

Curso

Modelagem Low Poly
em 3D Studio Max



Curso

Modelagem Low Poly em 3D Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: a tua scelta
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/videojogos/curso/modelagem-low-poly-3d-studio-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodología de estudo

pág. 20

06

Certificação

pág. 30

01

Apresentação

A Modelagem Low Poly no 3D Studio Max é um tipo de modelagem que permitiu a simplificação e a redução de cargas em gráficos e desenhos para videojogos. Desta forma, os desenvolvedores de videojogos encontraram uma técnica cujo uso, aplicado com este programa específico, está a tornar-se cada vez mais generalizado, ao mesmo tempo que se tornam necessários profissionais especializados na área. Esta formação abrange, de uma forma online, fácil e flexível, as noções necessárias para a modelagem tridimensional *Low Poly* no 3D Studio Max.





“

*Aprenda a modelar Low Poly no
3D Studio Max com este curso de
formação online fácil e flexível”*

Low Poly é uma técnica que beneficia o desenvolvimento de gráficos e a qualidade da imagem nos videojogos, porque com um número muito reduzido de polígonos, testes ou versões de amostra de design, simplifica formas e detalhes. O 3D Studio Max é um dos programas de referência no setor, que permite aos artistas digitais criar e visualizar peças, com todos os seus componentes, e aplicá-lo assim a todas as criações que sejam necessárias.

Este Curso permite ao estudante enfrentar-se aos desafios que este âmbito do design exige, aprender a produzir personagens detalhados e personalizar os ambientes de construção, pois o plano de estudos foi configurado por uma equipa diretiva e docente vinda do setor, que conhece perfeitamente as necessidades que surgem no desenvolvimento profissional.

Por isso, este plano está estruturado num percurso que começa com o trabalho com as formas mais básicas para modelos mecânicos, o desenvolvimento da habilidade de decompor elementos e compreender em profundidade como o detalhe contribui para o realismo. Além disso, centra-se na resolução de diferentes técnicas para desenvolver detalhes e fazer compreender ao aluno como estão ligadas as partes mecânicas de um modelo específico.

Este curso é ministrado em modo online, o que o torna perfeitamente compatível a atividade de aprendizagem com a rotina laboral e pessoal, sem necessidade de sacrificar as atividades quotidianas para obter esta certificação. Com uma conexão à Internet e um dispositivo, tem acesso a descarregar o material e o conteúdo para progredir ao seu próprio ritmo.

Este **Curso de Modelagem Low Poly em 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas no software de modelagem 3D Studio Max
- ♦ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a atividade profissional
- ♦ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ♦ O seu foco especial em metodologias inovadoras
- ♦ As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ♦ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



O conteúdo deste Curso centra-se na resolução de diferentes técnicas para desenvolver detalhes com modelagem Low Poly no 3D Studio Max”

“

Obtenha a especialização necessária para tornar-se indispensável no domínio do desenvolvimento gráficos e de imagem para videojogos, um setor que está em crescimento”

O corpo docente inclui, profissionais do sector que trazem a sua experiência profissional para esta qualificação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma formação imersiva programada para treinar em situações reais.

A conceção deste Curso baseia-se na Aprendizagem Baseada nos Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo da capacitação. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Com um dispositivo eletrónico e a Internet, descarregue o material deste Curso e avance ao seu próprio ritmo.

Em 6 semanas, será capaz de enfrentar desafios de modelagem em Low Poly mais complexos.



02 Objetivos

Numa área que necessita cada vez mais de profissionais especializados, este Curso pretende dar resposta a um nicho cada vez mais evidente: modeladores tridimensionais que dominem a técnica de modelagem *Low Poly* no programa líder do setor, o 3D Studio Max. Graças a um conteúdo bem estruturado e organizado, os estudantes poderão integrar os conhecimentos na sua vida profissional, uma vez que o corpo docente concebeu este plano de ensino na sua dimensão mais prática e eficaz.



“

Faça este Curso e especialize a sua carreira profissional, cada vez mais empresas do setor do desenvolvimento gamer procuram este perfil específico”



Objetivos gerais

- ♦ Ter um conhecimento exaustivo da modelagem 3D através do software 3D Studio Max e da sua técnica de modelagem *Low Poly*
- ♦ Aprofundar a teoria da criação de formas para desenvolver mestres da forma
- ♦ Aprender ao pormenor a técnica *Low Poly* no software 3D Studio Max
- ♦ Desenvolver designs para diferentes indústrias e a sua aplicação
- ♦ Ser um especialista técnico e/ou artista no software 3D Studio Max, aplicando a técnica *Low Poly*
- ♦ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D





Objetivos específicos

- ♦ Trabalhar em formas básicas para modelos mecânicos
- ♦ Desenvolver a capacidade de decompor elementos
- ♦ Compreender aprofundadamente como os pormenores contribuem para o realismo
- ♦ Resolver diferentes técnicas para desenvolver detalhes
- ♦ Compreender como as peças mecânicas se conectam

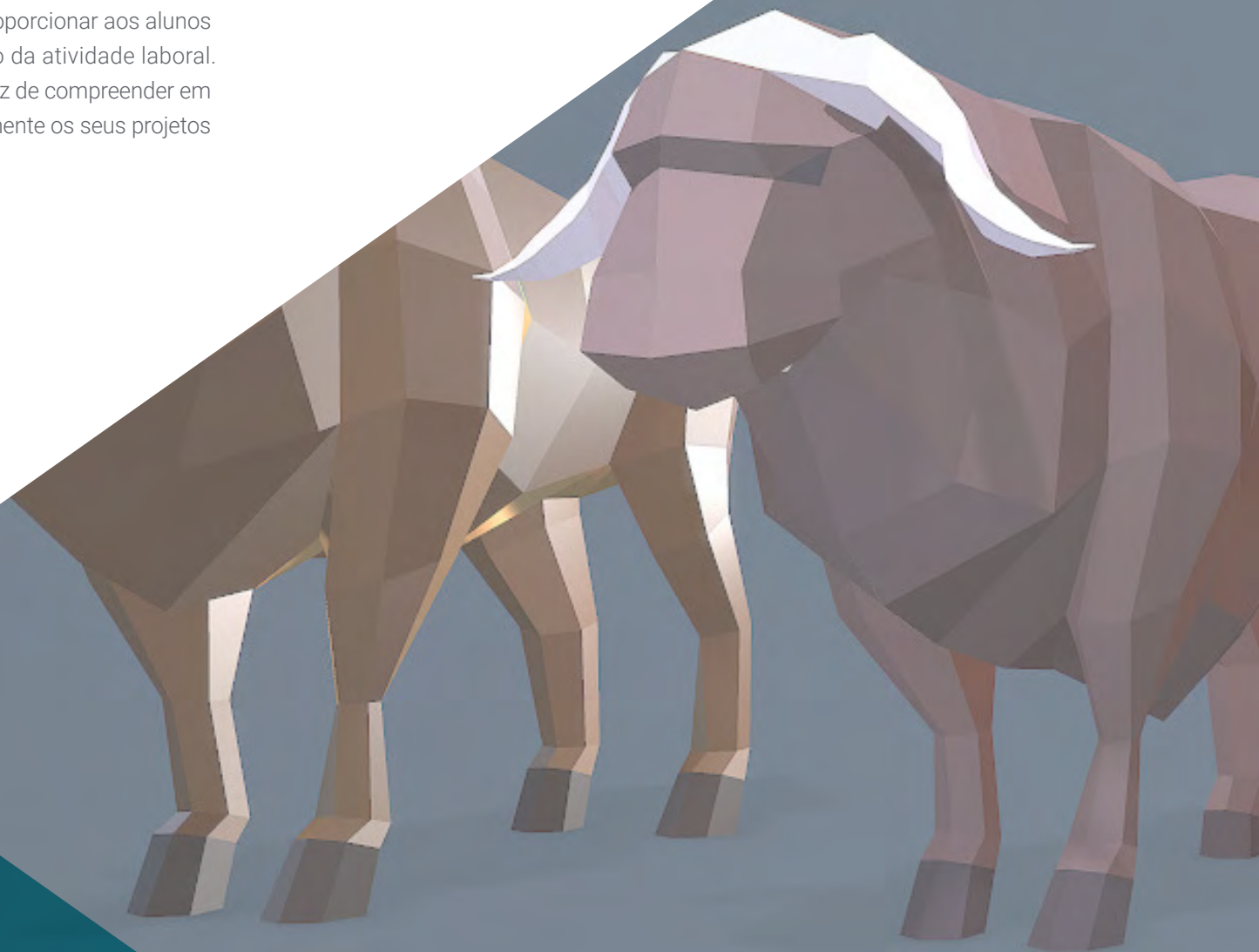
“

*Abra-se a novas oportunidades
laborais graças a este Curso de
Modelagem Low Poly em 3D
Studio Max”*

03

Direção do curso

O corpo diretivo e docente deste Curso é constituído por verdadeiros profissionais do setor, com vasta experiência profissional e capacidade de proporcionar aos alunos os desafios mais comuns que surgem no desenvolvimento da atividade laboral. Com este plano estrategicamente pensado, o aluno será capaz de compreender em profundidade como a técnica *Low Poly* melhora significativamente os seus projetos e torna-os mais realistas.





“

*Conheça em profundidade a técnica
Low Poly em 3D Studio Max ao lado dos
profissionais mais atualizados do setor”*

Direção



Sr. Gabriel Agustín Salvo Bustos

- 9 anos de experiência em modelagem 3D Aeronáutica
- Artista 3D na 3D Visualization Service Inc
- Produção 3D para a Boston Whaler
- Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produtor Audiovisual na Digital Film
- Designer de Produtos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Designer Industrial Especializado em Produtos. Universidade Nacional de Cuyo
