

Curso Universitario

Productor en Animación





Curso Universitario Productor en Animación

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/productor-animacion

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Tanto la profesión del productor, como la industria en el sector de la animación han evolucionado considerablemente en las últimas décadas, principalmente, por la implementación de nuevas tecnologías y de técnicas cada vez más sofisticadas y realistas a la hora de emprender proyectos audiovisuales aplicados a los diferentes géneros. Dar a conocer el papel que desempeña este especialista, así como el crecimiento que han experimentado estas empresas es el objetivo que persigue este programa. Se trata de una titulación 100% online que ahondará en los productos que genera la industria de la de la animación y en cómo puede eso afectar en el trabajo del profesional, a través de un temario dinámico, novedoso y altamente capacitante.



“

Si lo que buscas es una titulación moderna y dinámica para aprenderlo todo sobre el papel del Productor en Animación, tienes ante ti la oportunidad perfecta para lograrlo”

El papel del productor en cualquier proyecto de Animación es fundamental para garantizar su éxito, por lo que debe de tratarse de un profesional que no solo maneje las herramientas a la perfección, sino que conozca la industria y sus entresijos, para que, de esta manera, pueda adaptarlos a los requerimientos actuales del mercado. En este sentido, en las últimas décadas, la evolución de las nuevas tecnologías y su implementación a las estrategias de diseño, así como los cambios socioculturales que se han producido, han hecho que, tanto la profesión como el sector hayan cambiado.

Por ese motivo, TECH ha considerado necesario desarrollar este Curso Universitario en Productor en Animación, con el objetivo de que el egresado que acceda él pueda ponerse al día en todo lo referido a la industria. Se trata de un completísimo programa 100% online que ahonda en los distintos productos que genera la industria de la Animación y en cómo puede eso afectar al trabajo del profesional.

Una titulación distribuida a lo largo de 180 horas y en la cual el especialista encontrará multitud de material adicional de gran calidad en diferentes formatos, para que pueda profundizar en aquellos aspectos del temario que más sean de su interés. Además, la totalidad del contenido podrá ser descargado desde el principio del curso y en cualquier dispositivo con conexión a internet, haciendo de este programa una experiencia inmersiva y totalmente adaptada a sus necesidades.

Este **Curso Universitario en Productor en Animación** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en animación y desarrollo de videojuegos. Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen la información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Accederás a una titulación 100% online que te aportará todo lo que necesitas saber para dominar la profesión”

“

Conocerás al detalle los tipos de compañías de producción que existen actualmente en el mercado, conociendo sus entresijos y características y pudiendo adaptar tus proyectos a sus requerimientos”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Podrás ahondar en la jerga especializada en producción, implementando a tu praxis el vocabulario específico de la profesión”

Tendrás acceso al Aula Virtual las 24 horas del día y desde cualquier dispositivo con conexión a internet.



02

Objetivos

Dada la importancia que cumple el papel del productor en cualquier Proyecto de Animación independientemente de su formato, TECH ha elaborado este Curso Universitario con el objetivo de que el egresado que acceda a él pueda conocer al detalle los entresijos de la profesión. Además, ahondar en las características de la industria también le ayudará a entender mejor el sector en el que se desarrolla su actividad. De esta manera, podrá adaptar su perfil laboral a las necesidades del mercado, aumentando sus posibilidades de formar parte de grandes proyectos.



“

Contar con un conocimiento amplio y especializado sobre la industria de la producción en animación aumentará tus posibilidades de formar parte de proyectos internacionales”



Objetivos generales

- ◆ Conocer al detalle las funciones del papel del Productor en los Proyectos de Animación
- ◆ Entender la Industria Multimedia desde el punto de vista de su posible aplicación en los diferentes sectores

“

En menos de 180 horas habrás logrado alcanzar tus objetivos académicos, lo cual te llevará, sin pensarlo a superar con creces tus expectativas más altas en el sector profesional”





