

Corso Universitario

Baking nell'Arte per la Realtà Virtuale



Corso Universitario

Baking nell'Arte per la Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università
Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/baking-arte-realta-virtuale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Il professionista artistico che cerca di dare impulso alla propria carriera nel campo dei videogiochi basati sulla tecnologia della Realtà Virtuale è consapevole che una corretta padronanza della tecnica di modellazione diventa essenziale all'interno di un settore sempre più competitivo. Il Baking è una delle fasi di progettazione più importanti, in quanto permette di ottimizzare l'oggetto 3D e di utilizzare le mappe nei programmi di texturing. Conoscere il funzionamento del Baking e i suoi punti chiave sarà più facile grazie a questa qualifica e al personale docente specializzato che impartirà questo corso 100% online, con un'ampia gamma di casi di studio pratici.



“

Grazie a questo Corso Universitario apprendrai le operazioni di baking e texturing e creerai un dossier spettacolare, grazie ai tuoi modelli 3D”

Il Corso Universitario in Baking nell'Arte per la Realtà Virtuale permetterà ai professionisti di migliorare le loro creazioni artistiche, destinate principalmente a far parte di progetti di videogiochi in Realtà Virtuale.

Questo Corso Universitario fornisce una specializzazione in una delle fasi di creazione più importanti della modellazione 3D: il Baking. Trasferire tutte le informazioni da un modello *High Poly* a uno *Low Poly* e ottenere un risultato professionale richiede una solida conoscenza del Baking, che può essere acquisita durante le 6 settimane di questo corso.

Un personale docente di esperti nel settore del design artistico e della creazione di videogiochi riverserà le proprie conoscenze in questo programma, per contribuire a dare impulso alle carriere di quei professionisti che desiderano prosperare in questo settore emergente.

Un'opportunità unica e alla portata di tutti, grazie alla filosofia di TECH, che permette un apprendimento di qualità con una metodologia 100% online, e al sistema *Relearning*. Gli studenti avranno bisogno solo di un dispositivo con una connessione internet per accedere a video riassuntivi, letture complementari e simulazioni di casi reali.

Questo **Corso Universitario in Baking nell'Arte per la Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte per la Realtà Virtuale
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi speciale sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Grazie a questo Corso Universitario le tue creazioni artistiche attireranno l'attenzione dei grandi studi di videogiochi VR"

“

Le tue creazioni artistiche raggiungeranno la qualità dei migliori creatori di personaggi per i videogiochi VR"

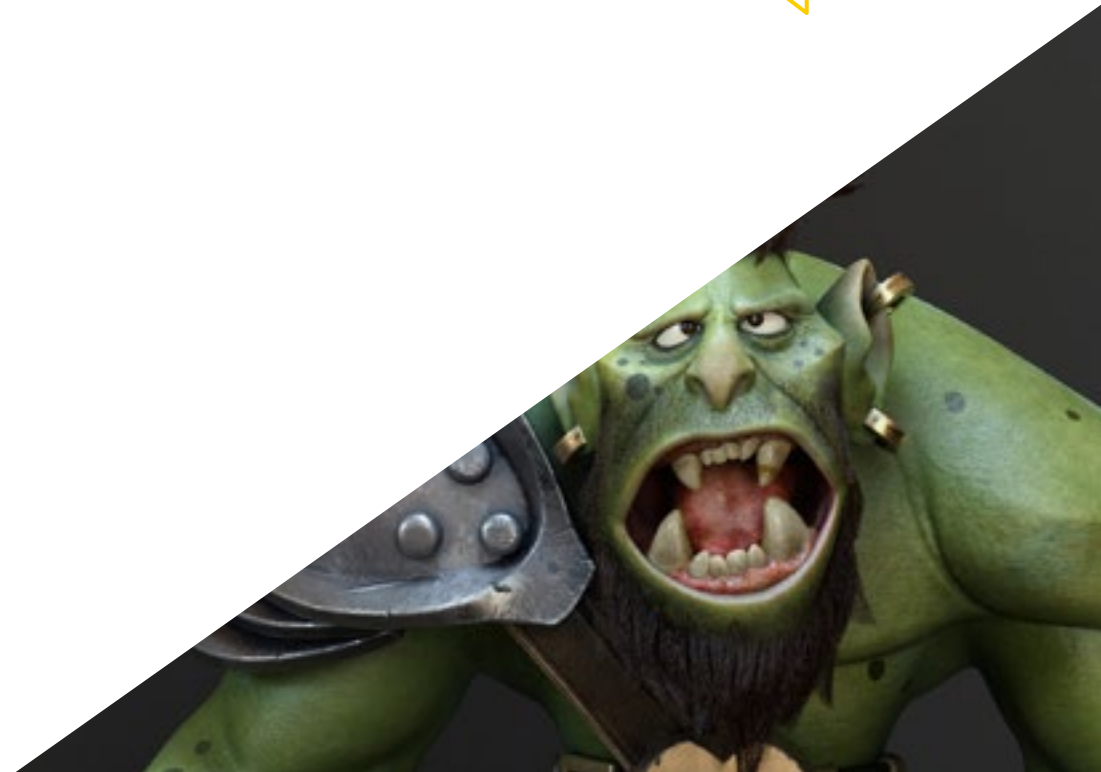
Perfezionate la tecnica del Baking per i tuoi modelli 3D e immergiti nell'industria dei videogiochi in Realtà Virtuale.