- Menção honrosa Concurso Mendoza Late
- Expositor no Salão Regional de Artes Visuais de Vendimia
- Seminário de Composição Digital Universidade Nacional de Cuyo
- Congresso Nacional de Design e Produção. CPRODI



04

Estrutura e conteúdo

Este Curso tem um plano de estudos perfeitamente estruturado e combina os melhores ensinamentos sobre Modelagem Low Poly em 3D Studio Max com uma parte teórica do conteúdo e uma parte eminentemente prática. Graças aos conteúdos completos do programa, os alunos poderão aprender em profundidade as ferramentas oferecidas por esta plataforma para aperfeiçoar a técnica de criação de polígonos, bem como agir com discernimento perante os diferentes cenários que podem surgir na sua prática profissional.



“

*Redesenhe a sua carreira profissional
com este Curso de Modelagem Low
Poly em 3D Studio Max”*

Módulo 1. Modelagem *Low Poly* 3D Studio Max

- 1.1. Modelagem de um veículo de maquinaria pesada
 - 1.1.1. Criação do modelo volumétrico
 - 1.1.2. Modelagem volumétrica de rastos
 - 1.1.3. Construção volumétrica da pá
- 1.2. Incorporação de diferentes componentes
 - 1.2.1. Construção volumétrica da cabine
 - 1.2.2. Volumetria do braço mecânico
 - 1.2.3. Volumetria da lâmina da pá mecânica
- 1.3. Adição de subcomponentes
 - 1.3.1. Criação dos dentes da pá
 - 1.3.2. Acrescentar pistão hidráulico
 - 1.3.3. Conectar subcomponentes
- 1.4. Incorporar detalhes às volumetrias I
 - 1.4.1. Criação dos *Caterpillars* das lagartas
 - 1.4.2. Incorporação dos rolamentos dos rastos
 - 1.4.3. Definição da estrutura dos rastos
- 1.5. Incorporação dos detalhes à volumetria II
 - 1.5.1. Subcomponentes do chassis
 - 1.5.2. Capas dos rolamentos
 - 1.5.3. Acrescentar cortes de partes
- 1.6. Incorporação dos detalhes à volumetria III
 - 1.6.1. Criação dos radiadores
 - 1.6.2. Acrescentar a base do braço hidráulico
 - 1.6.3. Criação dos tubos de escape
- 1.7. Incorporação dos detalhes à volumetria IV
 - 1.7.1. Criação da grelha de proteção da cabine
 - 1.7.2. Acrescentar tubagem
 - 1.7.3. Acrescentar porcas, parafusos e rebites





- 1.8. Desenvolvimento do braço hidráulico
 - 1.8.1. Criação dos suportes
 - 1.8.2. Retentores, anilhas, parafusos e ligações
 - 1.8.3. Criação da cabeça
- 1.9. Desenvolvimento da cabine
 - 1.9.1. Definição da estrutura
 - 1.9.2. Acrescentar para-brisas
 - 1.9.3. Detalhes da maçaneta e dos faróis
- 1.10. Desenvolvimento mecânico da escavadora
 - 1.10.1. Criação do corpo e dos dentes
 - 1.10.2. Criação da roldana de dentes
 - 1.10.3. Cablagem com estrias, conectores e fixadores



Profissionalize os seus conhecimentos de modelagem tridimensional Low Poly e melhore o seu curriculum vitae com este programa online”

05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

*A TECH prepara você para enfrentar
novos desafios em ambientes incertos
e alcançar o sucesso em sua carreira”*

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



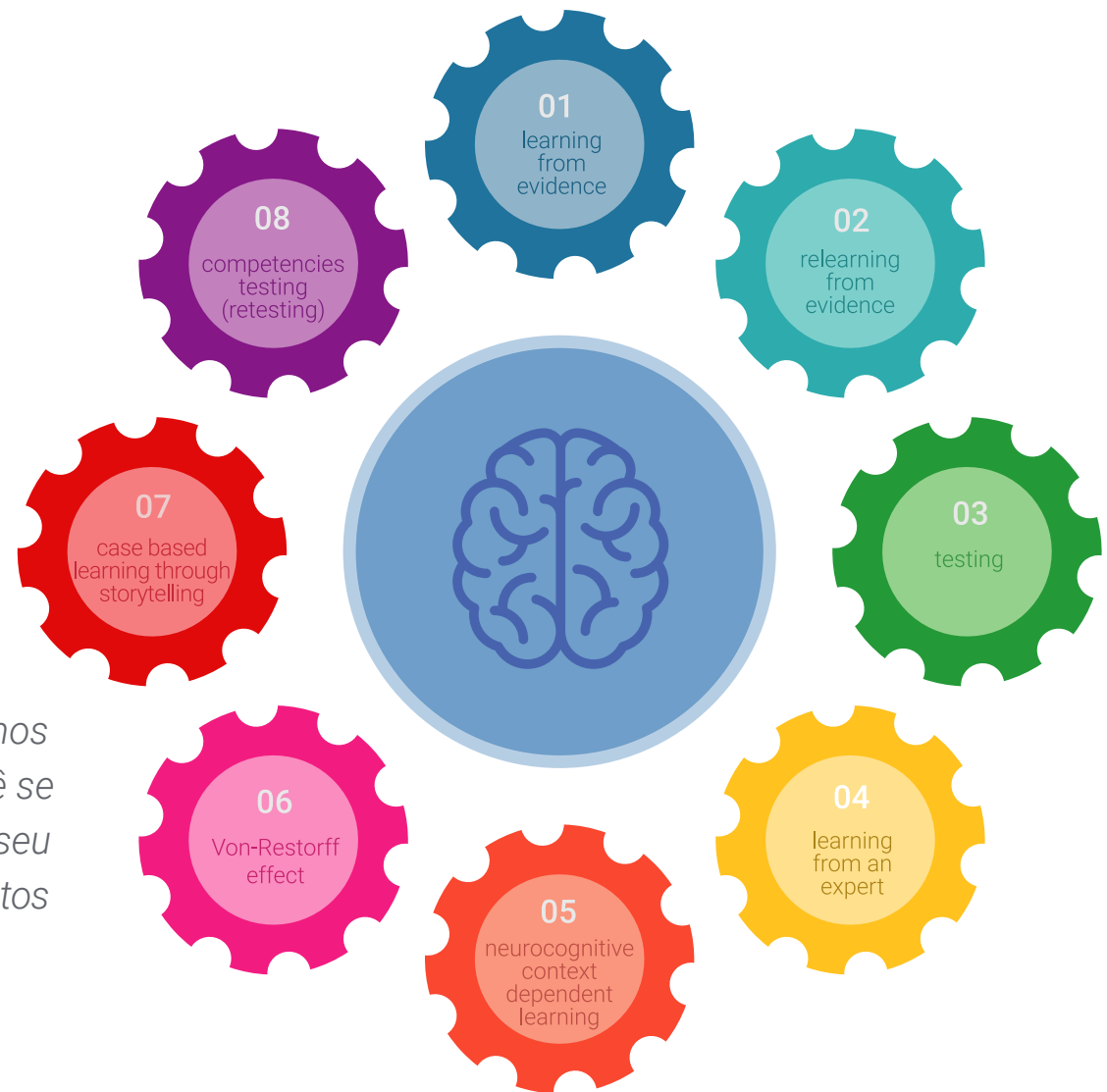
Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.

