



di Produzioni di Animazione

» Modalità: online

» Durata: 12 mesi

» Titolo: TECH Global University

» Accreditamento: 6 ECTS

» Orario: a scelta

» Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/finanziamento-produzioni-animazione

Indice

06

Titolo

pag. 28





Hai la migliore opportunità di acquisire una conoscenza ampia e specializzata che ti permetterà di finanziare i tuoi progetti di Animazione in modo garantito e con un rischio minimo di perdite"

tech 06 | Presentazione

Il finanziamento è uno dei pochi aspetti che possono affossare un progetto prima ancora che sia iniziato. Avere fondi sufficienti per coprire i costi di produzione, i materiali e le risorse che genera è fondamentale, quindi i suoi professionisti devono effettuare una pianificazione esaustiva per conoscere, da un lato, le spese che genererà e, dall'altro, attraverso quale fonte saranno in grado di pagarlo.

Affinché lo studente possa ottenere da questa qualifica una conoscenza ampia ed esaustiva delle diverse tipologie di sovvenzioni e risorse disponibili per intraprendere qualsiasi tipo di progetto, TECH ha deciso di proporre questo programma in Finanziamento di Produzioni di Animazione. Si tratta di un programma multidisciplinare ideato da esperti del settore, che approfondisce le modalità di ottenimento dei fondi attraverso accordi con aziende pubbliche e private che possono facilitarne l'ottenimento, nonché i requisiti fondamentali per poter accedere ai principali programmi di aiuto economico per questo tipo di casi. Inoltre, pone particolare enfasi sui consigli per risparmiare sui costi, indicando i luoghi in cui i regimi fiscali sono più accessibili.

Il tutto in un comodo e dinamico formato 100% online che permetterà allo studente di accedere all'Aula Virtuale 24 ore su 24 e attraverso qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet. Inoltre, per offrire un'esperienza accademica il più possibile completa, per ogni sezione sarà disponibile materiale aggiuntivo presentato sotto forma di video dettagliati, articoli di ricerca, letture supplementari e casi di studio, in modo che gli studenti possano contestualizzare le informazioni sviluppate nel corso del programma e approfondire gli aspetti che più interessano loro.

Questo **Corso Universitario in Finanziamento di Produzioni di Animazione** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in animazione e sviluppo di videogiochi Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Una qualifica innovativa, che ti fornirà le conoscenze più complete sui finanziamenti diretti e indiretti attraverso la tecnologia NFT"



Una comprensione dettagliata degli incentivi fiscali e degli aspetti legali legati al coinvolgimento delle aziende nei processi di finanziamento ti aiuterà a pianificare meglio la tua strategia economica"

Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le proprie esperienze lavorative, e rinomati esperti appartenenti a società di rilievo e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama. Nell'aula virtuale troverai video dettagliati, articoli di ricerca, ulteriori letture e casi di studio che ti aiuteranno a contestualizzare il programma di studio.

Sarai tu a decidere quando e da dove accedere a questo corso 100% online.



02 Obiettivi

Data l'importanza del finanziamento per qualsiasi progetto di animazione, l'obiettivo di questo programma è fornire allo studente tutte le informazioni che gli permetteranno di avere un'ampia conoscenza delle principali strategie di raccolta fondi. In questo modo, disporrà delle conoscenze più aggiornate con le quali potrà dirigere produzioni di successo senza preoccupazioni, grazie alle principali sovvenzioni pubbliche e private o alla partecipazione a programmi statali.



tech 10 | Obiettivi

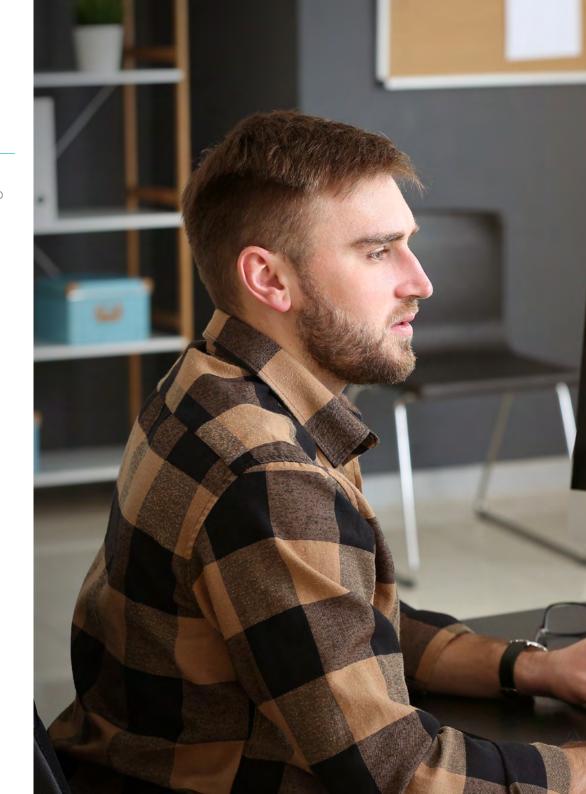


Obiettivi generali

- Sviluppare una conoscenza ampia ed esaustiva delle principali strategie di finanziamento per i diversi tipi di progetti di animazione
- Conoscere in dettaglio i programmi di finanziamento più efficaci e produttivi, nonché le destinazioni più redditizie per realizzare produzioni a basso e alto budget



