

Corso Universitario Sviluppo Web e Reti per Videogiochi





Corso Universitario Sviluppo Web e Reti per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/sviluppo-web-reti-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 18

05

Titolo

pag. 26

01

Presentazione

Internet ha aperto le sue porte ai videogiochi anni fa. Il settore digitale presenta diverse particolarità che lo rendono molto complesso. Tuttavia, deve essere conosciuto alla perfezione per far funzionare correttamente i videogiochi. Senza la conoscenza di questo ambiente, lo sviluppo di giochi web diventa molto più complicato e quelli giocati online possono dare problemi. Per questo motivo, sono necessarie competenze specifiche e le aziende sono alla ricerca di specialisti in grado di gestire tale aspetto. Questa specializzazione mette a disposizione dello studente le migliori competenze per padroneggiare le reti e lo sviluppo web applicato ai videogiochi.





“

Diventa un esperto in Sviluppo Web e Reti per Videogiochi e progredisci professionalmente”

L'ambiente di internet rappresenta oggi uno dei settori più importanti per l'industria dei videogiochi. Internet permette, da un lato, la connessione di milioni di utenti che possono giocare contemporaneamente e interagire, rendendo l'esperienza molto più speciale e completa. Dall'altro, permette l'esistenza di videogiochi progettati specificamente per questo settore attraverso i siti web.

Si tratta quindi di un'area che è stata sfruttata intensamente dall'industria dei videogiochi per anni. Per questo motivo, le aziende sono alla ricerca di specialisti in grado di sviluppare giochi online e di comprendere il funzionamento delle reti applicate ai videogiochi. Ma padroneggiare questo settore non è facile e richiede conoscenze specifiche.

Questo Corso Universitario in Sviluppo Web e Reti per Videogiochi fornisce quindi le competenze e le conoscenze necessarie per diventare un grande esperto del settore, in modo che lo studente possa accedere alle migliori opportunità professionali nell'industria videoludica.

Questo **Corso Universitario in Sviluppo Web e Reti per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di videogiochi online
- ◆ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Padroneggia l'ambiente di internet e i videogiochi grazie a questo Corso Universitario"

“

La conoscenza del funzionamento delle reti applicate ai videogiochi è essenziale per le aziende di oggi. Specializzati e vedrai la tua carriera progredire rapidamente”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questo Programma è ciò di cui hai bisogno per avere successo nell'industria dei videogiochi.

Questa specializzazione ti insegna a sviluppare videogiochi online come i migliori esperti.



02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario in Sviluppo Web e Reti per Videogiochi è quello di aiutare lo studente a progredire professionalmente, mettendogli a disposizione i migliori docenti e le migliori competenze, in modo che, una volta terminato il corso, abbia la possibilità di accedere alle più grandi aziende del settore. Questo programma è quindi la soluzione per chi cerca un miglioramento lavorativo immediato e nuove competenze che gli permettano di affrontare il futuro con garanzie.





“

Tutti i tuoi obiettivi saranno rapidamente raggiunti una volta completata questa specializzazione”



Obiettivi generali

- ◆ Comprendere il ruolo delle reti nell'utilizzo e nello sviluppo dei videogiochi
- ◆ Sviluppare videogiochi su web e multiplayer
- ◆ Conoscere i diversi metodi di programmazione applicati ai videogiochi
- ◆ Studiare i processi di sicurezza coinvolti nei videogiochi
- ◆ Integrare tutte le fasi di un progetto nel documento

“

*Questa specializzazione di
TECH ti aiuterà a raggiungere
tutti i tuoi obiettivi”*





Obiettivi specifici

- ◆ Essere in grado di progettare giochi e applicazioni web interattive con la relativa documentazione
- ◆ Valutare le caratteristiche principali dei giochi e delle applicazioni web interattive per comunicare in modo professionale e corretto
- ◆ Descrivere l'architettura del Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP) e il funzionamento di base delle reti wireless
- ◆ Analizzare la sicurezza applicata ai videogiochi
- ◆ Acquisire la capacità di sviluppare giochi online multiplayer

03

Struttura e contenuti

Il Corso Universitario in Sviluppo Web e Reti per Videogiochi è strutturato in 2 moduli specialistici ed è stato progettato dai maggiori esperti del settore. In questo modo, TECH si assicura di offrire allo studente i migliori contenuti, affinché li possa applicare immediatamente nel suo campo professionale. Per questo motivo, l'obiettivo di questo programma è ideale per chi è alla ricerca di un avanzamento di carriera a breve termine nell'industria dei videogiochi.





“

I contenuti che cerchi si trovano qui. Approfondisci lo sviluppo web e le reti applicate ai videogiochi e diventa un grande specialista"

Modulo 1. Progettazione e sviluppo di giochi online

- 1.1. Origini e standard del web
 - 1.1.1. Origini di internet
 - 1.1.2. Creazione del World Wide Web
 - 1.1.3. Nascita degli standard web
 - 1.1.4. L'ascesa degli standard web
- 1.2. HTTP e struttura client-server
 - 1.2.1. Ruolo client-server
 - 1.2.2. Comunicazione client-server
 - 1.2.3. Storia recente
 - 1.2.4. Computing centralizzato
- 1.3. Programmazione web: introduzione
 - 1.3.1. Concetti di base
 - 1.3.2. Preparando un server web
 - 1.3.3. Concetti di base di HTML5
 - 1.3.4. Forme HTML
- 1.4. Introduzione a HTML ed esempi
 - 1.4.1. Storia di HTML5
 - 1.4.2. Elementi di HTML5
 - 1.4.3. API
 - 1.4.4. CCS3
- 1.5. Il Document Object Model
 - 1.5.1. Cos'è il Document Object Model?
 - 1.5.2. Utilizzo di DOCTYPE
 - 1.5.3. L'importanza di convalidare l'HTML
 - 1.5.4. Accedere agli elementi
 - 1.5.5. Creare elementi e testi
 - 1.5.6. Usare innerHTML
 - 1.5.7. Eliminare un elemento o un nodo di testo
 - 1.5.8. Lettura e scrittura degli attributi di un elemento
 - 1.5.9. Manipolando gli stili degli elementi
 - 1.5.10. Allegare più file contemporaneamente
- 1.6. Introduzione a CSS ed esempi
 - 1.6.1. Sintassi CSS3
 - 1.6.2. Fogli di stile
 - 1.6.3. Etichette
 - 1.6.4. Selettori
 - 1.6.5. Web design con CSS
- 1.7. Introduzione a JavaScript ed esempi
 - 1.7.1. Cos'è Javascript?
 - 1.7.2. Breve storia del linguaggio
 - 1.7.3. Versioni di JavaScript
 - 1.7.4. Mostrare un quadro di dialogo
 - 1.7.5. Sintassi di JavaScript
 - 1.7.6. Comprensione di *Scripts*
 - 1.7.7. Spazi
 - 1.7.8. Commenti
 - 1.7.9. Funzioni
 - 1.7.10. JavaScript sulla pagina e all'esterno
- 1.8. Funzioni in JavaScript
 - 1.8.1. Dichiarazioni di funzione
 - 1.8.2. Espressioni di funzione
 - 1.8.3. Chiamare le funzioni
 - 1.8.4. Recursion
 - 1.8.5. Funzioni annidate e chiusure



- 1.8.6. Conservazione delle variabili
- 1.8.7. Funzioni multiannidate
- 1.8.8. Conflitti dei nomi
- 1.8.9. Closures o chiusura
- 1.8.10. Parametri di una funzione
- 1.9. PlayCanvas per sviluppare giochi online
 - 1.9.1. Cos'è PlayCanvas?
 - 1.9.2. Impostazione del progetto
 - 1.9.3. Creando un oggetto
 - 1.9.4. Aggiunta della fisica
 - 1.9.5. Aggiungere un modello
 - 1.9.6. Modificare le impostazioni di gravità e della scena
 - 1.9.7. Eseguire *Scripts*
 - 1.9.8. Controlli della videocamera
- 1.10. Phaser per sviluppare giochi online
 - 1.10.1. Cos'è Phaser?
 - 1.10.2. Caricare le risorse
 - 1.10.3. Costruire il mondo
 - 1.10.4. Le piattaforme
 - 1.10.5. Il giocatore
 - 1.10.6. Aggiungere la fisica
 - 1.10.7. Usare la tastiera
 - 1.10.8. Raccogliere *Pickups*
 - 1.10.9. Punti e punteggio
 - 1.10.10. Bouncing Bomb

Modulo 2. Reti e sistemi multigiocatore

- 2.1. Storia ed evoluzione dei videogiochi multiplayer
 - 2.1.1. Anni '70: i primi giochi multiplayer
 - 2.1.2. Anni 90: Duke Nukem, Doom, Quake
 - 2.1.3. Ascesa dei videogiochi multiplayer
 - 2.1.4. Multiplayer locale e online
 - 2.1.5. Giochi di società
- 2.2. Modelli di business Multiplayer
 - 2.2.1. Origine e funzionamento dei modelli di business emergenti
 - 2.2.2. Servizi di vendita online
 - 2.2.3. Free to play
 - 2.2.4. Micropagamento
 - 2.2.5. Pubblicità.
 - 2.2.6. Abbonamento con pagamenti mensili
 - 2.2.7. Pay to play
 - 2.2.8. Try-before-buy
- 2.3. Giochi locali e giochi in rete
 - 2.3.1. Giochi locali: Inizi
 - 2.3.2. Giochi di società: Nintendo e l'unione della famiglia
 - 2.3.3. Giochi in rete: Inizi
 - 2.3.4. Evoluzione dei giochi in rete
- 2.4. Modello OSI: Livelli I
 - 2.4.1. Modello OSI: introduzione
 - 2.4.2. Livello fisico
 - 2.4.3. Livello di collegamento dati
 - 2.4.4. Livello di rete
- 2.5. Modello OSI: Livelli II
 - 2.5.1. Livello di trasporto
 - 2.5.2. Livello di sessione
 - 2.5.3. Livello di presentazione
 - 2.5.4. Livello di applicazione





- 2.6. Reti informatiche e internet
 - 2.6.1. Cosa sono le reti informatiche?
 - 2.6.2. Software
 - 2.6.3. Hardware
 - 2.6.4. Server
 - 2.6.5. Network Attached Storage
 - 2.6.6. Protocolli di rete
- 2.7. Reti mobili e wireless
 - 2.7.1. Rete mobile
 - 2.7.2. Rete wireless
 - 2.7.3. Funzionamento delle reti mobili
 - 2.7.4. Tecnologia digitale
- 2.8. Sicurezza
 - 2.8.1. Personal security
 - 2.8.2. *Hacks y Cheats* nei videogiochi
 - 2.8.3. Sicurezza anti-cheat
 - 2.8.4. Analisi dei sistemi di sicurezza anti-cheat
- 2.9. Sistemi multiplayer: server
 - 2.9.1. Hosting server
 - 2.9.2. Videogiochi MMO
 - 2.9.3. Server dedicati ai videogiochi
 - 2.9.4. *LAN Parties*
- 2.10. Progettazione di videogiochi multiplayer e programmazione
 - 2.10.1. Fondamenti della progettazione dei videogiochi multiplayer in Unreal
 - 2.10.2. Fondamenti della progettazione dei videogiochi multiplayer in Unity
 - 2.10.3. Come rendere divertente un gioco multiplayer
 - 2.10.4. Oltre il controller: innovazione nei controlli multiplayer



Non troverai un programma migliore per il successo dei tuoi progetti"

04

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



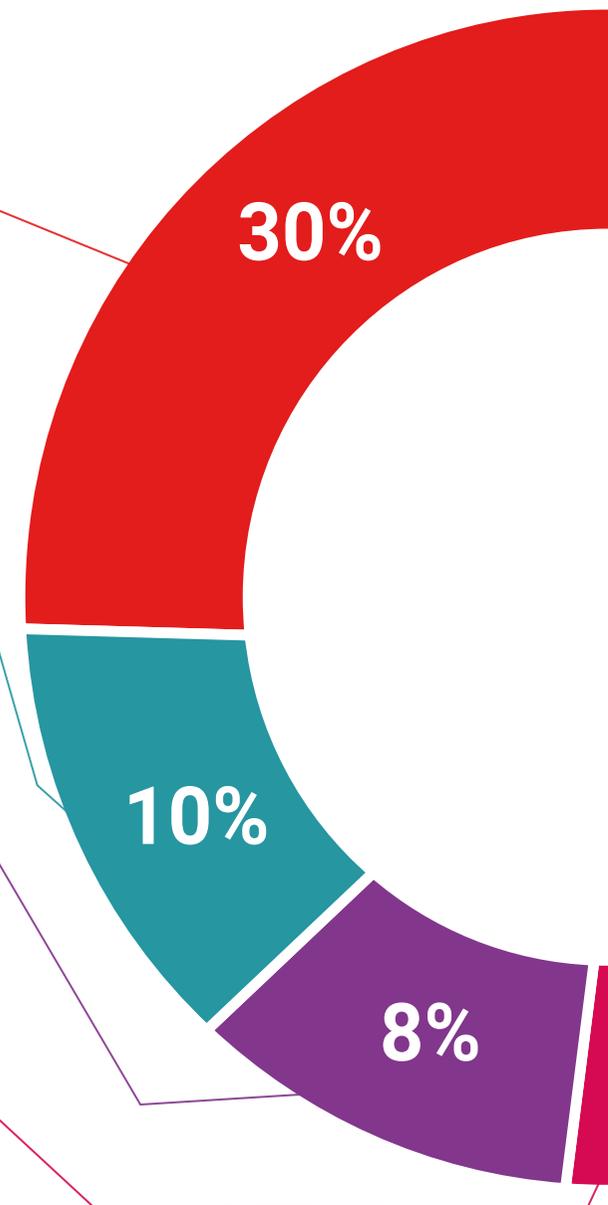
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Sviluppo Web e Reti per Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Sviluppo Web e Reti per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Sviluppo Web e Reti per Videogiochi**

N.° Ore Ufficiali: **300 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Sviluppo Web e Reti
per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Sviluppo Web e Reti per Videogiochi