

# Corso Universitario Programmazione di Videogiochi





**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Programmazione di Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/programmazione-videogiochi](http://www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/programmazione-videogiochi)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

I videogiochi sono oggi una delle realtà economiche più influenti. Numerose aziende sviluppano migliaia di giochi all'anno nel tentativo di ottenere buoni risultati di vendita. Ognuna di esse ha diversi reparti specializzati in cui si combinano arte e tecnica, il che rende necessaria la presenza di professionisti di diversi settori, dai designer che si occupano dell'aspetto visivo dei videogiochi al codice con cui vengono programmati. Questa qualifica offre quindi l'opportunità di imparare a programmare videogiochi in modo specifico, consentendo agli studenti di trovare un impiego nel settore.





“

*L'industria più entusiasmante ha bisogno di nuovi programmatori. Potresti essere proprio tu il prossimo sviluppatore di successo"*

L'industria dei videogiochi è uno dei settori in più rapida crescita negli ultimi anni. Comprende una serie di proprietà, al di là della vendita dei giochi, in quanto include anche eventi online, competizioni e trasmissioni su diverse piattaforme. Si tratta quindi di un settore economico che necessita di molti professionisti di diversi ambiti, dalla progettazione di un videogioco alla sua vendita e promozione.

Uno dei compiti principali di questo processo è la programmazione del videogioco stesso, un lavoro delicato che richiede professionisti altamente specializzati per soddisfare le richieste delle aziende, che hanno bisogno di esperti con conoscenze specifiche nello sviluppo di videogiochi.

Per questo motivo, il Corso Universitario in Programmazione di Videogiochi è una qualifica necessaria per tutti coloro che desiderano intraprendere una carriera nello sviluppo di videogiochi, in quanto offre tutte le conoscenze necessarie per accedere a molteplici opportunità nel mondo del lavoro.

Questo programma offre un percorso didattico approfondito e innovativo, che attinge direttamente dal mondo professionale, per fornire ai suoi studenti i migliori strumenti necessari per affrontare il lavoro in questo settore. Il presente Corso Universitario approfondisce quindi tutte le chiavi di lettura in termini di contesti lavorativi e di linguaggi di programmazione, in modo che lo studente possa poi lavorare direttamente nel settore.

Questo **Corso Universitario in Programmazione di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Insegnamento di tutti gli elementi rilevanti nella programmazione di un videogioco
- ◆ Il contributo del contesto industriale dei videogiochi per lo studente
- ◆ Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e migliorare il processo di apprendimento
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



*Programmare videogiochi è il presente e il futuro del mondo videoludico, impara con TECH e migliora le tue opportunità occupazionali"*

“ *Entra nel mondo professionale del presente e del futuro. Impara a programmare videogiochi* ”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Sai come vengono programmati i tuoi videogiochi preferiti? Grazie a questo Corso Universitario potrai finalmente scoprirlo.*

*Specializzati nella programmazione di videogiochi e intraprendi una carriera nel settore più interessante del momento.*



# 02

## Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario in Programmazione di Videogiochi è quello di offrire agli studenti i migliori strumenti di programmazione focalizzati sul settore dei videogiochi, in modo che acquisiscano familiarità con gli ambienti di lavoro e le mansioni più comuni nella codifica di un gioco. Gli studenti avranno così accesso ai migliori sbocchi occupazionali grazie alla loro preparazione specifica nel settore. A seguire vengono presentati gli obiettivi generali e specifici di questa qualifica.



“

*L'obiettivo di TECH è quello di insegnare ai migliori programmatori di videogiochi del futuro"*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere i diversi generi di videogiochi, il concetto di gameplay e le sue caratteristiche per poterle applicare all'analisi o alla progettazione degli stessi
- ◆ Approfondire il processo di produzione di un videogioco e la metodologia SCRUM per la realizzazione di progetti
- ◆ Imparare le basi della progettazione di videogiochi e le conoscenze teoriche che un progettista di videogiochi dovrebbe avere
- ◆ Generare idee e creare storie, trame e sceneggiature interessanti per i videogiochi
- ◆ Conoscere le basi teoriche e pratiche della progettazione artistica di un videogioco
- ◆ Essere in grado di creare una startup indipendente di intrattenimento digitale





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Saper usare il motore più utilizzato nello sviluppo di videogiochi: Unity 3D Engine
- ◆ Studiare la programmazione del motore grafico Unity e imparare l'interfaccia del programma
- ◆ Imparare a creare un videogioco 2D: programmare i movimenti dei personaggi, i nemici e le animazioni
- ◆ Sviluppare diversi elementi del gioco, come piattaforme o chiavi
- ◆ Creare l'interfaccia di gioco o HUD
- ◆ Approfondire la conoscenza della IA, sia per la creazione di nemici che di NPC (personaggi non giocabili) in 2D

“

*Raggiungi i tuoi obiettivi specializzandoti. Saper programmare è essenziale per realizzare un videogioco”*



# 03

## Direzione del corso

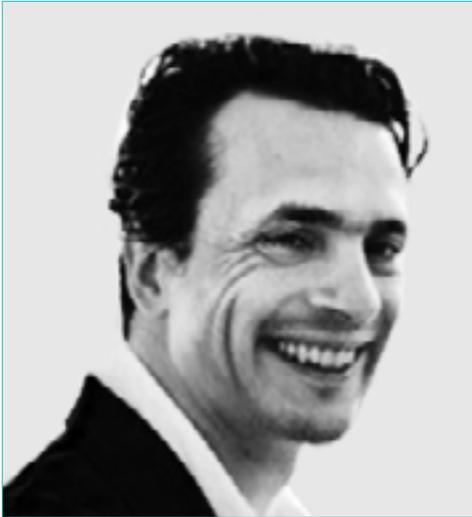
Questo Corso Universitario in Programmazione di Videogiochi è tenuto dai migliori specialisti nello sviluppo di videogiochi. Grazie alla loro esperienza, gli studenti potranno acquisire una serie di competenze che renderanno più agevole il loro percorso professionale, facendoli diventare professionisti apprezzati dalle aziende del settore.



“

*Solo i migliori esperti impartiscono i contenuti di questo Corso Universitario, offrendo le conoscenze che hanno acquisito nel corso della loro carriera professionale"*

## Direzione



### Dott. Blasco Vilches, Luis Felipe

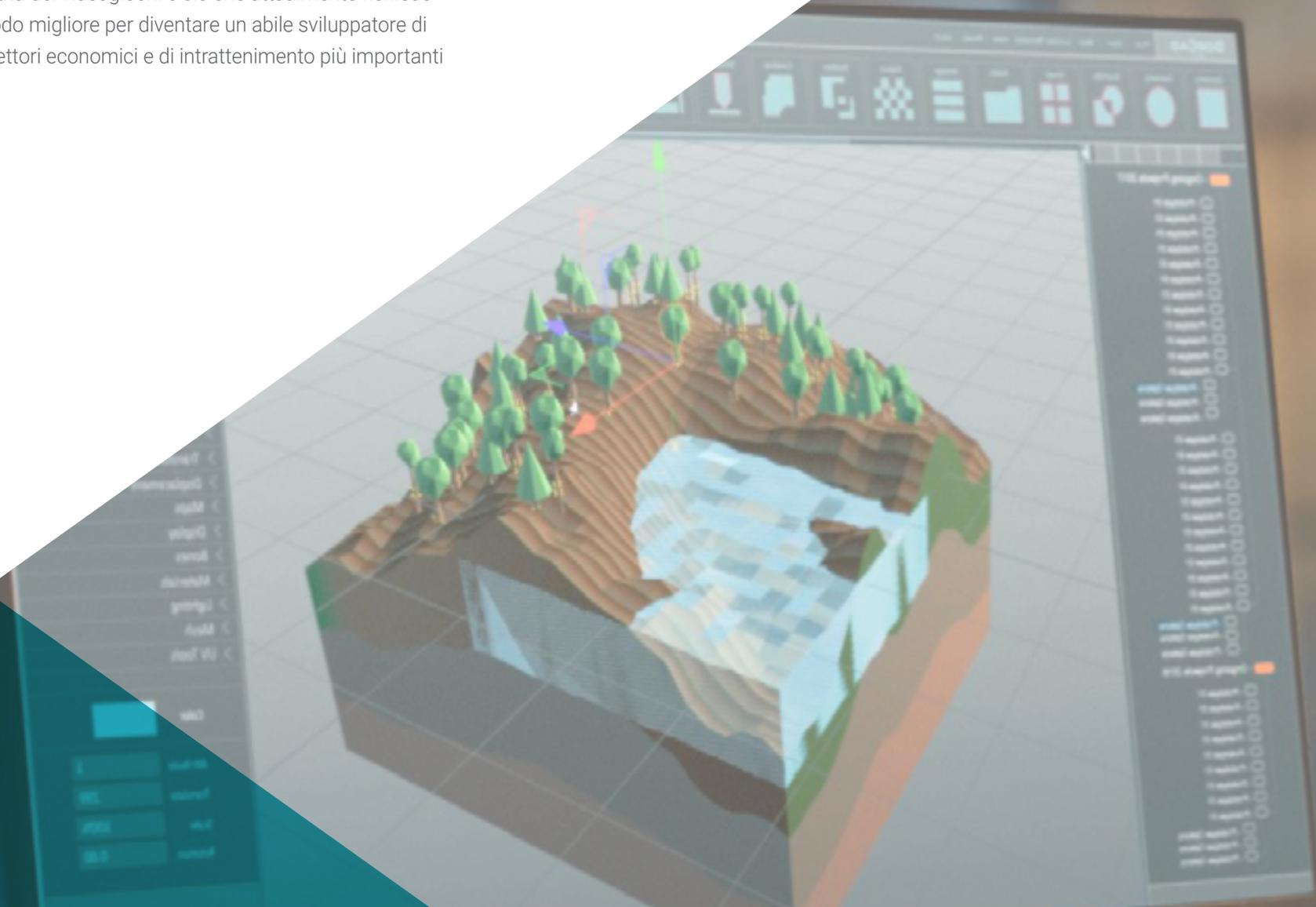
- ◆ Narrative Designer presso i Saona Studios, in Spagna
- ◆ Narrative designer presso Stage Clear Studios per lo sviluppo di un prodotto riservato
- ◆ Narrative designer presso HeYou Games nel progetto "Youturbo"
- ◆ Progettista e sceneggiatore di prodotti di e-learning e serious games per Telefónica Learning Services, TAK e Bizpills
- ◆ Level designer in Indigo per il progetto "Meatball Marathon"
- ◆ Docente di sceneggiatura nel corso di Master in Creazione di Videogiochi dell'Università di Malaga
- ◆ Docente di Progettazione e Produzione Narrativa nell'ambito dei Videogiochi presso il Dipartimento di Cinema del TAI di Madrid
- ◆ Docente di Narrative Design e Script Workshops e del corso di Video Game Design presso l'ESCAV di Granada
- ◆ Laurea in Filologia Ispanica conseguita presso l'Università di Granada
- ◆ Master in Creatività e Sceneggiatura per la Televisione conseguito presso l'Università Rey Juan Carlos



# 04

## Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario sono stati creati da professionisti qualificati che conoscono perfettamente l'industria dei videogiochi e ciò che attualmente richiede ai programmatori, il che lo rende il modo migliore per diventare un abile sviluppatore di videogiochi e farsi strada in uno dei settori economici e di intrattenimento più importanti a livello mondiale.



“*Contenuti che soddisfano le tue  
aspettative e le tue esigenze*”

## Modulo 1. La programmazione

- 1.1. Programmazione in Unity 3D
  - 1.1.1. Installazione
  - 1.1.2. Elementi dell'interfaccia
  - 1.1.3. Creare la scena e importare l'oggetto
- 1.2. Terrain
  - 1.2.1. Terrain I: creare il suolo e le montagne
  - 1.2.2. Terrain II: alberi e fiori
  - 1.2.3. Terrain III: Acqua e Skybox
- 1.3. Creazione di personaggi in 2D
  - 1.3.1. Le collisioni
  - 1.3.2. Le collisioni
  - 1.3.3. Trigger
- 1.4. Gameplay I
  - 1.4.1. Programmazione: abilità di attacco
  - 1.4.2. Programmazione: abilità di salto
  - 1.4.3. Programmazione: abilità di sparare
- 1.5. Gameplay II
  - 1.5.1. Programmazione: armi
  - 1.5.2. Programmazione: oggetti
  - 1.5.3. Programmazione: Checkpoint
- 1.6. IA: nemici
  - 1.6.1. Nemico base
  - 1.6.2. Nemico volante
  - 1.6.3. Nemico complesso
- 1.7. Programmazione degli elementi: strumenti e piattaforme
  - 1.7.1. Piattaforma in movimento
  - 1.7.2. Pompe





- 1.8. Animazione di personaggi 2D e particelle
  - 1.8.1. Importare le animazioni
  - 1.8.2. Programmare l'animazione
  - 1.8.3. Particelle
- 1.9. Creazione di HUD e interfaccia
  - 1.9.1. Creazione della vita
  - 1.9.2. Creazione di testi e dialoghi
    - 1.9.2.1. Creazione del testo
    - 1.9.2.2. Creazione di dialoghi
    - 1.9.2.3. Selezione della risposta

“

*Il programma più specialistico  
per gli studenti più esigenti”*

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Programmazione di Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Programmazione di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Programmazione di Videogiochi**

N. di Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
Programmazione di  
Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

# Corso Universitario

## Programmazione di Videogiochi

