

Curso

Design de Videojogos:
Guião e Storyboard



Curso

Design de Videojogos: Guião e Storyboard

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/videojogos/curso/design-videojogos-guiao-storyboard

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estrutura e conteúdo

pág. 12

04

Metodología de estudo

pág. 16

05

Certificação

pág. 26

01

Apresentação

Um dos elementos mais importantes de um videogame é o guião. O que acaba por prender e imergir o jogador na história é a trama, temperada por um bom elenco de personagens com personalidade própria. É por isso que é importante desenvolver no mundo dos videogames um bom storyboard, capaz de captar a essência da história e ajudar o resto da equipa a captá-la fielmente. Neste curso, o aluno aprenderá todos os passos-chave para a criação de um guião e de um storyboard, começando pelos componentes e abrangendo também as diferentes narrativas em função do tipo de jogo a desenvolver.



“

Com um conhecimento especializado de escrita de guiões e de storyboarding, serás capaz de criar histórias que cativam jogadores de todo o mundo”

Os videojogos começaram por ter enredos muito simples ou inexistentes, mas desde há algum tempo que os guiões se tornaram cada vez mais importantes, uma vez que o objetivo não é apenas entreter o jogador, mas também transmitir emoções através das histórias que ele vivencia.

Assim, a importância da equipa de guionismo e de storyboard tem vindo a aumentar ao longo do tempo, ao ponto de ser uma das partes mais essenciais do desenvolvimento de qualquer videojogo. Estudando este Curso de Design de Videojogos: Guião e Storyboard, o estudante orientará a sua carreira para uma especialização muito procurada pelas desenvolvedoras mais poderosas da indústria.

O aluno aprenderá minuciosamente todo o processo para criar o guião de um videojogo, assim como será instruído na relevância do storyboard dentro deste mesmo procedimento. Durante a aprendizagem, são realçados os diferentes tipos de géneros e narrativas que podem ser utilizados para criar uma história, bem como múltiplas técnicas para dar mais contexto aos diálogos e personagens que estão a ser construídos.

Além disso, o Curso é ministrado totalmente online, pelo que o estudante não está limitado a horários arbitrários nem à necessidade de se deslocar a um centro físico. Todos os conteúdos estão disponíveis a partir do momento da matrícula, pelo que os alunos podem planear os seus estudos e exames ao seu próprio ritmo.

Este **Curso de Design de Videojogos: Guião e Storyboard** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ♦ Aprendizagem detalhada de todo o processo criativo envolvido na criação de um guião e um storyboard para um videojogo
- ♦ Conteúdo com um forte apoio audiovisual, facilitando a aquisição dos conhecimentos transmitidos
- ♦ Exercícios práticos com os quais se pode auto-avaliar o processo de aprendizagem
- ♦ Metodologias modernas e inovadoras adaptadas às tendências atuais da indústria
- ♦ Programa de estudos preparado por especialistas no domínio
- ♦ Disponibilidade total de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo com uma conexão à Internet



Torna-te uma peça-chave no desenvolvimento de qualquer videojogo e aspira a ser o criador dos melhores guiões da indústria”

“

As histórias dos personagens mais emblemáticos dos videojogos foram criadas por pessoas como tu. Aprende tudo o que precisas para seres o arquiteto por detrás do novo Kratos”

O corpo docente inclui, profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta qualificação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma formação imersiva programada para treinar em situações reais.

O design deste programa foca-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Os grandes títulos que jogou durante toda a sua vida tiveram por detrás uma grande equipa de guionistas. Ao estudar este Curso, poderás fazer parte dessas mesmas equipas.

Especializa-te em design de guiões e storyboard para conseguir o emprego dos teus sonhos na indústria dos videojogos.



02

Objetivos

O presente Curso de Design de Videojogos: Guião e Storyboard tem como objetivo dotar o aluno de todas as competências necessárias para assumir a responsabilidade de desenvolver um guião orientado para videojogos, com técnicas e metodologia diferenciadas que o ajudarão a atingir a excelência nesta tarefa.





