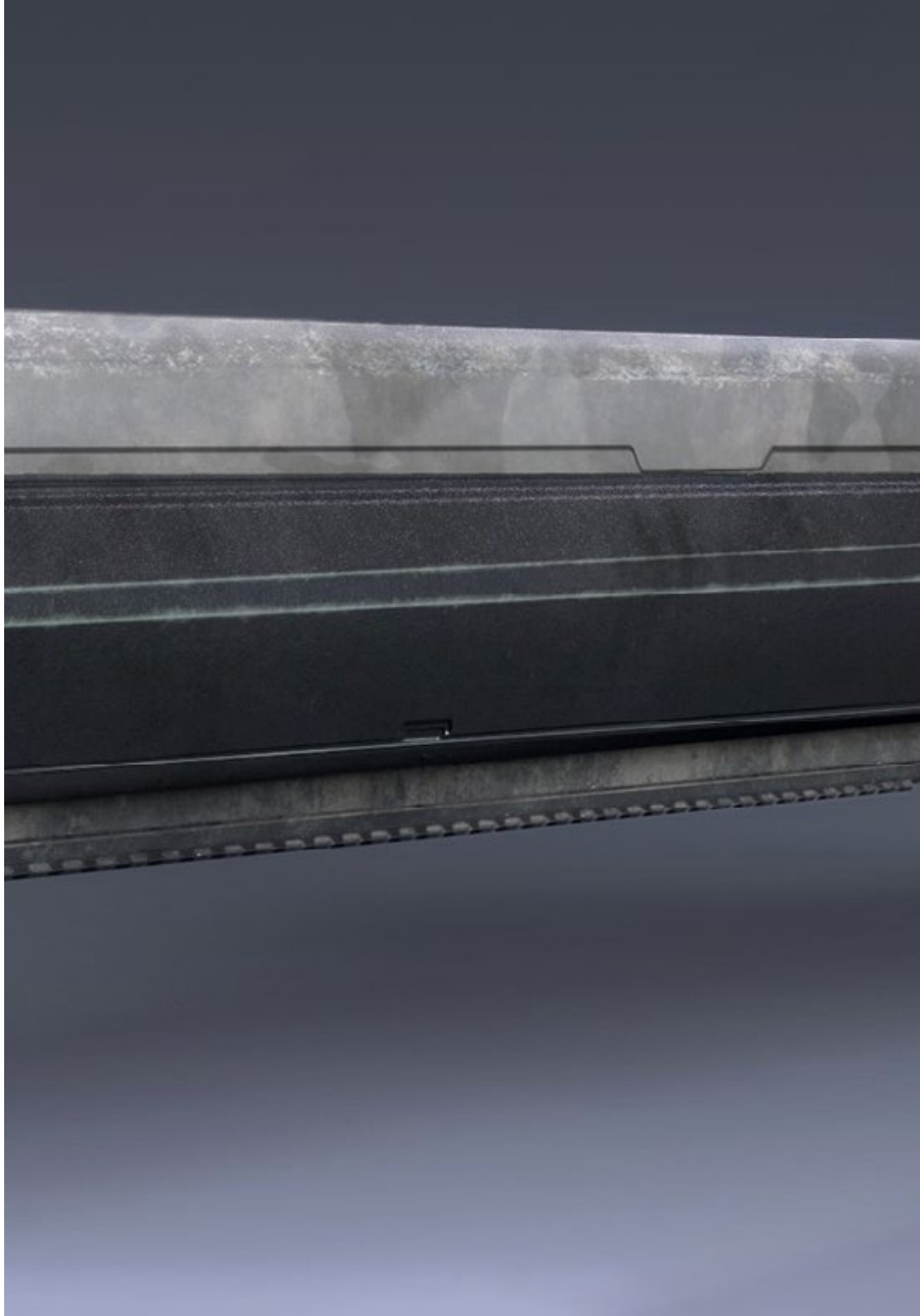
Este plan de estudio está diseñado para responder a la necesidad de perfeccionar los conocimientos más avanzados en 3D Studio Max, el programa puntero en el ámbito del diseño y modelación poligonal tridimensional. El estudiante podrá profundizar en las configuraciones y herramientas más complejas de este programa, por lo que un conocimiento previo del mismo es interesante para la consecución de este objetivo, pero no imprescindible para perfeccionar las técnicas como modelador poligonal tridimensional. Este Curso Universitario se desarrolla en un sentido mucho más práctico y culmina con la creación de un modelo real.



Profundiza en las configuraciones y herramientas más complejas de este programa puntero en el sector, creando formas complejas"

Objetivos generales

- Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D



Objetivos específicos

- Aplicar todas las técnicas para el desarrollo de producto específico
- Profundizar cómo es el desarrollo de las partes componentes
- Entender ampliamente la topología de una aeronave en el modelado
- Aplicar conocimientos de componentes técnicos
- Lograr crear formas complejas a través del desarrollo de formas simples
- Entender la fisonomía de una forma bot

Este Curso Universitario en modalidad online está ideado para que logres con éxito tus objetivos"

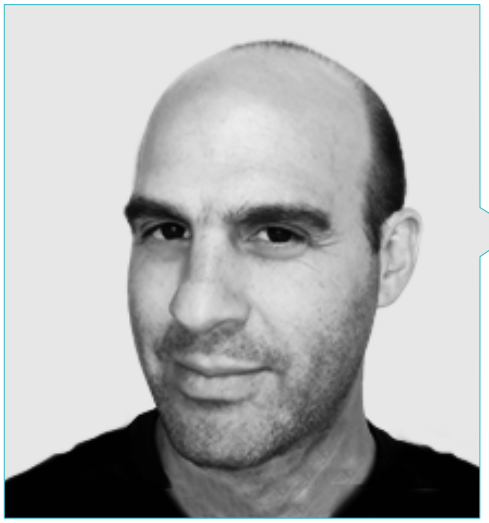
03

Dirección del curso

Profesionales del más alto nivel conforman parte del cuerpo directivo y docente de este Curso Universitario, en cuyo plan de estudio se aprecian sus conocimientos y perspectivas. Por ende, tanto la estructura y contenido, como los objetivos y las materias de estudio han sido seleccionadas con rigurosidad, para garantizar los aprendizajes más actualizados y específicos del sector. Este programa ha sido diseñado gracias a la experticia todos estos profesionales y pretende perfeccionar las habilidades de los estudiantes.

La estructura y el contenido, así como los objetivos y materias de estudio han sido seleccionadas con rigurosidad por profesionales del más alto nivel"

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI

04

Estructura y contenido

La estructura y contenido de este Curso Universitario se ha establecido con base en un plan de estudio práctico que culmina con la creación de un modelo específico y sus partes componentes de una nave “Sci-Fi”. El cuerpo directivo y docente de este programa, ha enfocado estas secciones a aprender, de una forma real y efectiva, a manejar las herramientas más sofisticadas de 3D Studio Max y trabajar, de este modo, todas las dimensiones de la modelación poligonal tridimensional. En él se plantearán desde los detalles más complejos como pueden ser los cascos de pilotos y copilotos, como las alas o el fuselaje de la aeronave. Al finalizar el Curso Universitario, el alumno habrá adquirido la destreza necesaria para enfrentar cualquier diseño avanzado con este programa.

Aprende a crear modelos específicos con todas sus partes componentes en 3D Studio Max”

Módulo 1. Modelado poligonal avanzado en 3D Studio Max

1.1. Modelado de una nave Sci-Fi
- 1.1.1. Creando nuestro espacio de trabajo
- 1.1.2. Comenzando con el cuerpo principal
- 1.1.3. Configuración para las alas

1.2. La cabina
- 1.2.1. Desarrollo del área de la cabina
- 1.2.2. Modelando el panel de control
- 1.2.3. Agregando detalles

1.3. El fuselaje
- 1.3.1. Definiendo componentes
- 1.3.2. Ajustando componentes menores
- 1.3.3. Desarrollo del panel bajo el cuerpo

1.4. Las alas
- 1.4.1. Creación de las alas principales
- 1.4.2. Incorporación de la cola
- 1.4.3. Agregando insertos para los alerones

1.5. Cuerpo principal
- 1.5.1. Separación de las partes en componentes
- 1.5.2. Creando paneles adicionales
- 1.5.3. Incorporando las puertas de los muelles

1.6. Los motores
- 1.6.1. Creando el espacio para los motores
- 1.6.2. Construyendo las turbinas
- 1.6.3. Agregando los escapes

1.7. Incorporación de detalles
- 1.7.1. Componentes laterales
- 1.7.2. Componentes característicos
- 1.7.3. Refinando componentes generales

1.8. Bonus I–Creación del casco de piloto
- 1.8.1. Bloque de la cabeza
- 1.8.2. Refinamientos de detalles
- 1.8.3. Modelado del cuello del casco

1.9. Bonus II–Creación del casco de piloto
- 1.9.1. Refinamientos del cuello del casco
- 1.9.2. Pasos para detalles finales
- 1.9.3. Finalización de la malla

1.10. Bonus III–Creación de un robot copiloto
- 1.10.1. Desarrollo de las formas
- 1.10.2. Añadiendo detalles
- 1.10.3. Aristas de soporte para subdivisión

La modelación poligonal avanzada con 3D Studio Max no tendrá secretos para ti y podrás aplicar de forma efectiva en tu trayectoria profesional lo aprendido en este Curso Universitario"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

> *El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

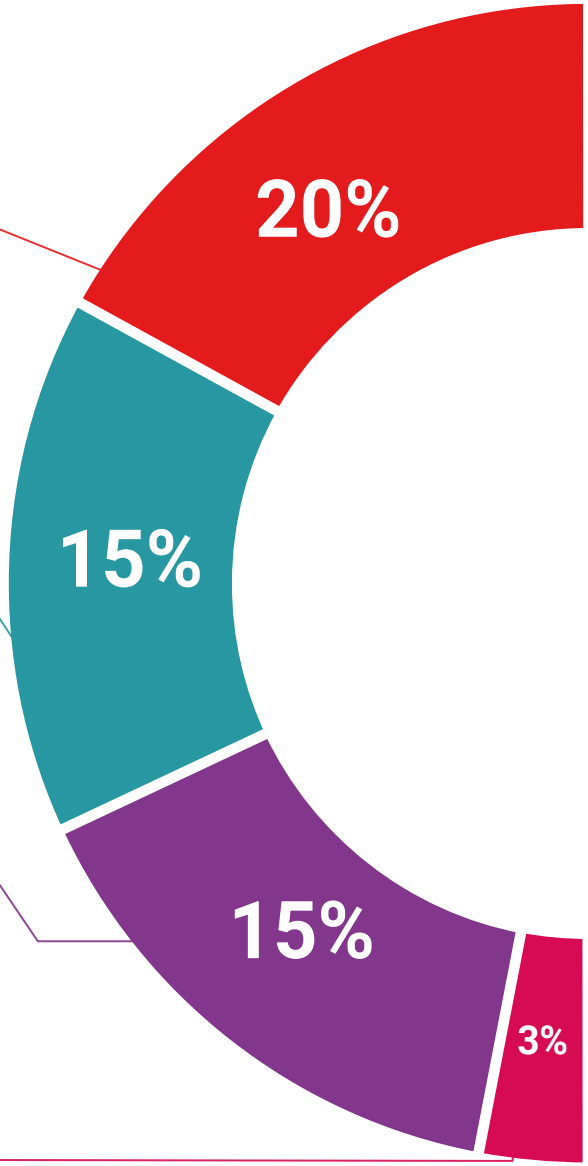
Resúmenes interactivos

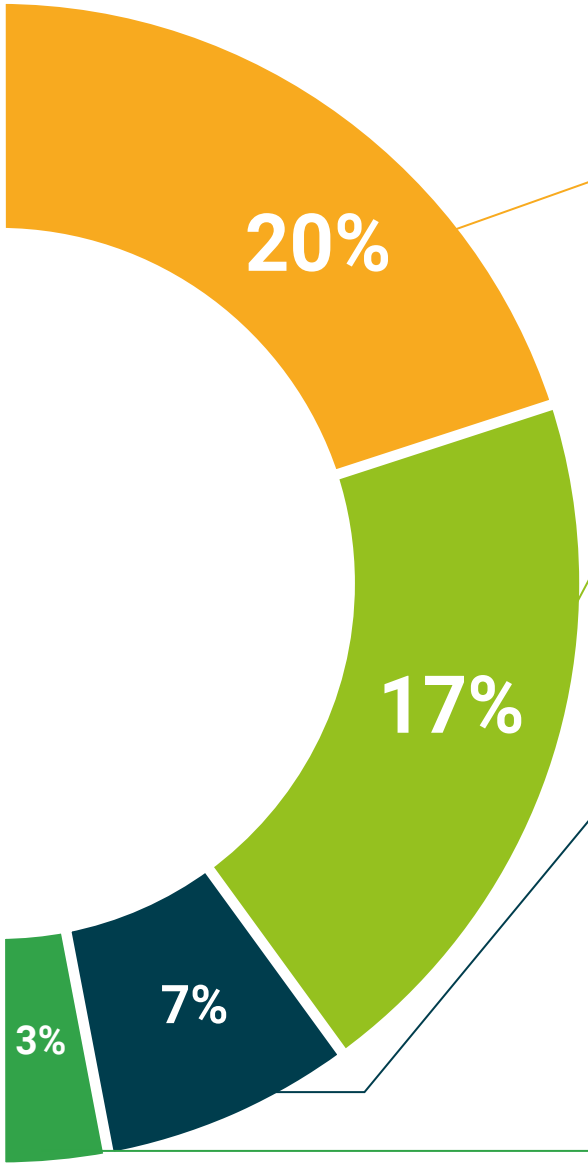
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert afianza* el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

06

Titulación

El Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**

UNIVERSIDAD FUNDEPOS

Universidad Fundepos Alma Máter

Se confiere el presente Certificado a

_____

Por haber concluido el programa de

Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Dado en San José, el día __ de _____ de ____

Luís Portuguez
Decano

Este es un Título Propio que emite la UNIVERSIDAD FUNDEPOS, con respaldo en el artículo 32 del Reglamento General del Consejo Nacional de Enseñanza Superior Universitaria Privada, N.º 44069-MEP del 6 de julio del 2023, que permite que las universidades privadas otorgar títulos propios, siempre y cuando sean diferentes a la nomenclatura oficial

tech global university

D/Dña _____ con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Se trata de un título propio de 180 horas de duración equivalente a 6 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad FUNDEPOS

Curso Universitario
Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 semanas**
- Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- Acreditación: **6 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Curso Universitario

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

tech universidad FUNDEPOS