

# Corso Universitario Grafica



**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Grafica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/grafica](http://www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/grafica)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e con.tenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 16*

05

Titolo

---

*pag. 24*

# 01

# Presentazione

La creazione della grafica è uno dei compiti fondamentali nella progettazione di videogiochi. La padronanza di questo tipo di competenza è essenziale in alcune fasi dello sviluppo di un gioco, per cui ogni azienda ha bisogno di specialisti che possano gestire il software dedicato a questo compito così delicato. Questo corso mette a disposizione dello studente tutte le conoscenze necessarie per specializzarsi nella progettazione di vari tipi di grafica, apprendendo tutto ciò che c'è da sapere sui programmi informatici utilizzati per produrli.



“

*Progetta grafiche di alto livello per videogiochi e migliora le tue prospettive di carriera in questo settore"*

I videogiochi sono composti da un gran numero di elementi visivi, sia mobili che fissi. Alcuni di essi sono modellati direttamente con tecniche di progettazione 2D o 3D e poi integrati nel gioco. Ma ci sono altri componenti che vengono creati impiegando altri tipi di strumenti. Questo è il caso dei progetti con grafica in movimento, che possono essere creati utilizzando software specializzati come Illustrator.

Illustrator è un programma informatico molto diffuso, utilizzato per creare ogni tipo di progetto per un'ampia gamma di contesti, dalle pubblicazioni giornalistiche alle composizioni fotografiche per scopi pubblicitari. Anche il mondo dei videogiochi beneficia di questo tipo di applicazioni e può sfruttare tutte le loro opzioni nei propri progetti.

Questo Corso Universitario in Grafica offre allo studente l'opportunità di specializzarsi in questo campo, realizzando progetti di ogni tipo con i software standardizzati del settore per le più grandi aziende di videogiochi.

Questa specializzazione, inoltre, è composta da un modulo e si svolge interamente online, garantendo allo studente la possibilità di conciliare gli studi con la sua vita professionale.

Questo **Corso Universitario in Grafica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nella progettazione di videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che raccolgono informazioni dettagliate sulla progettazione grafica applicata ai videogiochi
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*L'industria dei videogiochi ha bisogno di specialisti nell'elaborazione di grafiche e potrebbe essere la tua occasione per avere successo in questo settore"*

“ *Studiando questo Corso Universitario acquisirai tutte le competenze necessarie per realizzare ogni tipo di progetto per videogiochi*”

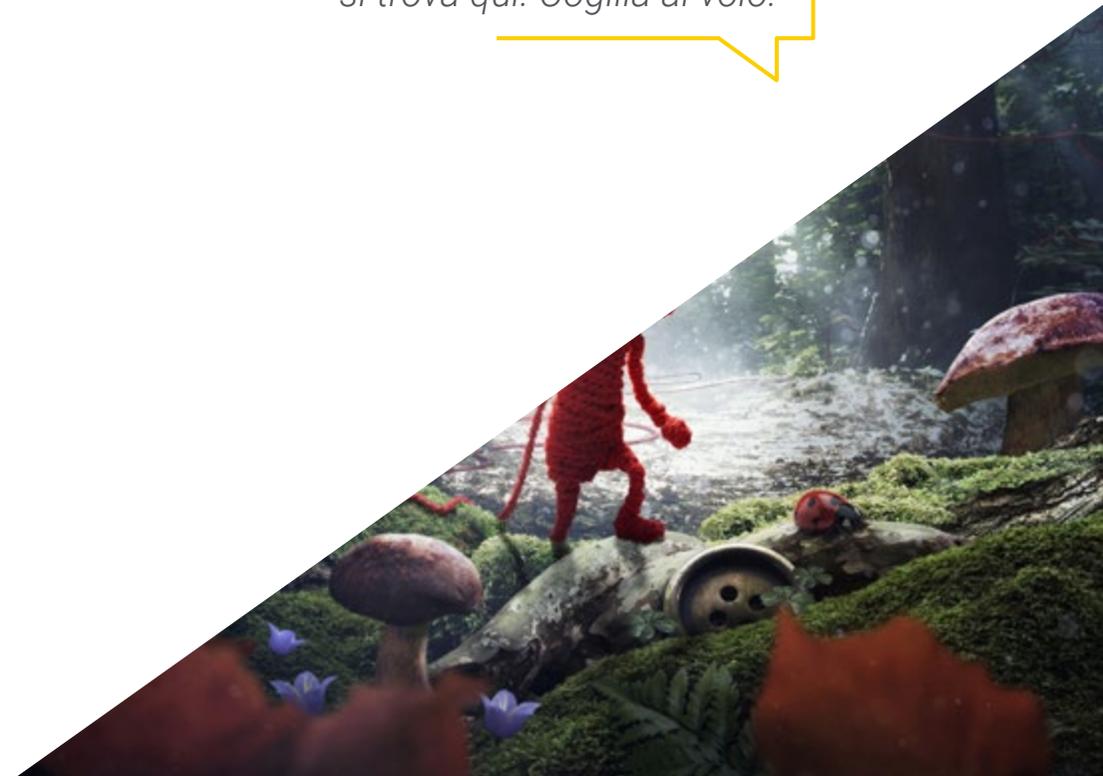
Il personale docente del programma è composto da rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie per intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Impara a conoscere i software più utilizzati nell'industria dei videogiochi grazie a questa specializzazione.*