Objetivos específicos

- ◆ Obtener las habilidades comunicativas para el funcionamiento de equipos y entendimiento de las tareas
- ◆ Entender la evolución de la Industria de la Animación y como ha afectado al rol del productor
- ◆ Manejar las capacidades de producción en otros sectores
- ◆ Comprender el estado de la Industria de la Animación, cifras, estudios y desarrollos
- ◆ Distinguir las empresas y los distintos proyectos que pueden realizar en función de su estructura
- ◆ Distribuir las pequeñas piezas de animación en redes sociales

03

Dirección del curso

En su compromiso por ofrecer la mejor capacitación del mercado académico de postgrado, TECH ha considerado necesario elegir para este Curso Universitario a un claustro especializado en el área y con una dilatada y amplia trayectoria laboral en el sector de la Producción en Animación. Se trata de un equipo de profesionales que han participado en grandes proyectos, incluso, como directores, lo cual aportará a esta experiencia un plus de realidad y versatilidad. Además, estarán a disposición del egresado para resolver cualquier duda que les surja a lo largo del programa.



“

El equipo docente ha seleccionado para este Curso Universitario casos prácticos para que puedas emplear la teoría desarrollada a lo largo del temario y perfeccionar tus aptitudes profesionales”

Dirección



D. Quiñones Angulo, Marcial

- Director y Productor
- Socio fundador de Planet 141
- Director y Productor de videos musicales
- Productor de largometrajes
- Graduado en Ingeniería Electrónica por la Pontificia Universidad Javeriana



04

Estructura y contenido

Elaborar la estructura de este programa 100% Online, ha sido una tarea que ha corrido a cargo del equipo docente, el cual ha utilizado la información más actual referida al tema en cuestión. Una vez compuesto, se ha adaptado a la efectiva y novedosa metodología *Re-learning*, la cual consiste, en reiterar los conceptos más importantes a lo largo de la unidad con el objetivo de que el egresado no tenga que invertir tiempo de más en largas y tediosas horas de memorización. De esta manera, TECH garantiza una experiencia académica dinámica y altamente capacitante.

