

# Curso Universitario

## Diseño y Animación de Personajes en 2D





## Curso Universitario Diseño y Animación de Personajes en 2D

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/disenio-animacion-personajes-2d](http://www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/disenio-animacion-personajes-2d)

# Índice

01

Presentación del programa

---

*pág. 4*

02

¿Por qué estudiar en TECH?

---

*pág. 8*

03

Plan de estudios

---

*pág. 12*

04

Objetivos docentes

---

*pág. 16*

05

Metodología de estudio

---

*pág. 20*

06

Cuadro docente

---

*pág. 30*

07

Titulación

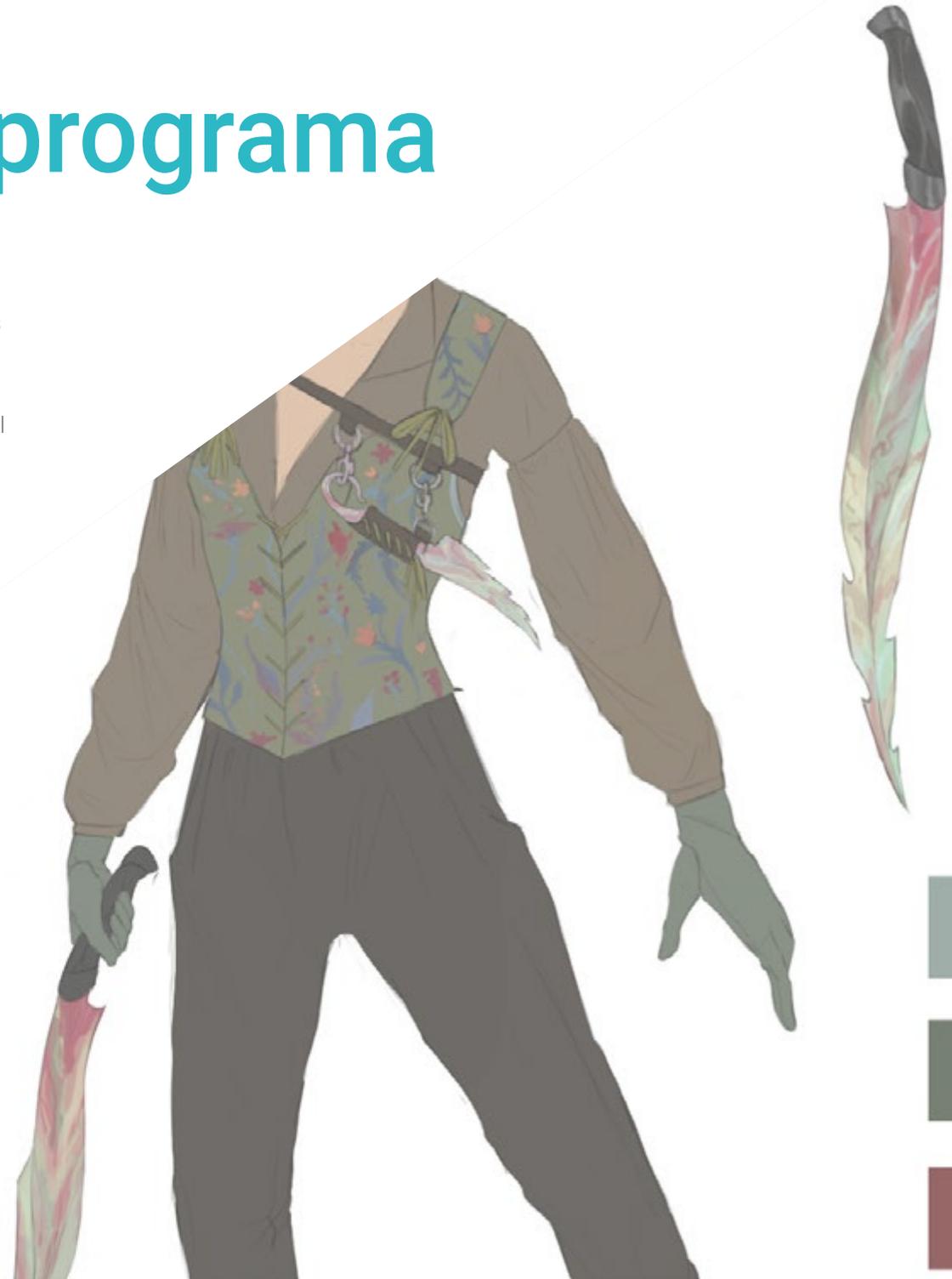
---

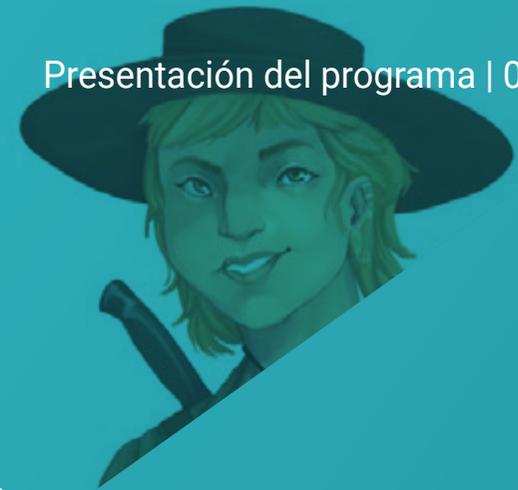
*pág. 34*

# 01

# Presentación del programa

La Animación de Personajes en 2D no solo implica aspectos estéticos, sino que también desempeña un papel crucial en la construcción de identidades que impacta en la experiencia del espectador. Por ejemplo, mediante el diseño se transmiten características psicológicas, estados anímicos y dinámicas narrativas que enriquecen las historias. Por eso, los expertos tienen la responsabilidad de incorporar a su práctica diaria las técnicas más modernas para lograr una representación visual que conecte emocionalmente con el público. En este contexto, TECH ha creado un exclusivo programa universitario enfocado en una variedad de estrategias para optimizar los procesos de Diseño y Animación bidimensional. A su vez, se imparte bajo una cómoda modalidad 100% online.





“

*Gracias a este Curso Universitario completamente online, dominarás las técnicas más innovadoras para optimizar el Diseño y la Animación de Personajes 2D”*

Un estudio reciente de la Asociación Internacional de Animación pone de manifiesto que el campo de la Animación 2D ha experimentado un crecimiento anual del 6.8% impulsado por la demanda creciente de contenidos audiovisuales. Ante esta realidad, los profesionales necesitan desarrollar habilidades avanzadas para adaptarse tanto a las innovaciones tecnológicas como a las nuevas tendencias creativas del sector. Solo así podrán responder eficazmente a las exigencias de un mercado competitivo, ofrecer productos audiovisuales de alta calidad y mantener una ventaja competitiva que les permita destacar en la industria global.

Con el objetivo de facilitarles esta labor, TECH lanza un innovador Curso Universitario en Diseño y Animación de Personajes en 2D. Ideado por especialistas de renombre, el itinerario académico profundizará en áreas que comprenden desde la elaboración de hojas de modelo o los fundamentos del lenguaje corporal hasta la creación de diálogos. Al mismo tiempo, los materiales didácticos ahondarán en el uso de *software* puntero para optimizar aspectos como la silueta, proporción y color de los seres. También, el temario brindará técnicas modernas de sincronización vocal y expresión facial para la confección de Personajes con diferentes personalidades. Gracias a esto, los egresados obtendrán competencias técnicas para crear piezas que transmitan emociones manteniendo la coherencia narrativa de las secuencias.

Por otro lado, TECH utiliza su disruptivo sistema del *Relearning*, consistente en la repetición natural y progresiva de los conceptos esenciales del temario. Así pues, los profesionales no tendrán que invertir largas horas al estudio o la memorización. Tan solo necesitarán un dispositivo con conexión a internet para acceder al Campus Virtual. En esta plataforma, disfrutarán de una amplia gama de recursos multimedia de apoyo como vídeos en detalle, ejercicios prácticos basados en casos reales o lecturas especializadas.

Este **Curso Universitario en Diseño y Animación de Personajes en 2D** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Diseño y Animación de Personajes en 2D
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Destacarás por tu conocimiento integral sobre los fundamentos del Diseño de Personajes 2D, incluyendo colores y estilos para definir la personalidad visual”*

“

*El método Relearning aplicado por TECH te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización profesional como diseñador”*

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito del Diseño y Animación de Personajes en 2D, que vierten en este programa la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un estudio inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el alumno deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Manejarás técnicas sofisticadas de Animación de diálogos, sincronización vocal y expresión facial para enriquecer significativamente la comunicación audiovisual.*

*Profundizarás en las particularidades de la estructura narrativa de los textos y su influencia en la construcción del personaje.*



02

# ¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor Universidad digital del mundo. Con un impresionante catálogo de más de 14.000 programas universitarios, disponibles en 11 idiomas, se posiciona como líder en empleabilidad, con una tasa de inserción laboral del 99%. Además, cuenta con un enorme claustro de más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional.



“

*Estudia en la mayor universidad digital del mundo y asegura tu éxito profesional. El futuro empieza en TECH”*

### La mejor universidad online del mundo según FORBES

La prestigiosa revista Forbes, especializada en negocios y finanzas, ha destacado a TECH como «la mejor universidad online del mundo». Así lo han hecho constar recientemente en un artículo de su edición digital en el que se hacen eco del caso de éxito de esta institución, «gracias a la oferta académica que ofrece, la selección de su personal docente, y un método de aprendizaje innovador orientado a formar a los profesionales del futuro».

**Forbes**  
Mejor universidad  
online del mundo

**Plan**  
de estudios  
más completo

### Los planes de estudio más completos del panorama universitario

TECH ofrece los planes de estudio más completos del panorama universitario, con temarios que abarcan conceptos fundamentales y, al mismo tiempo, los principales avances científicos en sus áreas científicas específicas. Asimismo, estos programas son actualizados continuamente para garantizar al alumnado la vanguardia académica y las competencias profesionales más demandadas. De esta forma, los títulos de la universidad proporcionan a sus egresados una significativa ventaja para impulsar sus carreras hacia el éxito.

### El mejor claustro docente top internacional

El claustro docente de TECH está integrado por más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional. Catedráticos, investigadores y altos ejecutivos de multinacionales, entre los cuales se destacan Isaiah Covington, entrenador de rendimiento de los Boston Celtics; Magda Romanska, investigadora principal de MetaLAB de Harvard; Ignacio Wistumba, presidente del departamento de patología molecular traslacional del MD Anderson Cancer Center; o D.W Pine, director creativo de la revista TIME, entre otros.

Profesorado  
**TOP**  
Internacional

La metodología  
más eficaz

### Un método de aprendizaje único

TECH es la primera universidad que emplea el *Relearning* en todas sus titulaciones. Se trata de la mejor metodología de aprendizaje online, acreditada con certificaciones internacionales de calidad docente, dispuestas por agencias educativas de prestigio. Además, este disruptivo modelo académico se complementa con el "Método del Caso", configurando así una estrategia de docencia online única. También en ella se implementan recursos didácticos innovadores entre los que destacan vídeos en detalle, infografías y resúmenes interactivos.

### La mayor universidad digital del mundo

TECH es la mayor universidad digital del mundo. Somos la mayor institución educativa, con el mejor y más amplio catálogo educativo digital, cien por cien online y abarcando la gran mayoría de áreas de conocimiento. Ofrecemos el mayor número de titulaciones propias, titulaciones oficiales de posgrado y de grado universitario del mundo. En total, más de 14.000 títulos universitarios, en diez idiomas distintos, que nos convierten en la mayor institución educativa del mundo.

**nº1**  
Mundial  
Mayor universidad  
online del mundo

### La universidad online oficial de la NBA

TECH es la universidad online oficial de la NBA. Gracias a un acuerdo con la mayor liga de baloncesto, ofrece a sus alumnos programas universitarios exclusivos, así como una gran variedad de recursos educativos centrados en el negocio de la liga y otras áreas de la industria del deporte. Cada programa tiene un currículo de diseño único y cuenta con oradores invitados de excepción: profesionales con una distinguida trayectoria deportiva que ofrecerán su experiencia en los temas más relevantes.