“

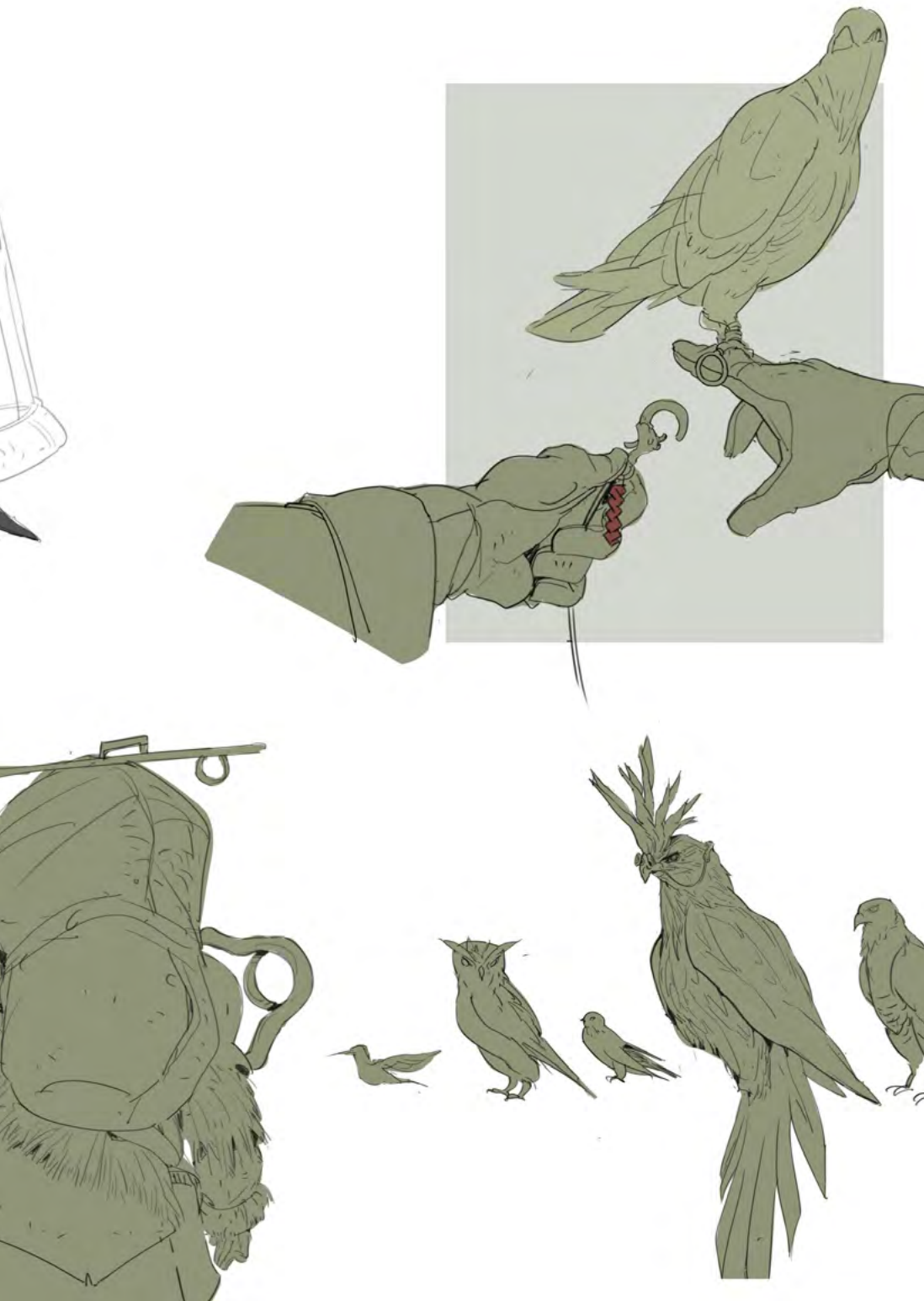
Tu tens claro qual é a tua jornada particular do herói em direção ao sucesso profissional. A TECH quer fazer parte desse caminho, fornecendo-lhe as melhores ferramentas ao seu alcance”



