

Curso

Modelagem Poligonal
Avançada no 3D
Studio Max





Curso

Modelagem Poligonal Avançada no 3D Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: a tua scelta
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/videojogos/curso/modelagem-poligonal-avancada-3d-studio-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodología de estudo

pág. 20

06

Certificação

pág. 30

01

Apresentação

O programa líder no design de gráficos e formas para videojogos e especializado em Modelagem Poligonal Avançada no 3D Studio Max, oferece uma vasta gama de possibilidades aos seus estudantes. Com aplicação não só nesta, mas em muitas outras áreas, este curso oferece uma abordagem abrangente e superior, este programa de videojogos, em modo totalmente online e com facilidade de conciliação com a rotina diária. Com este plano, prepara-se aqueles que o frequentam para enfrentar altos níveis de exigência no setor e resolver com sucesso os desafios que surgirem.





“

Prepare-se para os grandes desafios do setor, como designer será capaz de enfrentar altos níveis de exigência em Modelagem Poligonal Avançada no 3D Studio Max”

Através deste Curso acede-se a conhecimentos superiores de modelagem poligonal avançada no 3D Studio Max, de modo que se consiga a especialização do Curriculum Vitae e da carreira profissional. Além disso, procura-se um valor acrescentado às empresas, o que constitui um argumento consolidado perante novas possibilidades laborais, e garante-se uma alta solvência face aos novos desafios que surgirem no âmbito profissional.

Este programa aborda todas as técnicas oferecidas pelo programa 3D Studio Max, centrando-se no desenvolvimento de um produto específico. Em seguida, o plano aprofunda o desenvolvimento das partes componentes de um modelo, a partir da parte mais prática da experiência e de uma perspetiva que permite o desenvolvimento integral dos designs poligonais 3D mais avançados.

Neste sentido, o foco principal é a compreensão da topologia de uma aeronave em modelagem, através da aplicação de conhecimentos técnicos de componentes para obter formas complexas e o desenvolvimento de formas simples. Também pretende-se compreender a fisionomia de uma forma de bot.

Graças a este Curso na sua versão totalmente online, poderá conciliar os seus estudos durante as 6 semanas do programa com o seu dia a dia. Além disso, poderá aceder a todos os conteúdos em formato multimédia sempre que necessitar ou quiser aprofundar a matéria.

Este **Curso de Modelagem Poligonal Avançada no 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas em Modelagem Poligonal Avançada no 3D Studio Max
- ♦ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ♦ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ♦ O seu foco especial em metodologias inovadoras
- ♦ As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ♦ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Com uma dimensão totalmente prática, este Curso dar-lhe-á os conhecimentos necessários para criar modelos específicos"



Com este Curso, terá acesso a conhecimentos superiores em modelagem poligonal avançada em 3D Studio Max”

Compreenda a topologia na modelagem de uma aeronave ou a fisionomia de uma forma de robot com este curso.

Tire o máximo partido do 3D Studio Max nos seus designs tridimensionais para videojogos.

O corpo docente do curso inclui profissionais do sector que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma formação imersiva programada para treinar em situações reais.

