

Corso Universitario Serious Games Educativi





tech università
tecnologica

Corso Universitario Serious Games Educativi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/serious-games-educativi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

L'ambiente educativo, come molti altri settori, è stato influenzato dallo sviluppo della tecnologia e degli strumenti digitali, in modo tale da implementare i concetti più innovativi emersi nelle sue strategie e tecniche, tra cui spiccano i Serious Games. Grazie a questi videogiochi, è possibile applicare una linea di studio più dinamica e ludica, che favorisce l'apprendimento. Per questo motivo, l'ambiente richiede sempre più lavori basati su questo genere, ed è per questo che il creativo deve conoscerne le specifiche nel dettaglio per poter adattare il suo prodotto. Tutto ciò che deve sapere lo troverà in questo comodo e accessibile programma 100% online, progettato da esperti del settore e incentrato sulla sua specializzazione intensiva in sole 150 ore.



“

TECH presenta questo Corso Universitario come la migliore opzione per conoscere in dettaglio i requisiti tecnici dei Serious Games applicati all'ambito educativo"

Se c'è una cosa che definisce i Serious Games più di ogni altra, è la possibilità di imparare divertendosi. Generi come DragonBox Elements o Pulse!!! sono esempi delle possibilità educative che nascono dalla combinazione del gameplay con i concetti essenziali dell'educazione a tutti i livelli, dalla scuola materna all'università. L'uso di questa tecnologia coinvolge gli studenti in una situazione simulata che li costringe a mettere in pratica le loro abilità e competenze, influenzando positivamente lo sviluppo delle loro conoscenze e del loro pensiero critico.

Il successo di questa strategia ha generato, da parte del settore dell'istruzione, una domanda molto ampia da parte di professionisti e aziende che lavorano alla creazione di nuove qualifiche applicabili nell'ambiente scolastico e universitario. Affinché lo studente possa trovare in un'unica qualifica tutto ciò che deve sapere per padroneggiare questo settore, TECH Università Tecnologica ha sviluppato il Corso Universitario in Serious Games Educativi. Si tratta di un programma multidisciplinare completo che presenta un'analisi delle sfide e delle difficoltà affrontate nella progettazione di questi videogiochi, fornendo le chiavi per il loro sviluppo ottimale e di successo.

Inoltre, questo corso si caratterizza per il suo programma esaustivo e altamente istruttivo, progettato dal team di docenti e sviluppato sulla base della metodologia didattica più all'avanguardia nel settore accademico. Contiene inoltre ore di materiale aggiuntivo in diversi formati per contestualizzare le informazioni e approfondire gli aspetti più rilevanti per la carriera professionale del creativo. Il tutto, in un comodo formato online che consente ai professionisti di accedere all'aula virtuale ogni volta che ne hanno bisogno e da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet.

Questo **Corso Universitario in Serious Games Educativi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Serious Games
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Avrai le argomentazioni migliori e più solide per prendere decisioni di successo nella progettazione di videogiochi per l'educazione"

“

Si tratta di 150 ore dei migliori contenuti teorici, pratici e aggiuntivi, che saranno disponibili nella loro interezza e scaricabili fin dal primo giorno di questo Corso Universitario"

