

Corso Universitario

Progetti di Animazione in Stop Motion





Corso Universitario Progetti di Animazione in Stop Motion

- » Modalità: online
- » Durata: 12 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/progetti-animazione-stop-motion

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Lo *Stop motion* è senza dubbio la tecnica primordiale dell'Animazione. Anche se inizialmente si usava solo carta e matita per creare la sensazione di movimento attraverso il passaggio continuo dei fogli, con l'avanzare degli anni, l'evoluzione della tecnologia ha permesso ai professionisti di questo settore di continuare ad impegnare questo lavoro artigianale nei loro progetti, ma in modo adattato all'attualità, ottenendo risultati davvero promettenti. Ecco perché TECH ha ritenuto necessario creare una qualifica che raccolga le chiavi di questa tecnica così versatile, motivo per cui è emerso questo completissimo, dinamico e moderno programma, che si adatterà alle esigenze accademiche dello studente attraverso il suo comodo formato 100% online.



“

*Lo Stop motion non è fuori moda e non lo sarà.
Per questo motivo, per qualsiasi professionista
padroneggiare questa tecnica può significare
una carriera di successo”*

Anche se per molte persone può sembrare curioso, le tecniche che definiscono e caratterizzano lo *Stop motion* vengono ancora utilizzate in piccole e grandi produzioni cinematografiche. Lungometraggi come *Nightmare Before Christmas*, all'epoca molto di successo, sono stati creati attraverso questa strategia di animazione e 20 anni dopo è ancora possibile trovare progetti in cui, in totale o parziale, questo metodo continua ad essere utilizzato.

Le peculiarità dello *Stop motion* hanno suscitato inquietudine in molti creativi che, negli ultimi anni, hanno deciso di implementare nella loro pratica questa tecnica artigianale. Per questo motivo, e in base alla domanda del settore, TECH ha progettato questo Corso Universitario in Progetti di Animazione in Stop Motion. Si tratta di una qualifica di 150 ore distribuite su 6 settimane in cui il laureato potrà approfondire le diverse fasi del progetto di animazione, nei materiali, negli strumenti necessari e nelle diverse applicazioni di questa tecnica nei diversi formati audiovisivi: lungometraggi, cortometraggi e serie. È quindi un'opportunità unica per approfondire in dettaglio i dettagli di questo metodo attraverso la conoscenza approfondita di ciascuno dei suoi componenti.

Questo corso è stato incorniciato in un comodo formato 100% online che include anche il miglior corso teorico elaborato da professionisti del settore e ore di materiale aggiuntivo in varie forme: letture complementari, articoli di ricerca, casi di studio e video dettagliati. Inoltre, l'Aula Virtuale sarà disponibile 24 ore al giorno, in modo che lo studente possa accedervi in qualsiasi momento e da qualsiasi dispositivo con connessione internet, facendo di questo programma un'esperienza accademica immersiva, dinamica e personalizzabile.

Questo **Corso Universitario in Progetti di Animazione in Stop Motion** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in animazione e sviluppo di videogiochi
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Lo Stop motion non è fuori moda e non lo sarà. Per questo motivo, per qualsiasi professionista padroneggiare questa tecnica può significare una carriera di successo

“

Il piano di studi include un modulo dedicato agli obiettivi da tenere in considerazione quando si discute di un progetto di Stop motion, per avere sempre a portata di mano tutte le possibilità”

Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le proprie esperienze lavorative, e rinomati esperti appartenenti a società di rilievo e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Nell'Aula Virtuale troverai molto materiale aggiuntivo da approfondire in modo personalizzato.

Potrai conoscere le tecniche per adattare ogni progetto di Stop motion ai diversi formati audiovisivi.



02 Obiettivi

L'obiettivo di questo Corso Universitario in Progetti di Animazione in Stop Motion è quello di fornire allo studente le competenze necessarie per diventare uno specialista nell'impiego di questa tecnica in progetti su piccola e grande scala. Per questo, TECH ha selezionato i migliori e più moderni strumenti del settore accademico, al fine di ottenere da questo programma una conoscenza ampia e specializzata di questa strategia creativa in sole 150 ore.





“

Qualunque siano i tuoi obiettivi, TECH ti fornirà le chiavi per raggiungerli e farti diventare un creativo specializzato in Stop motion in meno di 6 settimane”



Obiettivi generali

- ♦ Fornire gli strumenti accademici necessari per ottenere una conoscenza ampia e specializzata dei progetti di animazione *stop motion*
- ♦ Analizzare le diverse fasi del processo di creazione e apprendere i dettagli di ciascuna di esse attraverso una conoscenza approfondita delle sue caratteristiche

“

Potrai conoscere nel dettaglio i reparti, i ruoli e i metodi di lavoro di ogni fase del processo produttivo, in modo da poter gestire con successo qualsiasi progetto”





Obiettivi specifici

- ♦ Imparare da ciascuno dei ruoli coinvolti in una produzione di animazione *Stop Motion*, a seconda delle strumentazioni artistiche utilizzate e della durata del prodotto finale
- ♦ Distinguere le operazioni da eseguire nelle produzioni e la loro durata a seconda del progetto
- ♦ Calcolare il costo monetario per ore di lavoro in base al tipo di lavoratore
- ♦ Calcolare il costo delle attrezzature e dei software necessari

03

Direzione del corso

Sia la direzione che l'insegnamento di questo Corso Universitario sono a carico di un team di esperti nel settore dell'animazione. Si tratta di un gruppo di giovani professionisti, ma conoscitori specializzati della realtà di mercato in base alla loro partecipazione a diversi progetti di diverse scale. Inoltre, la sua attività attuale e il suo impegno per la crescita professionale dello studente faranno di questo programma un'esperienza unica e ineguagliabile di perseguire una qualifica dinamica, nuova, pratica e altamente formativa.



“

Il personale docente ha partecipato attivamente all'elaborazione dell'agenda, apportando un carattere giovanile, innovativo, realistico e dinamico a ciascuna delle sue sezioni”

Direzione



Dott. Cristóbal Rodríguez, Manuel

- Produttore Audiovisivo e Consulente
- Dottorato in Scienze della Comunicazione presso l'Università Rey Juan Carlos
- Master in Intrattenimento TV presso l'Erich Pommer Institut di Berlino
- Laureato in direzione del cinema e del teatro presso ARTTS International UK
- Membro di: Accademia delle Arti e delle Scienze Cinematografiche degli Stati Uniti, Accademia TV e Consiglio di CARTOON



Personale docente

Dott. Quiñones Angulo, Marcial

- ◆ Regista e Produttore
- ◆ Partner fondatore di Planet 141
- ◆ Regista e produttore di video musicali
- ◆ Produttore di lungometraggi
- ◆ Laurea in Ingegneria Elettronica presso la Pontificia Universidad Javeriana

04

Struttura e contenuti

Per creare questo Corso Universitario, il team di TECH ha basato la sua struttura su 3 pilastri fondamentali: il contenuto teorico più attuale, raccomandato dagli insegnanti, l'utilizzo della metodologia efficace e innovativa *Relearning*, di cui questa università è pioniera, e l'acquisizione di numerosi materiali aggiuntivi. Tutto questo è stato incorniciato in un comodo formato 100% online che darà accesso allo studente all'Aula Virtuale 24 ore al giorno e da qualsiasi dispositivo con connessione internet, potendo realizzare questa esperienza accademica in modo personalizzato da qualsiasi luogo e quando vuole.





“

Grazie a questo programma 100% online sarai in grado di padroneggiare la creazione di progetti Stop motion nei suoi diversi formati”

Modulo 1. Progetti di Animazione in *Stop Motion*

- 1.1. Obiettivi di un progetto in *Stop Motion*
 - 1.1.1. Avvio del progetto
 - 1.1.2. Interludio
 - 1.1.3. Arrivare al progetto
- 1.2. Fasi del progetto
 - 1.2.1. Distinzione
 - 1.2.2. Fasi
 - 1.2.3. Durata
- 1.3. Fasi di sviluppo
 - 1.3.1. Dipartimenti
 - 1.3.2. Ruoli
 - 1.3.3. Lavoro
- 1.4. Fase di pre-produzione
 - 1.4.1. Dipartimenti
 - 1.4.2. Ruoli
 - 1.4.3. Lavoro
- 1.5. Fase di produzione
 - 1.5.1. Dipartimenti
 - 1.5.2. Ruoli
 - 1.5.3. Lavoro
- 1.6. Fase di post-produzione
 - 1.6.1. Dipartimenti
 - 1.6.2. Ruoli
 - 1.6.3. Lavoro
- 1.7. Attrezzatura necessaria
 - 1.7.1. Software
 - 1.7.2. Hardware
 - 1.7.3. Altri
- 1.8. Lungometraggi
 - 1.8.1. Tempi
 - 1.8.2. Gestione del personale
 - 1.8.3. Gestione delle risorse





- 1.9. Cortometraggi
 - 1.9.1. Tempi
 - 1.9.2. Gestione del personale
 - 1.9.3. Gestione delle risorse
- 1.10. Serie
 - 1.10.1. Tempi
 - 1.10.2. Gestione del personale
 - 1.10.3. Gestione delle risorse

“ *TECH mette a tua disposizione tutti gli strumenti per specializzarti intensamente in Stop motion. Iscriviti ora e non perdere l'opportunità che darà una svolta nella tua carriera* ”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



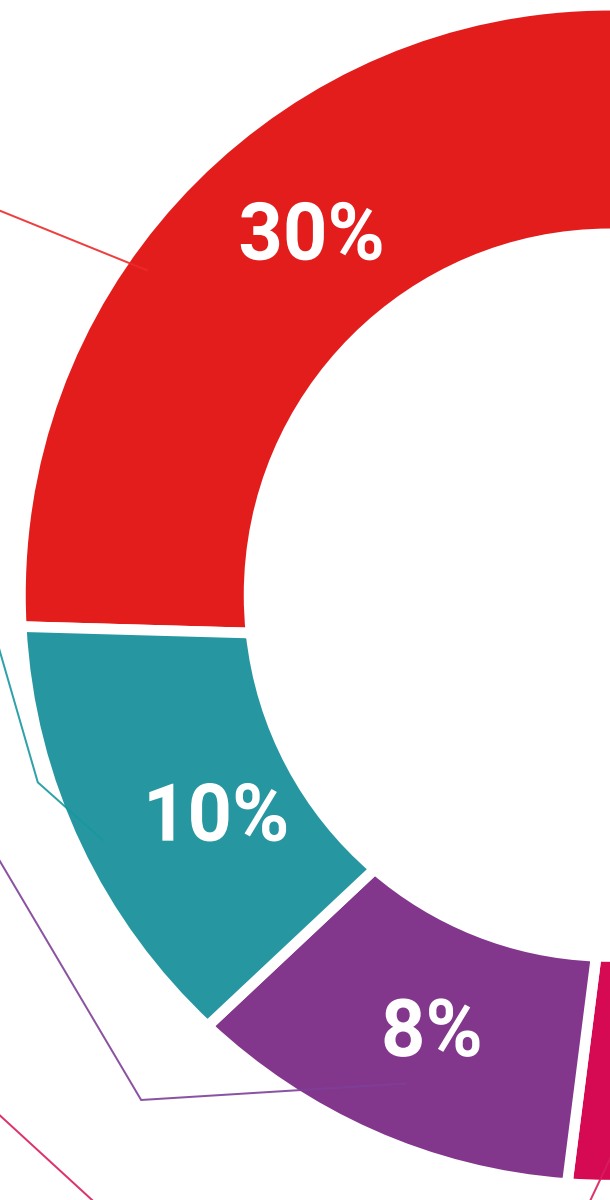
Pratiche di competenze e competenze

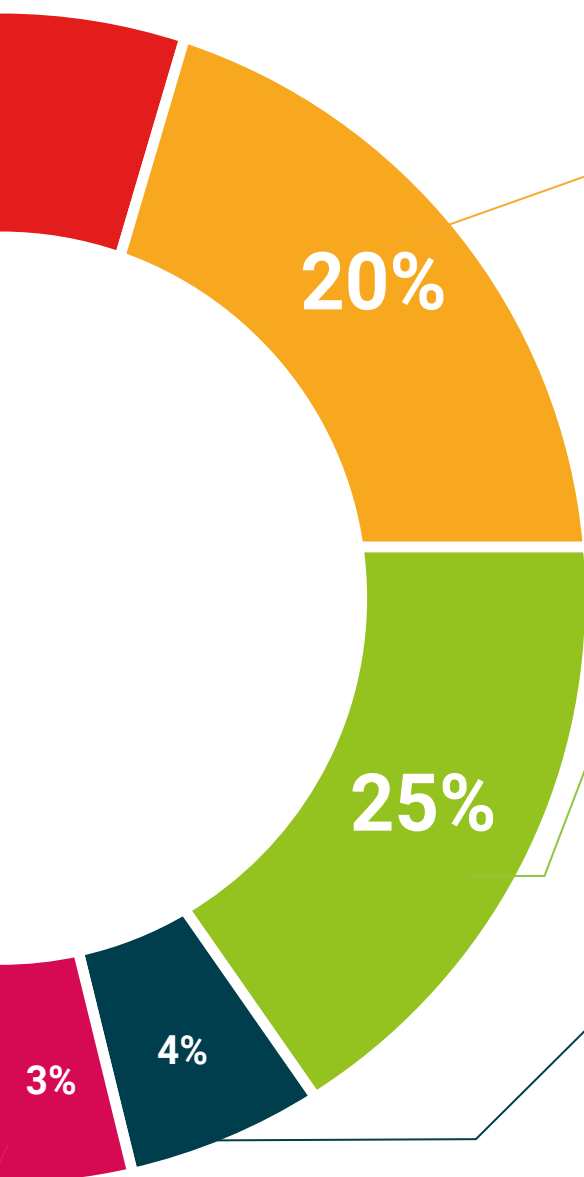
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Progetti di Animazione in Stop Motion rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Progetti di Animazione in Stop Motion** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Progetti di Animazione in Stop Motion**

ECTS: 6

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Corso Universitario
Progetti di Animazione
in Stop Motion

- » Modalità: online
- » Durata: 12 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Progetti di Animazione in Stop Motion