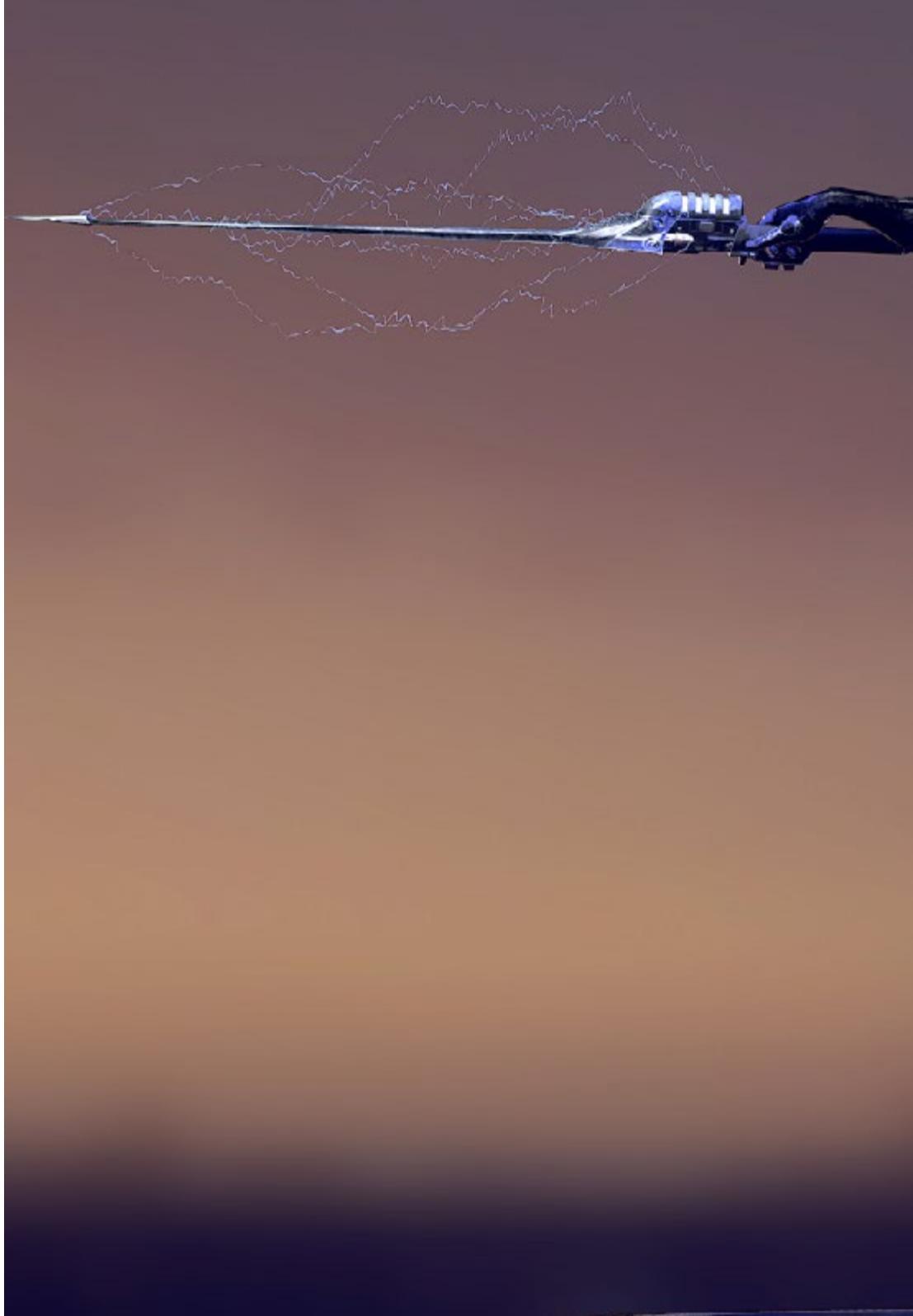


“

En el Aula Virtual encontrarás material adicional de gran calidad y en diferentes formatos para profundizar en los aspectos del temario que sean de tu mayor interés”

Módulo 1. El productor en Animación

- 1.1. Funciones
 - 1.1.1. La producción
 - 1.1.2. Jerga especializada
 - 1.1.3. Datos
- 1.2. Tipos de compañías
 - 1.2.1. Tipos
 - 1.2.2. Compañías especializadas
 - 1.2.3. Formas de proyecto
- 1.3. Tipos de empresarios y sociedades
 - 1.3.1. Sociedades
 - 1.3.2. *Freelances* y autónomos
 - 1.3.3. Otras fórmulas legales
- 1.4. Desarrollo en medios
 - 1.4.1. El cine
 - 1.4.2. La televisión
- 1.5. Desarrollo multimedia
 - 1.5.1. Web
 - 1.5.2. El videojuego
 - 1.5.3. Aplicaciones
- 1.6. La Industria de la Animación
 - 1.6.1. Industrias
 - 1.6.2. Momento actual
 - 1.6.3. Especificidad





- 1.7. Futuro de la Animación
 - 1.7.1. Tecnologías
 - 1.7.2. Puestos futuros
 - 1.7.3. Retos
- 1.8. La Animación y otros medios
 - 1.8.1. Redes sociales
 - 1.8.2. Youtube
 - 1.8.3. Twitch
- 1.9. Diferenciación de producciones
 - 1.9.1. Fin
 - 1.9.2. Interludio
 - 1.9.3. Inicio
- 1.10. Largometraje y cortometraje
 - 1.10.1. Largometraje
 - 1.10.2. Cortometraje
 - 1.10.3. Otras fórmulas

“ *Profundizarás en el futuro de la Animación, las tecnologías, retos y entresijos de la profesión en los próximos años, para que puedas ir un paso por delante y garantizarte una trayectoria laboral próspera*”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Curso Universitario en Productor en Animación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y recibe
tu titulación universitaria sin desplazamientos
ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Productor en Animación** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Productor en Animación**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Productor en Animación

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Curso Universitario

Productor en Animación