### Líderes en empleabilidad

TECH ha conseguido convertirse en la universidad líder en empleabilidad. El 99% de sus alumnos obtienen trabajo en el campo académico que ha estudiado, antes de completar un año luego de finalizar cualquiera de los programas de la universidad. Una cifra similar consigue mejorar su carrera profesional de forma inmediata. Todo ello gracias a una metodología de estudio que basa su eficacia en la adquisición de competencias prácticas, totalmente necesarias para el desarrollo profesional.



### Google Partner Premier

El gigante tecnológico norteamericano ha otorgado a TECH la insignia Google Partner Premier. Este galardón, solo al alcance del 3% de las empresas del mundo, pone en valor la experiencia eficaz, flexible y adaptada que esta universidad proporciona al alumno. El reconocimiento no solo acredita el máximo rigor, rendimiento e inversión en las infraestructuras digitales de TECH, sino que también sitúa a esta universidad como una de las compañías tecnológicas más punteras del mundo.



### La universidad mejor valorada por sus alumnos

Los alumnos han posicionado a TECH como la universidad mejor valorada del mundo en los principales portales de opinión, destacando su calificación más alta de 4,9 sobre 5, obtenida a partir de más de 1.000 reseñas. Estos resultados consolidan a TECH como la institución universitaria de referencia a nivel internacional, reflejando la excelencia y el impacto positivo de su modelo educativo.



# 03

## Plan de estudios

Los materiales didácticos que conforman esta titulación han sido desarrollados por reputados especialistas en Diseño y Animación de Personajes en 2D. De este modo, el plan de estudios abordará cuestiones que van desde la elaboración de hojas de modelo o los fundamentos de la silueta hasta técnicas avanzadas para dotar de expresión a las creaciones. En este sentido, los materiales didácticos brindarán una variedad de estrategias para optimizar el lenguaje corporal, la gestualidad y el ritmo escénico de las criaturas animadas. Gracias a esto, los egresados obtendrán competencias avanzadas para crear Personajes altamente expresivos y coherentes con la narrativa audiovisual.



