

# Diplomado

## Modelado Técnico en Rhino





## Diplomado Modelado Técnico en Rhino

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/modelado-tecnico-rhino](http://www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/modelado-tecnico-rhino)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología de estudio

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

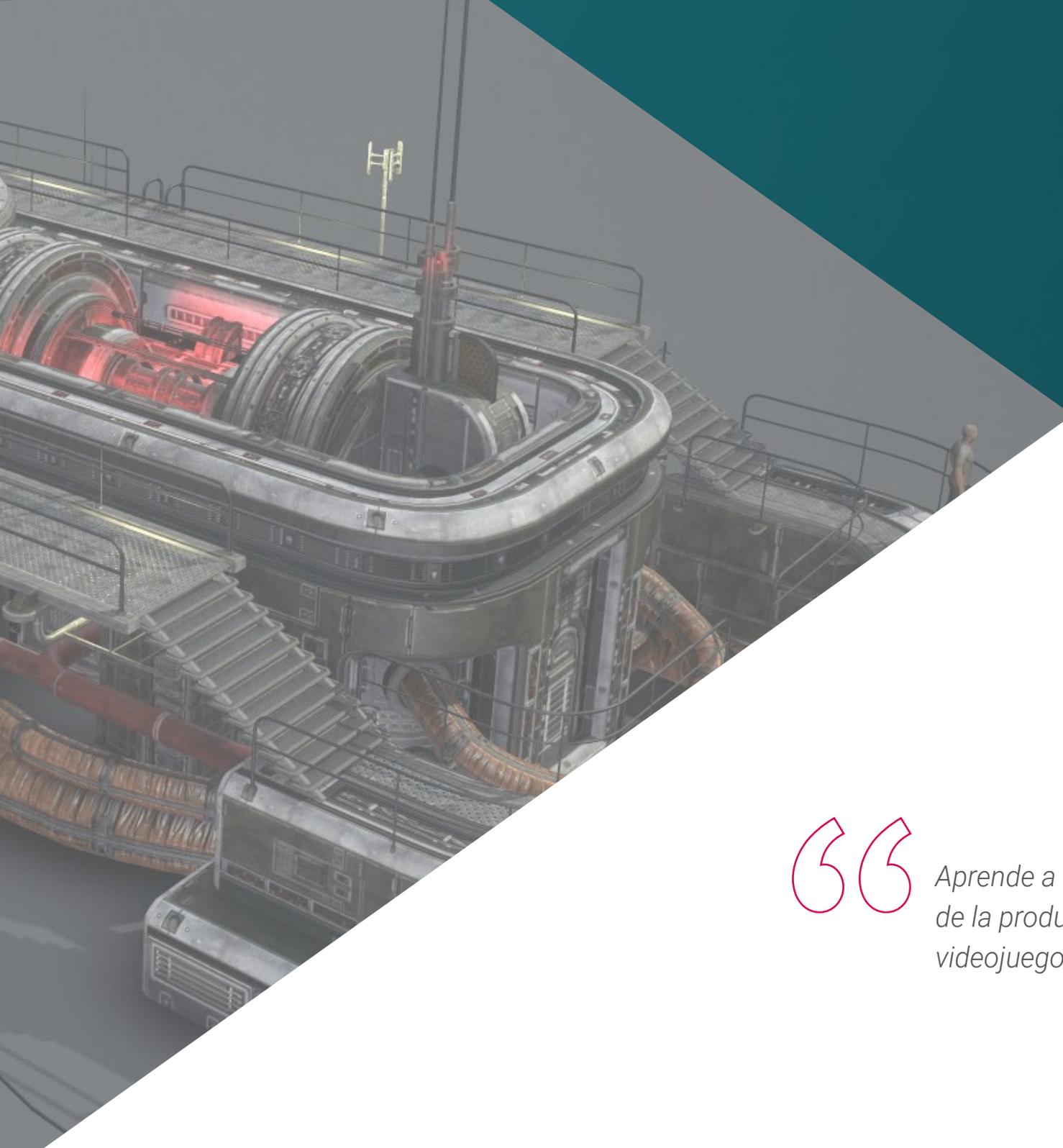
*pág. 30*

# 01

# Presentación

El software Rhinoceros, empleado por su utilidad de crear formas con gran precisión y detalle en la industria del diseño, incluye una multitud de herramientas de modelación altamente demandadas por este sector. Pero sus funcionalidades han llegado aún más lejos en la industria de producción, diseño y creación de videojuegos. Gracias a esta capacitación, el estudiante adquirirá todos los conocimientos necesarios para posicionarse como uno de los mejores técnicos en modelado en Rhino, al mismo tiempo que desempeña sus actividades profesionales y personales, pues se imparte en modalidad online.