Il luogo in cui realizzare un progetto di produzione è fondamentale per ridurre i costi, quindi questo programma approfondirà le destinazioni con i regimi fiscali più bassi e i loro requisiti"







Obiettivi specifici

- Distinguere i modi migliori per ottenere finanziamenti per un progetto, a seconda del risultato finale
- Conoscere la documentazione necessaria da presentare ai diversi enti
- Conoscere in dettaglio la complessità e la presentazione richiesta per ottenere un finanziamento mediante il programma Ibermedia
- Sapere dove è più conveniente collocare un'azienda all'interno e all'esterno del territorio nazionale
- Conoscere le modalità di finanziamento attraverso gli NFT

03 Direzione del corso

Il personale docente di questo programma in Finanziamento di Produzioni di Animazione è composto da un gruppo di professionisti con una lunga e ampia carriera nel settore dell'Animazione. Si tratta di una facoltà giovane, ma che ha partecipato attivamente alla produzione e alla direzione di numerosi progetti di successo. Queste due caratteristiche conferiscono al corso un carattere originale, dinamico, realistico e attuale, aspetti che renderanno il corso di questo programma un'esperienza accademica unica e altamente vantaggiosa per lo sviluppo dello studente.



tech 14 | Direzione del corso

Direzione



Dott. Cristóbal Rodríguez, Manuel

- Produttore Audiovisivo e Consulente
- Dottorato in Scienze della Comunicazione presso l'Università Rey Juan Carlos
- Master in Intrattenimento TV presso l'Erich Pommer Institut di Berlino
- Laureato in direzione del cinema e del teatro presso ARTTS International UK
- ▸ Membro di: Accademia delle Arti e delle Scienze Cinematografiche degli Stati Uniti, Accademia TV, Consiglio di CARTOON

Personale docente

Dott. Quiñones Angulo, Marcial

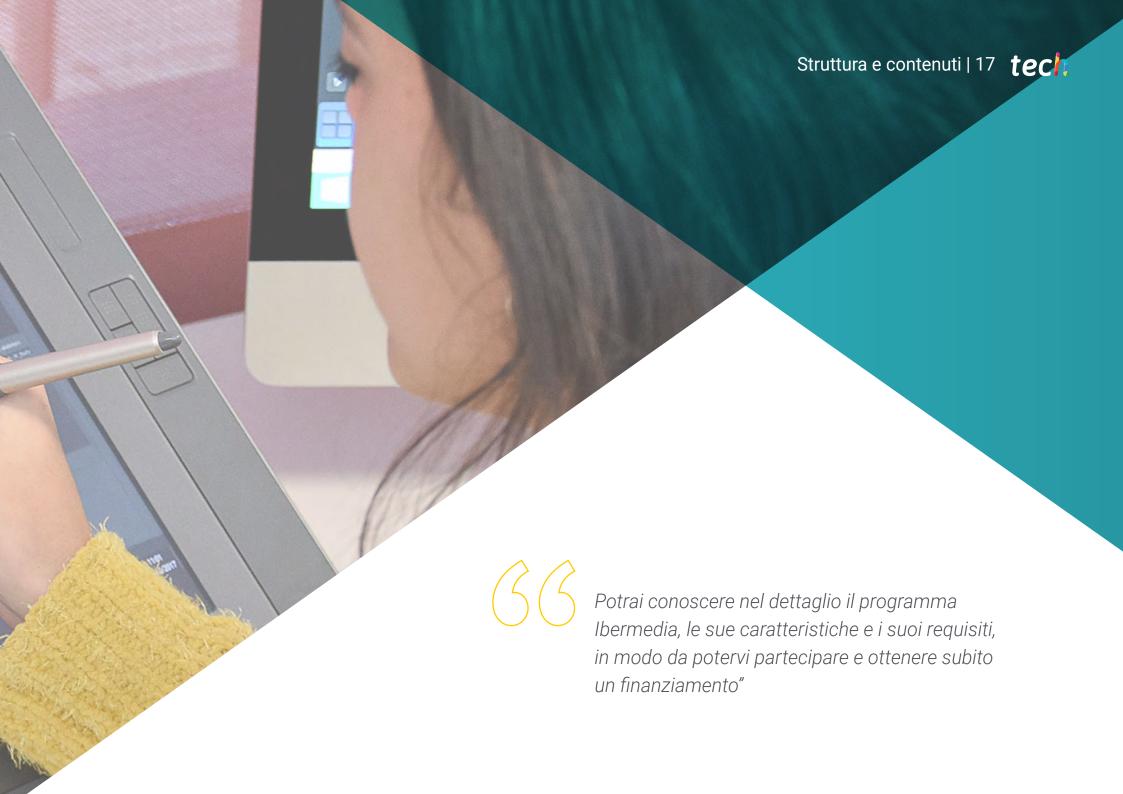
- Regista e Produttore
- Partner fondatore di Planet 141
- Regista e produttore di video musicali
- Produttore di lungometraggi
- Laurea in Ingegneria Elettronica presso la Pontificia Universidad Javeriana