Entra a far parte dei team dei grandi studi del settore dei videogiochi VR. Specializzati con questo Corso Universitario.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

Contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02 Obiettivi

In questo Corso Universitario, gli studenti acquisiranno le conoscenze essenziali per eseguire un Baking di qualità. Impareranno inoltre a utilizzare i principali software e i relativi strumenti per ottenere il massimo dalla modellazione 3D. Il professionista che vuole specializzarsi sarà in grado di realizzare qualsiasi modellazione e di masterizzare in tempo reale con Marmoset. L'esperienza del personale docente e le risorse multimediali faciliteranno l'apprendimento di una tecnica che migliorerà le opportunità di lavoro all'interno dell'industria dei videogiochi VR.



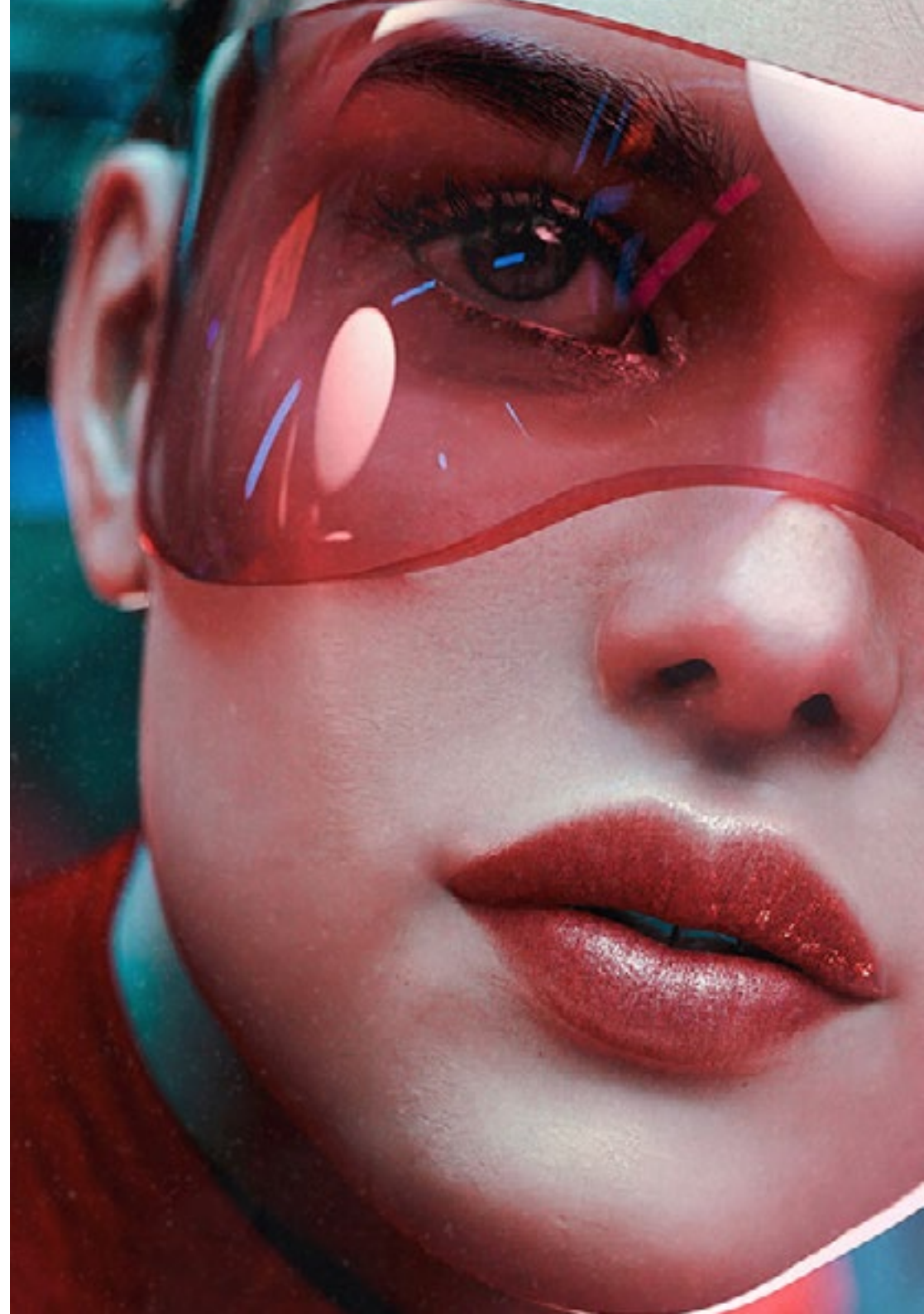
“

Sei a un passo dal migliorare i tuoi modelli 3D. Le tue creazioni artistiche stanno per entrare a far parte dell'industria dei videogiochi in Realtà Virtuale"



Obiettivi generali

- ♦ *Comprendere i vantaggi e i vincoli offerti dalla Realtà Virtuale*
- ♦ *Sviluppare una modellazione Hard Surface Surface di qualità*
- ♦ *Creare una modellazione organica di qualità*
- ♦ *Comprendere i fondamenti della retopology*
- ♦ *Comprendere le basi delle UV*
- ♦ *Padroneggiare il Baking in Substance Painter*
- ♦ *Gestire con competenza i livelli*
- ♦ *Essere in grado di creare un dossier e presentare il lavoro a livello professionale, con la massima qualità*
- ♦ *Decidere consapevolmente quali programmi si adattano meglio alla Pipeline*





Obiettivi specifici

- ♦ Capire le basi del Baking
- ♦ Saper risolvere i problemi che possono sorgere durante il Baking di un modello
- ♦ Essere in grado di fare il Baking di qualsiasi modello
- ♦ Masterizzare il baking in Marmoset in tempo reale

“

*La metodologia 100% online è
un vantaggio per chi cerca di
specializzarsi senza trascurare altri
ambiti della propria vita personale"*

03

Direzione del corso

La filosofia di TECH è quella di fornire agli studenti un'istruzione d'élite alla portata di tutti, per questo seleziona con cura il personale docente che insegna in ogni diploma. Questo Corso Universitario, è stato formato da un personale docente specializzato nel campo della progettazione artistica e della creazione di videogiochi incentrati sulla Realtà Virtuale. Ciò consentirà ai professionisti di specializzarsi in una delle industrie tecnologiche più potenti.



“

Esperti docenti di design artistico di videogiochi VR ti aiuteranno a creare potenti modelli 3D"

Direzione



Dott. Menéndez, Antonio Iván

- Designer di modelli 3D e artista di texture per INMO-REALITY
- Artista di oggetti di scena e ambienti per giochi PS4 presso Rascal Revolt
- Laurea in Belle Arti presso l'UPV (Università dei Paesi Baschi)
- Specializzazione in Tecniche Grafiche presso l'Università dei Paesi Baschi
- Master in Scultura e Modellazione Digitale presso la Voxel School di Madrid
- Master in Arte e Design per Videogiochi presso l'Università U-Tad di Madrid