*La tua opportunità per avere successo nel mondo dei videogiochi si trova qui. Coglila al volo.*



# 02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questa specializzazione è quello di consentire allo studente di acquisire tutte le competenze necessarie per produrre qualsiasi tipo di grafica e design applicati ai videogiochi, utilizzando gli strumenti informatici appropriati. Pertanto, al termine di questo Corso Universitario in Grafica, lo studente sarà in grado di svolgere tutti i compiti di tipo visivo in relazione ai videogiochi. Per questo motivo, questo programma rappresenta la migliore opportunità per il professionista del settore di progredire e apportare un cambiamento significativo alla propria vita lavorativa.



“

*L'obiettivo di far parte di una grande azienda del settore dei videogiochi non è mai stato così vicino. Iscriviti e raggiungi le tue mete”*



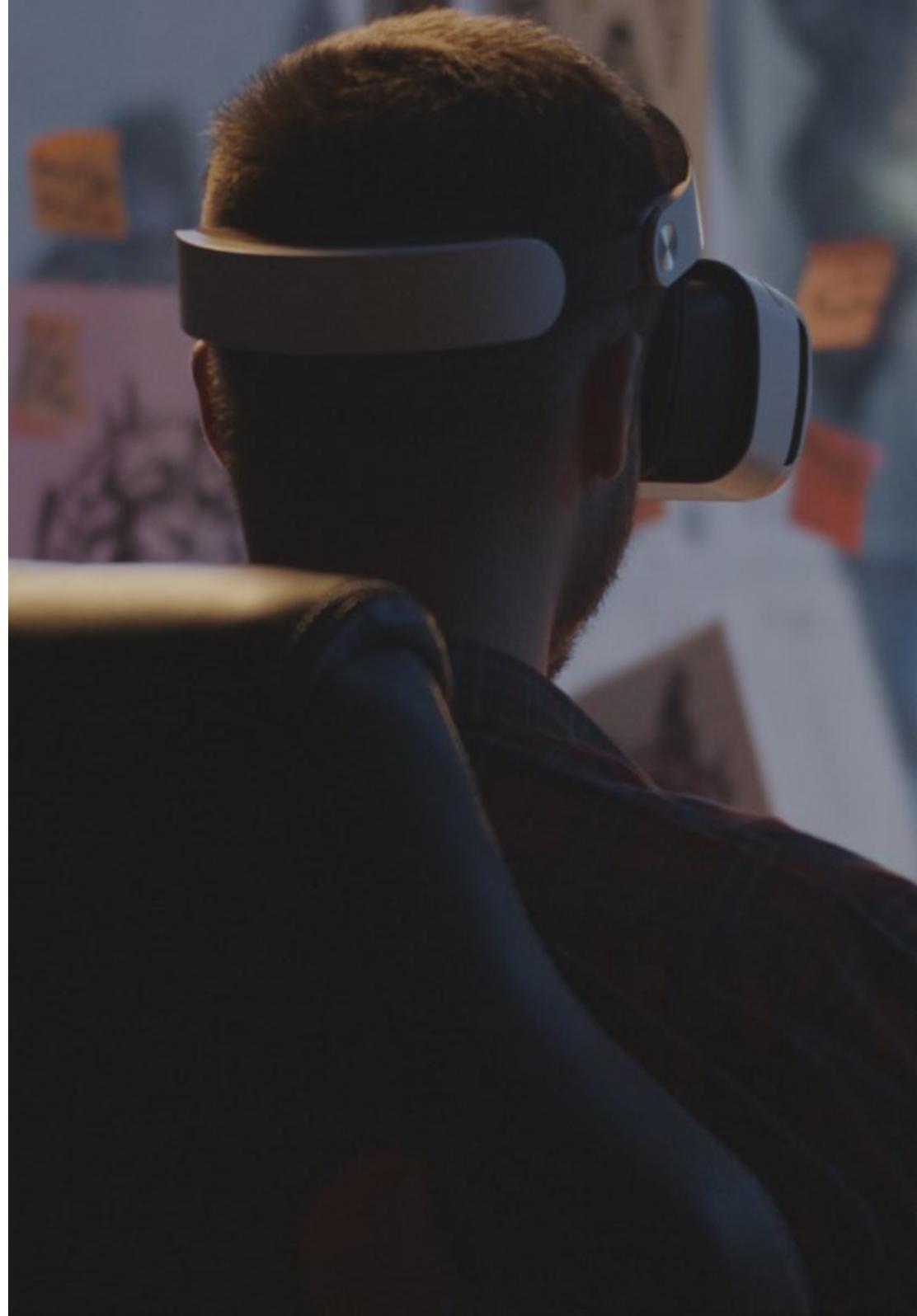
## Obiettivi generali

---

- ◆ Capire in cosa consiste una buona progettazione grafica dei videogiochi
- ◆ Padroneggiare il software di progettazione Illustrator
- ◆ Essere in grado di applicare le migliori soluzioni progettuali in ogni caso
- ◆ Comprendere come viene integrata la grafica nei videogiochi

“

*TECH ti aiuta a raggiungere i tuoi obiettivi. Porta a termine questo corso e affermati nel settore dei videogiochi”*





### Obiettivi specifici

---

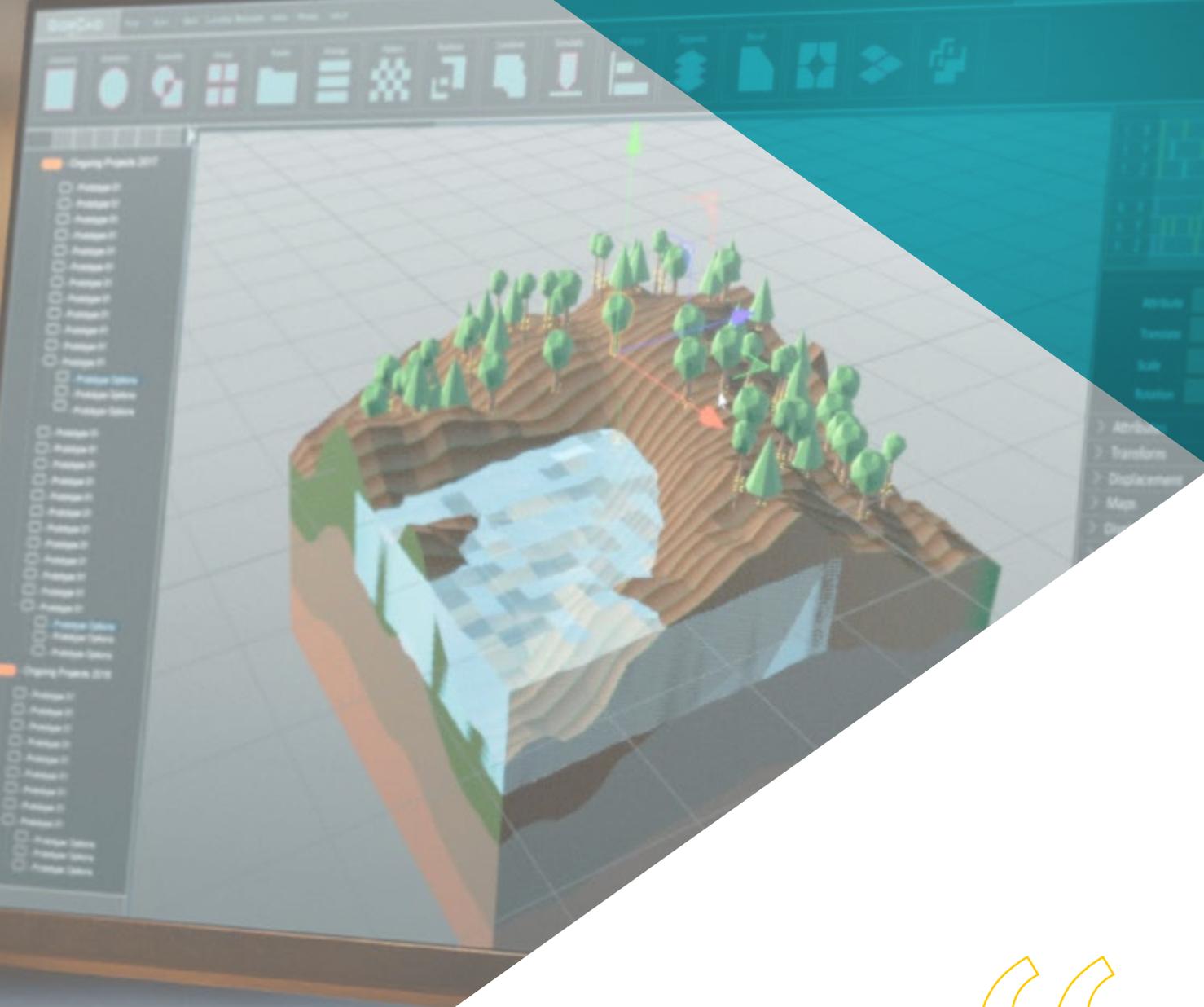
- ◆ Scoprire il disegno vettoriale come strumento per la produzione di progetti grafici
- ◆ Utilizzare correttamente i diversi strumenti in modo efficace e creativo
- ◆ Applicare le conoscenze tecniche acquisite dimostrando di comprendere i diversi mezzi grafici

# 03

## Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario in Grafica è stato progettato dai principali specialisti del settore. Ciò garantisce allo studente l'accesso alle migliori conoscenze, in modo che possa potenziare le sue capacità e diventare un grande esperto in questo campo dell'industria videoludica. Lo studente acquisirà tutte le competenze necessarie per progredire in questo settore e affermarsi in una delle grandi aziende del mondo dei videogiochi.



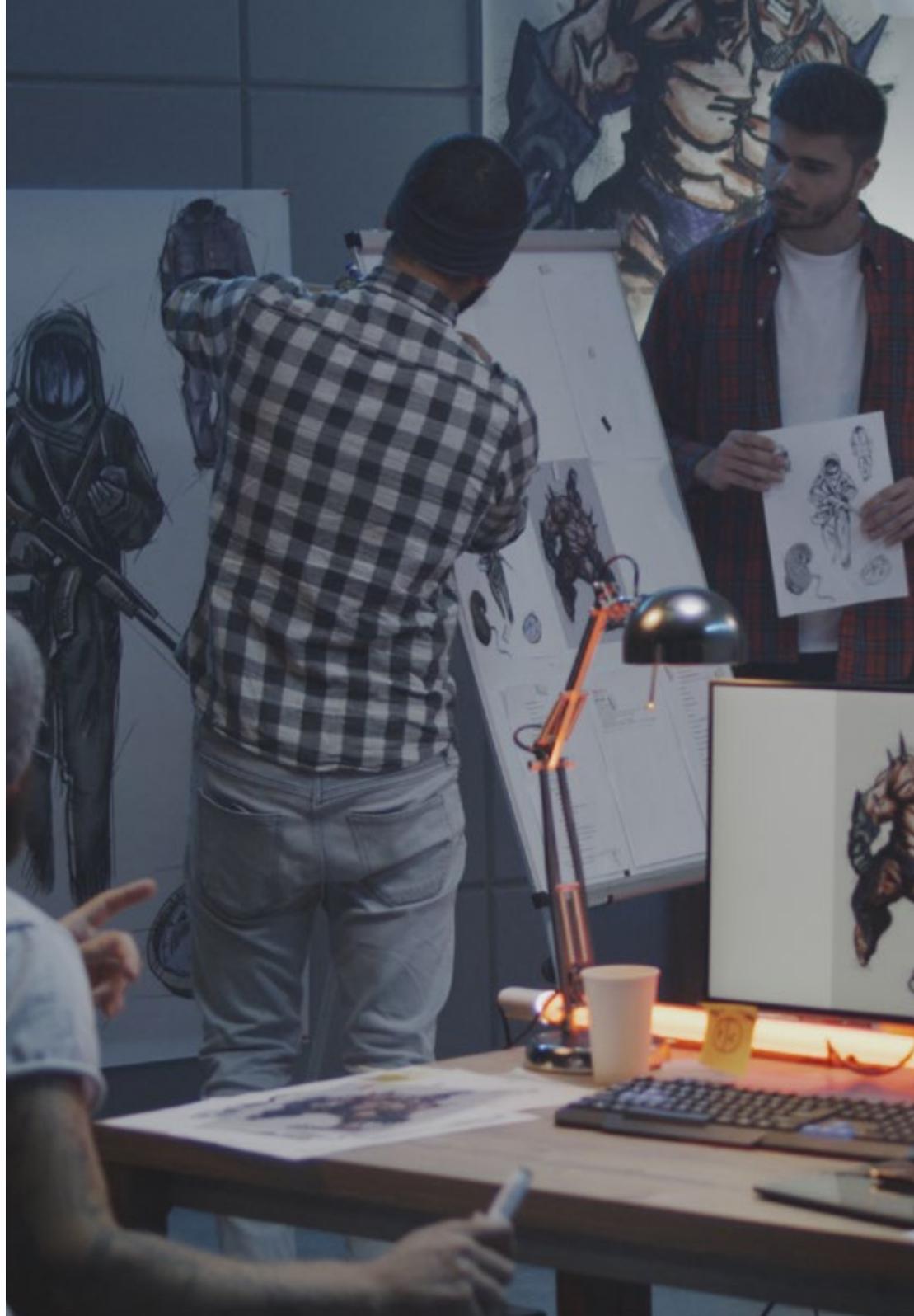


“

*Non troverai contenuti migliori per specializzarti nella progettazione applicata ai videogiochi”*

## Modulo 1. Grafica

- 1.1. Introduzione all'ambiente di Illustrator
  - 1.1.1. Ambiente di Illustrator
  - 1.1.2. Preparare un documento
  - 1.1.3. Adattare il documento alle esigenze
  - 1.1.4. Cassetta degli attrezzi
- 1.2. Il disegno con Illustrator
  - 1.2.1. Disegno con forme geometriche di base
  - 1.2.2. Righelli guida e griglie
  - 1.2.3. Layout e curve Bézier
  - 1.2.4. Altre operazioni
- 1.3. Operazioni con oggetti
  - 1.3.1. Strumenti di visualizzazione
  - 1.3.2. Operazioni con oggetti
  - 1.3.3. Tipi di selezione
  - 1.3.4. Isolamento delle illustrazioni
- 1.4. Lavorare con i colori
  - 1.4.1. Pannello campioni
  - 1.4.2. Campioni dei colori
  - 1.4.3. Campioni di gradiente
  - 1.4.4. Strumento di maglia di gradiente
- 1.5. Lavorare con il testo
  - 1.5.1. Formattazione di caratteri e paragrafi
  - 1.5.2. Operazioni di testo
  - 1.5.3. Lavorare con testo e grafica
  - 1.5.4. Altre operazioni di testo
- 1.6. Pennelli e campioni di modelli
  - 1.6.1. Tipi di pennello
  - 1.6.2. Operazioni con pennelli
  - 1.6.3. Biblioteche di pennelli
  - 1.6.4. Altre operazioni con i pennelli





- 1.7. Colorare le immagini. Vettorializzazione e colorazione dei disegni
  - 1.7.1. Controlli di riempimento
  - 1.7.2. Colore del tratto
  - 1.7.3. Combinazioni di colore e tratti
  - 1.7.4. Vettorializzazione
  - 1.7.5. Altre operazioni
- 1.8. Filtri ed effetti
  - 1.8.1. Gli effetti
  - 1.8.2. Applicazione di un effetto
  - 1.8.3. Effetti raster
  - 1.8.4. Opzione di rasterizzazione
  - 1.8.5. Applicazione di effetti alle immagini bitmap
  - 1.8.6. Miglioramento delle prestazioni degli effetti
  - 1.8.7. Modifica o eliminazione di un effetto
- 1.9. Effetti 3D
  - 1.9.1. Creazione di oggetti 3D
  - 1.9.2. Definizione delle opzioni
  - 1.9.3. Aggiunta di un tratto di smusso personalizzato
  - 1.9.4. Rotazione di un oggetto
  - 1.9.5. Assegnare illustrazioni a un oggetto 3D
- 1.10. Packaging
  - 1.10.1. Esportazione
  - 1.10.2. Importazione
  - 1.10.3. Applicazione pratica di Illustrator nei videogiochi
  - 1.10.4. Analisi dei videogiochi



*Il programma più innovativo e specializzato che ti permette di lavorare fin da subito nell'industria dei videogiochi"*

04

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning.***

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 05 Titolo

Il Corso Universitario in Grafica garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Grafica**, possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Grafica**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Grafica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario Grafica

