

Corso Universitario

Arte 3D per Videogiochi



tech università
tecnologica

Corso Universitario Arte 3D per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso web: www.techtitude.com/it/videogiochi/corso-universitario/arte-3d-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

I videogiochi sono uno degli esempi più importanti di intrattenimento al giorno d'oggi. I videogiochi vengono giocati da persone di paesi e fasce d'età diverse, per cui esistono milioni di giocatori nel mondo, ognuno con i propri gusti particolari. Di conseguenza, l'industria dei videogiochi ha bisogno di persone competenti in grado di sviluppare diversi tipi di esperienze, con narrazioni e design differenti. L'arte 3D è un aspetto fondamentale in questo processo e le aziende del settore hanno bisogno di professionisti specializzati, per questo motivo questa specializzazione offre agli studenti gli strumenti migliori per diventare un esperto richiesto dall'industria.





“

L'arte 3D è un elemento fondamentale della progettazione dei videogiochi: le aziende hanno bisogno di personale specializzato"

L'industria dei videogiochi è uno dei settori economici e culturali più importanti al mondo. Ogni settimana vengono rilasciati centinaia di nuovi titoli, vista l'elevata richiesta da parte dei giocatori. Questi giocatori, inoltre, rappresentano un pubblico numeroso, in quanto nel mondo ce ne sono milioni, appartenenti a diverse fasce d'età, a diverse società e provenienti da un'ampia varietà di contesti.

In uno scenario del genere, in cui la richiesta di nuovi titoli è altissima ogni settimana, le aziende del settore hanno dovuto adattarsi e diversificare la loro offerta, variando gli stili e i generi di videogiochi per raggiungere tutti i gruppi di giocatori. Cresce quindi la necessità di personale sempre più specializzato, in grado di affrontare i nuovi modi di creare e progettare.

Una delle aree più richieste dalle aziende del settore è la 3D Art, che combina una parte di design artistico e un'altra di modellazione 3D, applicando idee creative a questa sezione tecnica così necessaria e apprezzata dalle più grandi aziende di videogiochi.

Il Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi risponde all'esigenza, da parte di studenti e professionisti, di specializzarsi e adattarsi alle richieste delle aziende di questo settore in crescita. Questa qualifica offre tutte le conoscenze necessarie per lavorare nel reparto artistico di un'azienda di videogiochi, ma nell'ambito della specialità del design 3D, che darà allo studente un bagaglio di conoscenze specifiche decisive per accedere a nuove opportunità di lavoro.

Questo **Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Conoscenze generali sulla progettazione di videogiochi
- ◆ Contenuti specifici di alto livello sull'Arte 3D per i Videogiochi
- ◆ Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e così migliorare l'apprendimento
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



L'industria dei videogiochi ha bisogno di esperti di 3D Art per i suoi nuovi titoli: tu potresti essere uno di loro"

“

Ogni settimana escono centinaia di nuovi videogiochi e le aziende hanno bisogno di personale specializzato"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Se ami i videogiochi e vuoi essere ricordato per aver partecipato a un grande titolo: questa è la tua occasione.

Se hai sempre desiderato progettare videogiochi: non aspettare oltre e specializzati nell'area più richiesta del settore.



02 Obiettivi

Gli obiettivi principali di questo Corso Universitario sono quelli di offrire agli studenti, prima di tutto, i migliori contenuti sull'Arte 3D per i Videogiochi e, poi, di permettere loro di farsi strada nel settore, che ha bisogno di personale esperto in questo campo.





“

Sei ambizioso e questo Corso Universitario ti offre i contenuti necessari per farti notare dalle grandi aziende di videogiochi"



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere i diversi generi di videogiochi, il concetto di gameplay e le sue caratteristiche per poterle applicare all'analisi o alla progettazione degli stessi
- ◆ Approfondire l'animazione 2D e 3D, oltre agli elementi chiave dell'animazione di oggetti e personaggi
- ◆ Saper eseguire attività di modellazione 3D
- ◆ Eseguire una programmazione professionale con il motore Unity 3D





Obiettivi specifici

- ◆ Modellare e creare texture di oggetti e personaggi 3D
- ◆ Conoscere l'interfaccia del programma 3D Studio Max e Mudbox per la modellazione di oggetti e personaggi
- ◆ Comprendere la teoria della modellazione 3D
- ◆ Saper estrarre le texture
- ◆ Conoscere il funzionamento delle telecamere 3D

“

I tuoi obiettivi coincidono con quelli di TECH. Questa qualifica è stata pensata appositamente per te”

03

Direzione del corso

Questo programma è stato ideato dai migliori esperti dell'industria dei videogiochi, che conoscono a fondo il settore e sanno cosa cercano le aziende. Grazie alla loro esperienza, i docenti saranno in grado di trasmettere agli studenti i contenuti migliori, affinché possano applicarli immediatamente al loro campo professionale.