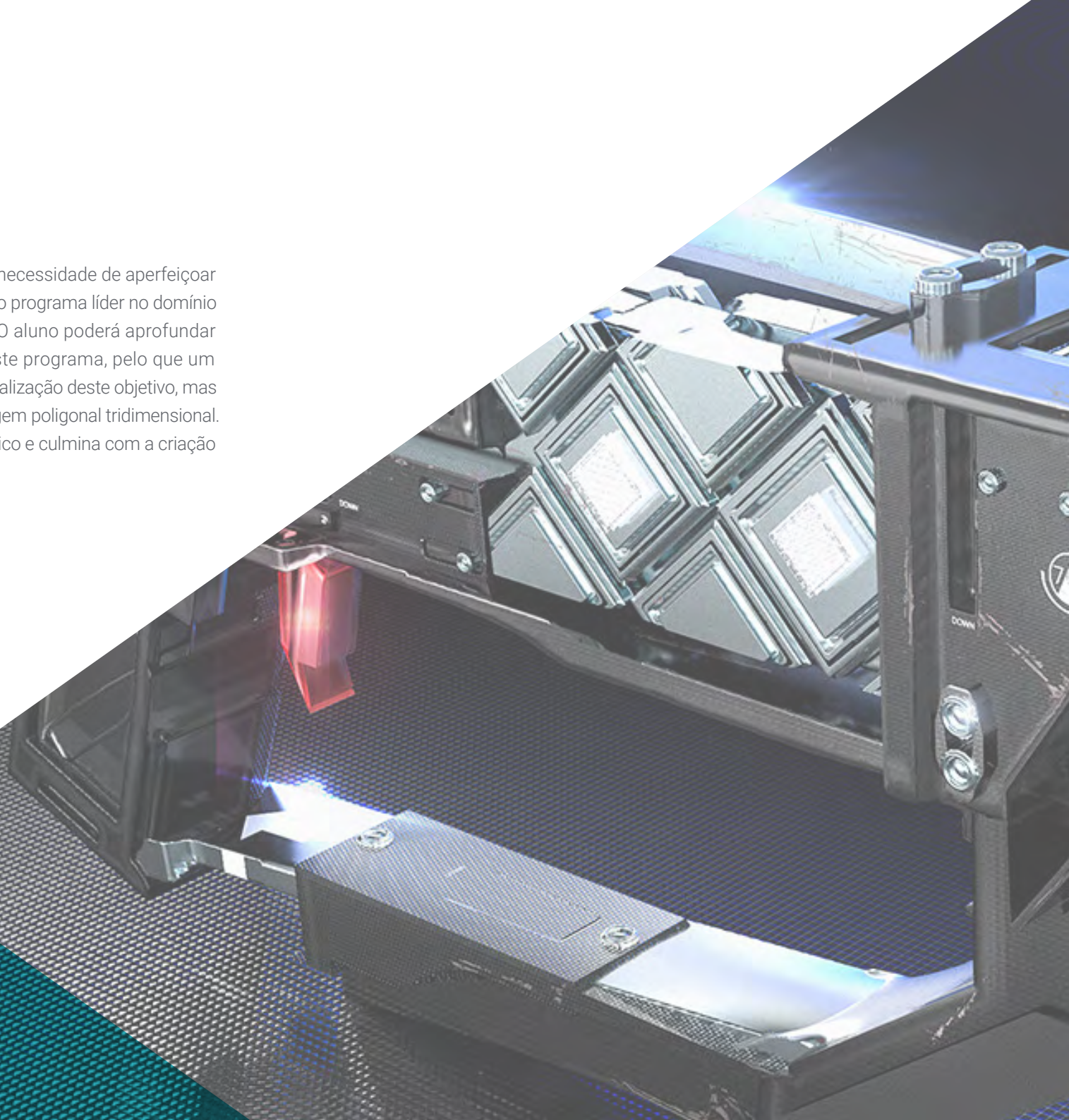
A conceção deste Curso baseia-se na Aprendizagem Baseada nos Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo da capacitação. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.



02

Objetivos

Este plano de estudos foi concebido para responder à necessidade de aperfeiçoar os conhecimentos mais avançados em 3D Studio Max, o programa líder no domínio do design e da modelagem poligonal tridimensional. O aluno poderá aprofundar as configurações e ferramentas mais complexas deste programa, pelo que um conhecimento prévio do mesmo é interessante para a realização deste objetivo, mas não é essencial para aperfeiçoar as técnicas de modelagem poligonal tridimensional. Este Curso é desenvolvido num sentido muito mais prático e culmina com a criação de um modelo real.