“

*Aprende a utilizar Rhino en la industria de la producción, diseño y creación de videojuegos”*

Este Diplomado en Modelado Técnico en Rhino ofrece la capacidad de introducirse en el software o reenfocar los conocimientos previos sobre el al sector *gamer*. Con esta herramienta se pueden crear y editar objetos tridimensionales con excelentes efectos visuales y ganar una ventaja competitiva en el ámbito de desarrollo profesional.

Las grandes empresas de videojuegos cada vez más buscan profesionales especializados en los programas y aplicaciones que mejoran la calidad de sus productos. Es por eso que esta capacitación reúne todos los puntos clave que harán más especializado el currículum del profesional.

A través del temario el estudiante, adquirirá conocimientos en análisis, documentación, renderización, traducción y animación. Asimismo, pondrá en práctica técnicas de curvas con el sistema NURBS y comenzará a crear nuevas superficies, sólidos, nubes de puntos y geometrías.

El formato de este Diplomado, al ser online en su totalidad, busca facilitar al alumnado su ritmo de aprendizaje y comprensión, además de elegir dónde y cuándo realizarlo, pues solo se requiere de conexión a internet para acceder a todo su contenido multimedia. Muchos son los profesionales que amplían su repertorio de habilidades y optan por esta capacitación para ser competentes en sus puestos de trabajo.

Este **Diplomado en Modelado Técnico en Rhino** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas de esta capacitación son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el modelado 3D en el software Rhino
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Tú decides dónde y cuándo realizarlo, pues solo se requiere de conexión a internet para acceder a todo su contenido multimedia”*

“

*Dale un giro a tu trayectoria profesional y a tus diseños tridimensionales con este Diplomado en Modelado Técnico en Rhino”*

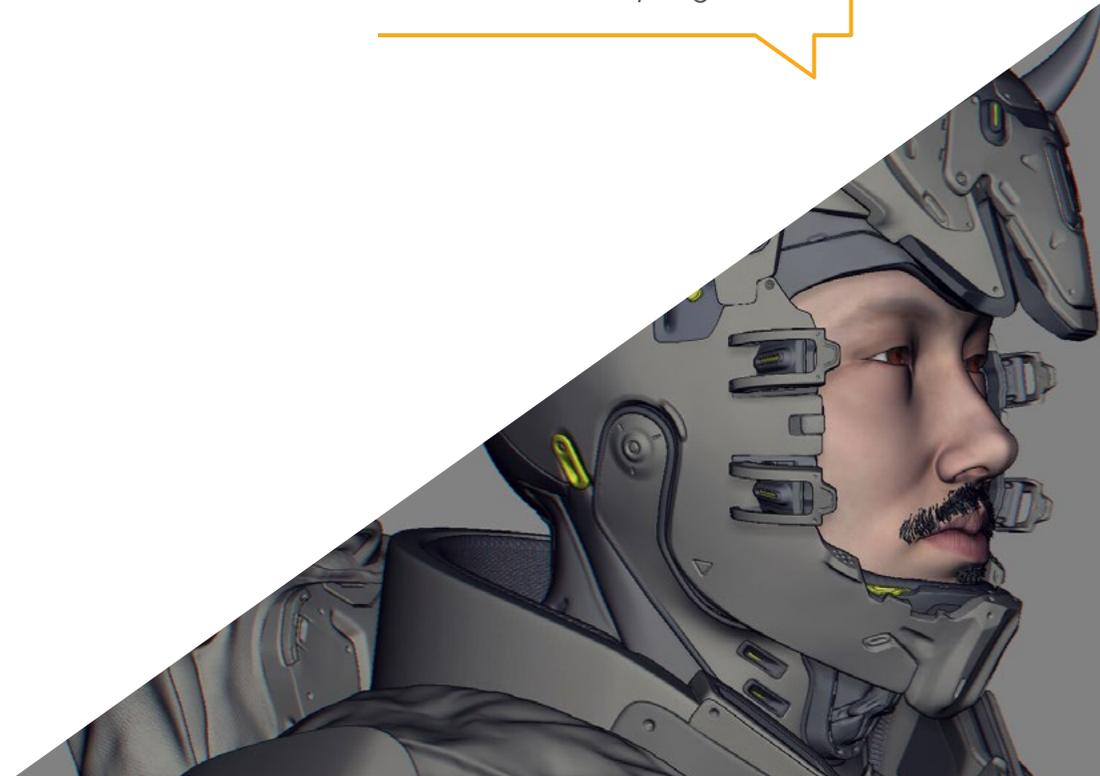
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa universitario. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

*Con este Diplomado podrás avanzar cuando tú quieras y a tú ritmo: todo el contenido multimedia está disponible en la plataforma virtual.*

*¿Dispones de conexión a internet y ganas de especializar tus conocimientos en modelación técnica en Rhino? Este es tu programa.*



# 02 Objetivos

Crear formas, modificarlas, analizarlas y renderizarlas son algunos de los objetivos que este programa le ofrece al alumnado. Por ello, contará con el contenido más actual y práctico para especializarse en el software de diseño asistido: Rhino. El profesorado capacitará al estudiante para desarrollar las habilidades necesarias que le conduzcan a convertirse en un profesional cualificado que evolucione al mismo tiempo que lo hace el mercado de desarrolladores de videojuegos.





