

# Corso Universitario Produttore di Animazione





## Corso Universitario Produttore di Animazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accredитamento: 6 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/produttore-animazione](http://www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/produttore-animazione)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*



# 01

# Presentazione

Sia la professione del produttore che l'industria nel settore dell'animazione si sono evolute considerevolmente negli ultimi decenni, principalmente grazie all'implementazione di nuove tecnologie e tecniche sempre più sofisticate e realistici nell'intraprendere progetti audiovisivi applicati ai diversi generi. L'obiettivo di questo programma è quello di far conoscere il ruolo che svolge questo specialista e la crescita che hanno avuto queste aziende. Si tratta di una qualifica online al 100% che approfondirà i prodotti generati dall'industria dell'animazione e come ciò possa influire sul lavoro del professionista, attraverso un programma dinamico, innovativo e altamente formativo.



“

*Se stai cercando una qualifica moderna e dinamica per imparare tutto sul ruolo del produttore di animazione, hai davanti a te l'opportunità perfetta per farlo”*



Il ruolo del produttore in qualsiasi progetto di animazione è fondamentale per garantire il suo successo, quindi deve essere un professionista che non solo gestisce perfettamente gli strumenti, ma conosce l'industria e i suoi dettagli, affinché, in questo modo, possano essere adattati alle attuali esigenze del mercato. In questo senso, negli ultimi decenni, l'evoluzione delle nuove tecnologie e la loro implementazione nelle strategie di progettazione, così come i cambiamenti socio-culturali che si sono verificati, hanno fatto sì che sia la professione che il settore siano cambiati.

Per questo motivo, TECH ha ritenuto necessario sviluppare questo Corso Universitario in Produttore di Animazione, con l'obiettivo che lo studente che accede possa aggiornarsi su tutto ciò che riguarda l'industria. Si tratta di un completo programma online al 100% che approfondisce i vari prodotti generati dall'industria dell'Animazione e come ciò possa influire sul lavoro del professionista.

Una qualifica distribuita in 150 ore e in cui lo specialista troverà una moltitudine di materiale aggiuntivo di alta qualità in diversi formati, in modo da poter approfondire quegli aspetti del programma che sono più di interesse. Inoltre, tutti i contenuti possono essere scaricati dall'inizio del corso e su qualsiasi dispositivo con connessione internet, rendendo questo programma un'esperienza immersiva e completamente adattata alle vostre esigenze.

Questo **Corso Universitario in Produttore di Animazione** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in animazione e sviluppo di videogiochi  
Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Avrai accesso a una qualifica online al 100% che ti fornirà tutto ciò che devi sapere per padroneggiare la professione"*

“

*Conoscerai nel dettaglio i tipi di aziende di produzione che esistono attualmente sul mercato, conoscendo le loro complessità e caratteristiche e potendo adattare i tuoi progetti alle loro esigenze”*

Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le proprie esperienze lavorative, e rinomati esperti appartenenti a società di rilievo e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Potrai approfondire il gergo specializzato nella produzione, implementando nella tua prassi il vocabolario specifico della professione.*

*Avrai accesso all'Aula Virtuale 24 ore al giorno e da qualsiasi dispositivo con connessione internet.*



# 02

## Obiettivi

Data l'importanza che svolge il ruolo del produttore in qualsiasi Progetto di Animazione indipendentemente dal suo formato, TECH ha elaborato questo Corso Universitario con l'obiettivo che lo studente che vi accede possa conoscere i dettagli della professione. Inoltre, approfondire le caratteristiche del settore lo aiuterà anche a capire meglio il settore in cui svolge l'attività. In questo modo sarà in grado di adattare il profilo lavorativo alle esigenze del mercato, aumentando le possibilità di far parte di grandi progetti.





“

*Avere una conoscenza approfondita e specializzata del settore della produzione di animazione aumenterà le tue possibilità di far parte di progetti internazionali”*



## Obiettivi generali

---

- ♦ Conoscere nel dettaglio le funzioni del ruolo del Produttore nei Progetti di Animazione
- ♦ Comprendere l'industria multimediale dal punto di vista della sua possibile applicazione nei diversi settori

“

*In meno di 150 ore avrai raggiunto i tuoi obiettivi accademici, il che ti porterà, senza pensarci, a superare di gran lunga le tue più alte aspettative nel settore professionale”*







### Obiettivi specifici

---

- ◆ Ottenere le competenze comunicative per lavorare in gruppo e condividere i compiti
- ◆ Comprendere l'evoluzione dell'industria dell'animazione e il modo in cui questa ha influenzato il ruolo del produttore
- ◆ Gestire le capacità produttive in altri settori
- ◆ Comprendere lo stato dell'industria legata all'animazione, le sue figure, i suoi studi e i suoi sviluppi
- ◆ Distinguere i diversi progetti che si possono realizzare a seconda della struttura dell'azienda
- ◆ Distribuire piccoli lavori di animazione sui social network



# 03

## Direzione del corso

Nel suo impegno per offrire la migliore formazione del mercato accademico, TECH ha ritenuto necessario scegliere per questo Corso Universitario un personale docente specializzato nell'area e con una lunga e ampia carriera lavorativa nel settore della Produzione di Animazioni. Si tratta di un team di professionisti che hanno partecipato a grandi progetti, anche come direttori, che porterà a questa esperienza un plus di realtà e versatilità. Inoltre, saranno a disposizione dello studente per risolvere eventuali dubbi che potrebbero sorgere durante il programma.



“

*Il team di insegnanti ha selezionato per questo Corso Universitario casi pratici in modo da poter utilizzare la teoria sviluppata nel corso e perfezionare le tue competenze professionali”*

## Direzione



### **Dott. Cristóbal Rodríguez, Manuel**

- ♦ Produttore Audiovisivo e Consulente
- ♦ Dottorato in Scienze della Comunicazione presso l'Università Rey Juan Carlos
- ♦ Master in Intrattenimento TV presso l'Erich Pommer Institut di Berlino
- ♦ Laureato in direzione del cinema e del teatro presso ARTTS International UK
- ♦ Membro di: Accademia delle Arti e delle Scienze Cinematografiche degli Stati Uniti, Accademia TV e Consiglio di CARTOON

## Personale docente

### **Dott. Quiñones Angulo, Marcial**

- ♦ Regista e Produttore
- ♦ Partner fondatore di Planet 141
- ♦ Regista e produttore di video musicali
- ♦ Produttore di lungometraggi
- ♦ Laurea in Ingegneria Elettronica presso la Pontificia Universidad Javeriana





“

*Cogli l'occasione per conoscere gli  
ultimi sviluppi in questa materia e  
applicarla alla tua pratica quotidiana”*

# 04

## Struttura e contenuti

Elaborare la struttura di questo programma 100% Online, è stato un compito che è stato svolto dal team docente, il quale ha utilizzato le informazioni più attuali relative all'argomento in questione. Una volta composto, si è adattato all'efficace e innovativa metodologia *Relearning*, che consiste nel ribadire i concetti più importanti durante l'unità, con l'obiettivo che lo studente non debba investire tempo in più in lunghe e noiose ore di memorizzazione. In questo modo, TECH garantisce un'esperienza accademica dinamica e altamente qualificante.





“

*Nell'Aula Virtuale troverai materiale  
aggiuntivo di alta qualità e in diversi  
formati per approfondire gli aspetti  
del piano di studi di tuo interesse”*



## Modulo 1. Il produttore di animazioni

- 1.1. Funzioni
  - 1.1.1. La produzione
  - 1.1.2. Gergo specialistico
  - 1.1.3. Dati
- 1.2. Tipi di aziende
  - 1.2.1. Tipologie
  - 1.2.2. Aziende specializzate
  - 1.2.3. Tipi di progetti
- 1.3. Tipi di imprenditori e società
  - 1.3.1. Società
  - 1.3.2. *Freelance* e lavoratori in proprio
  - 1.3.3. Altre formule legali
- 1.4. Sviluppo nei media
  - 1.4.1. Cinema
  - 1.4.2. Televisione
- 1.5. Sviluppo multimediale
  - 1.5.1. Web
  - 1.5.2. Il videogioco
  - 1.5.3. Applicazioni
- 1.6. L'industria d'Animazione
  - 1.6.1. Industrie
  - 1.6.2. Attualità
  - 1.6.3. Specificità





- 1.7. Futuro dell'Animazione
  - 1.7.1. Tecnologie
  - 1.7.2. Lavori futuri
  - 1.7.3. Sfide
- 1.8. Animazione e altri media
  - 1.8.1. Social network
  - 1.8.2. Youtube
  - 1.8.3. Twitch
- 1.9. Diversificazione della produzione
  - 1.9.1. Fine
  - 1.9.2. Interludio
  - 1.9.3. Inizio
- 1.10. Lungometraggi e cortometraggi
  - 1.10.1. Lungometraggi
  - 1.10.2. Cortometraggi
  - 1.10.3. Altre formule

“ *Approfondirai il futuro dell'animazione, le tecnologie, le sfide e i dettagli della professione nei prossimi anni, in modo da poter essere un passo avanti e garantirti una carriera lavorativa prospera* ”



# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

### Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*





*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

### Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.



## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



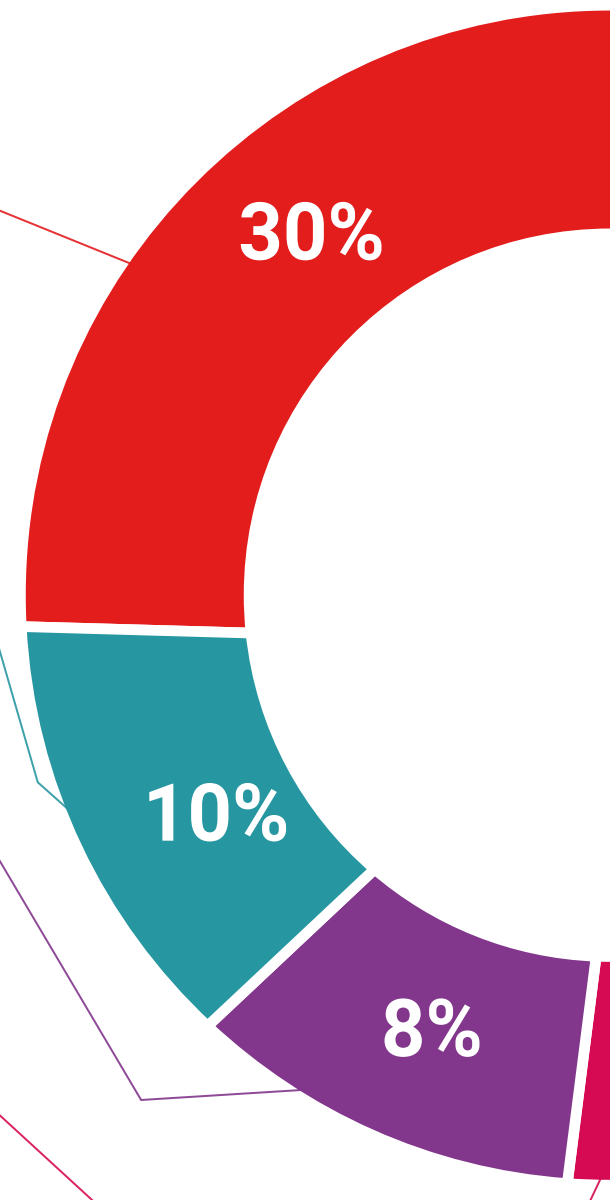
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

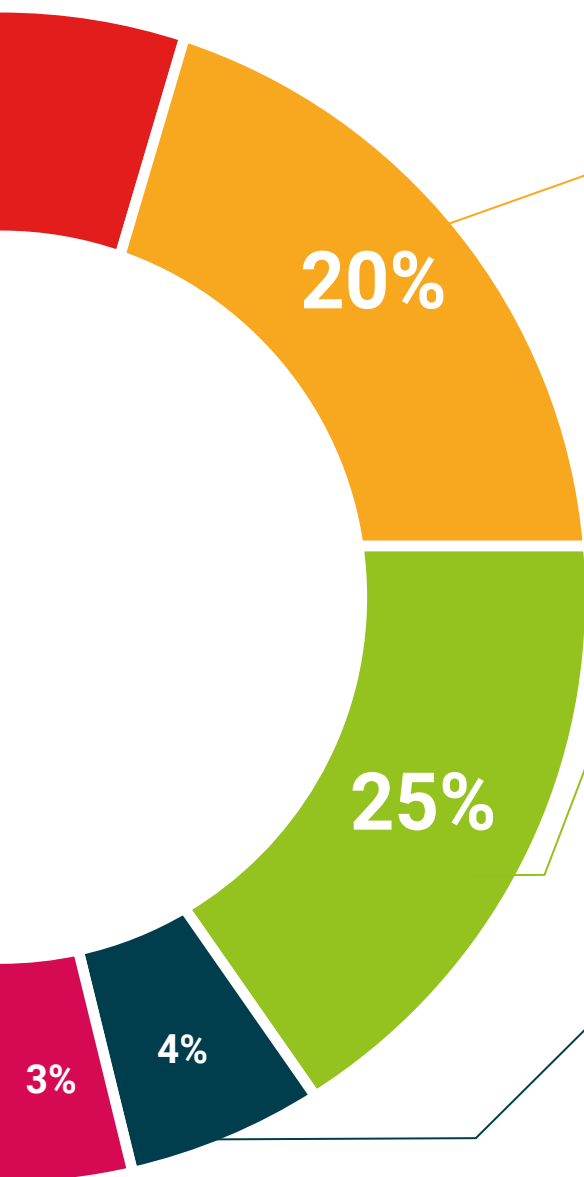


#### Lectures complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.







#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Produttore di Animazione rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*



Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Produttore di Animazione** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

**TECH Global University** è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Produttore di Animazione**

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu



## Corso Universitario Produttore di Animazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accredimento: 6 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario Produttore di Animazione