Objetivos gerais

- ◆ Explorar em profundidade o processo de criação de guiões e storyboard para um videojogo, diferenciando todas as fases que o compõem
- ◆ Analisar os principais conceitos e componentes-chave que devem encontrar-se num guião
- ◆ Estudar os fundamentos narrativos e a viagem do herói como uma das principais formas de contar histórias
- ◆ Examinar o storyboard e o animatic, valorizando a sua importância dentro do processo de guionização
- ◆ Conhecer os diferentes géneros e narrativas existentes no mundo dos videojogos
- ◆ Aprender a desenvolver diálogos eficazes através do guião





Objetivos específicos

- ◆ Aprofundar a história dos videogames, as principais fontes de ideias e a narrativa através de imagens
- ◆ Estudar os diferentes elementos que compõem um guião, os seus protagonistas, antagonistas e cenário
- ◆ Abordar o *pitching* e a forma eficaz de vender um guião a um grupo de desenvolvimento
- ◆ Rever toda a história e evolução do storyboard, com ênfase na sua utilização específica na guionização de videogames
- ◆ Aprofundar a narrativa de Arcades, FPS, RPGs, aventuras e jogos de plataformas
- ◆ Avaliar a utilização do amor, do humor, do horror, do terror e do surrealismo nos diálogos narrativos