“

*Conseguirás manejar la totalidad de las herramientas de Rhino para aplicarlas al diseño de tus creatividades”*



## Objetivos generales

---

- ◆ Conocer en profundidad qué es un modelado Rhino, sus nociones fundamentales y los distintos conceptos y características asociadas al *software*
- ◆ Aprender cuáles son las principales ventajas del *software* Rhino
- ◆ Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- ◆ Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D con Rhino
- ◆ Conocer a detalle todas las herramientas que incluye el programa Rhino para su mejor ejecución
- ◆ Adquirir capacidades para el desarrollo de sus características multidisciplinarias





## Objetivos específicos

---

- ◆ Entender ampliamente cómo funciona un software de modelado NURBS
- ◆ Trabajar mediante sistemas de precisión en el modelado
- ◆ Aprender en detalle a ejecutar comandos
- ◆ Crear las bases de las geometrías
- ◆ Editar y transformar geometrías
- ◆ Trabajar con una organización en las escenas

“

*Unos objetivos bien definidos y un cuerpo docente profesional y experto en el ámbito. Lo tienes todo para convertirte en un experto en la modelación en Rhino en el desarrollo de gráficos de videojuegos”*

# 03

## Dirección del curso

Gracias al elenco de profesionales cualificados e inmersos en los diferentes sectores descritos, podrás llevar a cabo este Diplomado. El equipo directivo y cuerpo docente de este Diplomado garantizan el éxito del alumnado, quienes reciben una capacitación de élite que les permite, a través de la práctica, poner en valor todos sus conocimientos. El estudiante estará a la altura de las exigencias y retos que se presenten en la trayectoria profesional y se sentirá acompañado a la hora de cursarlo.



“

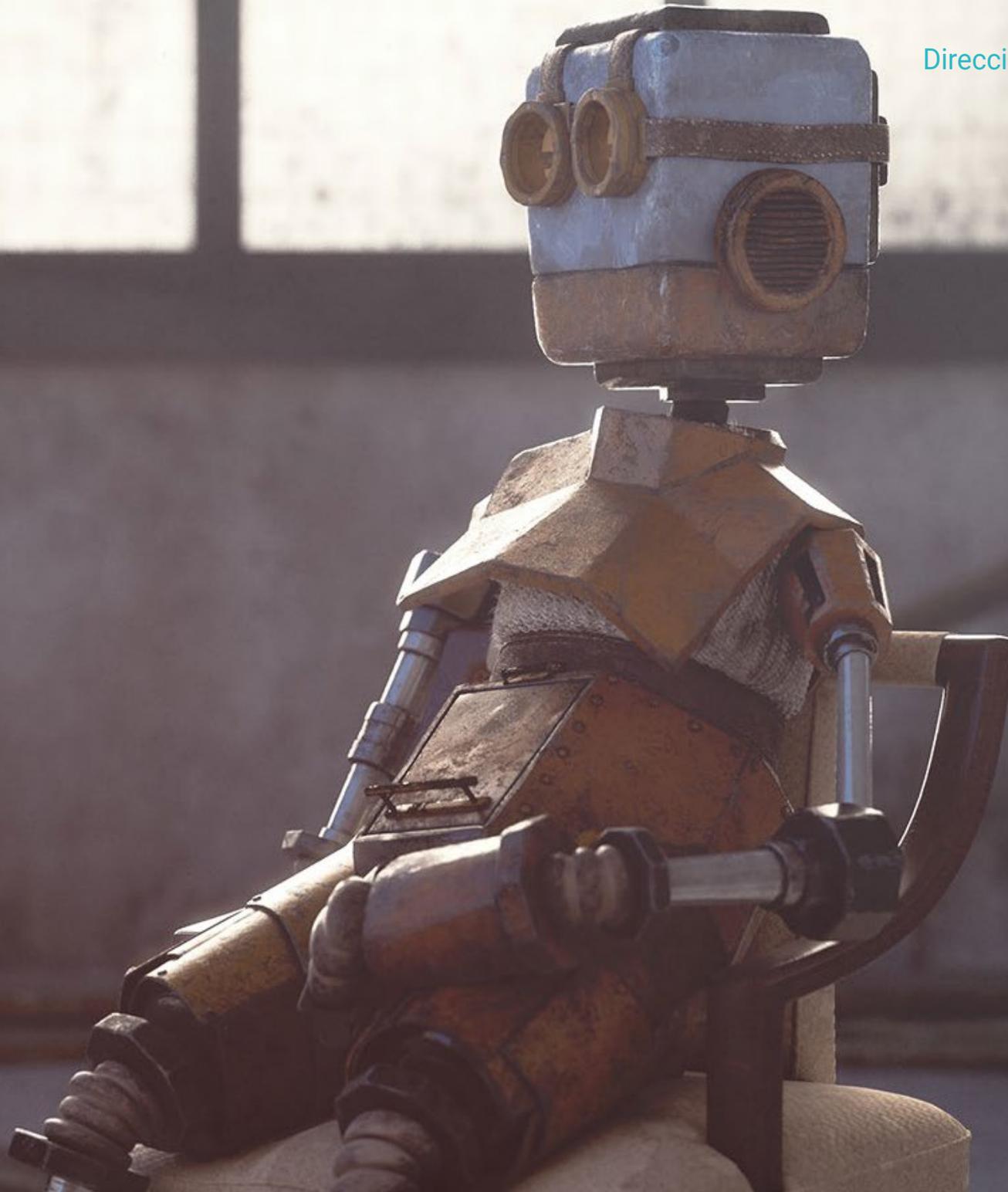
*Con el seguimiento del cuerpo docente  
aprenderás las herramientas necesarias para  
ser un auténtico profesional en tu sector”*