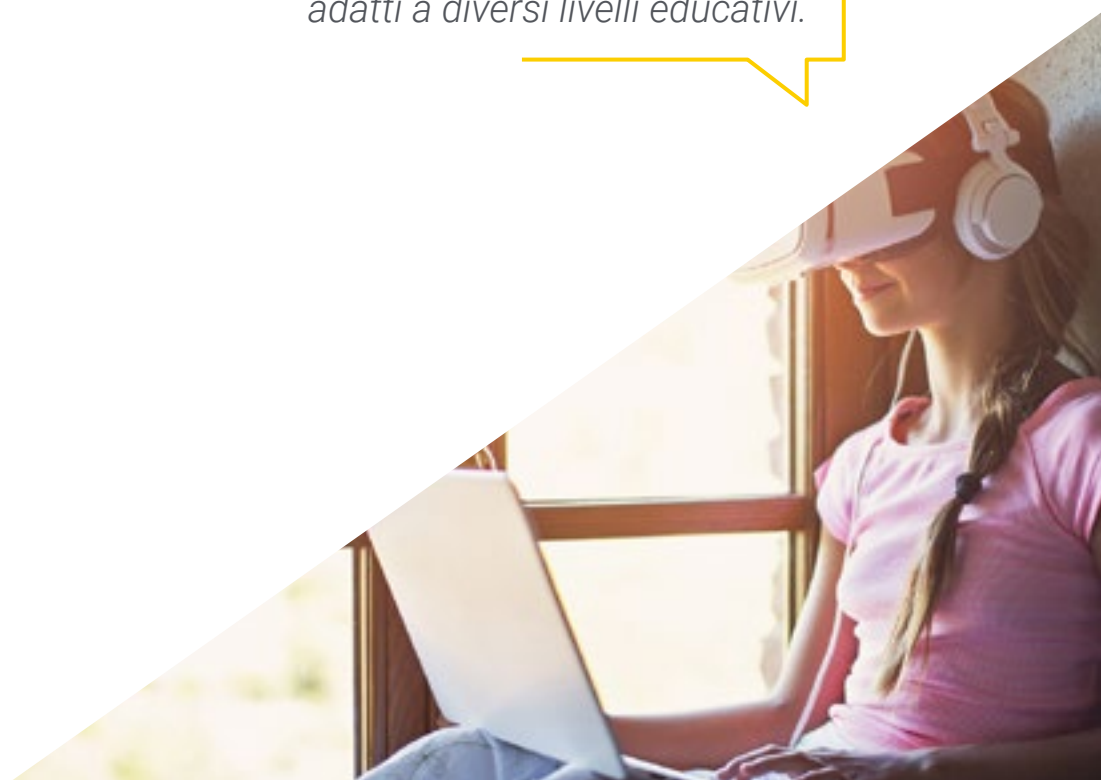
Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le proprie esperienze lavorative, e rinomati esperti appartenenti a società di rilievo e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Sarai in grado di approfondire le chiavi per la concettualizzazione di un videogioco per bambini di tutte le età, con particolare attenzione ai generi appropriati per ogni caso.

Acquisirai le conoscenze più specialistiche per sviluppare regole e obiettivi di gioco adatti a diversi livelli educativi.



02

Obiettivi

Il grande valore dei Serious Games nel settore educativo e la mancanza di qualifiche accademiche incentrate su questo campo è ciò che ha motivato TECH Università Tecnologica a sviluppare questo Corso Universitario. Per questo motivo, l'obiettivo del programma è quello di fornire agli studenti conoscenze uniche, aggiornate e specializzate in questo campo, in modo che, al termine del programma, siano in grado di intraprendere il proprio progetto con una totale garanzia di successo e con la certezza di averlo fatto in conformità con i requisiti dell'attuale domanda del mercato.





“

L'analisi teorica e pratica del videogioco Interland ti darà un'idea chiara e generale delle caratteristiche che un Serious Game incentrato sull'insegnamento dovrebbe avere e degli aspetti da migliorare"



Obiettivi generali

- ◆ Saper identificare l'impatto dei Serious Games in diversi settori
- ◆ Approfondire tutte le conoscenze teoriche e pratiche per poter adeguare una preparazione di tipo tradizionale a un ambiente di Serious Games
- ◆ Approfondire e contestualizzare la progettazione di videogiochi nell'ambito dei Serious Games
- ◆ Considerare l'analisi dei Serious Games che hanno avuto un impatto sociale rilevante
- ◆ Estendere il ventaglio di opportunità professionali per gli studenti





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere a livello professionale i Serious Games incentrati sull'educazione
- ◆ Conoscere le varie tecniche di progettazione necessarie per ottenere risposte emotive dal giocatore provare il gameplay

“

Potrai accedere a un catalogo di Serious Games attuali e ai loro requisiti tecnici, in modo da conoscere nello specifico l'andamento del settore”

03

Direzione del corso

Per la direzione e l'insegnamento di questo Corso Universitario, TECH Università Tecnologica ha scelto un corpo docente esperto nello sviluppo e nella gestione di progetti legati ai Serious Games. Si tratta di un team di professionisti con una vasta esperienza nel settore, che hanno messo in questo programma tutta la loro esperienza e il loro impegno per la crescita professionale degli studenti. Tutto questo si rifletterà non solo nel miglior programma di studio, ma anche in ore di materiale aggiuntivo di alta qualità che è stato selezionato esclusivamente per questo corso.





“

TECH vuole che tu ottenga il massimo da questo Corso Universitario. Quindi, se hai dei dubbi, avrai a disposizione il team di insegnanti per risolverli”

Direzione



Dott.ssa Sánchez del Real, Gracia

- ◆ Direttrice del reparto Learning and Interactive di Infinity Group
- ◆ Consulenza Digitale per la Progettazione e lo Sviluppo di Soluzioni EdTech e Progetti e-Learning
- ◆ Presidentessa di Digitaliza, Società Spagnola per la Promozione dell'Economia e della Cittadinanza Digitale
- ◆ Responsabile dei progetti speciali
- ◆ Master in Uguaglianza di Genere
- ◆ Master in Coaching Personale, Esecutivo e Aziendale
- ◆ Specialista in uguaglianza di genere, leadership femminile e diversità
- ◆ Laurea in Scienze dell'Informazione, Pubblicità e Relazioni Pubbliche
- ◆ Professionista della Realtà Virtuale Aumentata e del Metaverso
- ◆ Esperta nello Sviluppo di Giochi Interattivi e Serious Games per l'Istruzione, Formazione e Divulgazione
- ◆ Esperta in Gamification di Ambienti di Apprendimento nel Settore Sicurezza e Salute e Sicurezza sul Lavoro, Settore Industriale, Settore Sanitario e Terzo Settore

Personale docente

Dott.ssa Pascual Vicente, Virginia

- ◆ Specialista in Marketing Digitale e Comunicazione
- ◆ Direttrice Editoriale Multimediale presso Infinity Group
- ◆ Laurea in Scienze della Comunicazione



04

Struttura e contenuti

L'utilizzo della metodologia *Relearning* in questa e in tutte le qualifiche di TECH Università Tecnologica avviene con l'obiettivo di cercare di ridurre il carico didattico del programma e di favorire un apprendimento dinamico, innovativo e altamente vantaggioso per lo sviluppo professionale dello studente. Per questo motivo, questa università offre ai suoi studenti le tecnologie didattiche più all'avanguardia, supportate dal comodo formato 100% online, che rende questo programma un'esperienza accademica accessibile che può essere perfettamente combinata con qualsiasi altra attività professionale o personale.





“

In meno di sei settimane imparerai le meccaniche e le dinamiche dei Videogiochi Educativi e sarai in grado di applicarle ai tuoi progetti”

Modulo 1. Serious Games Educativi

- 1.1. Serious Games focalizzati sull'Istruzione
 - 1.1.1. Educazione
 - 1.1.2. Focus
 - 1.1.3. Casistica
- 1.2. Obiettivi dei videogiochi in ambito educativo
 - 1.2.1. Scopi
 - 1.2.2. Apprendimento
 - 1.2.3. Progettazione
- 1.3. Generi di videogiochi in ambito educativo
 - 1.3.1. Generi
 - 1.3.2. Classificazione
 - 1.3.3. Progettazione
- 1.4. Azioni e decisioni nei videogiochi educativi
 - 1.4.1. Sperimentazione
 - 1.4.2. Apprendimento
 - 1.4.3. Progettazione
- 1.5. Ideare un videogioco per bambini
 - 1.5.1. Classificazione
 - 1.5.2. Generi
 - 1.5.3. Progettazione
- 1.6. Regole e obiettivi dei videogiochi educativi
 - 1.6.1. Meccanismi
 - 1.6.2. Dinamiche
 - 1.6.3. Obiettivi
- 1.7. Il conflitto nei videogiochi educativi per bambini
 - 1.7.1. Storia
 - 1.7.2. Scopi
 - 1.7.3. Progettazione





- 1.8. Serious Games educativi nel concreto
 - 1.8.1. Classificazione
 - 1.8.2. Sperimentazione
 - 1.8.3. Fruibilità dei Serious Games
- 1.9. Analisi di Interland
 - 1.9.1. Interland
 - 1.9.2. Progettazione
 - 1.9.3. Sperimentazione
- 1.10. *Briefings*, bambini e Serious Games
 - 1.10.1. *Briefing*
 - 1.10.2. Applicabilità
 - 1.10.3. Casi

“

Fai un passo decisivo nella tua carriera professionale e specializzati in un settore in forte espansione come quello dei Serious Games Educativi con TECH e questo Corso Universitario”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



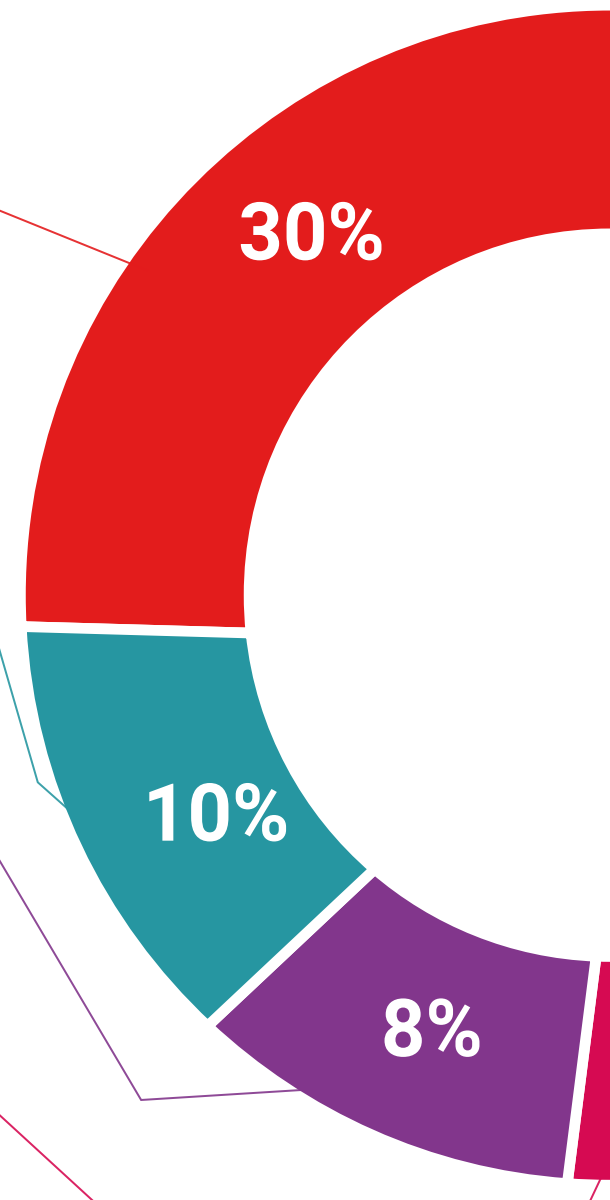
Pratiche di competenze e competenze

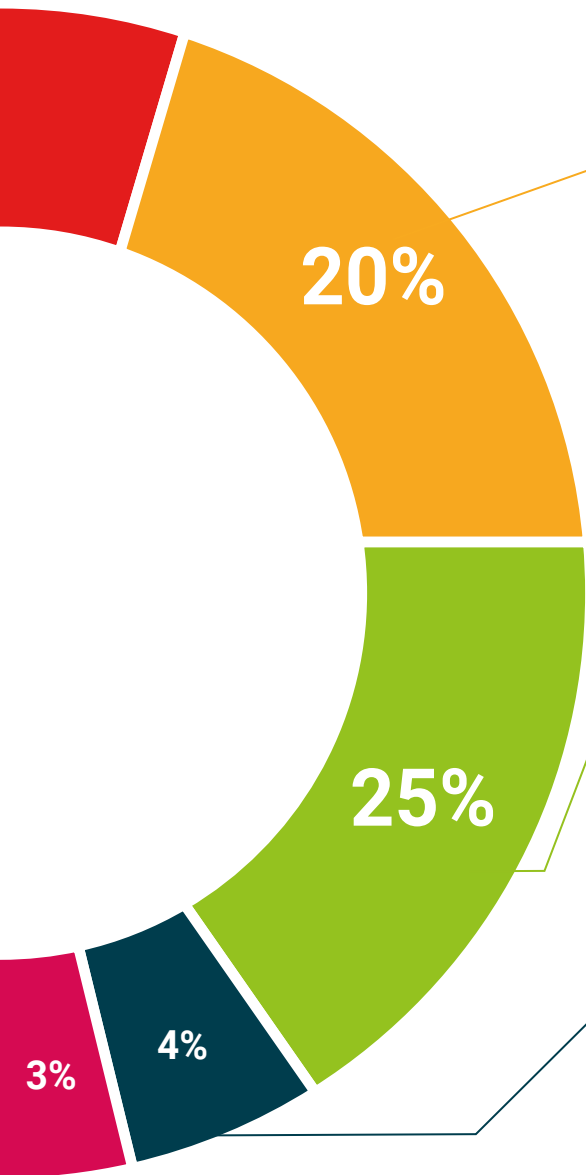
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Serious Games Educativi garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Serious Games Educativi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Serious Games Educativi**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

Corso Universitario Serious Games Educativi

