

Corso Universitario

Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity





Corso Universitario Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/progetto-artistico-realta-virtuale-motore-grafico-unity

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Grandi titoli come *Rick and Morty: Virtual Rick-ality*, *Job Simulator* o *The Lab* sono stati creati con il Motore Grafico Unity. Il professionista che decida di fare un salto di qualità nella sua carriera nel settore dei videogiochi deve essere in grado di gestire alla perfezione questo software e saper distinguere le principali differenze tra un progetto VR e uno strettamente incentrato sul mondo dei videogiochi. Il team di docenti specializzati, l'apprendimento 100% online e il metodo *Case Studies* di Harvard di questo corso forniranno pertanto agli studenti le competenze necessarie a fare carriera in un settore che richiede professionisti sempre più qualificati.



“

Avere successo con il tuo progetto artistico in materia di Videogiochi con la Realtà Virtuale è a portata di mano. Iscriviti a questo Corso Universitario e migliora le tue capacità”

Il Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity permette al professionista di mettere in campo tutte le conoscenze creative applicate a questa tecnologia grazie alla padronanza di uno dei programmi più utilizzati dall'industria dei videogiochi per creare titoli in 3D.

Questo programma presenta innanzitutto un concetto ampio del progetto di Realtà Virtuale, i suoi vantaggi, i suoi limiti e le differenze con altre creazioni nel mondo dei Videogiochi. Inoltre, il team di insegnanti specializzati farà conoscere agli studenti i materiali più comunemente utilizzati nei giochi VR e spiegherà come progettare un titolo di successo.

Un Corso Universitario 100% online che offre ai professionisti l'opportunità di migliorare le proprie conoscenze quando e dove vogliono. Tutto ciò che serve è una connessione a Internet per dare uno slancio alla loro carriera in uno dei settori più richiesti della tecnologia.

Questo **Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte nella Realtà Virtuale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet

“

Padroneggia il motore grafico Unity e crea la tua prossima opera d'arte 3D per i giochi VR con un successo garantito"

“

Amplia le tue conoscenze e le tue prospettive future in un settore, quello dei videogiochi per la realtà virtuale, che è alla ricerca di professionisti qualificati come te”

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Migliora le tue conoscenze con questo Corso Universitario ed entra a far parte delle grandi aziende del settore dei videogiochi VR.

Percorri la strada della creazione di titoli di qualità nel settore dei videogiochi basati sulla VR grazie a questo Corso Universitario.



02

Obiettivi

La struttura di questo Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity permetterà al professionista di comprendere i vantaggi e i limiti dei progetti basati su questa tecnologia. Approfondirà inoltre i concetti di modellazione (texturing, illuminazione, rendering) per realizzare creazioni ottimizzate. Dall'analisi di casi pratici, gli studenti impareranno a creare i propri progetti organizzati per essere presentati in modo professionale nell'industria dei Videogiochi.





“

L'obiettivo di TECH è quello di farti avviare una carriera professionale in un settore tecnologico altamente specializzato che richiede artisti grafici come te"



Obiettivi generali

- ◆ Comprendere i vantaggi e le limitazioni offerti dalla Realtà Virtuale
- ◆ Sviluppare una modellazione *hard surface* di qualità
- ◆ Creare una modellazione organica di qualità
- ◆ Comprendere le basi della retopology
- ◆ Comprendere le basi UV
- ◆ Padroneggiare il *baking* in *Substance Painter*
- ◆ Gestire con competenza gli strati
- ◆ Essere in grado di creare un *dossier* e presentare un lavoro a livello professionale, con la massima qualità
- ◆ Decidere consapevolmente quali sono i programmi più adatti alle tue *Pipeline*





Obiettivi specifici

- ◆ Sviluppare un progetto VR
- ◆ Approfondire l'uso di Unity orientato alla VR
- ◆ Importare texture e usare i materiali necessari, in modo efficiente
- ◆ Creare un'illuminazione realistica e ottimizzata

“

*Il tuo obiettivo è a portata di mano,
l'apprendimento online e la metodologia
Relearning di questo Corso Universitario
ti aiuteranno a raggiungere i tuoi obiettivi”*

03

Direzione del corso

Per offrire agli studenti la migliore esperienza di apprendimento, TECH Università Tecnologica dispone di professionisti specializzati nella progettazione e nella creazione di videogiochi orientati alla Realtà Virtuale. La loro esperienza in un settore in forte espansione permetterà al professionista di acquisire gli strumenti essenziali per padroneggiare il motore grafico Unity e lanciare le proprie creazioni sul mercato con professionalità. Il tutoraggio del team docente e le risorse interattive faciliteranno l'apprendimento.



“

Specializzati con un team di docenti di spicco nel campo della progettazione e della creazione di giochi VR e muoviti ad un altro livello in una delle industrie più potenti”

Direzione



Dott. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- Artista senior di ambienti ed elementi e consulente 3D presso The Glimpse Group VR
- Designer di modelli 3D e artista di texture per INMO-REALITY
- Artista di prop e ambienti per giochi PS4 presso Rascal Revolt
- Laurea in Belle Arti presso l'UPV
- Specialista in Tecniche Grafiche presso l'Università dei Paesi Baschi
- Master in Scultura e modellazione digitale presso la Voxel School di Madrid
- Master in Arte e Design per Videogiochi presso l'U-tad Università di Madrid



04

Struttura e contenuti

Il piano di studi è stato progettato in base agli esigenti requisiti del personale docente di questo Corso Universitario, che mira a offrire un apprendimento ottimale e aggiornato sui concetti artistici applicati ai Videogiochi di Realtà Virtuale. È stato quindi creato un programma che parte da concetti globali per svelare ogni dettaglio ed elemento del motore grafico Unity. La gran varietà di contenuti multimediali, le letture supplementari e i casi reali sono alla base del solido apprendimento di questo corso di TECH Università Tecnologica.





“

Un programma di studi progettato per consentirti di pianificare in modo efficiente il tuo progetto e presentarlo alle aziende del settore dei giochi VR”

Modulo 1. Il progetto e il motore grafico Unity

- 1.1. La progettazione
 - 1.1.1. *PureRef*
 - 1.1.2. Scala
 - 1.1.3. Differenze e limiti
- 1.2. Pianificazione del progetto
 - 1.2.1. Pianificazione modulare
 - 1.2.2. *Blockout*
 - 1.2.3. Montaggio
- 1.3. Visualizzazione in Unity
 - 1.3.1. Configurare Unity per Oculus
 - 1.3.2. Oculus App
 - 1.3.3. Impostazioni di collisione e telecamera
- 1.4. Visualizzazione in Unity: *Scene*
 - 1.4.1. Configurare *Scene* per VR
 - 1.4.2. Esportazione di APKs
 - 1.4.3. Installare APK su Oculus Quest 2
- 1.5. Materiali in Unity
 - 1.5.1. *Standard*
 - 1.5.2. Unlit: le peculiarità di questo materiale e quando utilizzarlo
 - 1.5.3. Ottimizzazione
- 1.6. Texture in Unity
 - 1.6.1. Importazione di texture
 - 1.6.2. trasparenze
 - 1.6.3. *Sprite*
- 1.7. *Lighting*: illuminazione
 - 1.7.1. Illuminazione in VR
 - 1.7.2. Menù *Lighting* in Unity
 - 1.7.3. *Skybox VR*





- 1.8. *Lighting: Lightmapping*
 - 1.8.1. *Lightmapping Settings*
 - 1.8.2. *Tipi di luci*
 - 1.8.3. *Emittenti*
- 1.9. *Lighting 3: Baking*
 - 1.9.1. *Baking*
 - 1.9.2. *Ambient Occlusion*
 - 1.9.3. *Ottimizzazione*
- 1.10. *Organizzazione ed esportazione*
 - 1.10.1. *Folder*
 - 1.10.2. *Prefab*
 - 1.10.3. *Esportare Unity Package e importare*

“

*Un Corso Universitario che ti fornirà
le chiavi per far risaltare le vostre
creazioni artistiche di Videogiochi
VR in un settore in crescita”*

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Progetto Artistico per la
Realtà Virtuale e il Motore
Grafico Unity

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity

