

Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface



Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/creacion-texturas-hard-surface

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01 Presentación

El proceso de texturizado es aquel que da a los diseños un carácter más realista y menos plano. En concreto, la modelación *Hard Surface*, o de superficies duras, es una de las técnicas más empleadas para producir este efecto de realismo. Los profesionales del sector del desarrollo de videojuegos y la animación se hacen cada vez más necesarios, además con perfiles especializados en técnicas específicas como esta y con habilidad para la creación de texturas. Esta capacitación es idónea para adquirir todas las aptitudes necesarias para el desarrollo de texturas de alta resolución. Es un programa sencillo de cursar, online y flexible.





“

Hazte un verdadero experto en la creación de texturas para Hard Surface”

Aprender a crear texturas para la técnica *Hard Surface* es más sencillo gracias a esta capacitación. Diseñado para afianzar y perfeccionar las técnicas de texturizado, este Diplomado responde al aumento de demanda de esta habilidad. Gracias a la metodología que TECH Universidad utiliza, basada en *Relearning* y *Learning by Doing*, se consigue un aprendizaje en su dimensión teórica, pero sobre todo práctica.

Con el fin de aprender a crear diferentes texturizados, el estudiante comenzará esta capacitación identificando las variaciones en los materiales de las superficies. Posteriormente, profundizará en las técnicas de texturizado como las asperezas, los pulidos y los óxidos. El objetivo consiste en adquirir amplios conocimientos de las diferencias existentes entre ellas.

Los contenidos preparan al estudiante ante posibles retos profesionales y lo capacitan no solo para saber crear texturas, sino también para corregirlas y poder darles vivacidad y dinamismo a los proyectos que asuman.

Este Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface se caracteriza por ser totalmente online. Los materiales multimedia y recursos pedagógicos estarán siempre dispuestos para el alumno en la plataforma virtual, de manera que solo será necesario disponer de un dispositivo electrónico y conexión a internet para descargar el material y ponerse a desarrollar el contenido planteado por el mejor cuadro docente.

Este **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en modelado 3D en *Hard Surface*
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a Internet



Prepárate para enfrentar retos profesionales de texturizado y abordar con ojo crítico los nuevos proyectos que asumas como diseñador de gráficos e imágenes de videojuegos”

“

Con metodología Relearning y Learning by Doing aprende de una manera eminentemente práctica a modelar con texturizado para Hard Surface”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

Comienza a aplicar y distinguir las distintas técnicas de texturizado para modelación Hard Surface con este cómodo programa online.

Un Diplomado que especializa tu trayectoria profesional de la forma más cómoda: online, flexible y a tu propio ritmo.



02

Objetivos

Gracias a esta capacitación el estudiante podrá conocer en profundidad los diferentes tipos de texturizado para modelado *Hard Surface* y profundizar en el desarrollo de texturas de los modelos tridimensionales. Además, el plan de estudio se centra en saber aplicar dichas técnicas para aportar realismo a los diseños. Asimismo, el contenido enseñado desde una perspectiva teórica y práctica, permite trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas.



“

Conoce en profundidad los diferentes tipos de texturizado para modelado Hard Surface y profundiza en el desarrollo de texturas de los modelos tridimensionales”



Objetivos generales

- ♦ Conocer en profundidad los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D
- ♦ Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- ♦ Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- ♦ Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D para *Hard Surface*
- ♦ Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- ♦ Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicar todas las técnicas de texturizado para modelos *Hard Surface*
- ◆ Trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas
- ◆ Identificar las variaciones en los materiales PBR
- ◆ Tener amplios conocimientos de las diferencias de los materiales metálicos
- ◆ Resolver mediante la utilización de mapas detalles técnicos
- ◆ Aprender a exportar materiales y mapas para distintas plataformas



TECH ofrece siempre una perspectiva teórica y práctica del contenido para que se puedan aplicar los conocimientos en el desarrollo profesional real"

03

Dirección del curso

Este programa está avalado por un cuerpo directivo y docente profesional, acostumbrado a trabajar diariamente en el ámbito de enseñanza, con un bagaje profesional amplio. Por ello, son los encargados de desarrollar la estructura y contenido de este Diplomado, pues verdaderamente conocen los entresijos y retos que se pueden plantear en la vida profesional real. Su distendida experiencia dentro del mundo del modelado 3D y de la creación de texturas ayudará al estudiante a posicionarse como un diseñador competente para el mercado internacional.





“

Da el paso y especialízate en el universo del texturizado en modelación Hard Surface de la mano de grandes profesionales del sector”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI



04

Estructura y contenido

El factor clave de esta titulación se encuentra en su temario. Este Diplomado recoge todos los conocimientos y métodos que el estudiante necesita para lograr diseñar cualquier proyecto relacionado al modelado de texturas. Por ello, a través de la aplicación de diferentes técnicas como el agregado de color, la difuminación, el quemado y la opacidad en distintas figuras, el alumnado se convertirá en un verdadero especialista.



“

Llega a lo más alto del mundo del diseño con este Diplomado innovador. Adquiere todos los conocimientos para realizar un texturizado de alta calidad”

Módulo 1. Creación de texturas para *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.2. Quemando mapas
 - 1.1.3. Materiales en color ID
- 1.2. Materiales y máscaras
 - 1.2.1. Filtros y generadores
 - 1.2.2. Pinceles y pinturas
 - 1.2.3. Proyecciones planas y calcos
- 1.3. Texturizando un cuchillo de combate
 - 1.3.1. Asignando materiales
 - 1.3.2. Agregando texturas
 - 1.3.3. Coloreando partes
- 1.4. Asperezas
 - 1.4.1. Variaciones
 - 1.4.2. Detalles
 - 1.4.3. Alphas
- 1.5. Metalicidad
 - 1.5.1. Pulidos
 - 1.5.2. Óxidos
 - 1.5.3. Rasguños
- 1.6. Mapas de normales y alturas
 - 1.6.1. Mapas de *Bumps*
 - 1.6.2. Quemando mapas de normales
 - 1.6.3. Mapa de desplazamiento
- 1.7. Otros tipos de mapas
 - 1.7.1. Mapa de *Ambient Occlusion*
 - 1.7.2. Mapa de especularidad
 - 1.7.3. Mapa de opacidad



- 1.8. Texturizando una motocicleta
 - 1.8.1. Neumáticos y materiales de la cesta
 - 1.8.2. Materiales luminosos
 - 1.8.3. Editando materiales quemados
- 1.9. Detalles
 - 1.9.1. *Stickers*
 - 1.9.2. Máscaras inteligentes
 - 1.9.3. Generadores y máscaras de pintura
- 1.10. Finalizando texturización
 - 1.10.1. Edición manual
 - 1.10.2. Exportando mapas
 - 1.10.3. *Dilation vs. No Padding*

“

Si buscabas actualizar cómodamente tus conocimientos sobre creación de texturas para Hard Surface, este programa totalmente online con todo su contenido disponible en la plataforma virtual es la solución”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

El Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH UNIVERSIDAD realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface