

Corso Universitario Specialista in Industria dei Videogiochi 3D



Corso Universitario Specialista in Industria dei Videogiochi 3D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/specialista-industria-videogiochi-3d



Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La definizione di una linea estetica specifica quando si intraprende un progetto di videogiochi è fondamentale. Così come l'utilizzo dei principali software per la creazione di elementi e l'editing di immagini. Per questo motivo, l'industria del settore richiede sempre più professionisti in possesso di queste conoscenze, che potranno perfezionare grazie a questo programma offerto da TECH. Si tratta di una qualifica creata da esperti di tecnologia e intrattenimento digitale che include le informazioni più recenti relative alla gestione di progetti artistici e 3D in realtà virtuale, dalla contestualizzazione e realizzazione di *Pipeline* alla progettazione di personaggi e scenari. Il tutto presentato in un comodo formato 100% online grazie al quale lo studente potrà perfezionare le proprie competenze in materia di integrazione e sviluppo, da dove vuole e nell'orario che meglio gli si addica.



“

*Il miglior programma del mercato accademico
per lavorare alla gestione di progetti 3D nei
videogiochi da qualsiasi luogo e con un orario
totalmente adattabile alla tua disponibilità"*

Lavorare per grandi aziende come Play Station o Nintendo è il sogno di molti professionisti che si dedicano alla creazione, alla progettazione e alla gestione di progetti legati al mondo dei videogiochi. Si tratta di un settore in forte espansione, guidato dallo sviluppo tecnologico e in cui ogni anno vengono implementate tecniche sempre più complesse e innovative. Tra queste, spiccano le strategie 3D applicate alla realtà virtuale e aumentata, motivo per cui chi vuole avere successo in questo settore deve conoscerne a fondo i dettagli.

L'impegno di TECH con la crescita professionale dei suoi studenti lo ha spinto a sviluppare questo Corso Universitario, proprio per consentire loro di conseguirlo. Si tratta di un corso aggiornato e coinvolgente che include le informazioni più aggiornate sull'arte e sul 3D nell'industria dei videogiochi. Nel corso di 150 ore di studio multidisciplinare, gli studenti saranno in grado di approfondire i problemi, le soluzioni e le esigenze tipiche di questo tipo di progetti. Inoltre, approfondiranno la creazione della Bibbia e del *Briefing*, nonché la creazione di scenari, personaggi e Asset.

Tutto questo grazie a un comodo e accessibile formato 100% online, senza orari o lezioni frontali, che permetterà di combinare lo studio del corso con qualsiasi altra attività lavorativa o accademica. Si tratta, quindi, di un'opportunità unica per perfezionare le proprie competenze professionali e adeguare il proprio profilo alle esigenze della domanda attuale, aumentando le possibilità di successo grazie a un corso pensato proprio per questo.

Questo **Corso Universitario in Specialista in Industria dei Videogiochi 3D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in videogiochi e tecnologia
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare attenzione sulla modellazione e sull'animazione 3D in ambienti virtuali
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Una specializzazione che offre
dinamismo e professionalità combinati
in un comodo formato 100% online"*

“

Potrai accedere al Campus Virtuale da qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet. Potrai anche scaricare l'intero contenuto per consultarlo offline"

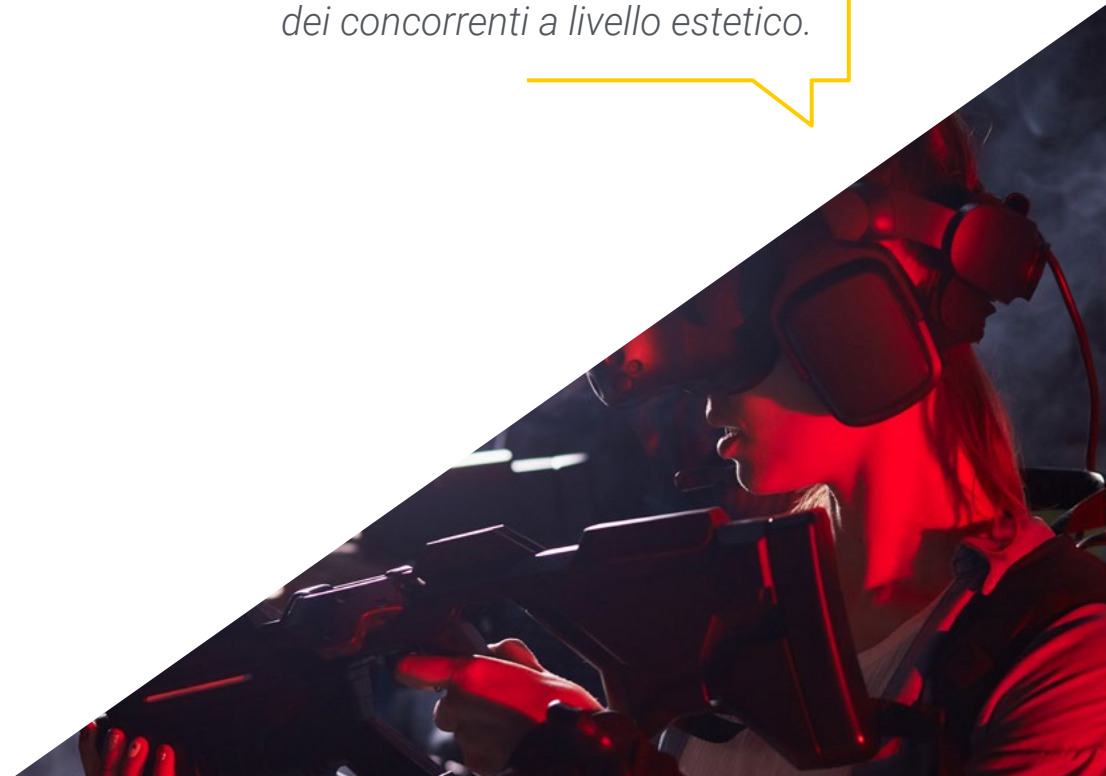
Il personale docente del programma comprende rinomati esperti del settore, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società scientifiche e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Ti piacerebbe produrre bibbie e briefing più professionali ed efficaci? Con questo Corso Universitario ci riuscirai in meno di 6 settimane.

Potrai perfezionare le tue competenze nella ricerca di referenze e nell'analisi dei concorrenti a livello estetico.



02

Obiettivi

TECH e il suo team di esperti in tecnologia e videogiochi hanno sviluppato questo Corso Universitario con l'obiettivo di consentire ai professionisti che desiderino diventare veri e propri specialisti dell'industria 3D di raggiungere questo obiettivo grazie a una qualifica che si adatta alle loro esigenze e a quelle del settore. Con questo obiettivo, hanno messo a punto un'esperienza accademica altamente specializzante, che include le informazioni più recenti e aggiornate, nonché i migliori strumenti pedagogici, in modo che lo studente possa ottenere il massimo e superare le proprie aspettative.



“

*Un Corso Universitario che supererà anche le tue
più alte aspettative accademiche grazie ai migliori
contenuti teorici, pratici e complementari”*

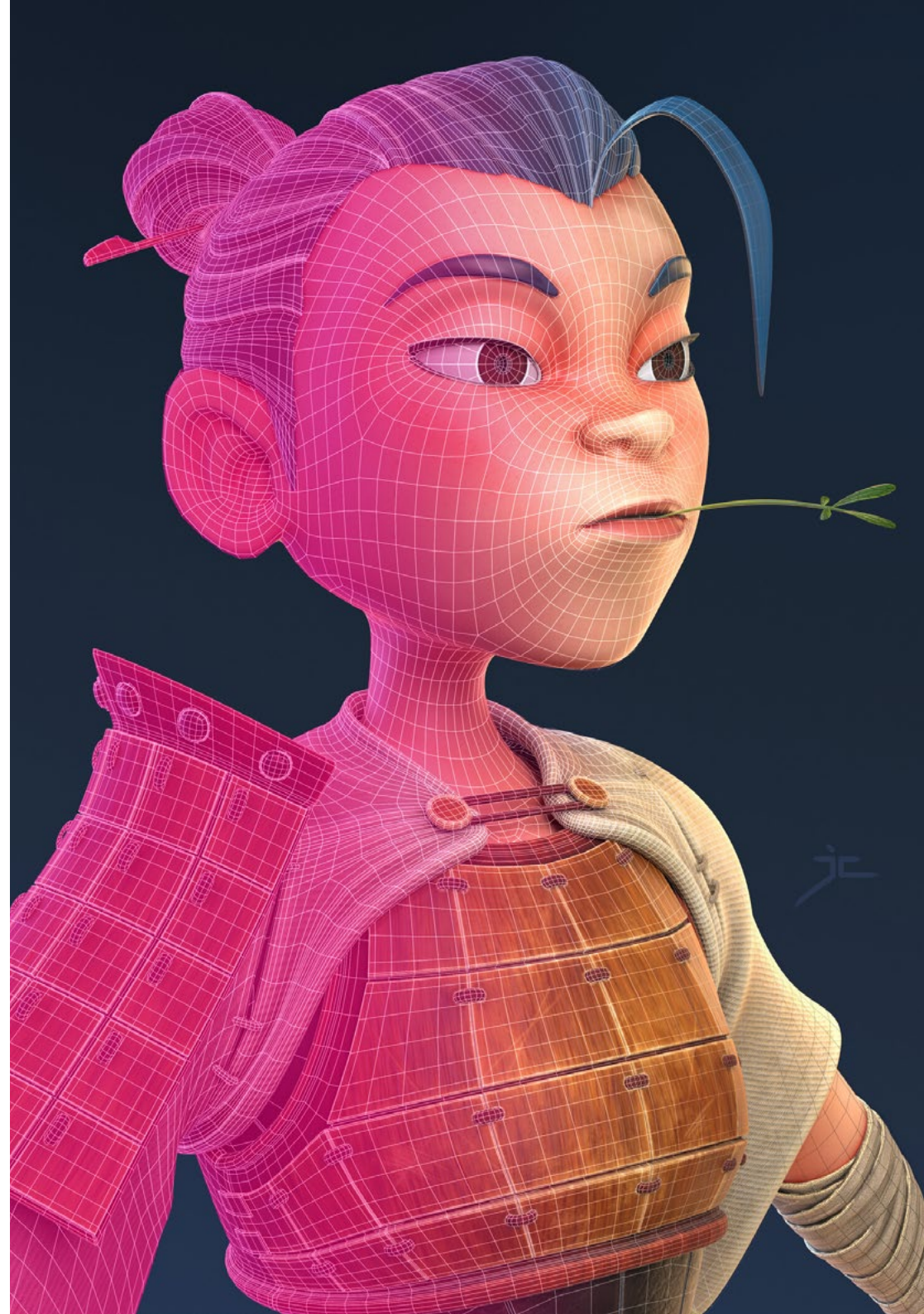


Obiettivi generali

- ♦ Generare competenze specialistiche in materia di realtà virtuale
- ♦ Determinare gli Asset e i personaggi e l'integrazione nella realtà virtuale
- ♦ Analizzare l'importanza dell'audio nei videogiochi

“

Se tra i tuoi obiettivi c'è quello di padroneggiare le tecniche più sofisticate per integrare i personaggi negli scenari e nei test, questo Corso Universitario ti aiuterà a raggiungerlo"





Obiettivi specifici

- ◆ Esaminare i software di creazione di mesh 3D e di editing delle immagini
- ◆ Analizzare i possibili problemi e la loro risoluzione in un progetto di VR 3D
- ◆ Essere in grado di definire la linea estetica per la generazione dello stile artistico di un videogioco
- ◆ Determinare i luoghi di riferimento per la ricerca dell'estetica
- ◆ Valutare i vincoli temporali per lo sviluppo di uno stile artistico
- ◆ Produrre Asset e integrarli in uno scenario
- ◆ Creare personaggi e integrarli in uno scenario
- ◆ Valutare l'importanza dell'audio e dei suoni di un videogioco

03

Direzione del corso

Questo Corso Universitario in Industria dei Videogiochi 3D possiede un personale docente esperto del settore tecnologico con un'ampia e vasta esperienza nella gestione e nell'ideazione di progetti audiovisivi. Si tratta di un team di professionisti che combinano l'insegnamento e il lavoro, in modo da conoscere a fondo i dettagli della materia, nonché gli ultimi sviluppi relativi alle tecniche e alle strategie più efficaci. Tutto questo si rispecchierà nel programma che hanno progettato per questo corso.



“

Avrai il supporto di un personale docente specializzato in animazione 3D, in modo da poter lavorare per perfezionare le tue abilità sotto la guida di veri esperti del settore"

Direzione



Dott. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Direttore di Ingegneria e Design di Gamification presso il Gruppo Intervenía
- ♦ Docente presso ESNE di Video Game Design, Level Design, Video Game Production, Middleware, Creative Media Industries, ecc.
- ♦ Consulente nella fondazione di aziende come Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autore del libro Video Game Design
- ♦ Membro del Consiglio Assessore di Nima World

Personale docente

Dott. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Specialista in Rigging e Animazione 3D per videogiochi
- ♦ Artista grafico 3D presso gli studi Dog Lab
- ♦ Produttore presso Imagine Games, a capo del team di sviluppo dei videogiochi
- ♦ Artista grafico presso Wildbit Studios con lavori in 2D e 3D
- ♦ Esperienza di insegnamento presso ESNE e CFGS in Animazione 3D: giochi e ambienti educativi
- ♦ Laurea in Design e Sviluppo di Videogiochi conseguita presso l'Università ESNE
- ♦ Master in Formazione per Insegnanti presso l'Università Rey Juan Carlos
- ♦ Specialista in Rigging e animazione 3D School



04

Struttura e contenuti

Questo programma è stato preparato dal personale docente sulla base di due criteri fondamentali: da un lato, le informazioni più austere e innovative, tratte dalle principali fonti del settore dei videogiochi, e dall'altro, seguendo le esigenze specifiche di qualità che definiscono questa università. In questo modo, è stato possibile creare una qualifica dinamica e multidisciplinare in cui, oltre a trovare i migliori contenuti teorici, lo studente avrà a disposizione diverse ore di materiale pratico e complementare per lavorare in modo personalizzato e adeguato alle proprie esigenze nel miglioramento delle proprie competenze professionali.



“

Il programma comprende un modulo esclusivo dedicato all'audio in un videogioco 3D, con il quale è possibile lavorare alla progettazione della colonna sonora, degli effetti sonori e delle voci dei personaggi”

Modulo 1. Arte e 3D nell'Industria dei Videogiochi

- 1.1. Progetti 3D in VR
 - 1.1.1. Software per la creazione di mesh 3D
 - 1.1.2. Software di editing delle immagini
 - 1.1.3. Realtà virtuale
- 1.2. Problemi tipici, soluzioni ed esigenze di progetto
 - 1.2.1. Esigenze del progetto
 - 1.2.2. Potenziali problemi
 - 1.2.3. Soluzioni
- 1.3. Studio di linea estetica per la generazione dello stile artistico in videogioco: dalla progettazione di giochi alla generazione di arte 3D
 - 1.3.1. Scelta del destinatario del videogioco. Chi vogliamo raggiungere?
 - 1.3.2. Possibilità artistiche dello sviluppatore
 - 1.3.3. Definizione finale della linea estetica
- 1.4. Benchmarking estetico e analisi della concorrenza
 - 1.4.1. Pinterest e siti simili
 - 1.4.2. Creazione di *Model Sheet*
 - 1.4.3. Ricerca di concorrenti
- 1.5. Creazione della bibbia e *Briefing*
 - 1.5.1. Creazione della bibbia
 - 1.5.2. Sviluppo di una bibbia
 - 1.5.3. Sviluppo di un *Briefing*
- 1.6. Scenari e Assets
 - 1.6.1. Pianificazione della produzione di Asset su livelli
 - 1.6.2. Design degli scenari
 - 1.6.3. Progettazione degli Asset





- 1.7. Integrazione degli Asset nei livelli e nei test
 - 1.7.1. Processo di integrazione a livelli
 - 1.7.2. Texture
 - 1.7.3. Ritocchi finali
- 1.8. Personaggi
 - 1.8.1. Pianificazione della produzione di personaggi
 - 1.8.2. Design dei personaggi
 - 1.8.3. Design degli Asset per i personaggi
- 1.9. Integrazione di personaggi in scenari e test
 - 1.9.1. Processo di integrazione di personaggi a livelli
 - 1.9.2. Esigenze del progetto
 - 1.9.3. Animazioni
- 1.10. Audio nei videogiochi 3D
 - 1.10.1. Interpretazione del dossier di progetto per la generazione dell'identità sonora del videogioco
 - 1.10.2. Composizione e processi produttivi
 - 1.10.3. Design della colonna sonora
 - 1.10.4. Design di effetti sonori
 - 1.10.5. Design delle voci

“*Reinventati con TECH e opta per una qualifica che posizionerà la tua carriera professionale a un livello tale da soddisfare le richieste di grandi aziende come Tencent, Blizzard o Ubisoft*”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



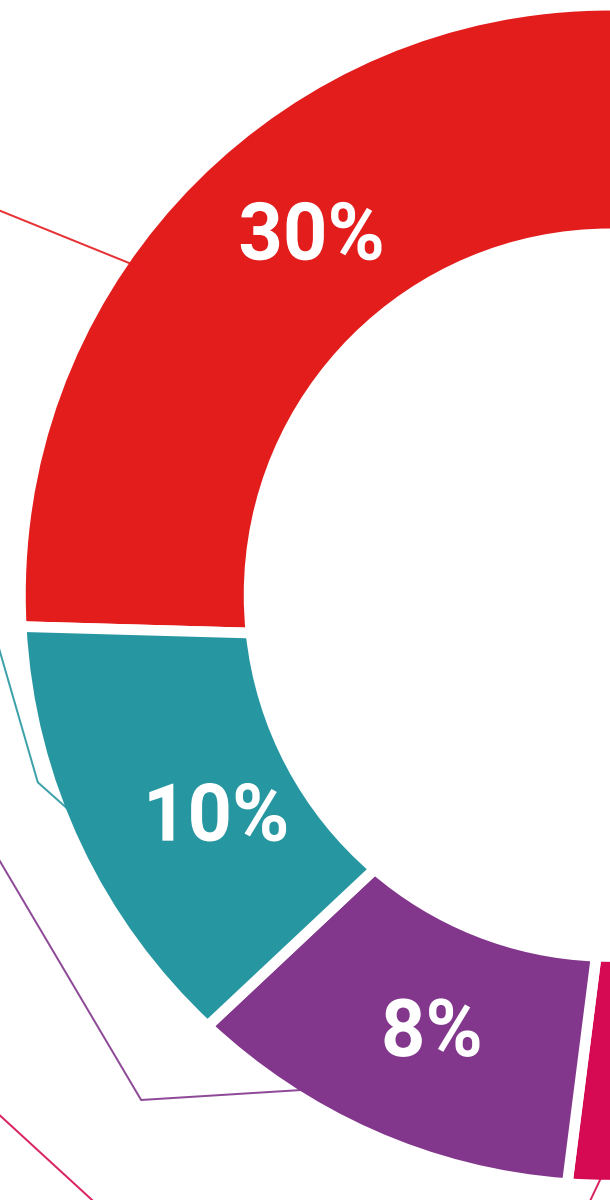
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Specialista in Industria dei Videogiochi 3D garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Specialista in Industria dei Videogiochi 3D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Specialista in Industria dei Videogiochi 3D**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Specialista in Industria
dei Videogiochi 3D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Specialista in Industria dei Videogiochi 3D