“

Il miglior personale docente specializzato nell'industria dei videogiochi, in modo che tu possa ricevere i migliori insegnamenti"

Direzione



Dott. Blasco Vilches, Luis Felipe

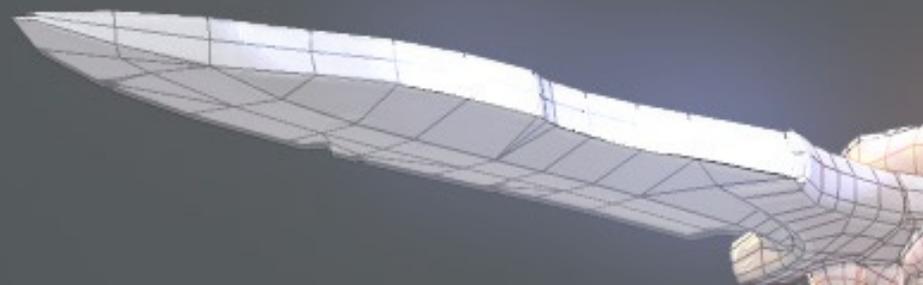
- Narrative Designer presso i Saona Studios, in Spagna
- Narrative designer presso Stage Clear Studios per lo sviluppo di un prodotto riservato
- Narrative designer presso HeYou Games nel progetto "Youturbo"
- Progettista e sceneggiatore di prodotti di e-learning e serious games per Telefónica Learning Services, TAK e Bizpills
- Level designer in Indigo per il progetto "Meatball Marathon"
- Docente di sceneggiatura nel corso di Master in Creazione di Videogiochi dell'Università di Malaga
- Docente di Progettazione e Produzione Narrativa nell'ambito dei Videogiochi presso il Dipartimento di Cinema del TAI di Madrid
- Docente di Narrative Design e Script Workshops e del corso di Video Game Design presso l'ESCAV di Granada
- Laurea in Filologia Ispanica conseguita presso l'Università di Granada
- Master in Creatività e Sceneggiatura per la Televisione conseguito presso l'Università Rey Juan Carlos



04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi racchiudono tutte le conoscenze necessarie per diventare un esperto del settore e per poter accedere al mercato del lavoro dell'industria videoludica. Mediante 10 argomenti estremamente completi e approfonditi, che coprono diverse tecniche di modellazione e progettazione 3D, lo studente sarà in grado di diventare un esperto apprezzatissimo nel settore.





*I migliori contenuti, trattati dal
miglior personale docente”*

Modulo 1. Arte 3D

- 1.1. Arte avanzata
 - 1.1.1. Dalla concept Art al 3D
 - 1.1.2. Principi di modellazione 3D
 - 1.1.3. Tipi di modellazione: organica / inorganica
- 1.2. Interfaccia 3D Max
 - 1.2.1. Software 3D Max
 - 1.2.2. Interfaccia base
 - 1.2.3. Organizzare le scene
- 1.3. Modellazione inorganica
 - 1.3.1. Modellazione con primitive e deformatore
 - 1.3.2. Modellazione con poligoni modificabili
 - 1.3.3. Modellazione con Graphite
- 1.4. Modellazione organica
 - 1.4.1. Modellazione del personaggio I
 - 1.4.2. Modellazione del personaggio II
 - 1.4.3. Modellazione del personaggio III
- 1.5. Creazione delle UV
 - 1.5.1. Materiali e mappe di base
 - 1.5.2. Unwrapping e proiezioni di texture
 - 1.5.3. Retopology
- 1.6. 3D avanzato
 - 1.6.1. Creazione di atlanti di texture
 - 1.6.2. Gerarchie e creazione di ossa
 - 1.6.3. Applicazione di uno scheletro





- 1.7. Sistemi di animazione
 - 1.7.1. Bipet
 - 1.7.2. CAT
 - 1.7.3. Rigging tipico
- 1.8. Rigging facciale
 - 1.8.1. Espressioni
 - 1.8.2. Restrizioni
 - 1.8.3. Controllori
- 1.9. Principi dell'animazione
 - 1.9.1. Cicli
 - 1.9.2. Librerie e uso dei file di acquisizione dei movimenti MoCap
 - 1.9.3. Motion Mixer
- 1.10. Esportazione nei motori grafici
 - 1.10.1. Esportazione in Unity Engine
 - 1.10.2. Esportazione dei modelli
 - 1.10.3. Esportazione di animazioni

“

*I contenuti più completi ti attendono
in questo Corso Universitario in Arte
3D per Videogiochi”*

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario Arte 3D per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi