

Corso Universitario

Psicologia del Giocatore



Corso Universitario Psicologia del Giocatore

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/psicologia-giocatore



Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

Titolo

pag. 24

01

Presentazione

Capire il comportamento dei giocatori o *gamer*, è fondamentale per creare un videogioco di successo. Conoscere esattamente le motivazioni, i gusti, i desideri e le tendenze del comportamento degli utenti richiede uno studio approfondito e può portare a errori se non si hanno le basi e le conoscenze giuste. Grazie a questo programma, i professionisti legati a questo settore potranno comprendere appieno i concetti e le teorie della Psicologia del Giocatore, avvalendosi di contenuti selezionati in modo esaustivo da esperti che permetteranno di studiare in poche settimane e in modalità 100% online.





GAME OVER

“

Comprendendo le esigenze di intrattenimento dei giocatori, potrai mettere in atto le strategie giuste per creare videogiochi di successo”

La psicologia è la professione, la disciplina accademica o la scienza che studia il comportamento e i processi mentali degli individui e dei gruppi umani in diverse situazioni, analizzando l'esperienza umana nella sua interezza a fini di ricerca, insegnamento e lavoro. Nel caso di questo programma, l'obiettivo è quello di studiare con precisione il comportamento del videogiocatore per fornire il valore necessario allo sviluppo e alle strategie da implementare all'interno del progetto in modo da raggiungere gli obiettivi desiderati.

Questo Corso Universitario ha suddiviso l'argomento generale in altri più specifici per conoscere nel dettaglio la sociologia, la psicologia dei videogiochi in quanto tali, le esigenze di intrattenimento e i sentimenti. Verranno inoltre prese in considerazione teorie come la Piramide di Maslow, il calendario dei rinforzi, la mappa delle ricompense e altri aspetti fondamentali per comprendere la psicologia del giocatore.

Oggi i videogiochi non sono solo per i bambini; secondo le statistiche ufficiali, tra gli utenti di età superiore ai 16 anni, le persone di età compresa tra i 35 e i 44 anni sono quelle che consumano più videogiochi. Quando si parla di genere, si nota che le donne rappresentano il 41% di tutti i giocatori, quindi c'è molto da analizzare e considerare quando si progetta un videogioco perché abbia davvero successo.

Gli studenti di questo Corso Universitario saranno in grado di differenziarsi dagli altri professionisti perché conosceranno il profilo del giocatore e come questo si comporta in un ambiente controllato. Sapranno identificare le emozioni e le esigenze in ogni fase della creazione del prodotto. L'intero programma è stato ideato per essere fruito in modalità interamente online e per essere portato a termine in 6 settimane.

La metodologia di TECH Università Tecnologica consente allo studente di organizzare il proprio orario e di conciliare le attività professionali con quelle personali. Specializzarsi è l'opzione migliore per chiunque voglia aprirsi nuove opportunità e raggiungere il successo. Per questo motivo, sono stati selezionati i migliori contenuti da esperti con esperienza nello sviluppo di prodotti interattivi e nel *Game Design*, tutti presenti nella piattaforma di studio.

Questo **Corso Universitario in Psicologia del Giocatore** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di videogiochi
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ La sua particolare enfasi sull'importanza delle immagini nei videogiochi
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Saprai riconoscere la tipologia del giocatore secondo le teorie di Bartle, Ami Jo Kim o Marczewski"

“

Diventare dei grandi professionisti è molto più facile con la metodologia TECH. Studia in modalità 100% online e con dei contenuti disponibili in svariati formati selezionati da esperti del settore”

