Curso

Modelagem Técnica no Rhino

tech universidade tecnológica

tech universidade tecnológica

Curso
Modelagem Técnica no Rhino

- Modalidade: **online**
- Duração: **6 semanas**
- Certificação: **TECH Universidade Tecnológica**
- Acreditação: **6 ECTS**
- Horário: **a tua scelta**
- Exames: **online**

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/videojogos/curso/modelagem-tecnica-rhino

Índice

01 Apresentação — *pág. 4*

02 Objetivos — *pág. 8*

03 Direção do curso — *pág. 12*

04 Estrutura e conteúdo — *pág. 16*

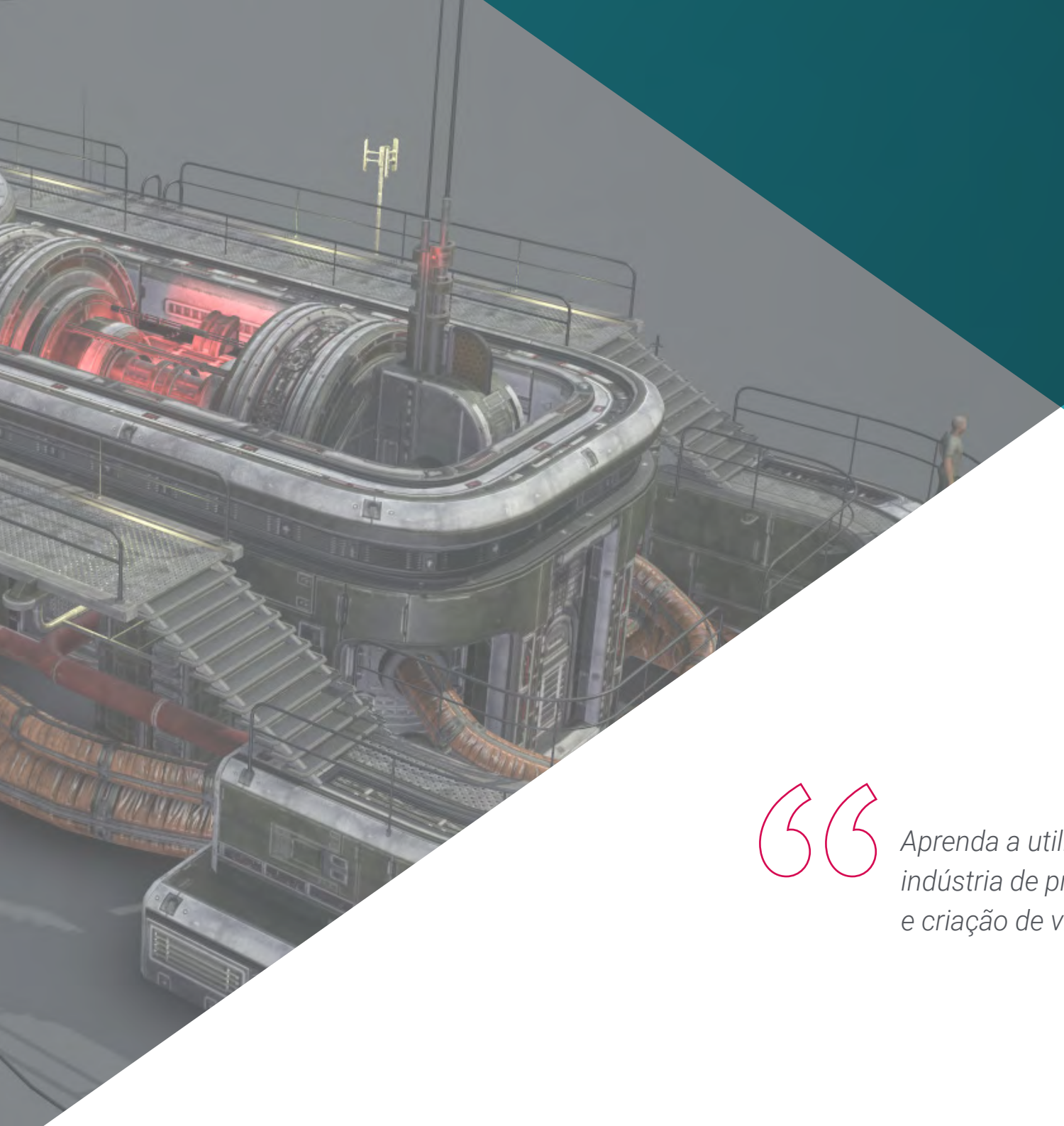
05 Metodología de estudo — *pág. 20*

06 Certificação — *pág. 30*

01

Apresentação

O software Rhinoceros, utilizado pela sua capacidade de criar formas com grande precisão e detalhe na indústria do design, inclui uma multiplicidade de ferramentas de modelagem que são muito procuradas neste setor. Mas as suas funcionalidades chegaram ainda mais longe na indústria de produção, conceção e criação de videojogos. Graças a esta formação, o aluno adquirirá todos os conhecimentos necessários para posicionar-se como um dos melhores técnicos de modelagem Rhino, ao mesmo tempo que desenvolve as suas atividades profissionais e pessoais, uma vez que é ministrada em modo online.



Aprenda a utilizar o Rhino na indústria de produção, design e criação de videojogos”

Este Curso de Modelagem Técnica no Rhino oferece a capacidade de introduzi-lo no software ou de reorientar o seus conhecimentos prévios do setor *gamer*. Com esta ferramenta, pode criar e editar objetos tridimensionais com excelentes efeitos visuais e ganhar uma vantagem competitiva no campo do desenvolvimento profissional.