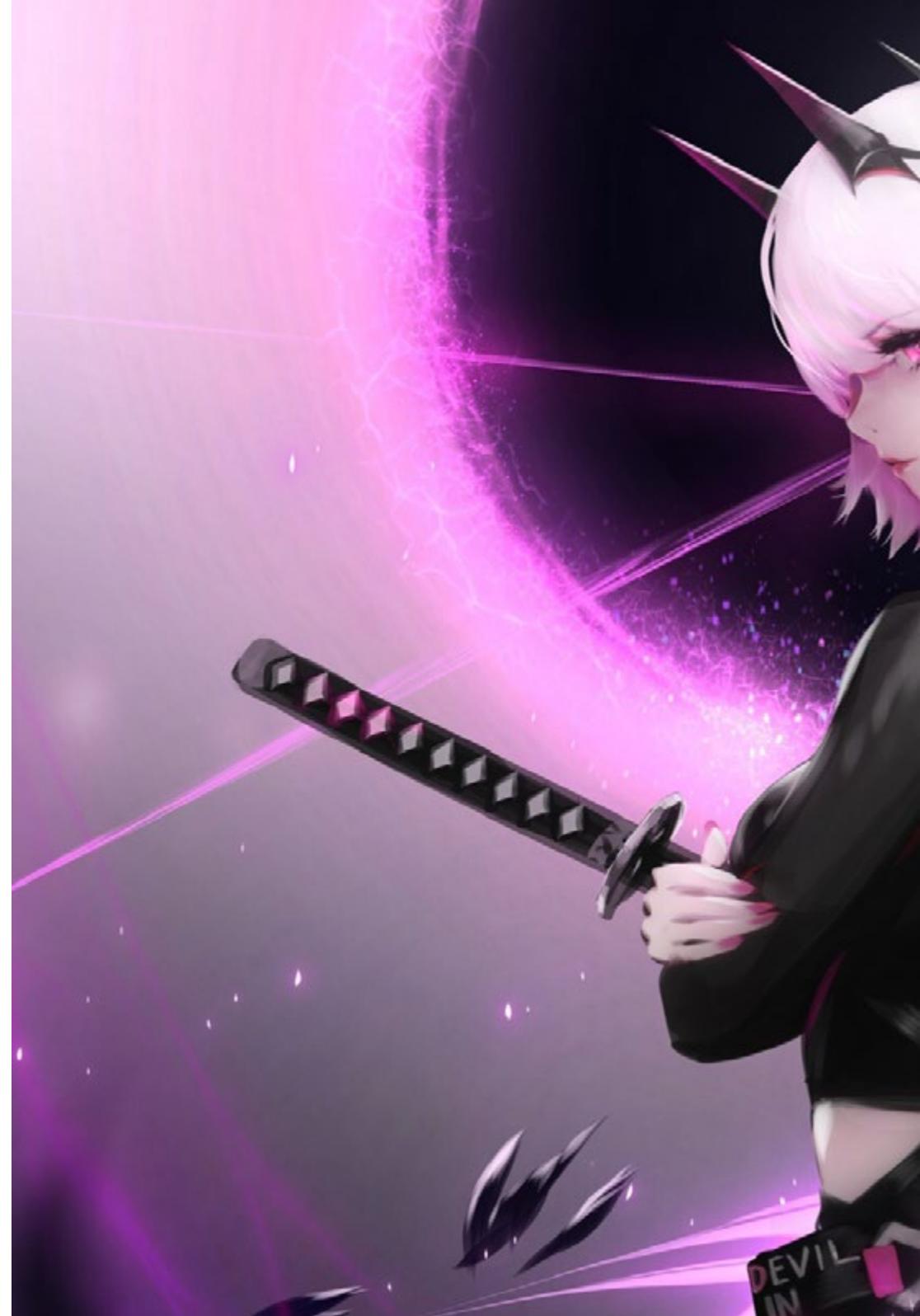


“

*Crearás hojas de modelo detalladas que reflejen poses, expresiones faciales incluso vocalizaciones específicas de los Personajes en 2D”*

## Módulo 1. Diseño y Animación de Personajes

- 1.1. Diseño de Personajes
  - 1.1.1. Silueta y proporción
  - 1.1.2. Color, estilo y personalidad
- 1.2. Guía del personaje
  - 1.2.1. Estudios de personaje
  - 1.2.2. Consistencia y tolerancia
  - 1.2.3. Redacción y estructura de una guía de personaje
- 1.3. Hoja de modelo
  - 1.3.1. Presentarlo en distintas poses
  - 1.3.2. Hoja de expresiones y lenguaje corporal
  - 1.3.3. Hoja de Vocalizaciones, de escala y adicionales
- 1.4. Interpretación de texto
  - 1.4.1. El texto, el género y el tono. La información que de él podemos obtener
  - 1.4.2. El subtexto y la ironía
  - 1.4.3. La función narrativa y la intención autoral
- 1.5. Herramientas de actuación
  - 1.5.1. Actuación formal y vivencial
  - 1.5.2. Análisis de personaje y antecedentes
  - 1.5.3. Estímulos externos y estímulos internos
- 1.6. Pantomima y lenguaje corporal
  - 1.6.1. Lenguaje corporal, interacciones
  - 1.6.2. Gestualidad de las manos
  - 1.6.3. Ritmo, movimientos mínimos y tarea escénica
- 1.7. Expresiones faciales
  - 1.7.1. Estudio de las facciones y las expresiones faciales
  - 1.7.2. Los ojos y sus propiedades expresivas
  - 1.7.3. Referencia y documentación



- 1.8. Animación de un diálogo
  - 1.8.1. La aportación del actor de voz
  - 1.8.2. Exploración de un diálogo grabado
  - 1.8.3. Explotación de la pausa
- 1.9. Auto referencia en vídeo
  - 1.9.1. Auto referencia
  - 1.9.2. Transcripción y reinterpretación
  - 1.9.3. Limpieza y pulido
- 1.10. Animación de Personajes
  - 1.10.1. Taller de animación corporal
  - 1.10.2. Adición de actuación facial
  - 1.10.3. Adición de sincronización vocal

“

*Tendrás a tu disposición los recursos educativos más modernos, con un acceso libre al Campus Virtual durante las 24 horas del día. ¡Matricúlate ya!”*

# 04

## Objetivos docentes

Este Curso Universitario 2D otorgará a los profesionales competencias avanzadas para el Diseño y Animación de Personajes en 2D. Así pues, los alumnos dominarán las herramientas más innovadoras para la creación de criaturas visualmente impactantes y narrativamente coherentes. En ese sentido, los egresados aplicarán en sus iniciativas técnicas modernas de proporción, color, silueta y estilo. Además, dominarán aspectos como la elaboración de hojas de modelo con poses y expresiones variadas. Asimismo, serán capaces de sincronizar diálogos con precisión para producir animaciones elevadamente dinámicas que conecten emocionalmente con diversas audiencias.





“

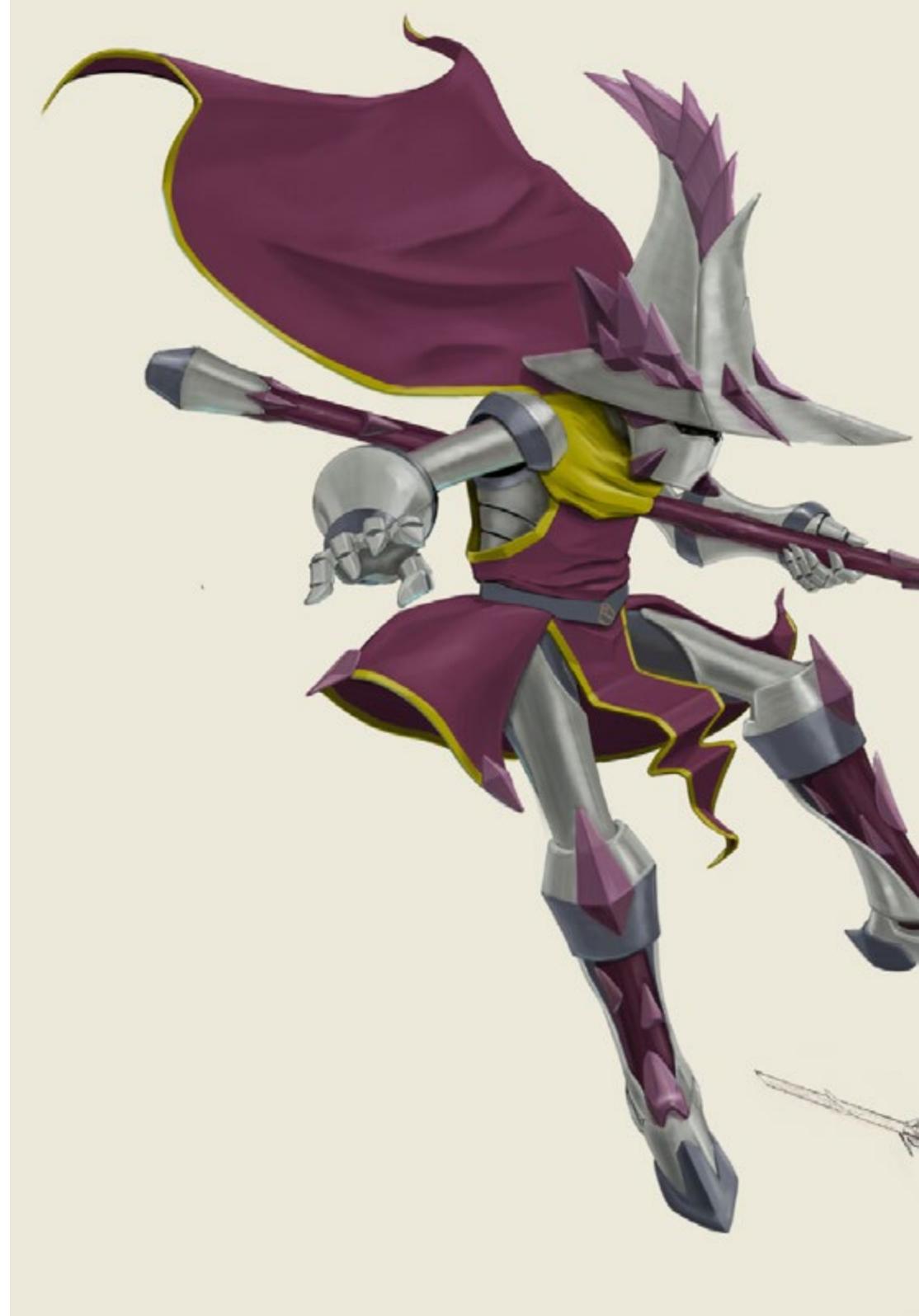
*Desarrollarás competencias avanzadas para analizar textos y traducir la información narrativa en características animadas de los Personajes bidimensionales”*



## Objetivos generales

---

- ♦ Dominar los fundamentos técnicos de la Animación 2D y sus diferentes estilos
- ♦ Obtener habilidades creativas para el diseño de personajes, escenarios y elementos visuales narrativos
- ♦ Profundizar en las particularidades del lenguaje audiovisual y guion gráfico, garantizando proyectos animados coherentes
- ♦ Manejar herramientas tecnológicas modernas para la producción, edición y postproducción de piezas animadas
- ♦ Ser capaz de gestionar procesos completos de producción en Animación 2D, desde la preproducción hasta la comercialización y presentación del producto final
- ♦ Disponer de una sólida comprensión sobre los aspectos legales y comerciales relacionados con la Animación





## Objetivos específicos

- ♦ Crear personajes coherentes con siluetas, proporciones, color y estilo definidos
- ♦ Diseñar hojas de modelo con diversas poses, expresiones e incluso vocalizaciones
- ♦ Aplicar métodos vanguardistas pantomima, lenguaje corporal y expresiones faciales para animar personajes con realismo

“

*Sincronizarás movimientos faciales y corporales con diálogos grabados en alta resolución, mejorando así la naturalidad de la Animación”*



# 05

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”*

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



### Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



## Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

## La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

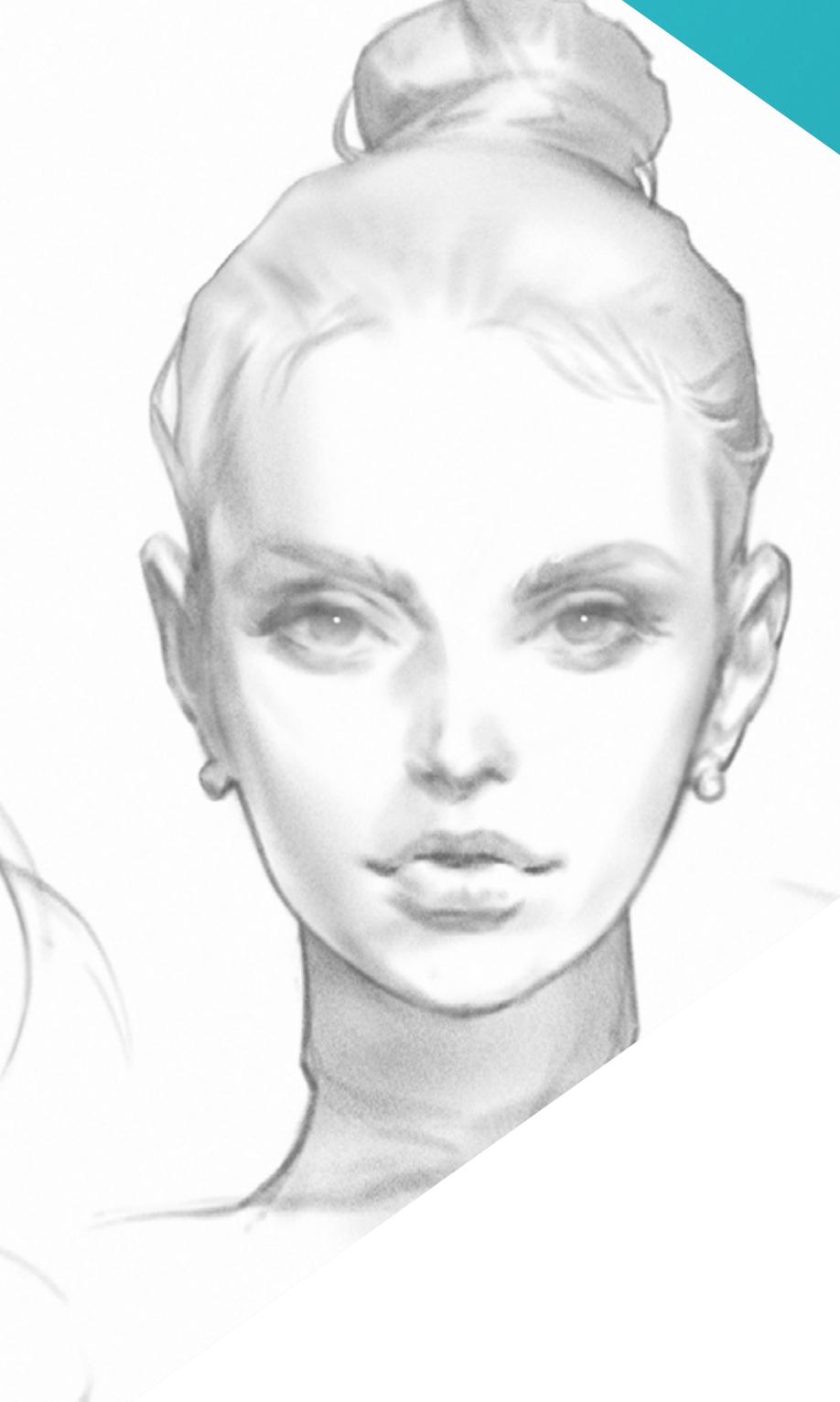


# 06

## Cuadro docente

La máxima premisa de TECH se basa en poner a disposición de cualquiera los programas universitarios más completos y renovados del mercado académico. Por ello, selecciona sus diferentes claustros docentes con minuciosidad. Para el diseño de este Curso Universitario, se ha hecho con los servicios de los mejores expertos en el sector del Diseño y la Animación de Personajes en 2D. Esto ha posibilitado la creación de numerosos materiales didácticos de primera calidad. De este modo, los alumnos accederán a una experiencia inmersiva que les permitirá optimizar su praxis diaria y aumentar sus perspectivas laborales considerablemente.





“

*Contarás con el respaldo del equipo docente,  