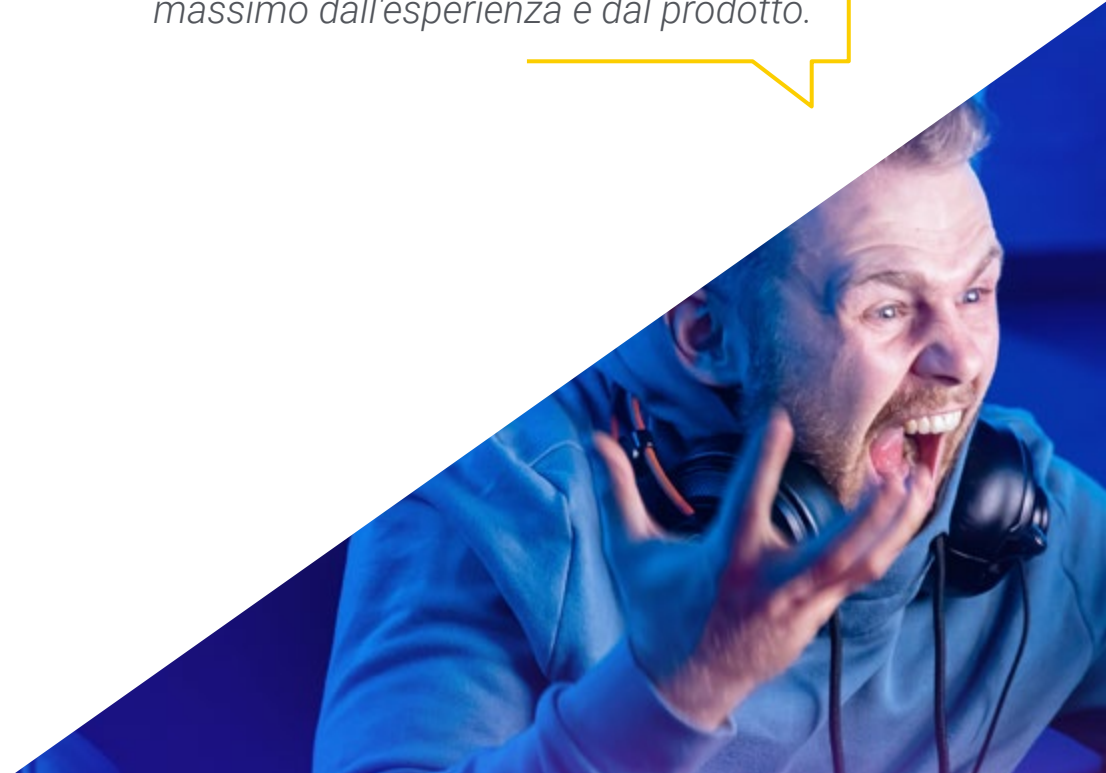
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Impara a distinguerti da altri professionisti identificando le emozioni e le esigenze del giocatore in ogni fase della creazione del prodotto.

Impara in dettaglio come il giocatore interagisce con il gioco per ottenere il massimo dall'esperienza e dal prodotto.

