

# Corso Universitario

## UV per l'Arte nella Realtà Virtuale



## Corso Universitario UV per l'Arte nella Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/uv-arte-realta-virtuale](http://www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/uv-arte-realta-virtuale)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

La corretta mappatura delle texture è uno dei fattori determinanti per un'eccellente progettazione di modelli 3D. Si tratta di una tecnica essenziale per i professionisti che desiderino fare una carriera artistica, soprattutto se vogliono addentrarsi nel settore dei Videogiochi basati sulla Realtà Virtuale. Questo programma fornirà gli strumenti chiave per realizzare UV eccellenti con cui ottenere il massimo dalle texture delle figure tridimensionali. Il team di docenti di questo corso fornirà agli studenti simulazioni di casi reali che faciliteranno l'apprendimento e arricchiranno i contenuti con materiale multimediale aggiornato e all'avanguardia.





“

*Crea UV di qualità nei tuoi progetti 3D e  
fai carriera nel settore dei videogiochi 3D”*

Il Corso Universitario in UV per l'Arte nella Realtà Virtuale è rivolto a professionisti e creativi che desiderino migliorare la propria tecnica di mappatura 3D, soprattutto nelle loro creazioni incentrate sui videogiochi VR.

Questo corso fornirà una solida base di conoscenze sulla UV, da cui gli studenti potranno iniziare a perfezionare la tecnica con programmi come *Zbrush*, *TopoGun* o *Rizom*. Inoltre, i professionisti che desiderano specializzarsi in questo campo avranno a disposizione un personale docente esperto che fornirà le linee guida e gli aspetti chiave per migliorare la progettazione delle UV e della modellazione 3D.

Un'eccellente opportunità per progredire in uno dei settori tecnologici che più è cresciuto nell'ultimo decennio. A tal fine, gli studenti riceveranno una preparazione 100% online, che consente flessibilità nell'apprendimento. Basta che il professionista disponga di un dispositivo con accesso a Internet per iniziare a navigare nella piattaforma virtuale con risorse multimediali, letture complementari e simulazioni di casi reali.

Questo **Corso Universitario in UV per l'Arte nella Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte nella Realtà Virtuale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e lavoro di riflessione individuale
- ◆ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile con una connessione internet



*Ottieni un maggiore realismo nelle tue creazioni artistiche padroneggiando la tecnica degli UV grazie a questo Corso Universitario"*

“

*Il settore dei videogiochi VR richiede ogni giorno sempre più professionisti specializzati. Iscriviti a questo Corso Universitario"*

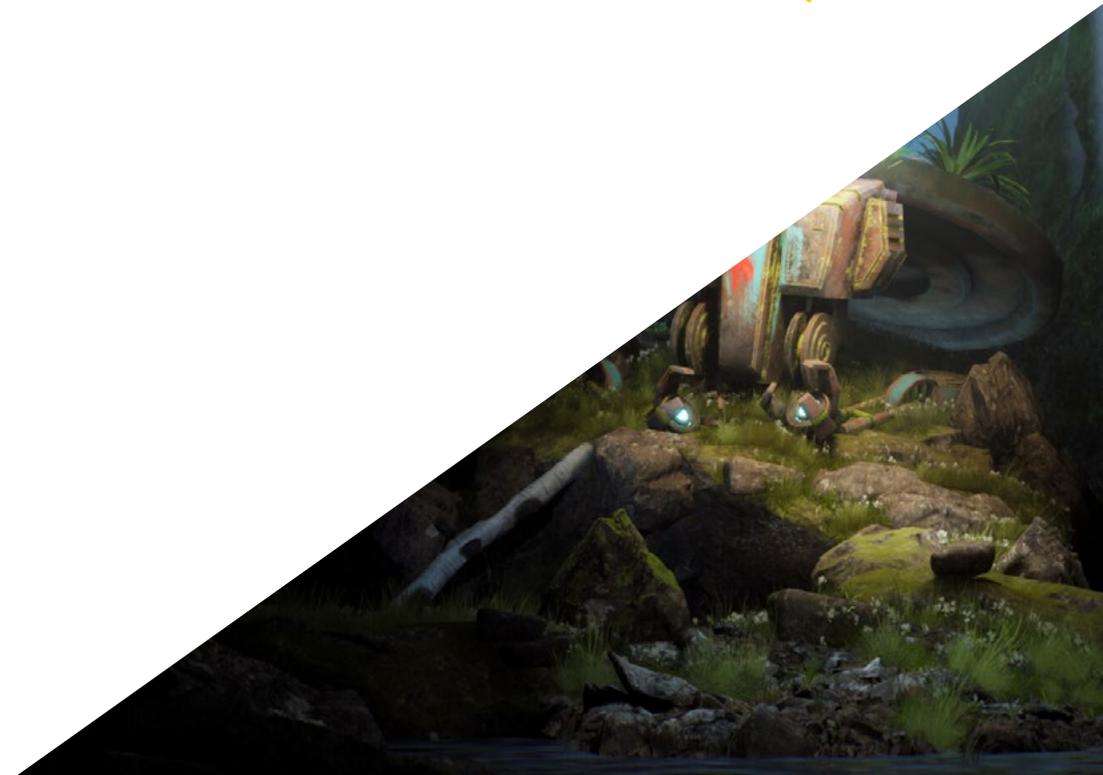
*Le tue creazioni artistiche in 3D avranno un risultato ottimale grazie all'apprendimento fornito da questo Corso Universitario.*

*L'industria dei giochi VR attende con ansia la tua modellazione 3D. Impara le diverse tecniche.*

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



# 02 Obiettivi

In questo Corso Universitario, il professionista che voglia specializzare la sua tecnica creativa e di modellazione sarà in grado di padroneggiare tutti gli strumenti che consentono la creazione di UV, compreso il programma all'avanguardia Zbrush. Sarà inoltre in grado di sfruttare al meglio lo spazio UV e di padroneggiare diversi programmi, alcuni come *Rizom*, che solo pochi grafici conoscono alla perfezione. Gli studenti saranno guidati in questo percorso da un team di docenti specializzati nel campo dei Videogiochi in VR.



“

*L'obiettivo è più vicino. Rifinisci le tue creazioni 3D e ottieni risultati di qualità grazie a questo Corso Universitario"*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Comprendere i vantaggi e le limitazioni offerti dalla Realtà Virtuale
- ◆ Sviluppare una modellazione *hard surface* di qualità
- ◆ Creare una modellazione organica di qualità
- ◆ Comprendere le basi della retopology
- ◆ Comprendere le basi UV
- ◆ Padroneggiare il *baking* in *Substance Painter*
- ◆ Gestire con competenza gli strati
- ◆ Essere in grado di creare un *dossier* e presentare un lavoro a livello professionale, con la massima qualità
- ◆ Decidere consapevolmente quali sono i programmi più adatti alle tue *Pipeline*





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Padroneggiare gli strumenti UV disponibili in ZBrush
- ◆ Sapere dove tagliare una modellazione
- ◆ Sfruttare al meglio lo spazio UV
- ◆ Saper masterizzare lo strumento specializzato *Rizom UV*