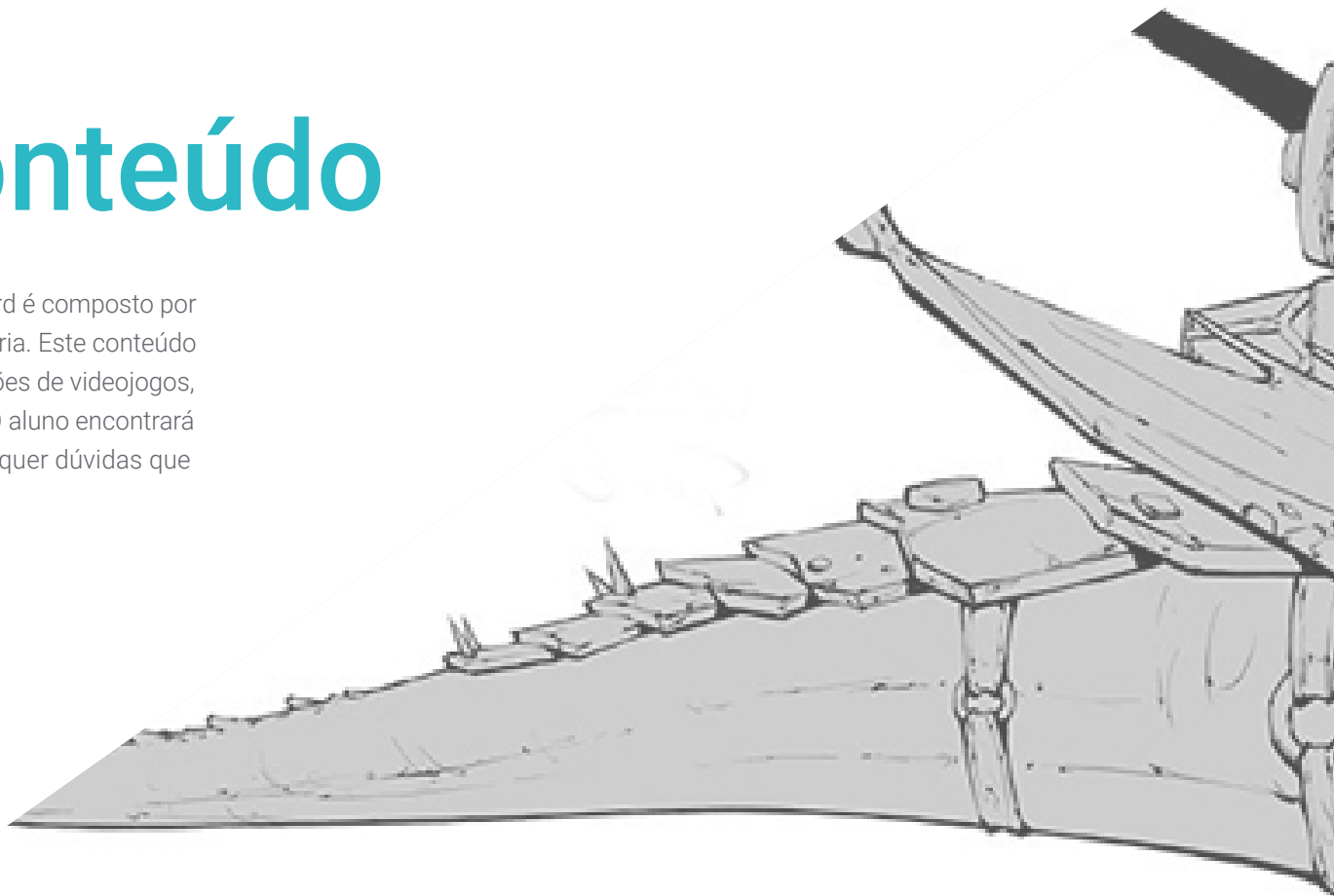
“

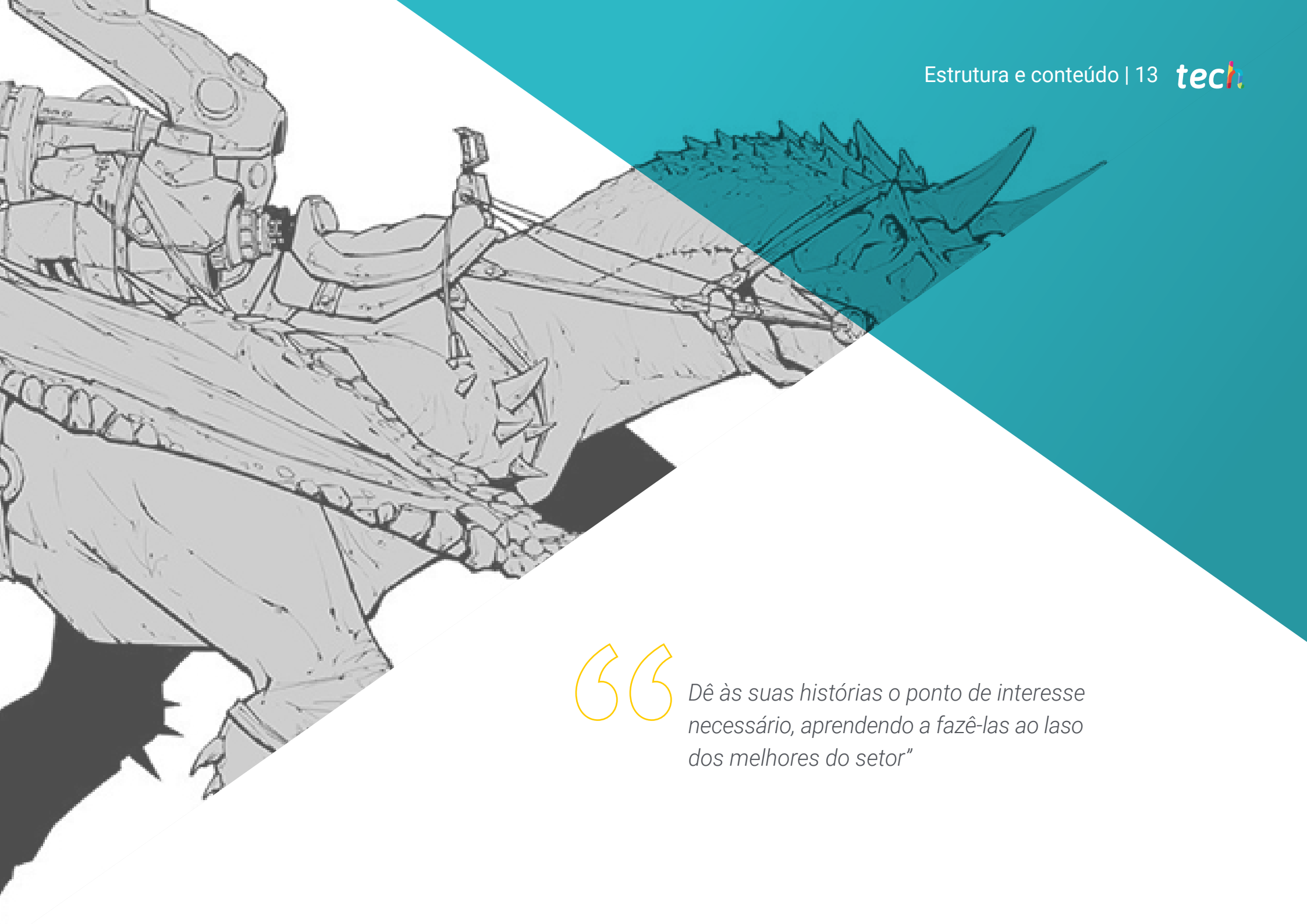
Vais fazer rir, chorar e até amar milhares de jogadores em todo o mundo quando virem as tuas personagens e conhecerem as suas histórias. Este Curso dará o impulso que precisas para chegar a todo esse público”