As grandes empresas de videojogos procuram cada vez mais profissionais especializados em programas e aplicações que melhorem a qualidade dos seus produtos. É por isso que este programa reúne todos os pontos-chave que tornarão o currículo do profissional mais especializado.

Através do plano de estudos, o aluno adquirirá conhecimentos em análise, documentação, renderização, tradução e animação. Praticará também técnicas de curvatura com o sistema NURBS e começará a criar novas superfícies, sólidos, nuvens de pontos e geometrias.

O formato deste Curso, totalmente online, visa facilitar a aprendizagem e a compreensão ao ritmo do aluno, bem como a escolha do local e do momento em que o realiza, uma vez que apenas é necessária uma conexão à Internet para aceder a todos os seus conteúdos multimédia. Muitos profissionais estão a alargar o seu repertório de competências e a optar por esta formação para tornarem-se competentes para as suas atividades laborais.

Este **Curso de Modelagem Técnica no Rhino** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em modelagem 3D o software Rhino
- Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a atividade profissional
- Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- O seu foco especial em metodologias inovadoras
- As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet

Tu decides onde e quando realizá-lo, pois apenas é necessária uma conexão à internet para aceder a todo o seu conteúdo multimédia"

Dá um novo rumo à tua trajetória profissional e aos teus designs tridimensionais com este Curso de Modelagem Técnica no Rhino"

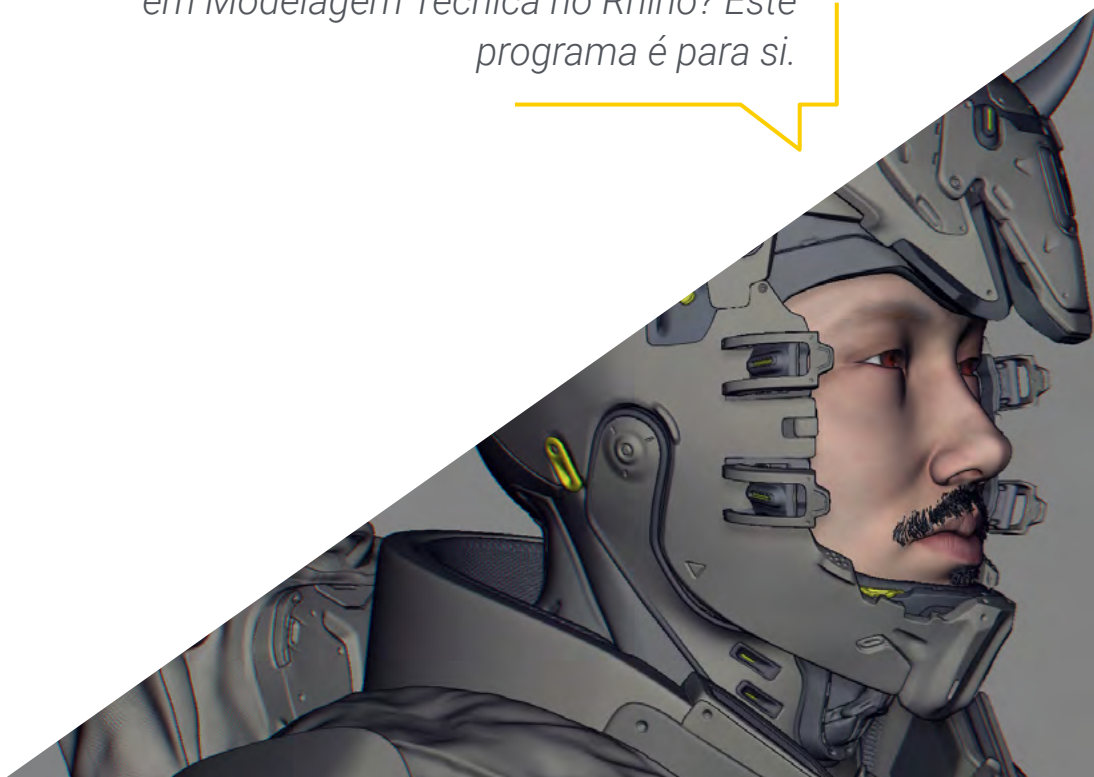
Com este Curso poderá progredir quando quiser e ao seu próprio ritmo: todos os conteúdos multimédia estão disponíveis na plataforma virtual.

Tem uma conexão à Internet e um desejo de especializar seus conhecimentos em Modelagem Técnica no Rhino? Este programa é para si.

O corpo docente inclui, profissionais do sector que trazem a sua experiência profissional para esta qualificação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma formação imersiva programada para treinar em situações reais.

A conceção deste Curso baseia-se na Aprendizagem Baseada nos Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo da capacitação. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.



02

Objetivos

Criar formas, modificá-las, analisá-las e renderizá-las são alguns dos objetivos que este programa oferece aos alunos. Por conseguinte, receberá os conteúdos mais atuais e práticos para especializar-se em software de design assistido: Rhino. O corpo docente permitirá ao estudante desenvolver as competências necessárias para se tornar um profissional qualificado que evolui ao mesmo tempo que o mercado dos criadores de videojogos.

Será capaz de utilizar todas as ferramentas do Rhino para aplicá-las ao design das suas criações"

Objetivos gerais

- Conhecer em profundidade o que é a modelagem Rhino, as suas noções fundamentais e os diferentes conceitos e características associadas ao *software*
- Saber quais são as principais vantagens do *software* Rhino
- Desenvolver desenhos para diferentes indústrias e a sua aplicação
- Tornar-se especialista técnico e/ou artista em Modelagem 3D com o Rhino
- Conhecer em pormenor todas as ferramentas incluídas no programa Rhino para a sua melhor execução
- Adquirir competências para o desenvolvimento das suas caraterísticas multidisciplinares

Objetivos específicos

- Compreender amplamente como funciona o software de modelagem NURBS
- Trabalhar com sistemas de precisão na modelagem
- Aprender detalhadamente a executar comandos
- Criar a base das geometrias
- Editar e transformar geometrias
- Trabalhar com a organização de cenas

Objetivos bem definidos e um corpo docente profissional com experiência na área. Tem tudo o que precisa para tornar-se um especialista em modelagem Rhino no desenvolvimento de gráficos de videojogos"

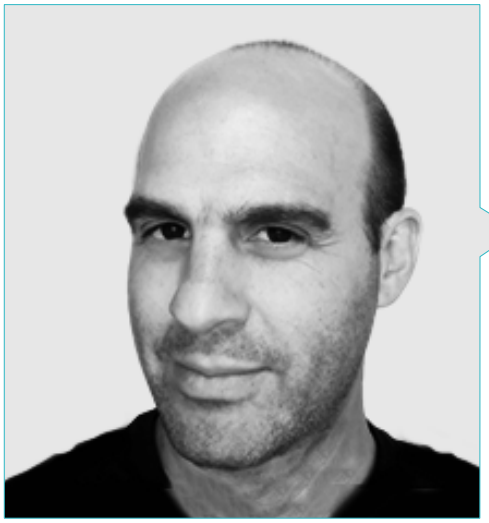
03

Direção do curso

Graças ao quadro de profissionais qualificados e imersos nos diferentes setores mencionados, poderá realizar este Curso. A equipa de gestão e o corpo docente deste Curso garantem o sucesso dos estudantes, que recebem uma formação de qualidade que vai permitir-lhes, através da prática, pôr em prática todos os seus conhecimentos. O estudante será capaz de responder às exigências e desafios que surgem na sua carreira profissional e sentir-se-á acompanhado durante o curso.

Com o apoio do corpo docente, aprenderá as ferramentas necessárias para ser um verdadeiro profissional no seu setor"

Direção



Sr. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 anos de experiência em modelagem 3D Aeronáutica
- Artista 3D na 3D Visualization Service Inc
- Produção 3D para a Boston Whaler
- Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produtor Audiovisual na Digital Film
- Designer de Produtos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Designer Industrial Especializado em Produtos. Universidade Nacional de Cuyo
- Menção honrosa Concurso Mendoza Late
- Expositor no Salão Regional de Artes Visuais de Vendimia
- Seminário de Composição Digital Universidade Nacional de Cuyo
- Congresso Nacional de Design e Produção. CPRODI

04

Estrutura e conteúdo

Este Curso responde às exigências do mercado para eliminar os obstáculos que podem surgir quando se trabalha com o programa de modelagem tridimensional Rhino. Por isso, foi estabelecido um conteúdo dividido em dez subcapítulos, onde se oferece uma ampla perspetiva do software a trabalhar e se detalham as suas principais funcionalidades, ferramentas e características. Por outras palavras, todos os conhecimentos e métodos que permitem ao aluno criar, animar e representar formas tridimensionais.

Com o conteúdo dividido em dez subcapítulos, obterá uma perspetiva alargada do software Rhino para aplicar no seu desenvolvimento profissional"

Módulo 1. Modelagem Técnica no Rhino

1.1. Modelagem Rhino
- 1.1.1. A interface do Rhino
- 1.1.2. Tipos de objetos
- 1.1.3. Navegar no modelo

1.2. Noções Básicas
- 1.2.1. Edição com *Gumball*
- 1.2.2. *Viewports*
- 1.2.3. Ajudantes de modelagem

1.3. Modelagem de precisão
- 1.3.1. Entrada por coordenadas
- 1.3.2. Entrada de restrições de distância e ângulo
- 1.3.3. Restrição a objetos

1.4. Análise de comandos
- 1.4.1. Ajudas adicionais à modelagem
- 1.4.2. *Smart Track*
- 1.4.3. Planos de construção

1.5. Linhas e Polilinhas
- 1.5.1. Círculos
- 1.5.2. Linhas de forma livre
- 1.5.3. Hélice e espiral

1.6. Edição de geometrias
- 1.6.1. *Fillet* e *chanfer*
- 1.6.2. Mistura de curvas
- 1.6.3. *Loft*

1.7. Transformações I
- 1.7.1. Mover-Rotar-Escalar
- 1.7.2. Juntar-Podar-Ampliar
- 1.7.3. Separar-*Offset*-Formações

1.8. Criação de formas
  1.8.1. Formas deformáveis
  1.8.2. Modelagem com sólidos
  1.8.3. Transformação de sólidos
1.9. Criação de superfícies
  1.9.1. Superfícies simples
  1.9.2. Extrusão, *lofting* e revolução de superfícies
  1.9.3. Varrida de superfícies
1.10. Organização
  1.10.1. Camadas
  1.10.2. Grupos
  1.10.3. Blocos

Este Curso permitir-lhe-á especializar-se num setor em crescimento: o design tridimensional para gráficos de videojogos"

05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos ***case studies*** com o ***Relearning***, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.

A TECH prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira"

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo (das quais poderá nunca participar)"

Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

> *O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser"*

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

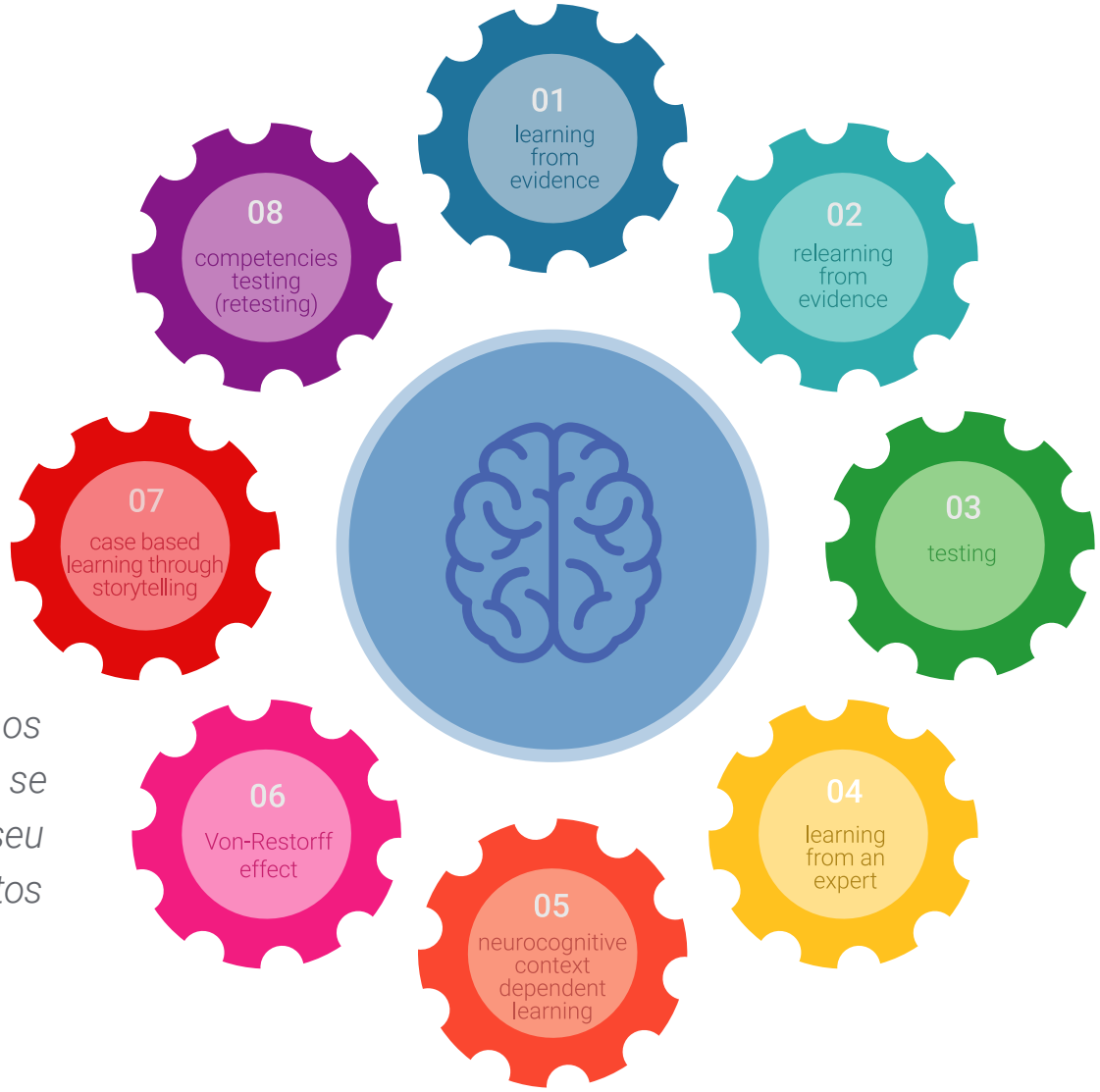
Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.

Método *Relearning*

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.