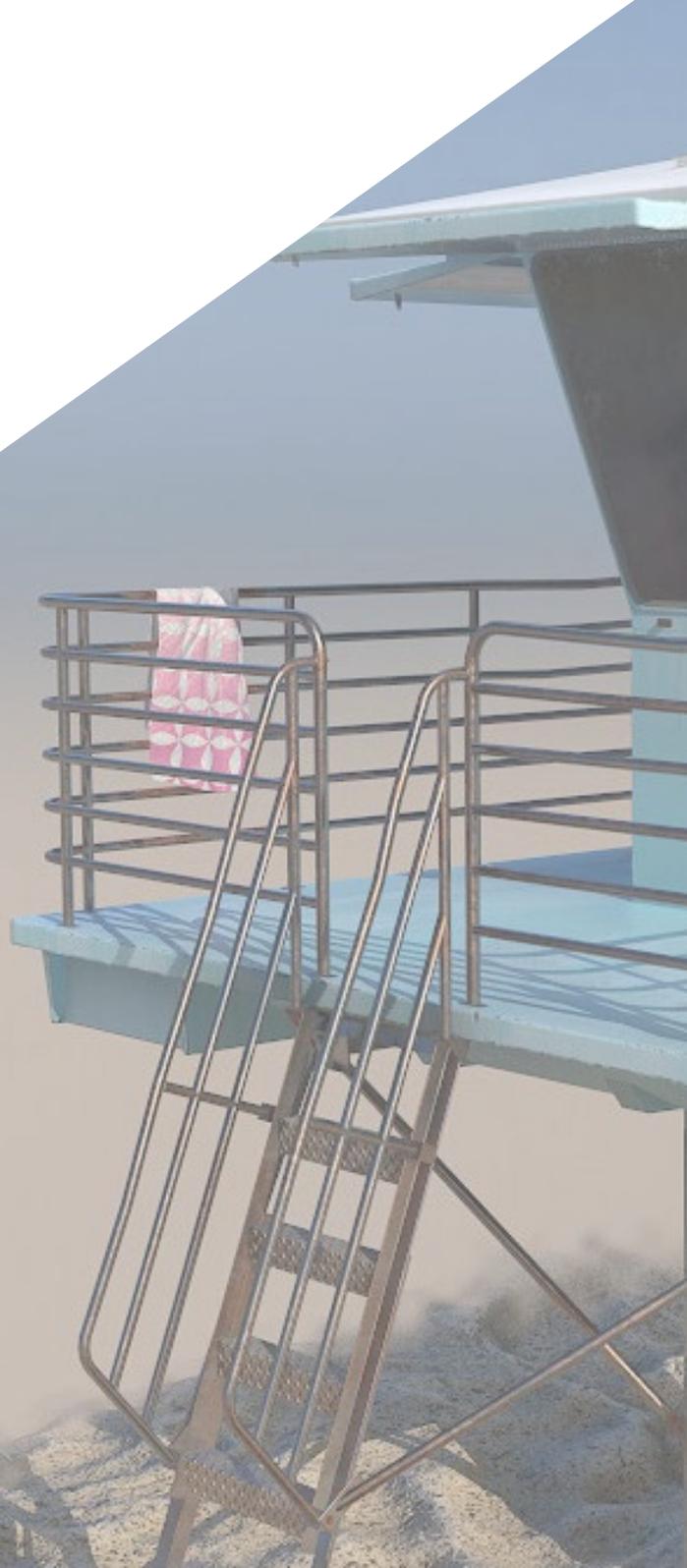
“

*Le risorse multimediali e il sistema Relearning favoriranno il tuo apprendimento durante questo Corso Universitario in UV per l'Arte nella Realtà Virtuale"*

# 03

## Direzione del corso

TECH si impegna a offrire ai propri studenti un'istruzione di élite accessibile a tutti. Nei suoi programmi, seleziona attentamente il personale docente per fornire contenuti di qualità e un'esperienza piacevole durante l'intero corso. Per questo Corso Universitario è stato costituito un team di docenti specializzati nell'area del design artistico e della creazione di Videogiochi in Realtà Virtuale, al fine di fornire al professionista conoscenze aggiornate.





