

# Corso Universitario

## Serious Games e Denuncia





## Corso Universitario Serious Games e Denuncia

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/serious-games-denuncia](http://www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/serious-games-denuncia)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

Da oltre 40 anni i videogiochi rappresentano un metodo di evasione per tutti i tipi di persone, da chi ama le corse in auto a chi si diverte a creare una vita virtuale in uno scenario ricreato a blocchi. Tuttavia, il suo potere va oltre il semplice intrattenimento, poiché la creazione di Serious Games di denuncia ha permesso di rendere visibili alcune situazioni sociali, alludendo alla sensibilità del giocatore e facendolo riflettere. Affinché i creativi possano conoscere in dettaglio le caratteristiche di questo genere, TECH ha creato questo programma completo. Si tratta di una qualifica 100% online, intensiva e altamente formativa, che influenzerà il loro sviluppo professionale in modo completo e specializzato.





“

*Sei a un passo dall'accedere al miglior corso di specializzazione del mercato accademico post-laurea per specializzarti nei Serious Games in modo intensivo in sole 6 settimane”*



I Serious Games possono anche concentrarsi sulla denuncia di alcune questioni sociali, culturali e politiche. Ne è un esempio il famoso Fake it to make It, che mira a smascherare *fakes news* e che mette in evidenza la facilità con cui le informazioni possono essere travisate e diffuse per scopi negativi, ledendo gravemente la dignità e l'integrità di persone ed enti. Questo tipo di videogioco è stato creato con l'obiettivo di alludere alla sensibilità del consumatore e di risvegliare il suo lato critico, invitandolo a riflettere su temi specifici.

La popolarità di questo genere sul mercato è stata la ragione per cui TECH ha deciso di creare un titolo di studio con il quale ogni studente di questo settore può conoscerne nel dettaglio i lati positivi e negativi. Si tratta del Corso Universitario in Serious Games e Denuncia, un programma 100% online distribuito in 6 settimane in cui lo studente avrà accesso al miglior piano di studi sviluppato da esperti del settore. Si basa sui requisiti che questo tipo di videogioco deve soddisfare per generare consapevolezza e sulle specifiche della sua progettazione, per concludere con l'approfondimento della concettualizzazione della sua struttura e delle regole e degli obiettivi consigliati.

Il tutto attraverso un programma 100% online, accessibile da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet. In questo modo, lo studente sarà in grado di connettersi quando vuole e da qualsiasi luogo. Inoltre, tutti i contenuti, che includono materiale aggiuntivo in diversi formati, possono essere scaricati per essere consultati quando necessario, anche dopo aver completato il programma di questa esperienza accademica.

Questo **Corso Universitario in Serious Games e Denuncia** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Serious Games
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



*Potrai approfondire l'importanza della definizione di regole e obiettivi validi, accedendo a un catalogo di raccomandazioni per ogni caso”*

“

*Esplorerai il mondo del Fake it to make it e della sua progettazione, e sarai in grado di trarre le tue conclusioni sull'efficacia dell'uso di determinate tecniche e strategie di gioco"*

Il programma include nel suo personale docente professionisti del settore che condividono la loro esperienza di lavoro in questa formazione, oltre a rinomati specialisti di società di riferimento e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Una qualifica online al 100% con la quale potrai approfondire gli obiettivi di questo tipo di videogiochi e stabilire una strategia creativa per soddisfare ciascuno di essi.*

*Noterai i tuoi progressi fin dal primo giorno e dopo 6 settimane avrai padroneggiato alla perfezione le specifiche dei diversi generi di videogiochi di denuncia.*



# 02 Obiettivi

Per TECH, l'obiettivo principale è creare qualifiche altamente capacitanti e vantaggiose per lo sviluppo professionale dello studente. Per questo motivo, i creativi che accedono a questo Corso Universitario troveranno in esso i migliori strumenti accademici, basati sui contenuti più completi e sul materiale aggiuntivo più vario e innovativo. In questo modo, e dopo aver completato il corso, avranno ottenuto conoscenze specialistiche sui Serious Games che permetteranno loro di intraprendere i propri progetti di successo.





“

*Una qualifica pensata per i professionisti impegnati come te, che sono alla ricerca di un miglioramento continuo della propria carriera personale attraverso un corso universitario altamente potenziante”*



## Obiettivi generali

---

- ♦ Saper identificare l'impatto dei Serious Games in diversi settori
- ♦ Approfondire tutte le conoscenze teoriche e pratiche per poter adeguare una preparazione di tipo tradizionale a un ambiente di Serious Games
- ♦ Conoscere a fondo e contestualizzare la progettazione di videogiochi nell'ambito dei Serious Games
- ♦ Considerare l'analisi dei Serious Games che hanno avuto un impatto sociale rilevante
- ♦ Estendere il ventaglio di opportunità professionali per gli studenti





## Obiettivi specifici

---

- ♦ Approfondire i Serious Games incentrati a tematiche di denuncia
- ♦ Padroneggiare le tecniche di progettazione per cercare risposte emotive del giocatore

“

*Se il tuo obiettivo è quello di padroneggiare la sperimentazione attraverso azioni e decisioni nell'ambito dei Serious Games di Denuncia, questo Corso Universitario ti fornirà gli aspetti chiave per raggiungerlo in meno di 150 ore”*



# 03

## Direzione del corso

Per l'elaborazione del personale docente di questo Corso Universitario in Serious Games e Denuncia, TECH ha selezionato un team di esperti del settore con un'ampia carriera lavorativa. Si tratta di professionisti esperti del settore che hanno partecipato e diretto una moltitudine di progetti nel corso della loro carriera. Poter contare su questo gruppo fornirà allo studente una visione pratica, realistica e critica della situazione attuale della professione e gli permetterà di contestualizzare meglio le informazioni sviluppate nel corso del programma di studio.



# TIME OVER

Looks like you need to head back  
to space ship school!

8 enemies

12 minutes

Press any key to restart your adventure

“

*Il team di docenti ha selezionato per questo Corso Universitario casi di studio reali tratti dalla propria esperienza, in modo che tu possa sviluppare, insieme a loro, strategie d'azione efficaci e di successo”*



## Direzione



### Dott.ssa Sánchez del Real, Gracia

- Direttrice del reparto Learning and Interactive di Infinity Group
- Consulenza Digitale per la Progettazione e lo Sviluppo di Soluzioni EdTech e Progetti e-Learning
- Presidentessa di Digitaliza, Società Spagnola per la Promozione dell'Economia e della Cittadinanza Digitale
- Leader di progetti speciali
- Master in Uguaglianza di Genere
- Master in Coaching Personale, Esecutivo e Aziendale
- Specialista in uguaglianza di genere, leadership femminile e diversità
- Laurea in Scienze dell'Informazione, Pubblicità e Relazioni Pubbliche
- Professionista della Realtà Virtuale Aumentata e del Metaverso
- Esperta nello Sviluppo di Giochi Interattivi e Serious Games per l'Istruzione, Formazione e Divulgazione
- Esperta in Gamification di Ambienti di Apprendimento nel Settore Sicurezza e Salute e Sicurezza sul Lavoro, Settore Industriale, Settore Sanitario e Terzo Settore



## Personale docente

### Dott.ssa Arellano, Margarita

- ◆ Fondatore e responsabile di progetto presso MyWay Spagna
- ◆ Specialista in Marketing Digitale e Comunicazione
- ◆ Esperta nella Produzione di Materiali di Comunicazione
- ◆ Laureata in Scienze dell'Informazione, Specializzata in Pubblicità e Marketing Digitale

“

*Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in questa materia e applicarla alla tua pratica quotidiana”*

# 04

## Struttura e contenuti

Questa università dimostra il suo impegno nei confronti degli studenti nella creazione di ogni titolo di studio attraverso la creazione del miglior programma e l'inclusione del materiale aggiuntivo più vario e dinamico. Inoltre, grazie all'utilizzo della metodologia *Relearning* per lo sviluppo dei contenuti insieme a quanto detto sopra, il carico didattico di ogni programma è notevolmente ridotto, pur mantenendo un alto livello di formazione. In questo modo, gli studenti possono accedere a una qualifica che fornirà loro le conoscenze per padroneggiare, in questo caso, il settore dei Serious Games basato sulla denuncia, senza dover investire ore extra nello studio.



“

*Con TECH e la sua metodologia accademica,  
sei tu a stabilire il ritmo e la tabella di marcia,  
senza fretta o stress”*



## Modulo 1. Serious Games e denuncia

- 1.1. Serious Games e sensibilizzazione
  - 1.1.1. Denuncia
  - 1.1.2. Sensibilizzazione
  - 1.1.3. Storie giocabili
- 1.2. Serious Games di denuncia e i relativi obiettivi
  - 1.2.1. Scopi
  - 1.2.2. Apprendimento
  - 1.2.3. Disegno
- 1.3. Tipi di videogiochi di denuncia
  - 1.3.1. Complessità
  - 1.3.2. Gameplay
  - 1.3.3. Storia
- 1.4. Azioni e decisioni nei Serious Games di denuncia
  - 1.4.1. Sperimentazione
  - 1.4.2. Apprendimento
  - 1.4.3. Pianificazione
- 1.5. Ideare un videogioco di denuncia
  - 1.5.1. Classificazione
  - 1.5.2. Denuncia
  - 1.5.3. Pianificazione
- 1.6. Regole e obiettivi dei videogiochi di denuncia
  - 1.6.1. Meccanismi
  - 1.6.2. Dinamiche
  - 1.6.3. Obiettivi
- 1.7. Conflitto nei videogiochi di denuncia
  - 1.7.1. Storia
  - 1.7.2. Conflitti
  - 1.7.3. Disegno
- 1.8. Serious Games di denuncia
  - 1.8.1. Classificazione
  - 1.8.2. Sperimentazione
  - 1.8.3. Denuncia pratica





- 1.9. Alla scoperta del mondo di Fake it to make It
  - 1.9.1. Fake it to make It
  - 1.9.2. Disegno
  - 1.9.3. Sperimentazione
- 1.10. *Briefing* su denuncia e Serious Games
  - 1.10.1. *Briefing*
  - 1.10.2. Applicabilità
  - 1.10.3. Casi

“ È arrivato il momento di prendere una decisione per il tuo futuro professionale. Scegliendo TECH, scommetterai su una preparazione di qualità approvata dalla università online più grande al mondo”





05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.







“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*





*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.



## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.





# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Serious Games e Denuncia garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.





“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Serious Games e Denuncia** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Serious Games e Denuncia**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Serious Games e Denuncia

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online



# Corso Universitario Serious Games e Denuncia