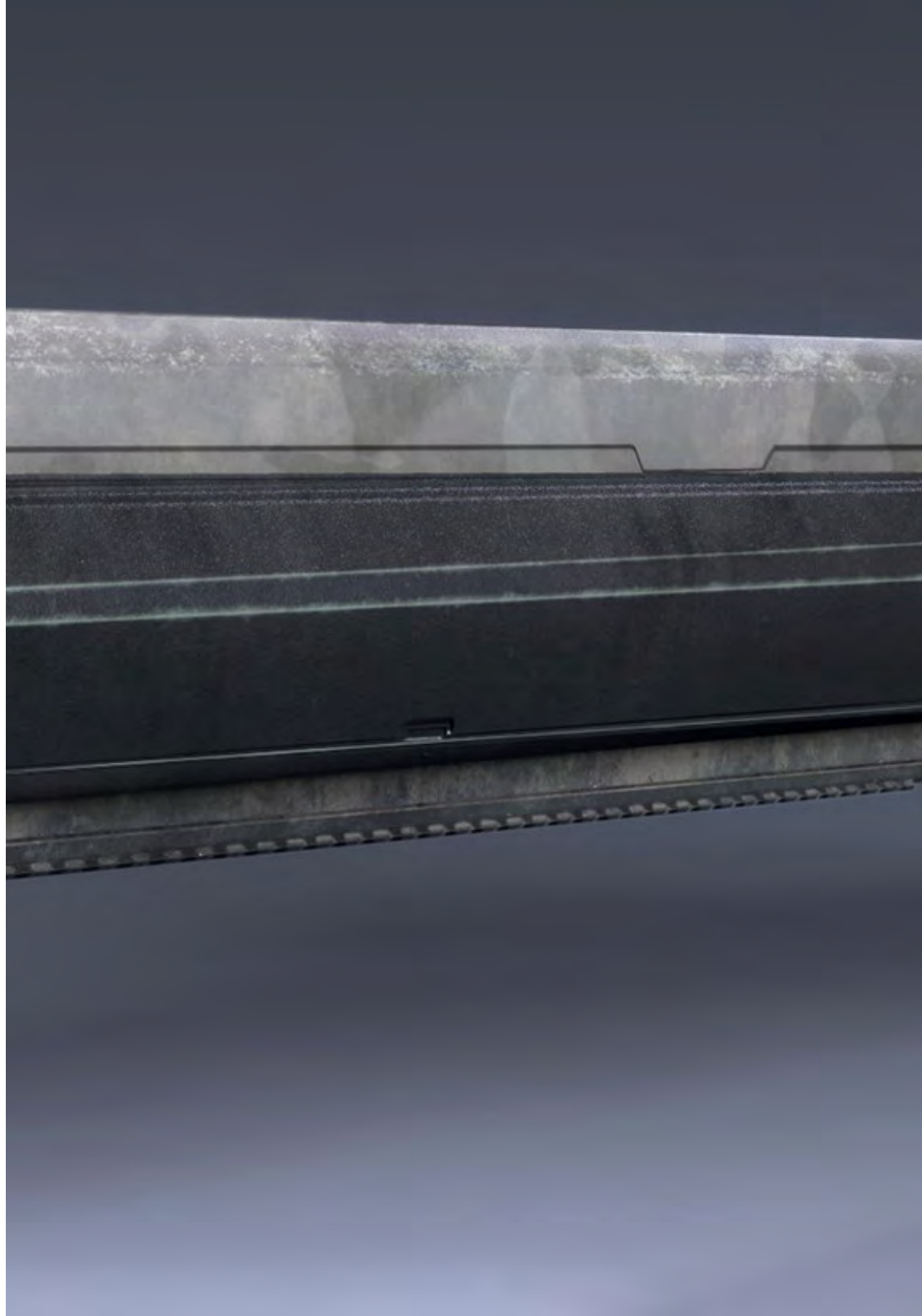
“

Aprofunde-se nas configurações e ferramentas mais complexas deste programa líder do setor, criando formas complexas”



Objetivos gerais

- ♦ Aprofundar a teoria da criação de formas para desenvolver mestres da forma
- ♦ Aprender detalhadamente as bases da modelagem 3D nas suas várias formas
- ♦ Desenvolver designs para diferentes indústrias e a sua aplicação
- ♦ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D
- ♦ Adquirir competências para o desenvolvimento de texturas e FX dos modelos 3D





Objetivos específicos

- ♦ Aplicar todas as técnicas para o desenvolvimento de produtos específicos
- ♦ Aprofundar a compreensão do desenvolvimento as partes componentes
- ♦ Compreender amplamente a topologia de uma aeronave na modelagem
- ♦ Aplicar conhecimentos de componentes técnicos
- ♦ Conseguir criar formas complexas através do desenvolvimento de formas simples
- ♦ Compreender a fisionomia de uma forma bot



Este Curso online foi concebido para o ajudar a atingir os seus objetivos com sucesso

03

Direção do curso

Profissionais do mais alto nível fazem parte do corpo diretivo e docente deste Curso, cujo plano de estudos reflete os seus conhecimentos e perspectivas. Por conseguinte, a estrutura e o conteúdo, bem como os objetivos e temas de estudo, foram cuidadosamente selecionados para garantir a aprendizagem mais atualizada e específica do setor. Este programa foi concebido graças à experiência de todos estes profissionais e tem por objetivo aperfeiçoar as competências dos estudantes.





“

A estrutura e o conteúdo, bem como os objetivos e os temas de estudo, foram rigorosamente selecionados por profissionais do mais alto nível”

Direção



Sr. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 anos de experiência em modelagem 3D Aeronáutica
- Artista 3D na 3D Visualization Service Inc
- Produção 3D para a Boston Whaler
- Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produtor Audiovisual na Digital Film
- Designer de Produtos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Designer Industrial Especializado em Produtos. Universidade Nacional de Cuyo
- Menção honrosa Concurso Mendoza Late
- Expositor no Salão Regional de Artes Visuais de Vendimia
- Seminário de Composição Digital Universidade Nacional de Cuyo
- Congresso Nacional de Design e Produção. CPRODI



04

Estrutura e conteúdo

A estrutura e o conteúdo deste Curso foram estabelecidos com base num currículo prático que culmina com a criação de um modelo específico e das suas partes componentes de uma nave "Sci-Fi". A direção e o corpo docente deste programa centraram estas seções a aprender, de forma real e efetiva, a utilizar as ferramentas mais sofisticadas do 3D Studio Max e, assim, trabalhar com todas as dimensões da modelagem poligonal tridimensional. Neste, serão abordados desde os detalhes mais complexos, como podem ser os capacetes de pilotos e copilotos, até as asas ou o fuselagem da aeronave. No final do Curso, o aluno terá adquirido as competências necessárias para efetuar qualquer design avançado com este programa.





“

*Aprenda a criar modelos específicos
com todos os seus componentes no
3D Studio Max”*

Módulo 1. Modelagem poligonal avançada no 3D Studio Max

- 1.1. Modelagem de navios de Sci-Fi
 - 1.1.1. Criação do nosso espaço de trabalho
 - 1.1.2. Começar com o corpo principal
 - 1.1.3. Configuração para as asas
- 1.2. A cabine
 - 1.2.1. Desenvolvimento da área da cabine
 - 1.2.2. Modelagem do painel de controlo
 - 1.2.3. Acrescentar detalhes
- 1.3. A fuselagem
 - 1.3.1. Definição de componentes
 - 1.3.2. Ajuste de componentes menores
 - 1.3.3. Desenvolvimento do painel inferior do corpo
- 1.4. As asas
 - 1.4.1. Criação das asas principais
 - 1.4.2. Incorporar a cauda
 - 1.4.3. Adição de inserções para as abas
- 1.5. Corpo principal
 - 1.5.1. Separação das peças em componentes
 - 1.5.2. Criação de painéis adicionais
 - 1.5.3. Incorporação das portas dos compartimentos
- 1.6. Os motores
 - 1.6.1. Criação do espaço para os motores
 - 1.6.2. Construção das turbinas
 - 1.6.3. Acrescentar dos escapes
- 1.7. Incorporação dos detalhes
 - 1.7.1. Componentes laterais
 - 1.7.2. Componentes característicos
 - 1.7.3. Aperfeiçoamento dos componentes gerais