integrado por auténticas referencias en el  
Diseño y Animación de Personajes en 2D”*

## Dirección



### Dr. Larrauri, Julián

- Productor Ejecutivo en Capitán Araña
- Productor Delegado en Arcadia Motion Pictures
- *Head of Production*, Director y Guionista en B-Water
- Productor Ejecutivo, Director de Producción y Responsable de Desarrollo en Ilion Animation Studios
- Director de Producción en Imira Entertainment
- Doctor en Humanidades por la Universidad Rey Juan Carlos
- Master en Producción Ejecutiva de Películas y Series por la Audiovisual Business School
- Máster en Dirección de Comunicación y Publicidad por ESIC
- Licenciado en Comunicación Audiovisual por la Universidad Complutense de Madrid
- Nominado como "Mejor Director de Producción" en los Premios Goya por la obra "Mortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo"



## Profesores

### D. González Miranda, Carlos Alejandro

- ◆ Supervisor de Animación en B-Water Animation Studios
- ◆ Animador 2D en Anuncios Publicitarios
- ◆ Animador en Storyboards para series y publicidad
- ◆ Ilustrador para Audiolibros Musicales
- ◆ Diplomado en Animación Comercial por la VanArts School
- ◆ Licenciado en Bellas Artes por la Universidad de La Laguna
- ◆ Experto en Clown con Jesús Jara y Fraser Hooper
- ◆ Experto en Introducción a Maya, programa formativo “Anímate” por el Cabildo de Tenerife

### D. Coronado Pozo, Jorge

- ◆ Supervisor de Animación en Dreamwall
- ◆ Animador de Personajes *Lead/Artista* de *Layout* en Arcadia Motion Pictures
- ◆ Animador de Personajes Senior en varios proyectos
- ◆ Animador de personajes (2D/3D) en varias empresas
- ◆ *Storyboard* y *layout* para televisión
- ◆ Especialista en Animación de Personajes
- ◆ Animador de videojuegos

07

# Titulación

El Curso Universitario en Diseño y Animación de Personajes en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Diseño y Animación de Personajes en 2D** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Diseño y Animación de Personajes en 2D**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





## Curso Universitario Diseño y Animación de Personajes en 2D

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Curso Universitario

## Diseño y Animación de Personajes en 2D