“

*Il team di docenti specializzati apporterà a questo insegnamento le proprie conoscenze ed esperienze per farti crescere professionalmente nel settore dei videogiochi VR”*

## Direzione



### Dott. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ◆ Artista senior di ambienti ed elementi e consulente 3D presso The Glimpse Group VR
- ◆ Designer di modelli 3D e artista di texture per INMO-REALITY
- ◆ Artista di prop e ambienti per giochi PS4 presso Rascal Revolt
- ◆ Laurea in Belle Arti presso l'UPV
- ◆ Specialista in Tecniche Grafiche presso l'Università dei Paesi Baschi
- ◆ Master in Scultura e modellazione digitale presso la Voxel School di Madrid
- ◆ Master in Arte e Design per Videogiochi presso l'U-tad Università di Madrid

## Personale docente

### Dott. Márquez Maceiras, Mario

- ◆ Operatore audiovisivo. PTM Pictures That moves
- ◆ Gaming Tech Support Agent presso 5CA
- ◆ Creatore e progettista di ambienti 3D e VR presso Inmoreality
- ◆ Disegnatore artistico presso Seamantis Games
- ◆ Fondatore di Evolve Games.
- ◆ Laurea in Design grafico presso la Scuola d'Arte di Granada
- ◆ Laurea in Design di videogiochi e contenuti interattivi presso la Scuola d'Arte di Granada
- ◆ Master in Game Design- U-tad, Scuola di Design di Madrid



# 04

## Struttura e contenuti

Il programma di questo Corso Universitario approfondisce i fondamenti avanzati degli UV fin dalle sue basi. Gli studenti impareranno a conoscere gli strumenti utilizzati nei programmi con cui lavorano i principali studi che progettano e creano videogiochi di Realtà Virtuale. Il professionista che si iscriva a questo corso sarà coinvolto per l'intera durata nella creazione di una mappatura eccellente. Il personale docente ha preparato a questo scopo un'ampia gamma di risorse interattive e casi di studio reali che, insieme al sistema *Relearning*, aiuteranno a perfezionare questa tecnica di modellazione 3D.



