

# Corso Universitario

## Modellazione Low Poly in 3D

### Studio Max



## Corso Universitario Modellazione Low Poly in 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/modellazione-low-poly-3d-studio-max](http://www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/modellazione-low-poly-3d-studio-max)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

La Modellazione Low Poly in 3D Studio Max è un tipo di creazione di modelli che ha permesso di semplificare e ridurre i volumi grafici e di progettazione per i videogiochi. Gli sviluppatori di videogiochi si sono così dotati di una tecnica il cui utilizzo, in applicazione a questo particolare programma, si sta diffondendo sempre di più, contemporaneamente alla crescente necessità di professionisti specializzati in questo campo. Questa offerta didattica copre in modo semplice e flessibile le nozioni indispensabili per la modellazione tridimensionale *Low Poly* in 3D Studio Max.





“

*Impara a modellare in Low Poly su  
3D Studio Max con questo corso  
didattico online pratico e flessibile”*

La tecnica *Low Poly* favorisce lo sviluppo della grafica e della qualità dell'immagine nei videogiochi, in quanto semplifica forme e dettagli con un numero molto basso di poligoni e campioni di progettazione. 3D Studio Max è uno dei programmi leader del settore, che consente agli artisti digitali di creare e visualizzare opere, con tutti i loro componenti, e di applicarlo quindi a tutta la creatività richiesta.

Questo Corso Universitario consente agli studenti di affrontare le nuove sfide di questo settore del design, di imparare a produrre personaggi dettagliati e di personalizzare gli ambienti costruiti, poiché il programma di studi è stato definito da un personale direttivo e docente proveniente dal settore e che conosce perfettamente le esigenze che derivano dallo sviluppo professionale.

Il piano di studi è quindi strutturato in un percorso che parte dal lavoro sulle forme più elementari per i modelli meccanici, arrivando a maturare la capacità di scomporre gli elementi e a comprendere a fondo come il dettaglio faccia il realismo. Si concentra inoltre sulla risoluzione di diverse tecniche per sfruttare i dettagli e far capire allo studente come sono collegate le parti meccaniche di uno specifico modello.

Questa offerta didattica è impartita in modalità online, il che la rende perfettamente conciliabile con lo studio e il lavoro, il che evita di dover sacrificare le proprie abitudini per conseguire questa qualifica. Disponendo di una connessione a Internet e di un dispositivo, potrai scaricare il materiale e i contenuti per progredire al tuo ritmo.

Questo **Corso Universitario in Modellazione Low Poly in 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nel software di modellazione 3D Studio Max
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Il contenuto di questo Corso Universitario si concentra sulla capacità di affrontare le diverse tecniche di realizzazione dei dettagli con la modellazione Low Poly in 3D Studio Max"*

“

*Acquisisci la specializzazione necessaria per diventare un elemento indispensabile nel campo della grafica e dello sviluppo di immagini per i videogiochi, un settore in continua ascesa”*

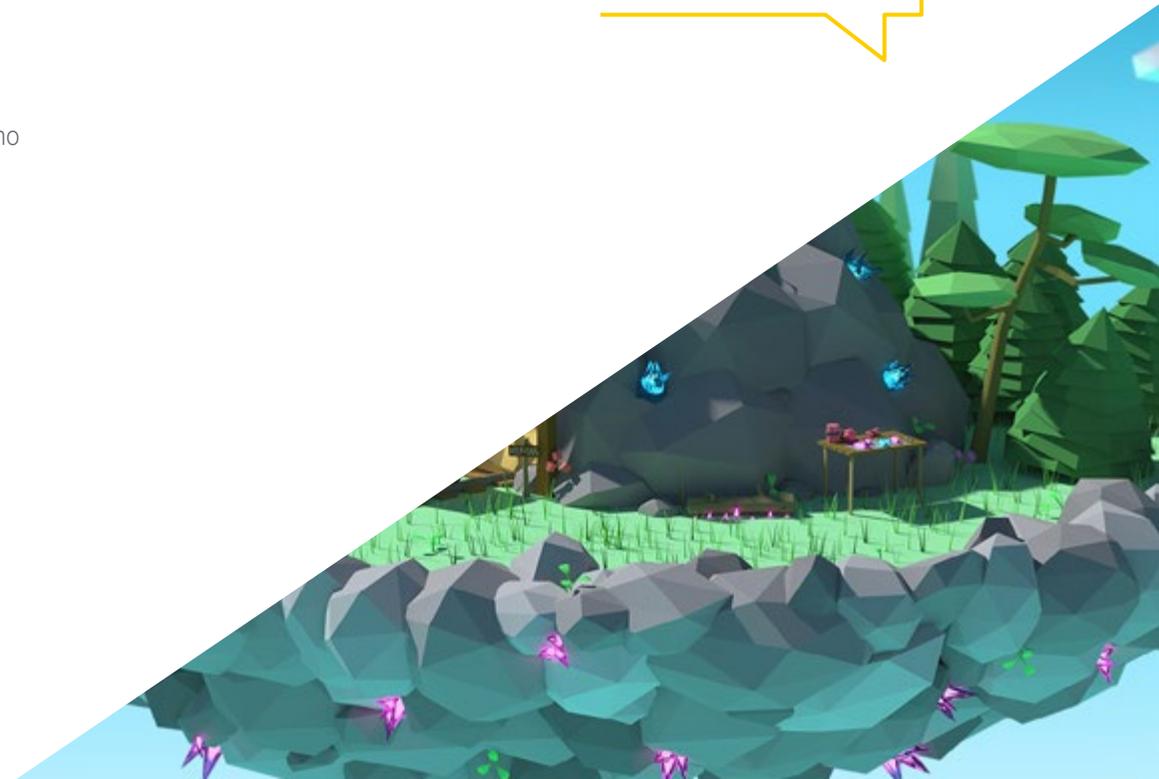
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Utilizzando un dispositivo digitale e internet, potrai scaricare il materiale del Corso Universitario e progredire secondo i tuoi ritmi.*

*In 6 settimane sarai in grado di affrontare sfide più complesse di modellazione Low Poly.*



# 02 Obiettivi

In un settore che necessita di figure professionali sempre più specializzate, questo Corso Universitario intende rispondere a una nicchia sempre più marcata: quella dei modellatori tridimensionali che conoscono la tecnica di modellazione *Low Poly* nel programma leader del settore, 3D Studio Max. Grazie a un contenuto ben strutturato e organizzato, gli studenti saranno in grado di integrare le conoscenze nella loro vita professionale, poiché il personale docente ha ideato questo piano didattico nella misura più pratica ed efficace.



“

*Iscriviti a questo Corso Universitario e specializzati nel settore, sono sempre di più le aziende operanti nel campo dello sviluppo dei videogiochi che richiedono un profilo così specifico”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Avere una conoscenza completa della modellazione 3D con il software 3D Studio Max e la sua tecnica di modellazione *Low Poly*
- ◆ Approfondire la teoria della realizzazione delle forme per sviluppare i maestri della forma
- ◆ Imparare in dettaglio la tecnica *Low Poly* nel software 3D Studio Max
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Diventare un esperto tecnico e/o artistico nel software 3D Studio Max, applicando la tecnica *Low Poly*
- ◆ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Lavorare su forme di base per modelli meccanici
- ◆ Sviluppare la capacità di scomporre gli elementi
- ◆ Comprendere a fondo come i dettagli contribuiscono al realismo
- ◆ Lavorare con diverse tecniche per definire i dettagli
- ◆ Capire come si collegano le parti meccaniche