## Dirección



### D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI



# 04

## Estructura y contenido

Este Diplomado responde a las exigencias del mercado para lograr eliminar los obstáculos que pudieran surgir a la hora de trabajar con el programa de modelación tridimensional Rhino. Por ello, se ha establecido un contenido dividido en diez subapartados, en donde se ofrece una amplia perspectiva del software a trabajar y se detallan sus principales funcionalidades, herramientas y características. Es decir, todos los conocimientos y métodos para que el estudiante pueda llegar a crear, animar y renderizar figuras y formas tridimensionales.





“

*Con un contenido dividido en diez subapartados, lograrás una amplia perspectiva del software Rhino para aplicarlo en tu desarrollo profesional”*

## Módulo 1. Modelado Técnico en Rhino

- 1.1. Modelado Rhino
  - 1.1.1. La interfaz de Rhino
  - 1.1.2. Tipos de objetos
  - 1.1.3. Navegando el modelo
- 1.2. Nociones fundamentales
  - 1.2.1. Edición con *Gumball*
  - 1.2.2. *Viewports*
  - 1.2.3. Ayudantes de modelado
- 1.3. Modelado de precisión
  - 1.3.1. Entrada por coordenadas
  - 1.3.2. Entrada de restricción de distancia y ángulo
  - 1.3.3. Restricción a objetos
- 1.4. Análisis de comandos
  - 1.4.1. Ayudantes de modelado adicionales
  - 1.4.2. *Smart Track*
  - 1.4.3. Planos de construcción
- 1.5. Líneas y polilíneas
  - 1.5.1. Círculos
  - 1.5.2. Líneas de forma libre
  - 1.5.3. Hélice y espiral
- 1.6. Edición de geometrías
  - 1.6.1. *Fillet* y *chamfer*
  - 1.6.2. Mezcla de curvas
  - 1.6.3. *Loft*
- 1.7. Transformaciones I
  - 1.7.1. Mover-Rotar-Escalar
  - 1.7.2. Unir-Podar-Extender
  - 1.7.3. Separar-Offset-Formaciones





- 1.8. Creando formas
  - 1.8.1. Formas deformables
  - 1.8.2. Modelando con sólidos
  - 1.8.3. Transformación de sólidos
- 1.9. Creando superficies
  - 1.9.1. Superficies simples
  - 1.9.2. Extrusión, *lofting* y revolución de superficies
  - 1.9.3. Barridos de superficies
- 1.10. Organización
  - 1.10.1. Capas
  - 1.10.2. Grupos
  - 1.10.3. Bloques

“

*Este Diplomado permitirá tu especialización en un sector al alza: el diseño tridimensional para gráficos de videojuegos”*

05

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”*

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



### Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



## Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

## La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas global score, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

# Titulación

El Diplomado en Modelado Técnico en Rhino garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Diplomado en Modelado Técnico en Rhino** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal\* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado Técnico en Rhino**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH UNIVERSIDAD realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



**Diplomado**  
Modelado Técnico  
en Rhino

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Diplomado

## Modelado Técnico en Rhino