03

Estrutura e conteúdo

A estrutura deste Curso de Design de Videojogos: Guião e Storyboard é composto por 1 módulo único que contém os 10 tópicos mais essenciais da matéria. Este conteúdo foi desenvolvido por uma equipa de especialistas em escrita de guiões de videojogos, o que garante um material didático atualizado e de alta qualidade. O aluno encontrará de forma simples todos os tópicos disponíveis para resolver quaisquer dúvidas que possam surgir durante o processo de aprendizagem.





“

Dê às suas histórias o ponto de interesse necessário, aprendendo a fazê-las ao laso dos melhores do setor”

Módulo 1. Design de Videojogos: Guião e Storyboard

- 1.1. Guião e Storyboard
 - 1.1.1. História do videojogo
 - 1.1.2. *Product Sheet*
 - 1.1.3. A fonte das ideias
 - 1.1.4. Narração através das imagens
- 1.2. Componentes-chave em guiões e storyboard
 - 1.2.1. O conflito
 - 1.2.2. Protagonista: chaves definidoras
 - 1.2.3. Antagonista, NPCs
 - 1.2.4. O cenário
- 1.3. O guião: conceitos chave
 - 1.3.1. A história
 - 1.3.2. O argumento
 - 1.3.3. O guião literário
 - 1.3.4. A escaleta
 - 1.3.5. O guião técnico
- 1.4. O guião: fundamentos da narração
 - 1.4.1. Os diálogos: a importância justa da palavra
 - 1.4.2. Tipologias de personagens
 - 1.4.3. Como criar um personagem
 - 1.4.4. Arcos de transformação
 - 1.4.5. *Pitching*: vender um guião
- 1.5. O guião: A viagem do herói e a figura aristotélica
 - 1.5.1. O que é a viagem do herói
 - 1.5.2. As etapas da viagem do herói segundo Vogler
 - 1.5.3. Como aplicar a viagem do herói às nossas histórias
 - 1.5.4. Exemplos da viagem do herói aplicada
- 1.6. O storyboard
 - 1.6.1. Introdução, história e evolução da arte do storyboard
 - 1.6.2. Funcionalidade e arte
 - 1.6.3. Escrita e desenhos de um storyboard
 - 1.6.4. Escolha de enquadramentos, continuidade, angulação, clareza
 - 1.6.5. Pôr em cena dos personagens: *Pre-Posing*
 - 1.6.6. Ambientes, fundos e sombras
 - 1.6.7. Informação escrita e signos convencionais
- 1.7. A animática
 - 1.7.1. Utilidade da animática
 - 1.7.2. Antecedentes da animática no storyboard
 - 1.7.3. Como fazer uma animática
 - 1.7.4. *Timing*
- 1.8. Géneros e narrativa poliédrica
 - 1.8.1. Design das personagens
 - 1.8.2. Aventuras
 - 1.8.3. Aventuras narrativas
 - 1.8.4. RPGs
- 1.9. Narrativas lineares
 - 1.9.1. Arcades, FPS e jogos de plataformas
 - 1.9.2. Alternativas narrativas
 - 1.9.3. Jogos sérios e simuladores
 - 1.9.4. Jogos de desporto e condução
- 1.10. O diálogo através do guião
 - 1.10.1. Amor, humor e surrealismo
 - 1.10.2. Terror, horror e nojo
 - 1.10.3. Diálogos realistas
 - 1.10.4. Relações interpessoais