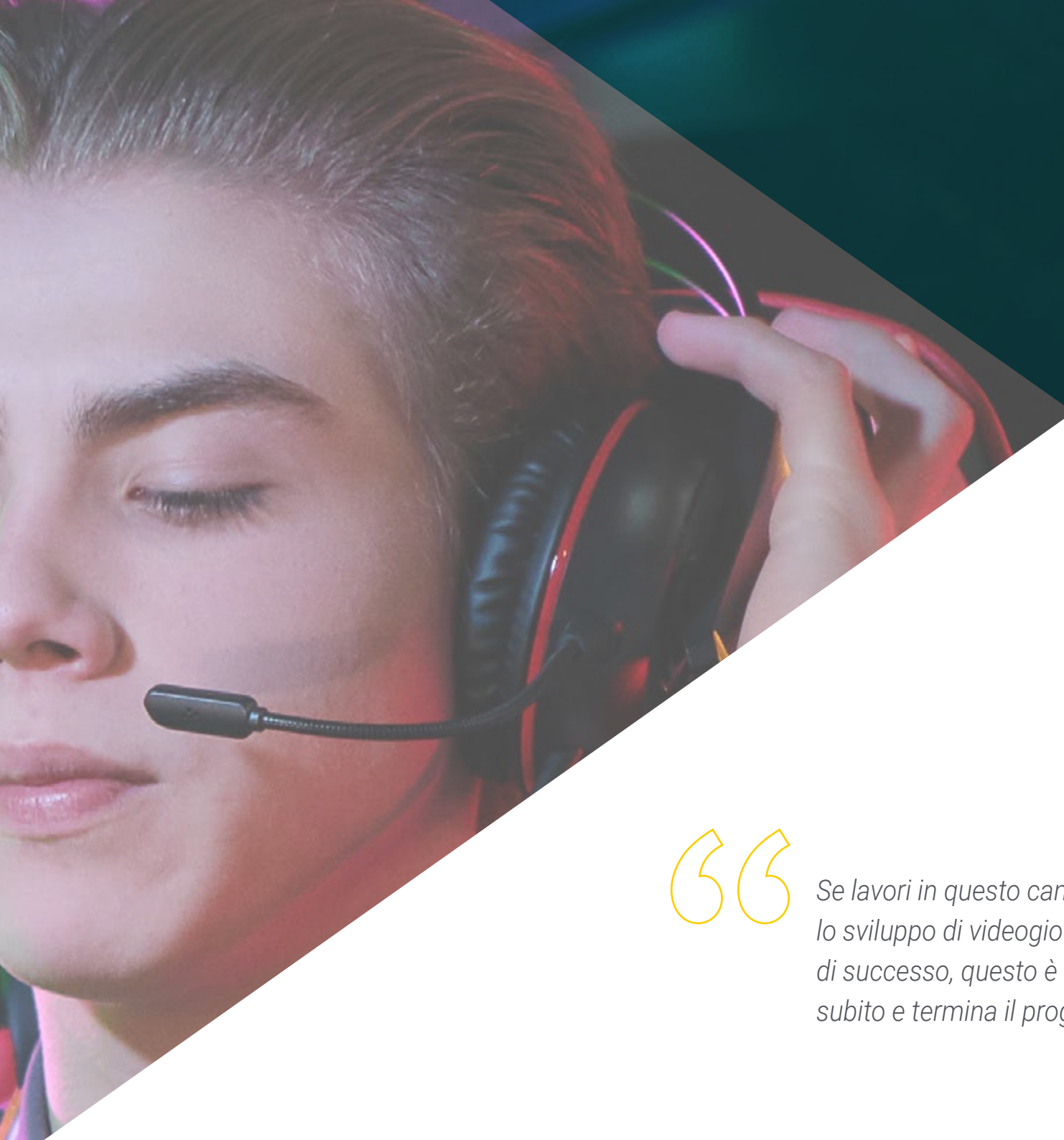


02

Obiettivi

Grazie a questo Corso Universitario in Psicologia del Giocatore, il professionista sarà in grado di distinguersi nell'industria dell'intrattenimento digitale. Saprà infatti padroneggiare tutti i concetti e le teorie necessarie per sviluppare videogiochi di successo in base alla tipologia, ai comportamenti, alle motivazioni, alle emozioni, e ai bisogni degli utenti. Questo è l'obiettivo principale del programma.





“

Se lavori in questo campo o semplicemente ti appassiona lo sviluppo di videogiochi e vorresti realizzare un prototipo di successo, questo è il programma che fa per te. Iscriviti subito e termina il programma in sole 6 settimane”



Obiettivi generali

- ♦ Conoscere a fondo il campo della gamification, il suo sviluppo e la sua espansione
- ♦ Studiare il comportamento dei giocatori e il loro livello di apprezzamento di un prodotto
- ♦ Implementare le conoscenze della psicologia dei giocatori per rendere i videogiochi accattivanti e facili da fruire
- ♦ Analizzare tutte le variabili della Psicologia del Giocatore all'interno dell'industria dei videogiochi
- ♦ Raggiungere l'autonomia nello sviluppo dei videogiochi e delle loro specializzazioni
- ♦ Migliorare le capacità di creare videogiochi accattivanti e di facile utilizzo





Obiettivi specifici

- ♦ Analizzare il comportamento dei giocatori per ottimizzare i prodotti
- ♦ Scoprire i fattori che determinano il comportamento degli utenti nell'ambiente interattivo
- ♦ Comprendere le esigenze e le motivazioni della psicologia di un giocatore per rimodellarle all'interno del progetto di gioco gamificato
- ♦ Approfondire le varie tipologie di giocatori secondo gli esperti

“

Conoscerai tutte le motivazioni e i bisogni della Psicologia di un Giocatore per poterli riprodurre all'interno della progettazione del gioco gamificato"

03

Struttura e contenuti

I contenuti di questo programma sono stati ideati in modo che lo studente comprenda dalla teoria e dalla pratica tutto ciò che riguarda la Psicologia dei Giocatori. Comprendendo comportamenti, motivazioni, esigenze e tendenze. Imparando in dettaglio come il giocatore interagisce con il gioco per ottenere il massimo dall'esperienza e dal prodotto. Questo Corso Universitario consente dunque di raggiungere tale obiettivo, con il supporto di un personale docente composto da esperti che hanno realizzato contenuti in diversi formati, adattati alla metodologia del *Relearning* implementata da TECH.





“

Inizia una nuova esperienza. Studia in un programma al 100% online e con il supporto di un personale docente specializzato nello sviluppo dei videogiochi”

Modulo 1. Psicologia del giocatore

- 1.1. Sociologia nei videogiochi
 - 1.1.1. Individuo
 - 1.1.2. Comunità
 - 1.1.3. Società
- 1.2. Psicologia nei videogiochi
 - 1.2.1. Cognitiva
 - 1.2.2. Affettiva
 - 1.2.3. Comportamento
- 1.3. Esigenze di intrattenimento
 - 1.3.1. Intrattenimento
 - 1.3.2. Divertimento
 - 1.3.3. Motivazione
- 1.4. Sentimenti
 - 1.4.1. Desiderio
 - 1.4.2. Potere
 - 1.4.3. Necessità
- 1.5. Piramide di Maslow
 - 1.5.1. Sopravvivenza
 - 1.5.2. Esistenza
 - 1.5.3. Valutazione
- 1.6. Design comportamentale
 - 1.6.1. Psicologia comportamentale
 - 1.6.2. Condizionamento classico
 - 1.6.3. Condizionamento operante





- 1.7. Programma di rinforzo
 - 1.7.1. Istinto
 - 1.7.2. Metodologia
 - 1.7.3. Intervalli
- 1.8. Sistema delle ricompense
 - 1.8.1. Ricompense
 - 1.8.2. Pause
 - 1.8.3. Compensatori
- 1.9. Contrasti
 - 1.9.1. Estinzione
 - 1.9.2. Livellamento
 - 1.9.3. Evitamento
- 1.10. Giocatori
 - 1.10.1. Bartle
 - 1.10.2. Ami Jo Kim
 - 1.10.3. Marczeski



*Con questo Corso Universitario
in Psicologia del Giocatore potrai
avanzare a livello professionale"*

04 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



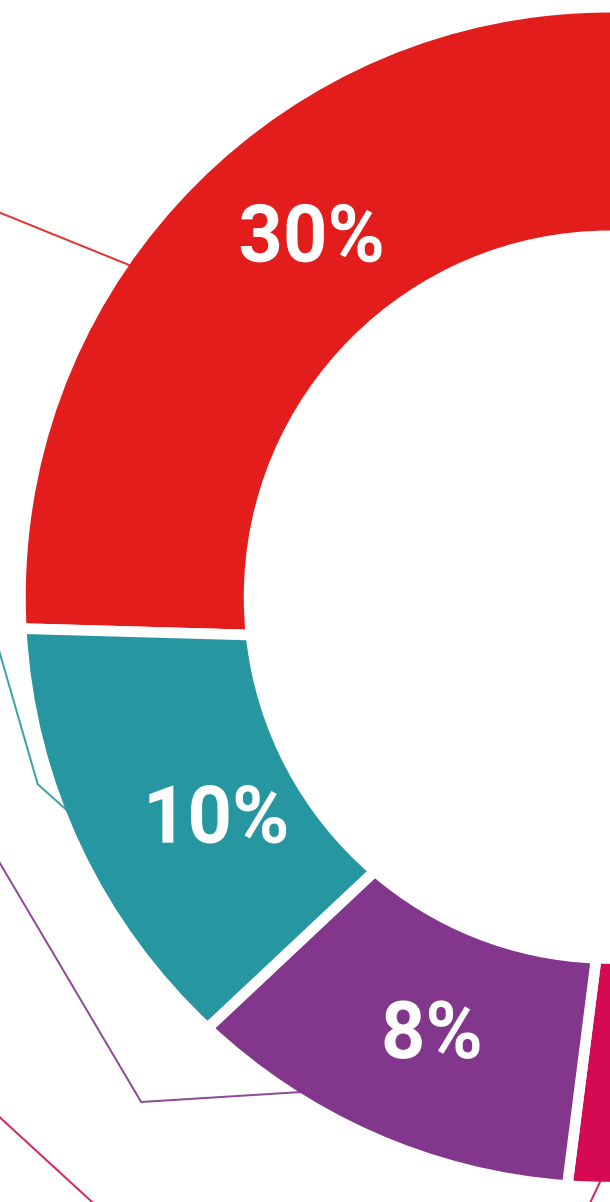
Pratiche di competenze e competenze

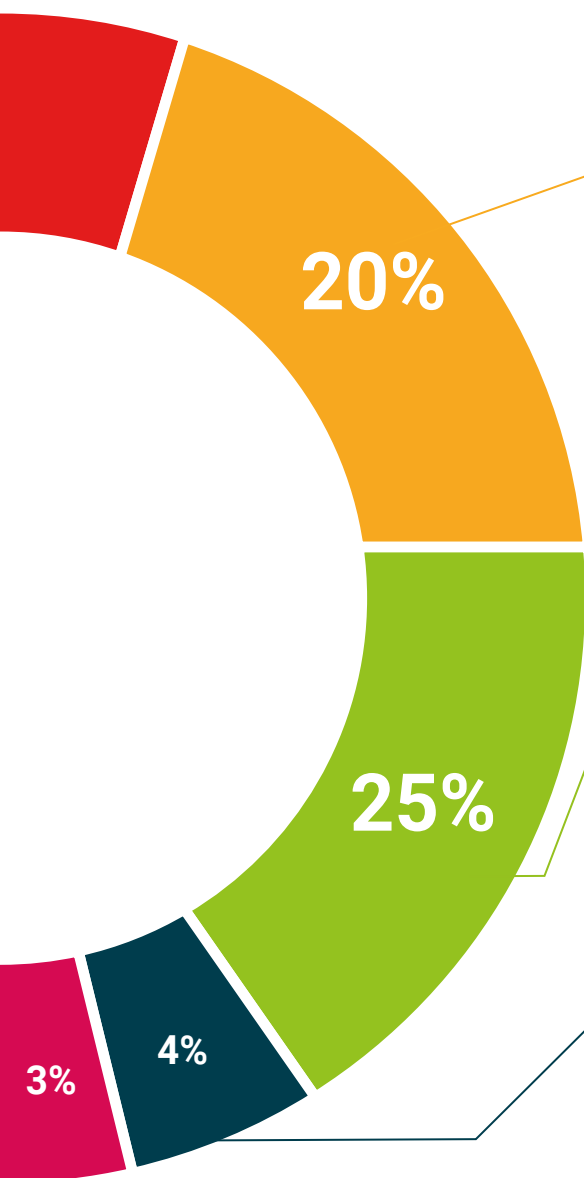
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Lettere complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Psicologia del Giocatore ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Psicologia del Giocatore** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Psicologia del Giocatore**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Psicologia del Giocatore

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Psicologia del Giocatore