- 1.8. Bônus I – Criação do capacete do piloto
 - 1.8.1. Bloco da cabeça
 - 1.8.2. Aperfeiçoamento dos detalhes
 - 1.8.3. Modelagem do pescoço do capacete
- 1.9. Bônus II – Criação do capacete do piloto
 - 1.9.1. Aperfeiçoamento do pescoço do capacete
 - 1.9.2. Passos para os detalhes finais
 - 1.9.3. Finalização da malha
- 1.10. Bônus III – Criação de um robô copiloto
 - 1.10.1. Desenvolver as formas
 - 1.10.2. Acrescentar detalhes
 - 1.10.3. Arestas de suporte para subdivisão



A modelagem poligonal avançada com o 3D Studio Max não terá segredos para si e poderá aplicar eficazmente na sua carreira profissional o que aprendeu neste Curso”

05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

*A TECH prepara você para enfrentar
novos desafios em ambientes incertos
e alcançar o sucesso em sua carreira”*

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



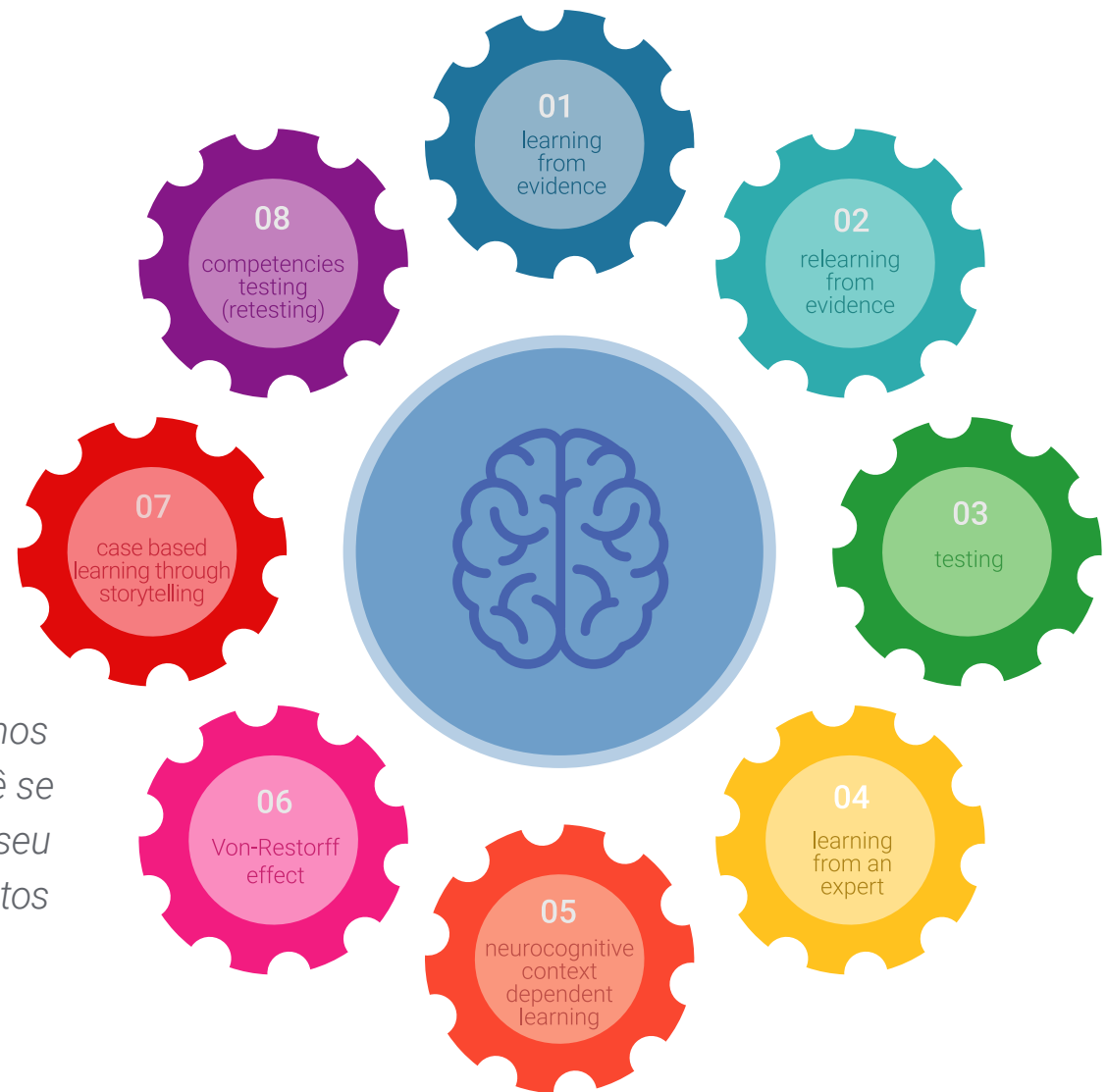
Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.

A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.



Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

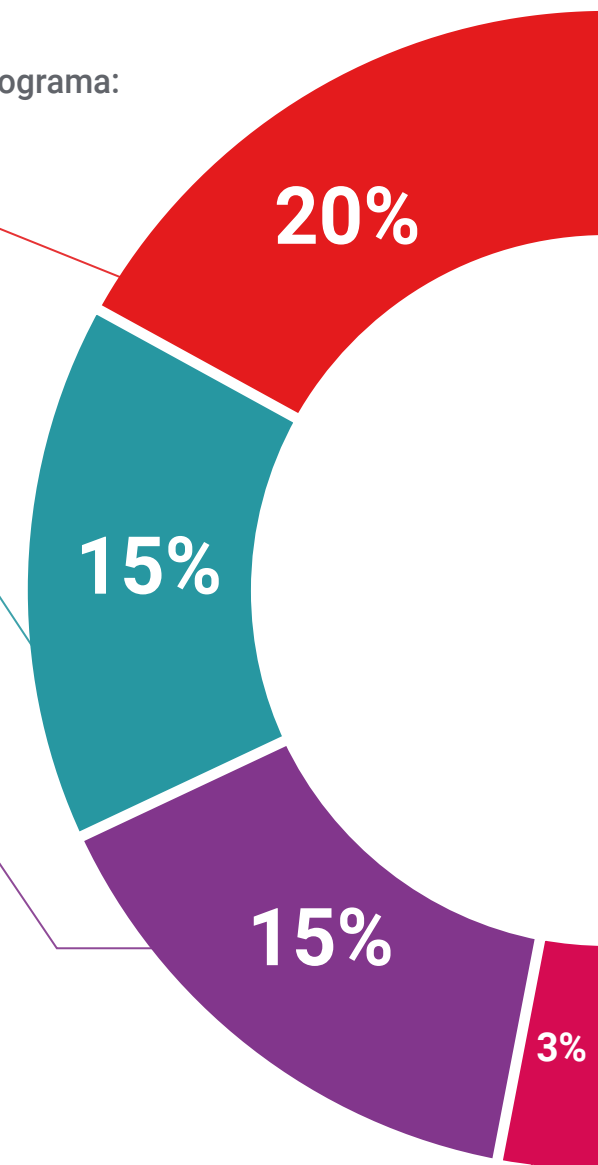
Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pilulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