Cogli l'opportunità di conoscere gli ultimi progressi in questo campo per applicarli alla tua pratica quotidiana"

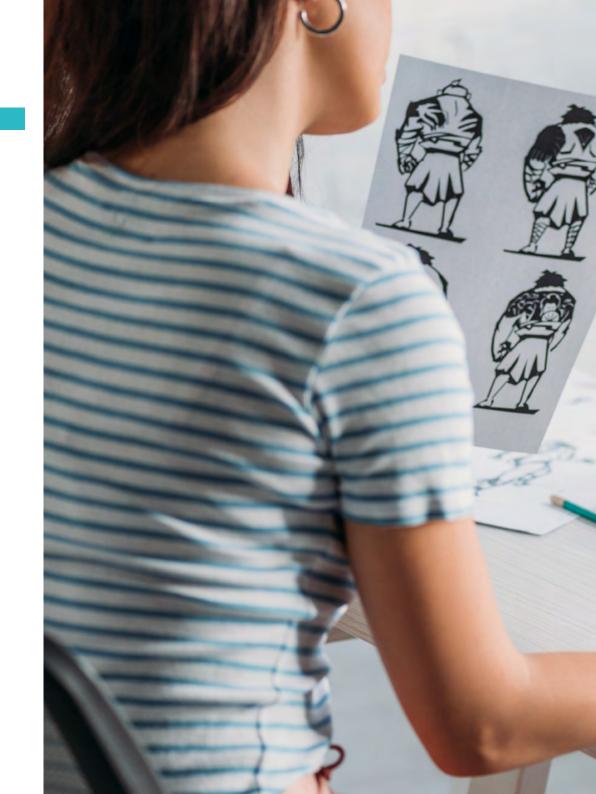




tech 18 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Finanziamento

- 1.1. II budget
 - 1.1.1. Margini
 - 1.1.2. Gestione delle risorse
 - 1.1.3. Imprevisti
- 1.2. Fondi propri e sovvenzioni
 - 1.2.1. Risparmi
 - 1.2.2. Crowdfunding
 - 1.2.3. Sovvenzioni
- 1.3. Prestiti
 - 1.3.1. Bancari
 - 1.3.2. Istituti di credito pubblici
- 1.4. Vendite e prevendite
 - 1.4.1. Distribuzione
 - 1.4.2. Televisione
 - 1.4.3. Altri media
- 1.5. Strumenti di investimento
 - 1.5.1. Conti congiunti
 - 1.5.2. Crowdfunding
- 1.6. Programma Ibermedia
 - 1.6.1. Ibermedia
 - 1.6.2. Processo
 - 1.6.3. Documentazione
- 1.7. Programma Ibermedia e economia
 - 1.7.1. Aiuto
 - 1.7.2. Continuità successiva
 - 1.7.3. Giustificazioni





Struttura e contenuti | 19 tech

- 1.8. Posizione
 - 1.8.1. Isole Canarie
 - 1.8.2. Irlanda
 - 1.8.3. Altri Paesi
- 1.9. Incentivi fiscali
 - 1.9.1. Attrazione aziendale
 - 1.9.2. Requisiti
 - 1.9.3. Aspetti legali
- 1.10. NFT
 - 1.10.1. NFT
 - 1.10.2. Utilità
 - 1.10.3. Finanziamento indiretto



Non esitare a iscriverti subito a un corso che ti aiuterà a ottimizzare i tuoi progetti e a garantire un bilancio positivo e sicuro per quanto riguarda il loro finanziamento"





tech 22 | Metodologia

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.



Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Metodologia | 25 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socioeconomico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



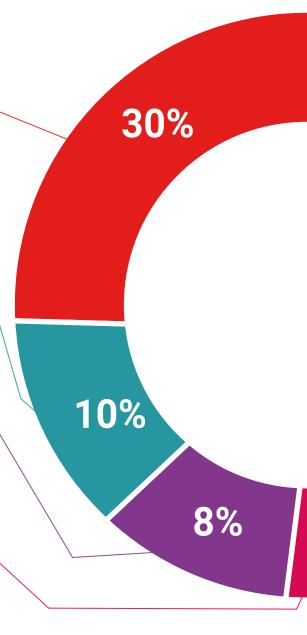
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



Metodologia | 27 tech



Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi



Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.







tech 30 | Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Finanziamento di Produzioni di Animazione** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra (*bollettino ufficiale*). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global Universtity** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: Corso Universitario in Finanziamento di Produzioni di Animazione

ECTS: 6

Nº Ore Ufficiali: 150 o.



^{*}Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.aggiuntivo.

tech global university Corso Universitario Finanziamento di Produzioni di Animazione

» Modalità: online

» Durata: 12 mesi

» Titolo: TECH Global University

» Accreditamento: 6 ECTS

» Orario: a scelta

» Esami: online

Corso Universitario Finanziamento di Produzioni di Animazione