A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.



Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

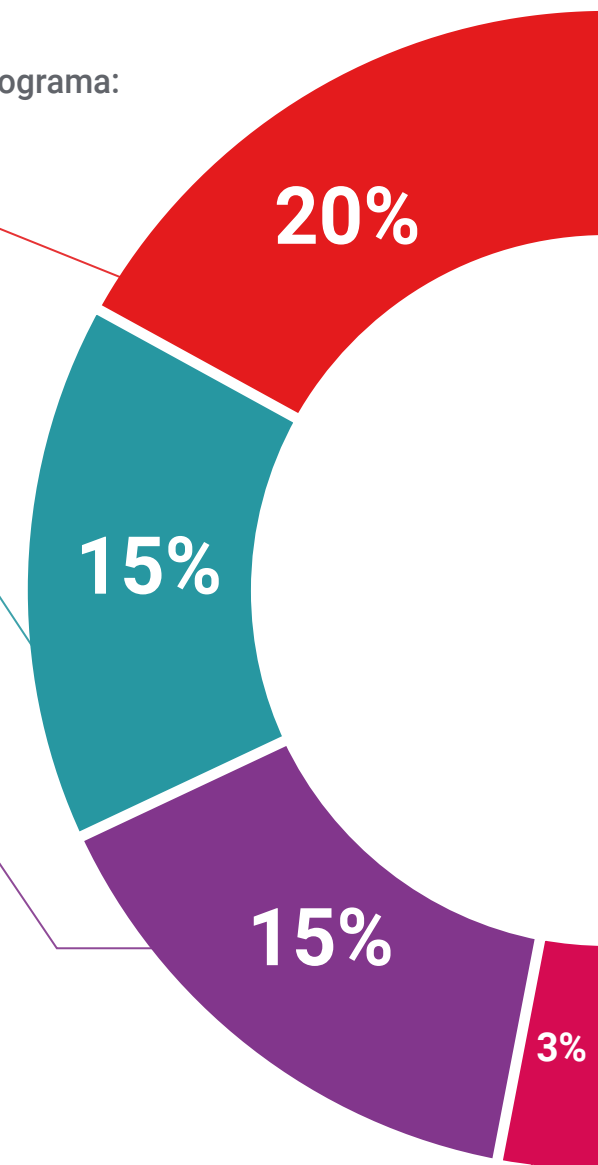
Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pilulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