“

Está apenas a um passo de se tornar o autor dos melhores guiões que possa imaginar. Atrave-te a perseguir esse futuro e inscreve-te agora neste Curso de Design de Videjogos: Guião e Storyboard”

04

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

*A TECH prepara você para enfrentar
novos desafios em ambientes incertos
e alcançar o sucesso em sua carreira”*

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



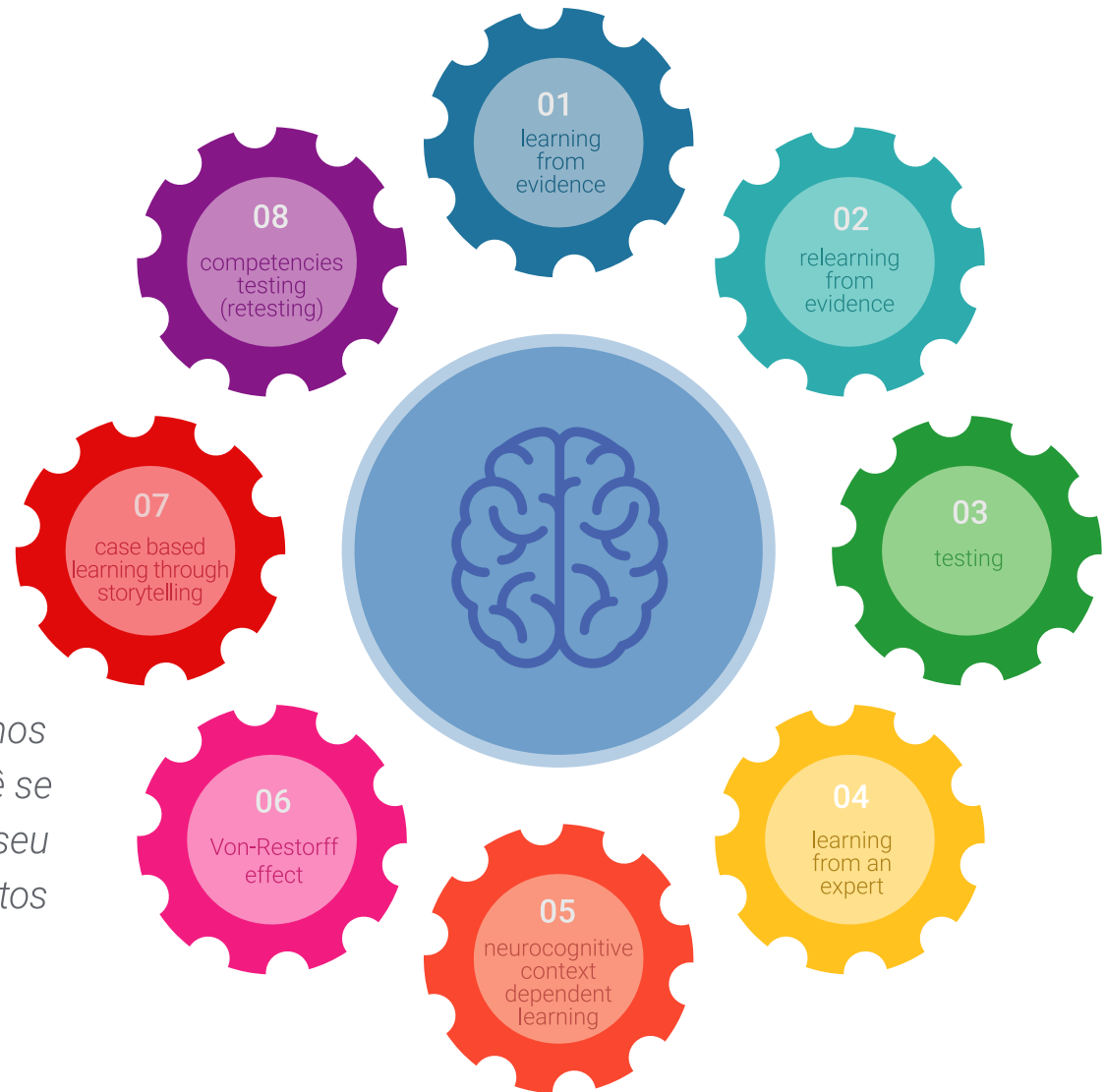
Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.

A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.



Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

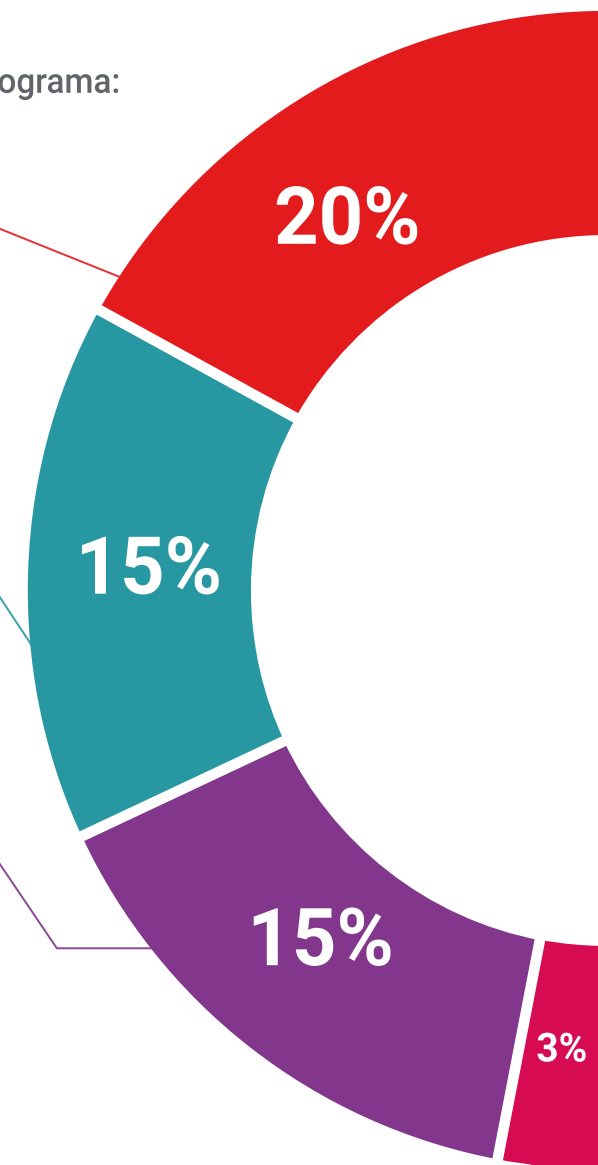
Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pílulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

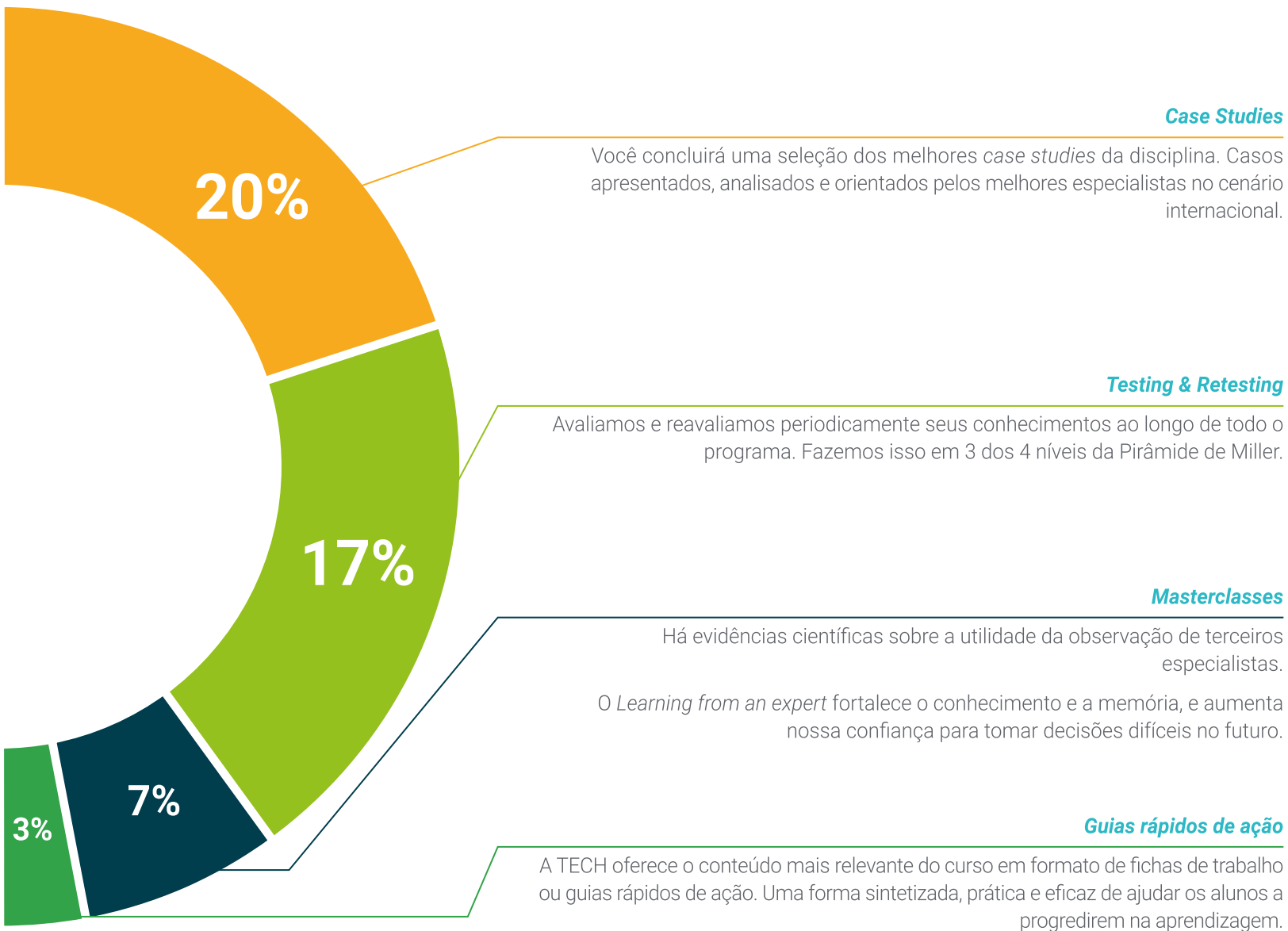
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies



Testing & Retesting



Masterclasses



Guias rápidos de ação



05

Certificação

O Curso de Design de Videojogos: Guião e Storyboard garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Design de Videojogos: Guião e Storyboard** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Design de Videojogos: Guião e Storyboard**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

ECTS: **6**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso
Design de Videojogos:
Guião e Storyboard

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Design de Videojogos:
Guião e Storyboard