O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

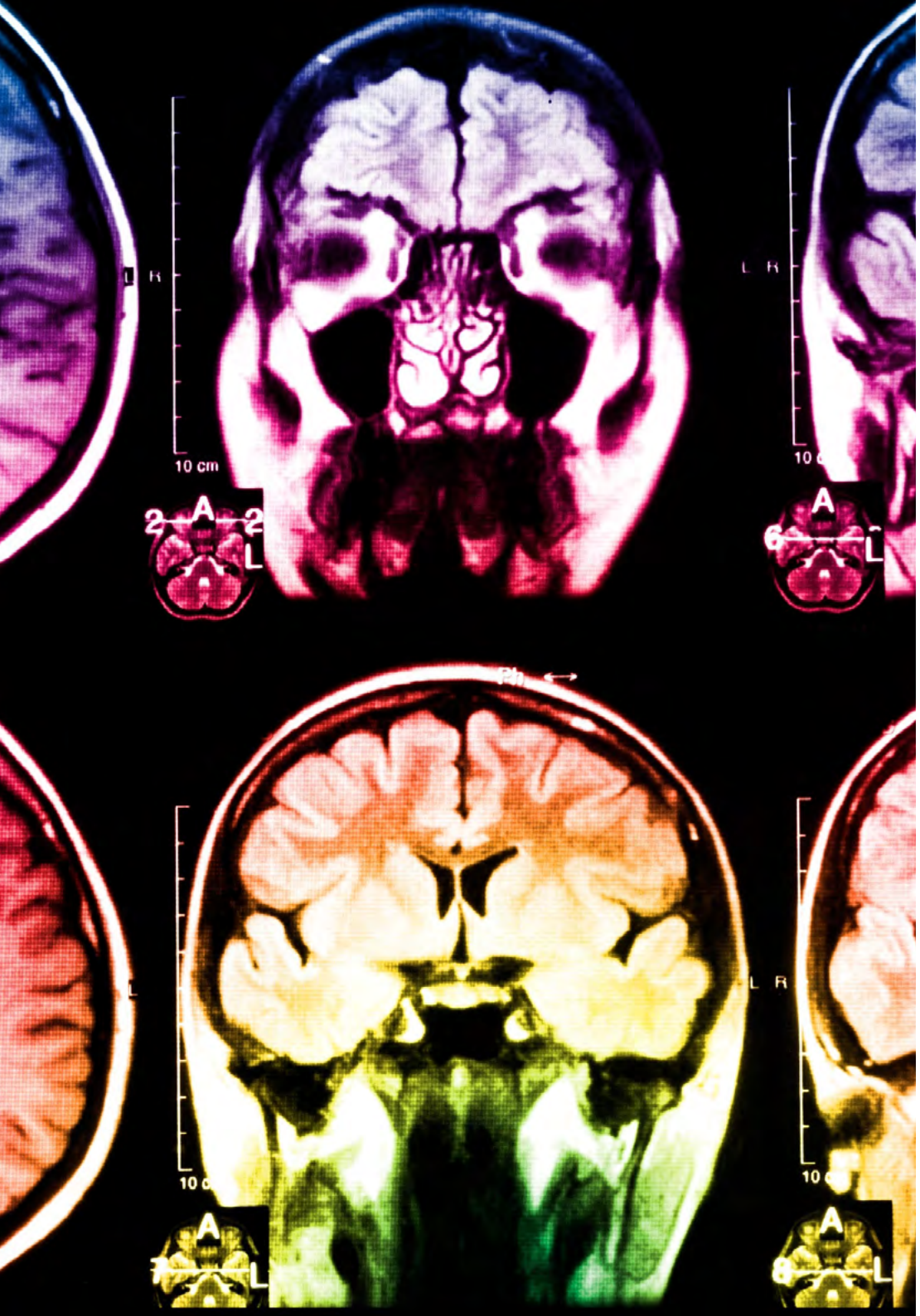
Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.

> *O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda"*

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.



A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.

Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:

Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.
Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.

Práticas de aptidões e competências

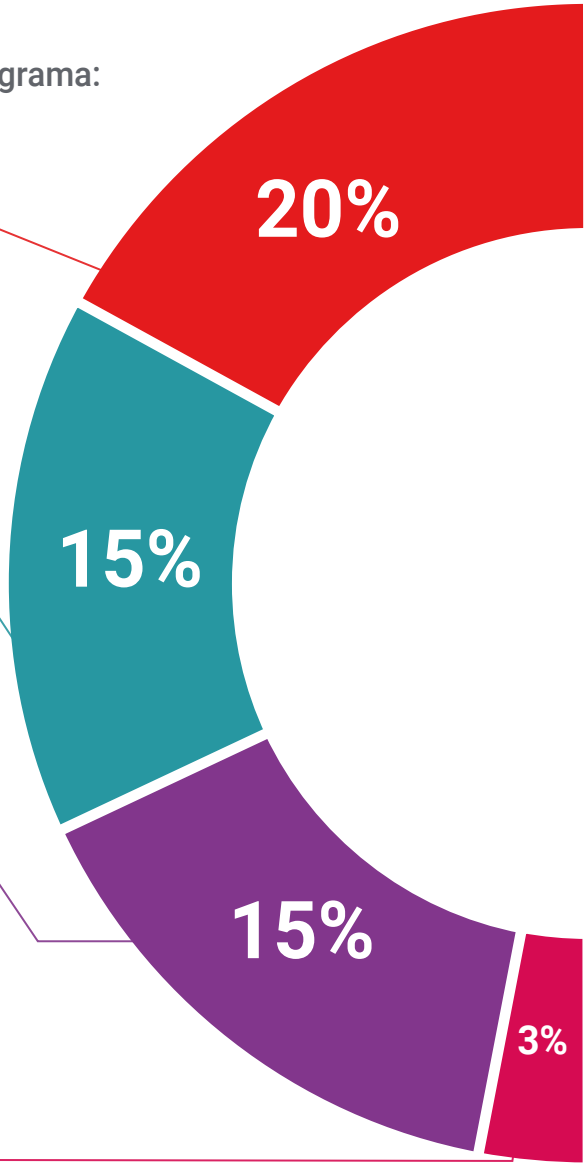
Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.

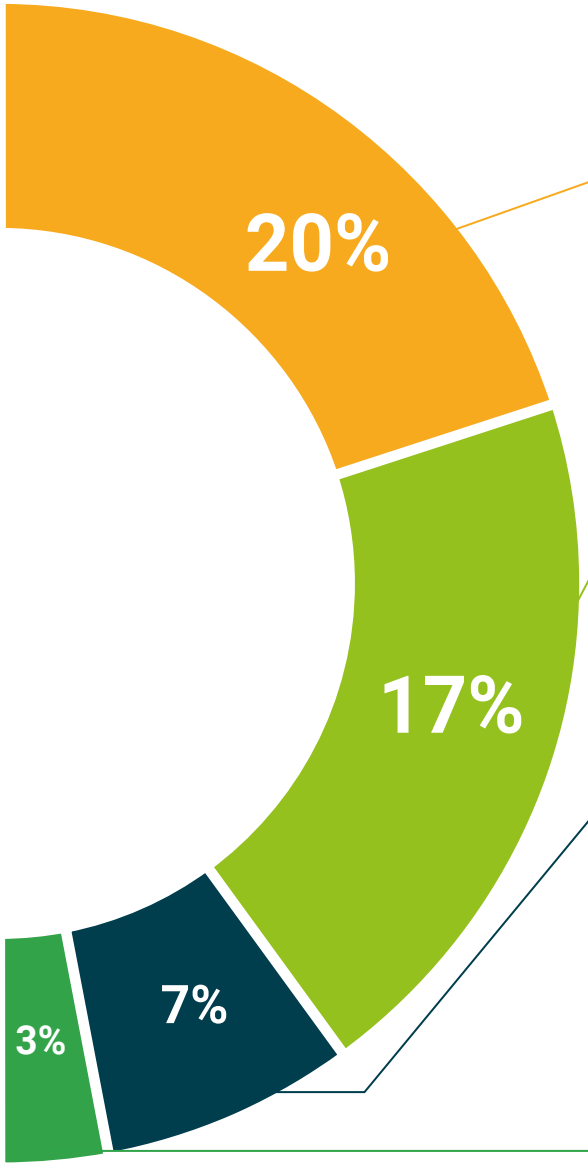
Resumos interativos

Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pílulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"

Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies

Você concluirá uma seleção dos melhores *case studies* da disciplina. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas no cenário internacional.

Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente seus conhecimentos ao longo de todo o programa. Fazemos isso em 3 dos 4 níveis da Pirâmide de Miller.

Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.
O *Learning from an expert* fortalece o conhecimento e a memória, e aumenta nossa confiança para tomar decisões difíceis no futuro.

Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.

06

Certificação

O Curso de Modelagem Técnica no Rhino garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias"

Este **Curso de Modelagem Técnica no Rhino** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica.**

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Modelagem Técnica no Rhino**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

ECTS: **6**

tech universidade tecnológica

Concede o presente

CERTIFICADO

a

Sr./Sra. _____, com o documento de identificação nº_____

Por ter completado e acreditado com sucesso o

CURSO

de

Modelagem Técnica no Rhino

Este é um certificado concedido por esta Universidade, reconhecido por 6 ECTS e equivalente a 150 horas, com data de início a dd/mm/aaaaa e data de conclusão a dd/mm/aaaaa.

A TECH é uma Instituição Privada de Ensino Superior reconhecida pelo Ministério da Educação Pública a partir de 28 de junho de 2018.

A 17 de junho de 2020

Prof. Dra. Tere Guevara Navarro
Reitora

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

tech universidade tecnológica

Curso
Modelagem Técnica no Rhino

- Modalidade: **online**
- Duração: **6 semanas**
- Certificação: **TECH Universidade Tecnológica**
- Acreditação: **6 ECTS**
- Horário: **a tua scelta**
- Exames: **online**

Curso

Modelagem Técnica no Rhino