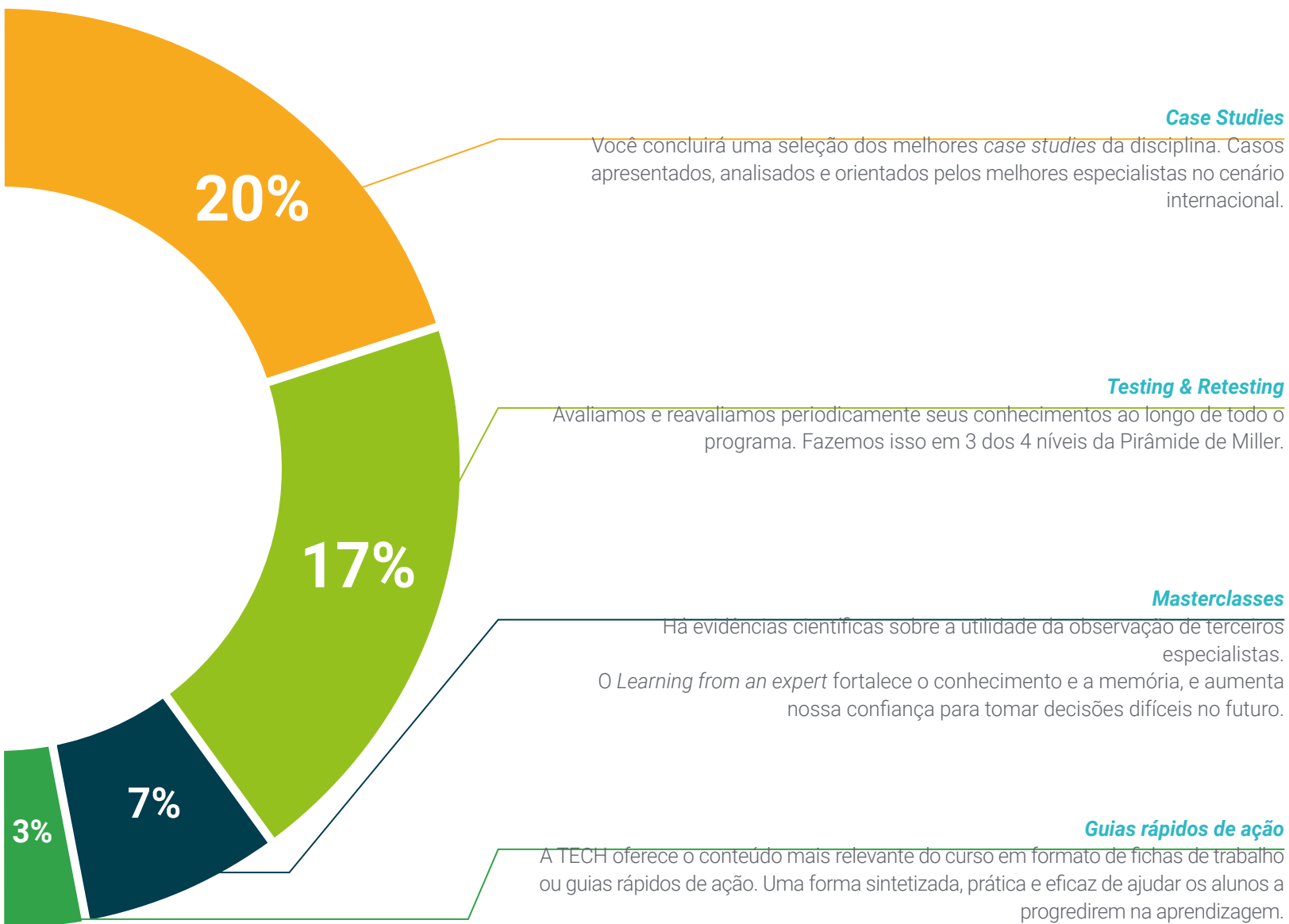
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies



Testing & Retesting



Masterclasses



Guias rápidos de ação



06

Certificação

O Curso de Modelagem Low Poly em 3D Studio Max garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Global University.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este programa permitirá a obtenção do certificado próprio de **Curso de Modelagem Low Poly em 3D Studio Max** reconhecido pela TECH Global University, a maior universidade digital do mundo.

A **TECH Global University**, é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra ([*bollettino ufficiale*](#)). Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento dos seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, investigadores e académicos.

Esse título próprio da **TECH Global University**, é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências na sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Título: **Curso de Modelagem Low Poly em 3D Studio Max**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

Acreditação: **6 ECTS**



futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento site



Curso Modelagem Low Poly em 3D Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: a tua escolha
- » Exames: online

Curso

Modelagem Low Poly
em 3D Studio Max