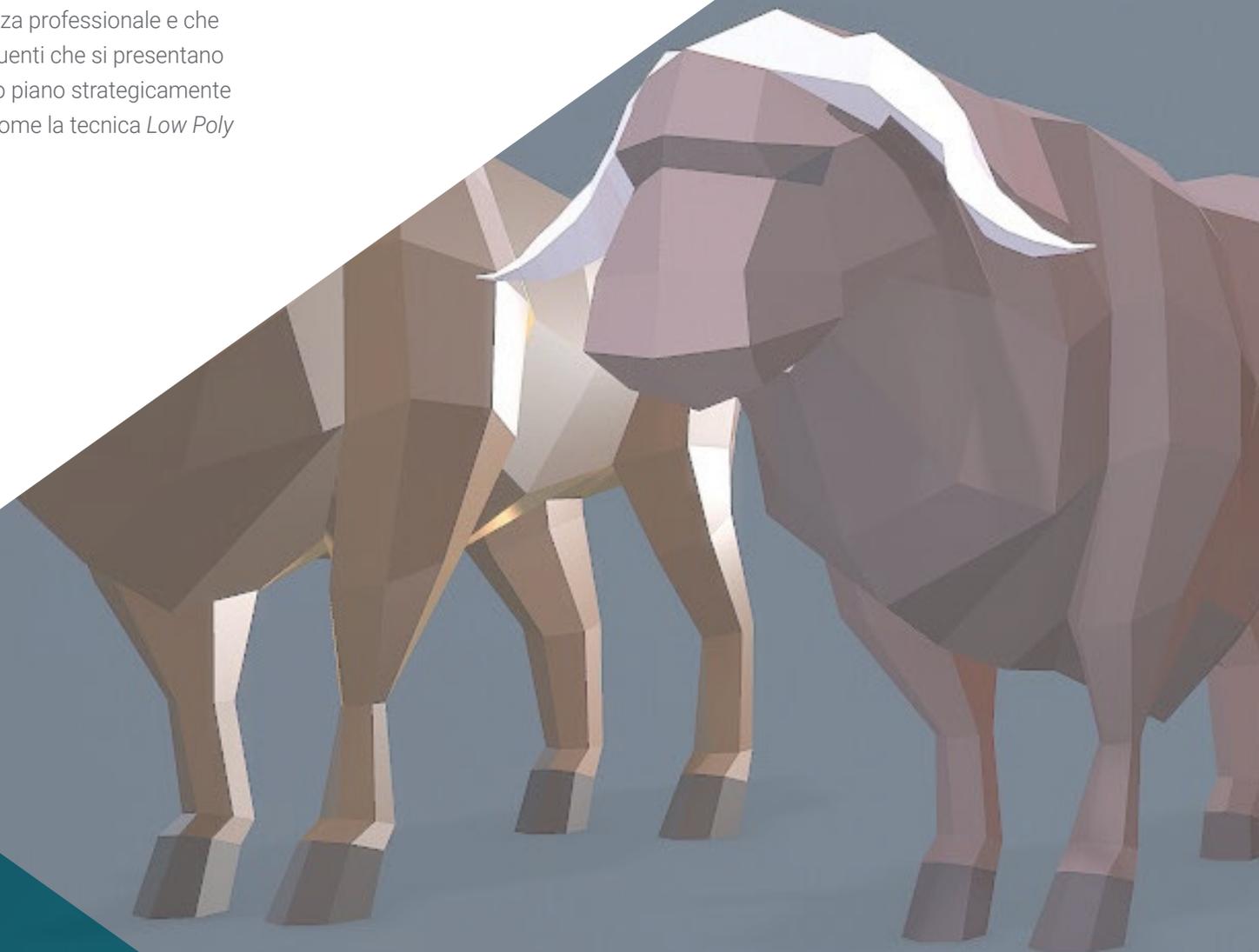
“

*Scopri nuove possibilità di lavoro grazie a questo Corso Universitario in Modellazione Low Poly in 3D Studio Max”*

# 03

## Direzione del corso

Il personale direttivo e docente di questo Corso Universitario è composto da veri professionisti del settore, che vantano una notevole esperienza professionale e che sono in grado di porre lo studente di fronte alle sfide più frequenti che si presentano durante lo svolgimento dell'attività lavorativa. Grazie a questo piano strategicamente studiato, lo studente sarà in grado di comprendere a fondo come la tecnica *Low Poly* migliori notevolmente i suoi progetti e li renda più realistici.





“

*Approfondisci la tecnica Low Poly in 3D  
Studio Max con i professionisti di settore  
più preparati”*

## Direzione



### Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 anni di esperienza nella modellazione 3D Aeronautica
- Artista 3D presso 3D Visualization Service Inc
- Produzione 3D per Boston Whaler
- Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produttore Audiovisivo in film digitali
- Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- Menzione d'onore ricevuta nel Concorso Mendoza Late
- Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- Congresso Nazionale sul Design e la Produzione. CPRODI

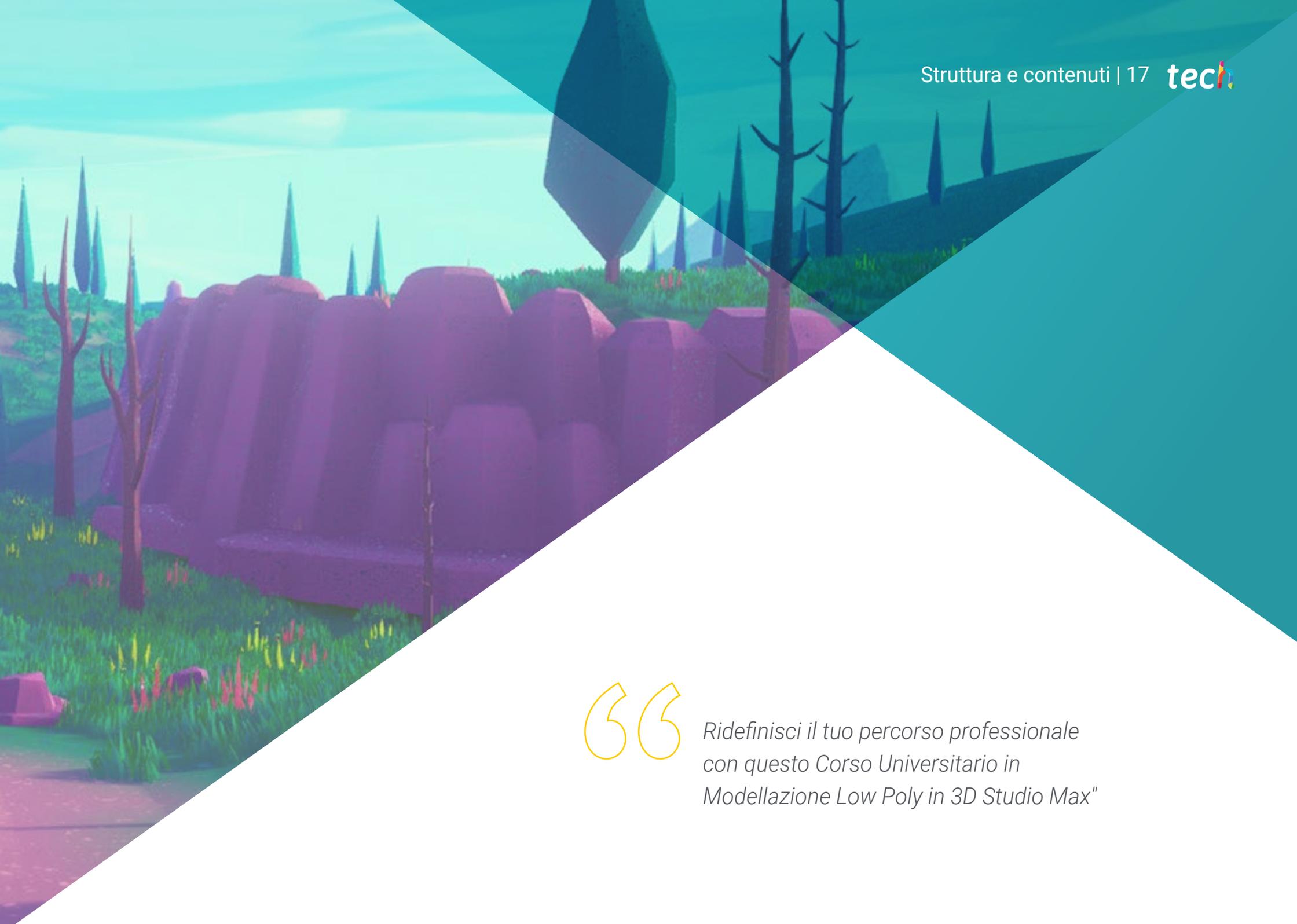


# 04

## Struttura e contenuti

Il presente Corso Universitario presenta un piano di studi perfettamente strutturato e combina i migliori insegnamenti sulla Modellazione Low Poly in 3D Studio Max con una parte di contenuti teorici e una parte eminentemente pratica. Grazie ai contenuti completi del programma, gli studenti potranno apprendere in modo approfondito gli strumenti offerti da questa piattaforma per perfezionare la tecnica di creazione dei poligoni, e saranno in grado di intervenire con giudizio di fronte ai diversi scenari che possono presentarsi nella loro pratica professionale.





“

*Ridefinisci il tuo percorso professionale  
con questo Corso Universitario in  
Modellazione Low Poly in 3D Studio Max”*

## Modulo 1. Modellazione *Low Poly* 3D Studio Max

- 1.1. Modellazione di veicoli per macchinari pesanti
  - 1.1.1. Creazione di modelli volumetrici
  - 1.1.2. Modellazione volumetrica dei binari
  - 1.1.3. Costruzione volumetrica della pala
- 1.2. Inclusione di diversi componenti
  - 1.2.1. Volumetria della cabina
  - 1.2.2. Volumetria del braccio meccanico
  - 1.2.3. Volumetria delle pale meccaniche
- 1.3. Aggiunta di componenti secondari
  - 1.3.1. Creazione dei denti della pala
  - 1.3.2. Aggiunta del pistone idraulico
  - 1.3.3. Collegamento dei componenti secondari
- 1.4. Inclusione dei dettagli nella volumetria I
  - 1.4.1. Creare i *Caterpillar* dei binari
  - 1.4.2. Incorporazione di cuscinetti per binari
  - 1.4.3. Definire l'involucro del binario
- 1.5. Inclusione dei dettagli nella volumetria II
  - 1.5.1. Sottocomponenti del telaio
  - 1.5.2. Coperture dei cuscinetti
  - 1.5.3. Aggiunta di tagli alle parti
- 1.6. Inclusione dei dettagli nella volumetria III
  - 1.6.1. Creazione di radiatori
  - 1.6.2. Aggiungere la base del braccio idraulico
  - 1.6.3. Creazione dei tubi di scarico
- 1.7. Inclusione dei dettagli nella volumetria IV
  - 1.7.1. Creazione della griglia di protezione dell'abitacolo
  - 1.7.2. Aggiungere tubature
  - 1.7.3. Aggiungere dadi, bulloni e rivetti



- 1.8. Creazione del braccio idraulico
  - 1.8.1. Creazione di supporti
  - 1.8.2. Rallentamenti, rondelle, viti e raccordi
  - 1.8.3. Creazione della testa
- 1.9. Creazione della cabina
  - 1.9.1. Definire l'involucro
  - 1.9.2. Aggiungere i parabrezza
  - 1.9.3. Dettagli della chiusura e dei fari
- 1.10. Sviluppo meccanico dell'escavatore
  - 1.10.1. Creazione del corpo e dei denti
  - 1.10.2. Creazione del rullo dentato
  - 1.10.3. Cablaggio, connettori e dispositivi di fissaggio scanalati

“

*Migliora la tua conoscenza della modellazione 3D Low Poly e arricchisci il tuo CV con questo programma online”*

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione Low Poly in 3D Studio Max ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Modellazione Low Poly in 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione Low Poly in 3D Studio Max**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata inn  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
Modellazione Low Poly  
in 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Modellazione Low Poly in 3D

### Studio Max