Personale docente

Dott. Márquez, Mario

- ◆ Operatore audiovisivo PTM Pictures That moves
- ◆ Gaming Tech Support Agent presso 5CA
- ◆ Creatore e designer di ambienti 3D e VR presso Inmoreality
- ◆ Designer artistico presso Seamantis Games
- ◆ Fondatore di Evolve Games
- ◆ Laurea in Disegno Grafico presso la Scuola d'Arte di Granada
- ◆ Laurea in Design di Videogiochi e Contenuti Interattivi presso la Scuola d'Arte di Granada
- ◆ Master in Game Design presso l'U-tad, Desing School di Madrid



*Un'esperienza educativa unica,
fondamentale e decisiva per
promuovere il tuo sviluppo
professionale"*

04

Struttura e contenuti

Il programma di questo Corso Universitario va dalle basi generali del Baking all'uso dei diversi strumenti che permettono di fare un buon baking di qualsiasi modello creato dall'artista professionista. L'apprendimento teorico sarà accompagnato da casi pratici che consentiranno di migliorare la specializzazione in questa tecnica. Durante il corso, il personale docente fornirà tutte le nozioni chiave affinché il risultato finale possa essere presentato dai professionisti ai principali studi dell'industria dei videogiochi in Realtà Virtuale.



“

Trasforma le tue creazioni artistiche in veri capolavori di modellazione 3D con questo Corso Universitario"

Modulo 1. Baking

- 1.1. Baking dei modelli
 - 1.1.1. Preparazione del modello per il Baking
 - 1.1.2. Fondamenti del Baking
 - 1.1.3. Opzioni di lavorazione
- 1.2. Baking del modello: Substance Painter
 - 1.2.1. Baking in Substance Painter
 - 1.2.2. Baking *Low Poly*
 - 1.2.3. Baking *High Poly*
- 1.3. Baking del modello: scatole
 - 1.3.1. Usare le scatole
 - 1.3.2. Regolare le distanze
 - 1.3.3. Compute Tangent Space per Fragment
- 1.4. Baking di mappe
 - 1.4.1. Normali
 - 1.4.2. ID
 - 1.4.3. Ambient Occlusion
- 1.5. Baking di mappe: curvature
 - 1.5.1. Curvatura
 - 1.5.2. *Thickness*
 - 1.5.3. Migliorare la qualità delle mappe
- 1.6. Baking in Marmoset
 - 1.6.1. Marmoset
 - 1.6.2. Funzioni
 - 1.6.3. Baking in Realtime
- 1.7. Configurare il documento per il baking in Marmoset
 - 1.7.1. *High Poly* e *Low Poly* in 3ds Max
 - 1.7.2. Disporre la scena in Marmoset
 - 1.7.3. Verificare che tutto sia corretto





- 1.8. Pannello Bake Project
 - 1.8.1. *Bake Group, High e Low*
 - 1.8.2. Menù Geometry
 - 1.8.3. *Load*
- 1.9. Opzioni avanzate
 - 1.9.1. *Output*
 - 1.9.2. Regolazione della *Cage*
 - 1.9.3. *Configurare le mappe*
- 1.10. Baking
 - 1.10.1. Mappe
 - 1.10.2. Anteprima dei risultati
 - 1.10.3. Baking della geometria fluttuante



Esegui un baking perfetto e le tue creazioni artistiche raggiungeranno un livello superiore grazie a questo Corso Universitario"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



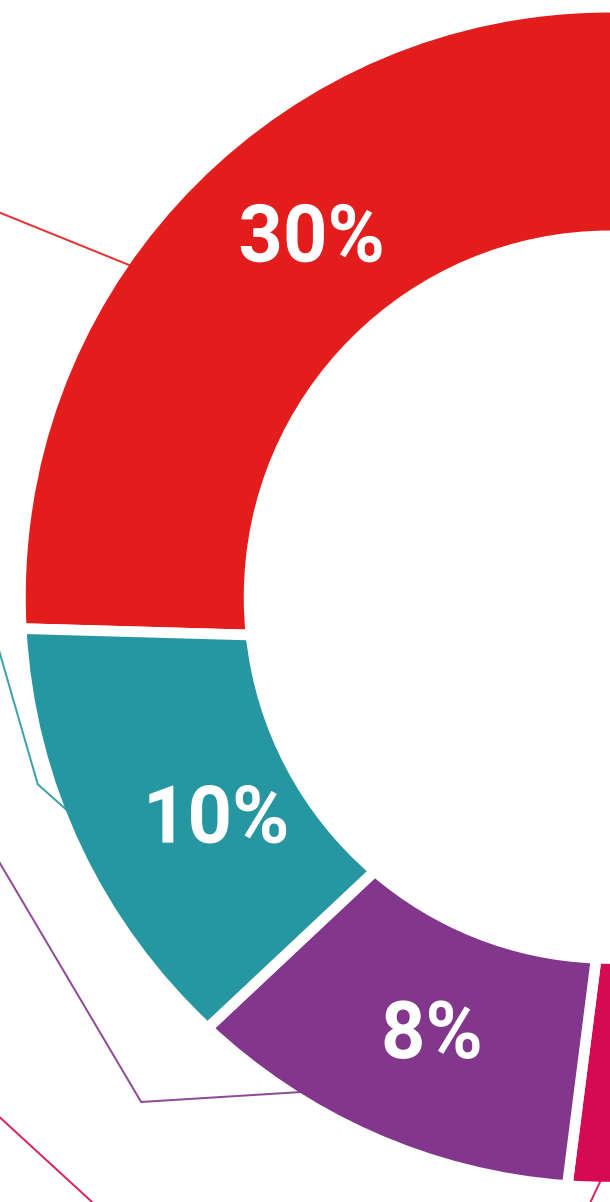
Pratiche di competenze e competenze

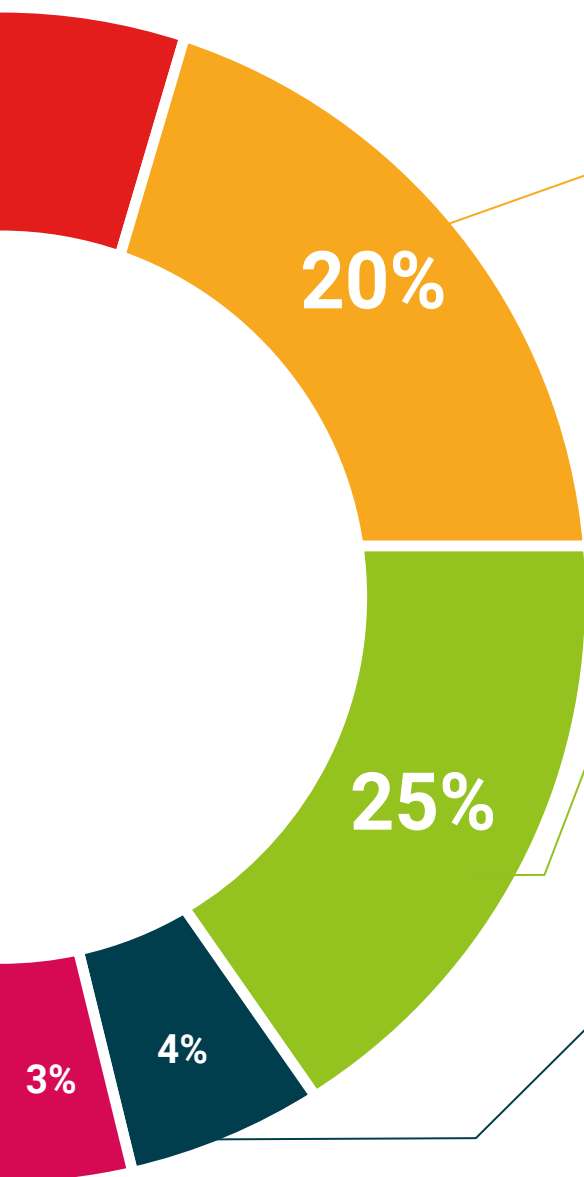
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Lecture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Baking nell'Arte per la Realtà Virtuale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Baking nell'Arte per la Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Baking nell'Arte per la Realtà Virtuale**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Baking nell'Arte per
la Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università
Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Baking nell'Arte per la Realtà Virtuale