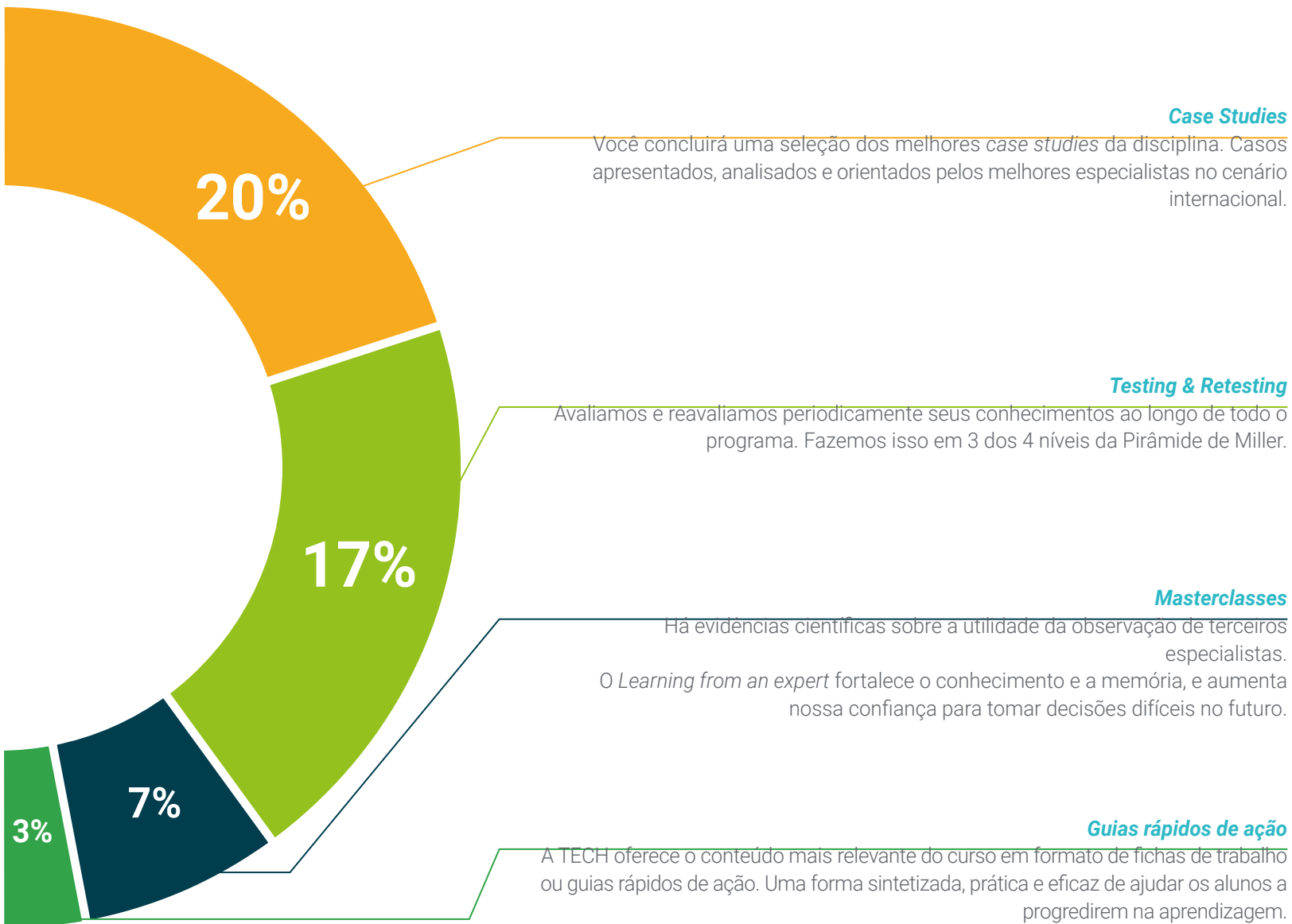
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies



Testing & Retesting



Masterclasses



Guias rápidos de ação



06

Certificação

O Curso de Modelagem Poligonal Avançada no 3D Studio Max garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Global University.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este programa permitirá a obtenção do certificado próprio de **Curso de Modelagem Poligonal Avançada no 3D Studio Max** reconhecido pela TECH Global University, a maior universidade digital do mundo.

A **TECH Global University**, é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra ([*bollettino ufficiale*](#)). Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento dos seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, investigadores e académicos.

Esse título próprio da **TECH Global University**, é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências na sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Título: **Curso de Modelagem Poligonal Avançada no 3D Studio Max**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

Acreditação: **6 ECTS**



futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento site

tech global
university

Curso

Modelagem Poligonal
Avançada no 3D
Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: a tua scelta
- » Exames: online

Curso

Modelagem Poligonal
Avançada no 3D
Studio Max