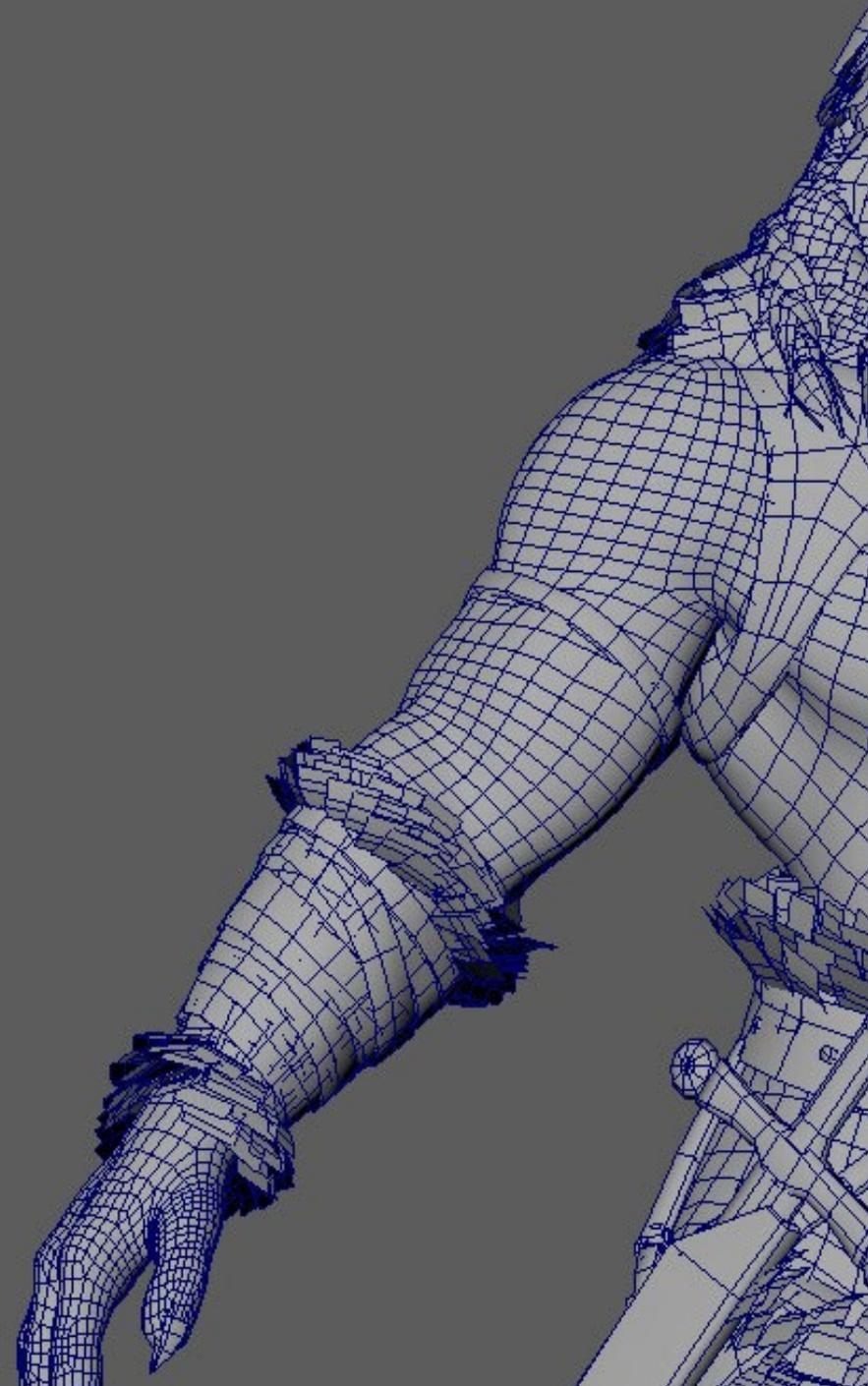


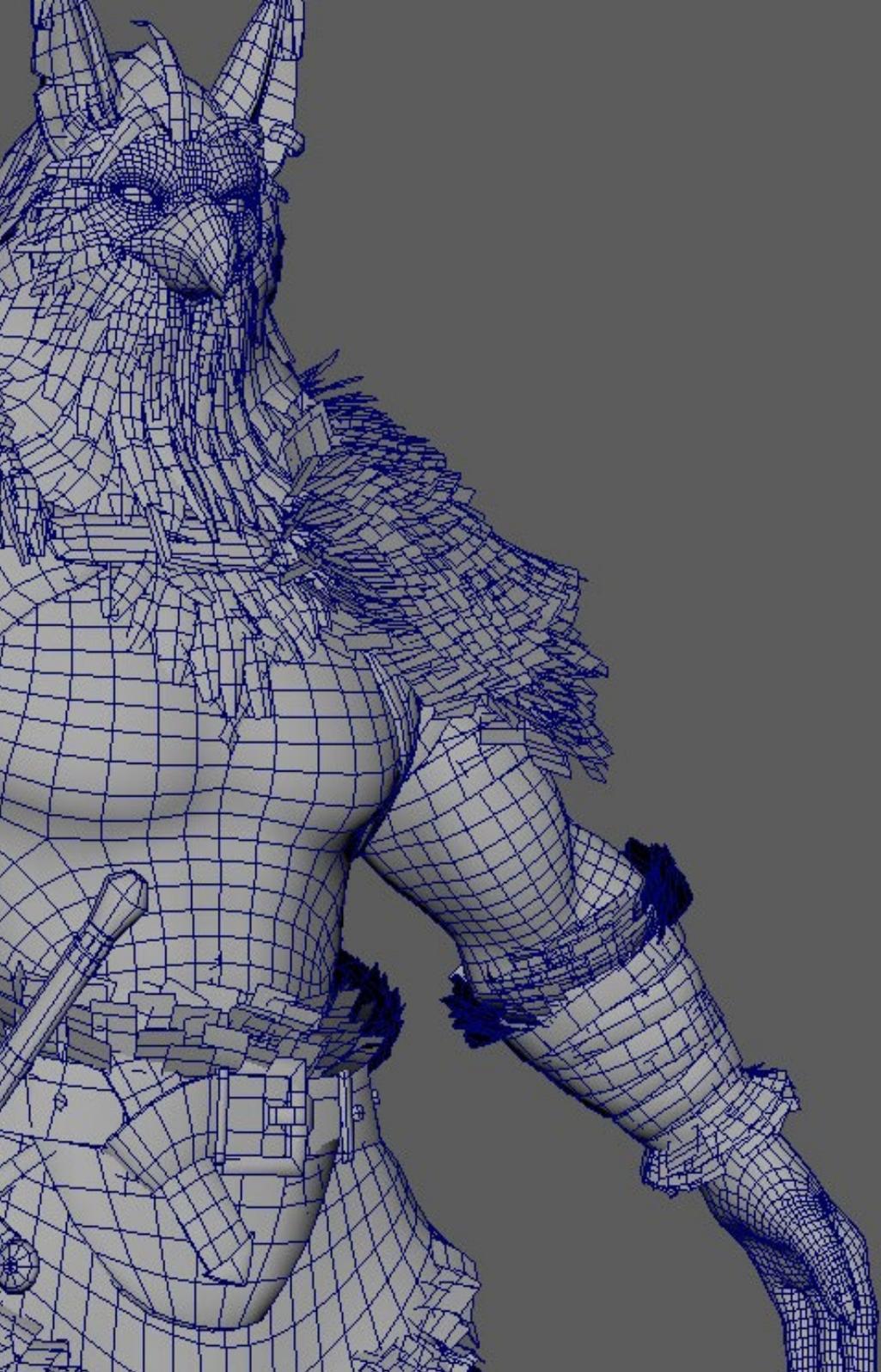
“

*Un Corso Universitario 100% online,  
progettato per essere accessibile  
da dove e quando vuoi tu"*

## Modulo 1. UV

- 1.1. UV avanzati
  - 1.1.1. *Warnings*
  - 1.1.2. *Tagli*
  - 1.1.3. *Densità della texture*
- 1.2. Creazione di UV in *Zbrush* - *UV Master*
  - 1.2.1. *Controller*
  - 1.2.2. *Unwrap*
  - 1.2.3. *Topologia Unusual*
- 1.3. *UVMaster: painting*
  - 1.3.1. *Control Painting*
  - 1.3.2. *Creazione di seams*
  - 1.3.3. *Checkseams*
- 1.4. *UVMaster: packing*
  - 1.4.1. *UV Packing*
  - 1.4.2. *Creazione di isole*
  - 1.4.3. *Flatten*
- 1.5. *UVMaster: cloni*
  - 1.5.1. *Lavorare con i cloni*
  - 1.5.2. *Polygrups*
  - 1.5.3. *Control Painting*
- 1.6. *Rizom UV*
  - 1.6.1. *Rizom Script*
  - 1.6.2. *L'interfaccia*
  - 1.6.3. *Importazione con o senza UV*
- 1.7. *Seams and cuts*
  - 1.7.1. *Scorciatoie di tastiera*
  - 1.7.2. *Pannello 3D*
  - 1.7.3. *Pannello UV*





- 1.8. *UV Unwrap e Layout Panel*
  - 1.8.1. *Unfold*
  - 1.8.2. *Optimize*
  - 1.8.3. *Layout e Packing*
- 1.9. *UV più Tools*
  - 1.9.1. *Align, Straighten, flip e fit*
  - 1.9.2. *Topo Copy e Stack1*
  - 1.9.3. *Edge Loop Parametri*
- 1.10. *UV Rizom avanzato*
  - 1.10.1. *Auto seams*
  - 1.10.2. *UVs channels*
  - 1.10.3. *Texel Density*

“ *Impara gli aspetti chiave per ottenere una mappatura 3D di alta qualità nella tua modellazione per i videogiochi VR*”

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in UV per l'Arte nella Realtà Virtuale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.





*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in UV per l'Arte nella Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in UV per l'Arte nella Realtà Virtuale**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
UV per l'Arte nella  
Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## UV per l'Arte nella Realtà Virtuale

